

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di zaman modern ini dengan perkembangan teknologi informasi berkembang setiap waktunya, membuat semua segala bidang memanfaatkan teknologi informasi termasuk dalam bidang instansi pemerintahan kelurahan. Dengan menggunakan teknologi informasi memudahkan para pegawai di kelurahan untuk melakukan pengolahan data secara efektif dan efisien.

Menggunakan teknologi informasi tidak perlu lagi memproses pengolahan data kependudukan, kelahiran, kematian, penduduk pindah, penduduk datang, pembuatan surat permohonan KK, dan formulir permohonan E-KTP dengan cara menulis secara manual. Sehingga pegawai yang mengelolah lebih efisien dan efektif dalam bekerja. Data kependudukan, kelahiran, kematian, penduduk pindah, penduduk datang, pembuatan surat permohonan KK, dan formulir permohonan E-KTP yang di simpan akan aman, menghemat tempat penyimpanan sehingga dokumen tidak bertumpukan dan memudahkan pegawai dalam mencari data kependudukan, kelahiran, kematian, penduduk pindah, penduduk datang, pembuatan surat permohonan KK, dan formulir permohonan E-KTP.

Kelurahan Srimenanti berada di JL.Samratulangi Pasar Impres Sungailiat, berdiri pada tahun 2012 milik pemerintahan mempunyai 12 pegawai diantaranya 9 pegawai PNS, 4 pegawai honorer di kantor lurah Srimenanti. Pegawai Kelurahan Srimenanti bekerja pada hari Senin sampai Kamis dari pukul: 07:30-14:00, hari Jumat dari pukul: 07:30-11:00, dan di hari Sabtu dari pukul:07:30-13:30.

Pegawai di Kelurahan Srimenanti memproses pengolahan data kependudukan, kelahiran, kematian, penduduk pindah, penduduk datang, pembuatan surat permohonan KK, dan formulir permohonan E-KTP dengan cara menulis secara manual di kertas berbentuk formulir, kemudian pegawai menyimpan data kependudukan, kelahiran, kematian, penduduk pindah,

penduduk datang, pembuatan surat permohonan KK, dan formulir permohonan E-KTP laporan dengan menggunakan *software Microsoft Excel* setelah di simpan, kemudian laporan akan berbentuk *print out* sebuah kertas dan laporan tersebut akan di simpan dalam sebuah map penyimpanan laporan, Sehingga sulit untuk mencari data kependudukan, kelahiran, kematian, penduduk pindah, penduduk datang, pembuatan surat permohonan KK ketika dibutuhkan secara mendadak, dan formulir permohonan E-KTP, banyaknya waktu yang diperlukan untuk mencari data kependudukan, kelahiran, kematian, penduduk pindah, penduduk datang, pembuatan surat permohonan KK, dan formulir permohonan E-KTP jika diperlukan dengan waktu yang cepat dan proses untuk pengolahan data kependudukan, kelahiran, kematian, penduduk pindah, penduduk datang, pembuatan surat permohonan KK, dan formulir permohonan E-KTP tidak efisien serta keefektifitas dalam waktu bekerja bagian administrasi kependudukan lambat. Berdasarkan kendala yang telah di jelaskan maka laporan ini mengajukan judul **“ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN DI KELURAHAN SRIMENANTI BERBASIS DESKTOP”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas dapat disimpulkan bahwa rumusan masalah dapat dirumuskan antara lain:

- a. Bagaimana membuat sistem informasi berbasis desktop untuk mempermudah dalam membantu pegawai untuk melakukan pengolahan data kependudukan, kelahiran, kematian, penduduk pindah, penduduk datang, pembuatan surat permohonan KK, dan formulir permohonan E-KTP?
- b. Bagaimana menerapkan sistem berbasis desktop di kelurahan sri menanti untuk meningkatkan keefektifitas pekerjaan pegawai administrasi kependudukan bertambah cepat?
- c. Bagaimana cara mengimplementasikan sistem informasi berbasis desktop agar dapat digunakan dengan baik di Kelurahan Srimenanti?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Dalam pengolahan data penduduk sistem berbasis desktop ini hanya mencakup pengolahan :
 1. Pembuatan surat permohonan KK
 2. Formulir permohonan E-KTP
 3. Pembuatan surat keterangan kelahiran
 4. Pembuatan surat keterangan kematian dan pendataan kematian
 5. Pembuatan surat keterangan pindah keluar
 6. Pembuatan keterangan pindah datang
 7. Laporan bulanan kependudukan
- b. Untuk membuat sistem yang digunakan dalam perancangan kependudukan berbasis desktop ini antara lain:
Untuk mendesain perancangan tampilan sistem informasi berbasis desktop ini menggunakan *software Microsoft Office Visio*.
- c. Penduduk yang akan melakukan proses pembuatan data penduduk hanya dapat di proses dengan datang secara langsung di Kelurahan Srimenanti.

1.4 Tujuan Penulisan

Dalam perancangan sistem informasi berbasis desktop ini untuk bertujuan:

- a. Memudahkan bagian administrasi kependudukan dalam melakukan pengolahan data penduduk, kelahiran, kematian, penduduk pindah, penduduk datang, pembuatan surat permohonan KK, dan formulir permohonan E-KTP.
- b. Membantu bagian administrasi kependudukan dalam melakukan pencarian data penduduk jika sewaktu – waktu dibutuhkan.
- c. Untuk mempercepat bagian administrasi kependudukan dalam bekerja saat melakukan pembuatan laporan penduduk untuk tiap bulannya, serta untuk meningkatkan keefektifitasan waktu bekerja pegawai kelurahan.

1.5 Manfaat Penulisan

Dalam perancangan sistem berbasis desktop ini diharapkan dapat menghasilkan manfaat antara lain:

a. **Bagi Masyarakat Umum**

Sistem informasi berbasis desktop ini di buat agar penduduk yang akan melakukan pembuatan data kependudukan tidak perlu lagi menunggu waktu yang lama untuk mengantri untuk mendapatkan pelayanan.

b. **Bagi Kantor Kelurahan**

Perancangan berbasis desktop ini diharapkan untuk mempermudah pegawai dalam melakukan pelayanan kependudukan agar lebih cepat, akurat dan efisien serta untuk menjadikan kantor kelurahan ini lebih baik lagi dalam menjalankan pekerjaan.

c. **Bagi Penulis**

Manfaat yang di dapatkan dalam perancangan ini diharapkan dapat menambah wawasan ilmu pengetahuan, khususnya mengenai pembuatan analisa dan perancangan sistem informasi kependudukan berbasis desktop.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar penulis dapat menjelaskan tentang laporan kuliah kerja praktek ini secara terurai dengan baik dan akurat maka penulisan disusun secara terstruktur dan sistematika. Adapun sistematika penulisan yang digunakan untuk menyusun laporan kuliah kerja praktek ini sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan latar belakang, perumusan masalah, ruang lingkup, tujuan, dan manfaat, dan sistematika penulisan dalam laporan kuliah kerja praktek ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail, definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools* atau *software* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan sistem atau keperluan penelitian.

BAB III ORGANISASI

Bab ini berisi tentang struktur organisasi, jabatan tugas, wewenang dan penjelasan mengenai tempat instansi penelitian.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi mengenai pembahasan analisa proses bisnis, identifikasi kebutuhan, rancangan basis data, dan rancangan layar.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang didapatkan dari pembahasan pada bab sebelumnya dan saran-saran dari penelitian ini.