



**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEPENDUDUKAN DI KELURAHAN SRIMENANTI BERBASIS
DESKTOP**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Oleh :

NIM	NAMA
1. 1422500096	SITI RUSWADINI
2. 1422500095	YENFI YUNIRAL
3. 1422500083	SISKA

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2017/2018



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang Studi : Strata I

Judul : **ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
KEPENDUDUKAN DI KELURAHAN SRIMENANTI
BERBASIS DESKTOP**

NIM

1. 1422500083
2. 1422500095
3. 1422500096

NAMA

SISKA
YENFI YUNIRAL
SITI RUSWARDINI

Pangkalpinang, 20 Desember 2017

Menyetujui,

Pembimbing

Hilyah Magdalena, S.Kom, M.Kom

NIDN 0214107701

Pembimbing Lapangan,

Ramzi, S.STP, M.AP

NIP 19850919 2004121002

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Okkifa Rizan, S.Kom, M.Kom

NIDN 0211108306



PEMERINTAH KABUPATEN BANGKA
KECAMATAN SUNGAILIAT
KELURAHAN SRIMENANTI

Jalan Samratulangi (Pasar Inpres) Sungailiat Telp. 0717 – 95402 Kode Pos 33214
E-mail : kel_srmenanti@yahoo.com Website : www.bangka.go.id

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa :

1. SISKI (1422500083)
2. YENFI YUNIRAL (1422500095)
3. SITI RUSWARDINI (1422500096)

Telah melaksanakan Kegiatan Kuliah Praktek dari tanggal 01 Oktober 2017 sampai dengan tanggal 22 Desember 2017 dengan baik.

Nama Instansi : KELURAHAN SRIMENANTI
Alamat : Jl. Samratulangi (Pasar Inpres)

Pembimbing Praktek

Tanggal : 20 Desember 2017



RAMZI, S.STP, M.AP
NIP. 19850919 200412 1 002

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur atas nikmat yang telah diberikan Allah SWT, karena dengan limpahan rahmat, nikmat dan karunia-Nya, kami bisa menyelesaikan laporan Kerja Praktek ini.

Pada kesempatan ini penulis mengambil topik dalam penulisan laporan Kerja Praktek adalah **"Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Kependudukan di Kelurahan Srimenanti Berbasis Desktop"**

Dalam proses pengerjaan laporan Kerja Praktek ini, kami menyadari terdapat banyak kekurangan baik dalam penulisan, maupun proses – proses dalam pengerjaan tahapan lainnya. Namun saya selaku penulis telah berupaya semaksimal mungkin untuk menghasilkan laporan ini sebaik – baiknya. Jika terdapat kesalahan dan kekurangan, kami bersedia menerima kritik dan saran yang membangun agar bisa menghasilkan laporan yang lebih baik dikemudian hari. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan Kerja Praktek ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M. Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur
3. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Ketua STMIK Atma Luhur
4. Ibu Hilyah Magdalena, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek
5. Bapak Ramzi, S.STP.M.AP selaku Kepala Lurah di Kelurahan Srimenanti
6. Keluarga telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materil.
7. Teman – teman dan seperjuangan dalam mengerjakan proposal penelitian.

Diharapkan kiranya laporan penelitian ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis laporan penelitian dengan topik yang sama.

Pangkalpinang, 21 Desember 2017

Penulis

ABSTRAK

Kelurahan Srimenanti berada di Jl.Samratulangi Pasar Impres Sungailiat, berdiri pada tahun 2012 milik pemerintahan mempunyai 12 pegawai diantaranya 9 pegawai PNS, 4 pegawai honorer di kantor lurah Srimenanti. Pegawai Kelurahan Srimenanti bekerja pada hari Senin sampai Kamis. Pegawai di Kelurahan Srimenanti memproses pengolahan data kependudukan, kelahiran, kematian, penduduk pindah, penduduk datang, pembuatan surat permohonan KK, dan formulir permohonan E-KTP dengan cara menulis secara manual dikertas berbentuk formulir, kemudian pegawai menyimpan data kependudukan, kelahiran, kematian, penduduk pindah, penduduk datang, pembuatan surat permohonan KK, dan formulir permohonan E-KTP laporan dengan menggunakan software Microsoft Excel. Permasalahan yang terjadi adalah sulit untuk mencari data kependudukan, kelahiran, kematian, penduduk pindah, penduduk datang, pembuatan surat permohonan KK ketika dibutuhkan secara mendadak, banyaknya waktu yang diperlukan untuk mencari data kependudukan, kelahiran, kematian, penduduk pindah, penduduk datang, pembuatan surat permohonan KK, jika diperlukan dengan waktu yang cepat dan proses untuk pengolahan data kependudukan, kelahiran, kematian, penduduk pindah, penduduk datang, pembuatan surat permohonan KK tidak efisien, untuk mengatasi masalah tersebut, maka diperlukannya suatu sistem terkomputerisasi pengolahan data kependudukan, kelahiran, kematian, penduduk pindah, penduduk datang, pembuatan surat permohonan KK, dan formulir permohonan E-KTP untuk mempermudah kerja pegawai di kelurahan tersebut.

Kata Kunci : *Sistem Informasi Kependudukan, Sistem Berorientasi Objek, UML.*

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN MUKA.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
ABSTRAK.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR SIMBOL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Penelitian Sebelumnya.....	6
2.2. Penelitian dengan Metodologi yang sama.....	8
2.3. Penelitian dengan Tools yang sama.....	16
BAB III ORGANISASI	
3.1. Penjelasan Instansi KP.....	17
3.2. Sejarah.....	17
3.3. Struktur Organisasi.....	19
3.3.1. Tugas dan Wewenang Organisasi.....	20

BAB IV HASIL PENELITIAN

4.1. Analisa Sistem

4.1.1. Analisa Proses Bisnis.....	32
4.1.2. <i>Activity Diagram</i>	35
4.1.3. Analisa Kebutuhan (sistem baru)	
4.1.3.1. Analisa Keluaran.....	41
4.1.3.2. Analisa Masukan.....	44
4.1.3.3. Identifikasi kebutuhan.....	50
4.1.3.4. <i>Use case diagram</i> sistem usulan.....	54
4.1.3.5. Deskripsi <i>Use Case</i>	57
4.1.4. Rancangan Sistem	
4.1.4.1. ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	67
4.1.4.2. Transformasi ERD Ke LRS.....	68
4.1.4.3. LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	69
4.1.4.4. Tabel.....	70
4.1.4.5. Spesifikasi Basis Data.....	74
4.1.4.6. Rancangan Layar.....	85
4.1.5. Kelebihan dan Kekurangan Sistem Informasi	
4.1.5.1. Kelebihan.....	100
4.1.5.2. Kekurangan.....	100

5. Bab V PENUTUP

5.1. Kesimpulan.....	101
5.2. Saran.....	102

6. Daftar Pustaka.....	103
Lampiran A Masukan Sistem Berjalan.....	104
Lampiran B Keluaran Sistem Berjalan.....	112

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
GAMBAR 3.1 Struktur Organisasi Kelurahan Srimenanti.....	19
GAMBAR 4.1 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Permohonan KK.....	35
GAMBAR 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Permohonan E-KTP.....	36
GAMBAR 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Kelahiran.....	37
GAMBAR 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Kematian dan Pendataan Kematian.....	38
GAMBAR 4.5 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Pindah Keluar WNI.....	39
GAMBAR 4.6 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Surat Keterangan Pindah Datang WNI.....	40
GAMBAR 4.7 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembuatan Laporan Kependudukan.....	40
GAMBAR 4.8 <i>Use Case Diagram</i> Pembuatan Surat Permohonan Kartu Keluarga.....	54
GAMBAR 4.9 <i>Use Case Diagram</i> Formulir Permohon E – KTP.....	54
GAMBAR 4.10 <i>Use Case Diagram</i> Pembuatan surat keterangan kelahiran.....	54
GAMBAR 4.11 <i>Use Case Diagram</i> Pembuatan Surat Keterangan Kematian Dan Pendataan Kematian.....	55
GAMBAR 4.12 <i>Use Case Diagram</i> Surat Keterangan Pindah Datang...	55
GAMBAR 4.13 <i>Use Case Diagram</i> Surat Keterangan Pindah Keluar....	55
GAMBAR 4.14 <i>Use Case Diagram</i> Lapran Bulanan Kependudukan....	55
GAMBAR 4.15 <i>Entity Relationship Diagram</i>	67
GAMBAR 4.16 <i>Transformasi ERD ke LRS</i>	68
GAMBAR 4.17 <i>Logical Record Structure</i>	69

GAMBAR 4.18 Rancangan Layar Menu Utama.....	84
GAMBAR 4.19 Rancangan Layar Menu Utama <i>Entry</i> Data Penduduk..	84
GAMBAR 4.20 Rancangan Layar Menu Utama Cetak Data Pendudukan.....	85
GAMBAR 4.21 Rancangan Layar Menu Utama Cetak Laporan Kependudukan.....	85
GAMBAR 4.22 Rancangan Layar Menu <i>Entry</i> Data Penduduk.....	86
GAMBAR 4.23 Rancangan Layar Menu <i>Entry</i> Permohonan KK.....	87
GAMBAR 4.24 Rancangan Layar Menu <i>Entry</i> Formulir Permohonan E – KTP.....	88
GAMBAR 4.25 Rancangan Layar Menu <i>Entry</i> Formulir Surat Kelahiran.....	89
GAMBAR 4.26 Rancangan Layar Menu <i>Entry</i> Formulir Surat Kematian.....	90
GAMBAR 4.27 Rancangan Layar Menu <i>Entry</i> Formulir Surat Keterangan Pindah Datang.....	91
GAMBAR 4.28 Rancangan Layar Menu <i>Entry</i> Surat Permohonan Keluar.....	92
GAMBAR 4.29 Rancangan Layar Menu Cetak Surat Permohonan Kartu Keluarga.....	93
GAMBAR 4.30 Rancangan Layar Menu Cetak Permohonan E – KTP..	94
GAMBAR 4.31 Rancangan Layar Menu Cetak Surat Keterangan Kelahiran.....	95
GAMBAR 4.32 Rancangan Layar Menu Cetak Surat Keterangan Kematian.....	96
GAMBAR 4.33 Rancangan Layar Menu Cetak Surat Keterangan Pindah Datang.....	97
GAMBAR 4.34 Rancangan Layar Menu Cetak Surat Keterangan Permohonan Keluar.....	98
GAMBAR 4.35 Rancangan Layar Menu Cetak Laporan Kependudukan.....	99

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : SKPD.....	70
Tabel 4.2 : SPKTP.....	70
Tabel 4.3 : FSPKeluar.....	71
Tabel 4.4 : SKKematian.....	71
Tabel 4.5 : Penduduk.....	72
Tabel 4.6 : SKLahir.....	72
Tabel 4.7 : Form_PKK.....	73
Tabel 4.8 : Punya.....	73
Tabel 4.9 : KK.....	73
Tabel 4.10 : Spesifikasi Basis Data SKPD.....	74
Tabel 4.11 : Spesifikasi Basis Data SPKTP.....	75
Tabel 4.12 : Spesifikasi Basis Data FSPKeluar.....	76
Tabel 4.13 : Spesifikasi Basis Data SKKematian.....	77
Tabel 4.14 : Spesifikasi Basis Data Penduduk.....	78
Tabel 4.15 : Spesifikasi Basis Data Sklahir.....	79
Tabel 4.16 : Spesifikasi Basis Data Form_PKK.....	80
Tabel 4.17 : Spesifikasi Basis Data Punya.....	81
Tabel 4.18 : Spesifikasi Basis Data KK.....	82

DAFTAR SIMBOL

1. *Activity Diagram*

a. *Start Point*



Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

b. *End Point*



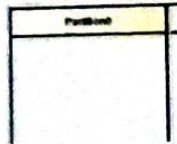
Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

c. *Activity*



Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.

d. *Swimlane*



Menggambarkan pembagian atau mengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.

e. *Transition State*



Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *activity*

f. *Decision*



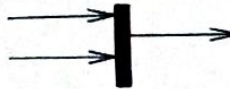
Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah.

g. *Fork*



Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.

h. *Join*



Menggambarkan aktivitas yang dimulaidengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas

i. *Black Hole Activities*



Menggambarkan ada masukan tapi tidak ada keluaran

j. *Miracle Activities*



Menggambarkan tidak ada masukan tapi ada keluaran

2. Use case Diagram

a. Actor



Sebuah peran yang bisa dimainkan oleh pengguna dalam interaksinya dengan sistem.

b. Use Case



Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti kegunaan sistem yang akan dibangun

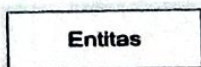
c. Association



Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

3. Entity Relationship Diagram (ERD)

a. Entitas



Merupakan obyek –obyek dasar yang terikat didalam sistem. Obyek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.

b. Relationship



Kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas

c. Garis



Menghubungkan entitas dengan *relationship*