



**SENI DESAIN DALAM PROMOSI  
PADA  
TECHNO MEDIA  
LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK  
OLEH :**

<b>NIM</b>	<b>NAMA</b>
1.1522300010	DERI SOPIAN
2. 1522300007	IKRA AUDIANTARA
3.1522300030	MUSRI AGUSTIAN

**NOMOR KKP :01/KKP/SAL/SYF/DES/2017  
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
STMIK ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2017**



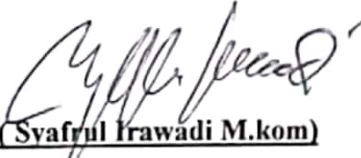
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA  
DAN KOMPUTER ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK**

**Program Studi** : Manajemen Informatika  
**Jenjang Studi** : Diploma III (D3)  
**Judul** : SENI DESAIN DALAM PROMOSI PADA  
TECHNO MEDIA DI PANGKALPINANG

NIM	NAMA
1. 1522300010	DERI SOPIAN
2. 1522300007	IKRA AUDIANTARA
3. 1522300030	MUSRI AGUSTIAN

Menyetujui,  
Dosen Pembimbing

  
(Syafrul Irawadi M.kom)  
NIDN. 0211087501

Pangkalpinang \_\_ Desember 2017  
Pembimbing Lapangan

  
  
(Rediyan Oktawena)

Menggetahui,  
Ketua Program Studi Manajemen Informatika

  
(Hamidah M.kom)  
NIDN 0210048302



## LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan Bahwa :

1. DERI SOPIAN ( 1422300010 )
2. IKRA AUDIANTARA ( 1522300007 )
3. MUSRI AGUSTIAN ( 1522300030 )

Telah selesai melaksanakan kegiatan kuliah kerja praktek pada

Nama Instansi : Techno Media  
Alamat : Jl. Depati Hamzah No.88 (Depan KAKIKU  
Premium) Semabung Lama Pangkalpinang

Pembimbing Praktek

Tanggal            Desember 2017



(Rediyan Oktawenva )

Wakil direktur

## **Abstraksi**

Pada zaman sekarang ini, teknologi sangat di perlukan oleh manusia untuk membantu menyelesaikan berbagai pekerjaan dan masalah yang di hadapi sejalan dengan kemajuan teknologi komputerisasi. Dengan menggunakan komputer dan program aplikasi manusia dapat memanfaatkan teknologi ini untuk meningkatkan kinerja perusahaan yang bisa di lakukan sewaktu-waktu.

Diharapkan dengan adanya teknologi ini, pengolahan data maupun penyelesaian laporan Kuliah Kerja Praktek ini dapat terselesaikan sehingga dapat menekan seminimal mungkin kesalahan.

Kami sebagai penulis akan mencoba menganalisis masalah sistem informasi desain di “Techno Media” agar dapat memperbaiki dan mengusulkan suatu sistem yang terkomputerisasi agar dapat memperoleh proses pengolahan data mudah, dengan rapi, akurat dan efisien serta memperoleh hasil yang lebih memuaskan.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kami panjatkan atas kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan kasih sayang, nikmat dan rahmat serta hidayah-Nya sehingga pada akhirnya dapat menyelesaikan tugas KKP (Kuliah Kerja Praktek) ini dengan baik.

Tujuan penulisan Kuliah kerja Praktek ini di buat untuk memenuhi salah satu mata kuliah KKP (Kuliah Kerja Praktek) pada program Diploma III (D3) pada jurusan manajemen informatika di STMIK ATMA LUHUR pangkalpinang.

Kami sangat menyadari bahwa masih banyak dari penulisan ini yang jauh dari sempurna dan tentu saja banyak sekali kekurangan, namun kami telah berusaha keras untuk menyelesaikan tugas KKP ini dengan sebaik-baiknya.

Dengan menyusun tugas KKP ini, kami banyak mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk itu tidak lupa kami mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Kepada Allah SWT, atas segala nikmat kesabaran yang di berikan kepada kami sehingga dapat menyelesaikan laporan KKP ini.
2. Bapak Dr. Moedjono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Ibu Hamidah M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika .
4. Bapak Syafrul Irawadi M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah begitu sabar meluangkan waktu pribadinya dalam membimbing serta memberi semangat dan motivasi kepada kami.
5. Bapak Gianandi selaku Pemilik dan Directur perusahaan yang telah memberikan izin dan informasi serta pengarahan kepada penulis selama melakukan riset di
6. Orang Tua kami yang tercinta yang telah memberikan dorongan moril maupun materil kepada kami.
7. Serta rekan-rekan sejawat dan seperjuangan yang ikut memberikan bantuannya dalam pembuatan laporan Kuliah Kerja Praktek.
8. Serta semua pihak yang telalu banyak untuk di sebutkam satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini.

Penulis sangat menyadari bahwa penyusunan laporan ini masih jauh sekali dan belum sempurna, untuk itu kritik dan saran yang bersifat membangun kami terima dengan senang hati. Akhir dari kata ini semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi yang membacanya dan khususnya bagi penulis sendiri, Amin YaRobbal 'Alamin'.

Pangkalpinang, \_\_\_Desember 2017

Penulis

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
GambarIV.1 : Struktur Organisasi.....	13
GambarIV.2 : Desain Logo Techno Media .....	21
GambarIV.3 : Desain spanduk/banner dari Techno Media 1 .....	21
GambarIV.4 : Desain spanduk/banner dari Techno Media 2 .....	22
GambarIV.5 : Desain Logo dari Penulis .....	25
GambarV.6 : Desain spanduk/banner dari Penulis 1 .....	26
GambarV.7 : Desain spanduk/banner dari penulis 2 .....	27

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 : Arti Warna .....	22
Tabel IV.3 : Tabel Harga .....	23
Tabel IV.4 : Spesifikasi Rincian Biaya.....	24

## DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

### Lampiran A

Lampiran A-1	: Surat Keterangan Pengajuan Riset .....	32
Lampiran A-2	: Surat Keterangan Penerimaan Riset .....	33

### Lampiran B

Lampiran B-1	: Kartu Bimbingan Kuliah Kerja Praktek .....	35
Lampiran B-2	: Kartu Bimbingan Kuliah Kerja Praktek .....	36



## DAFTAR ISI

	Halaman
Abstraksi .....	i
Kata Pengantar .....	ii
Daftar Gambar .....	iv
Daftar Tabel .....	v
Daftar Lampiran .....	vi
Daftar Isi .....	vii
<b>BAB I    PENDAHULUAN</b>	
1. Latar Belakang .....	1
2. Rumusan Masalah .....	2
3. Tujuan Penulisan .....	2
4. Batasan Masalah .....	3
a. Ruang Lingkup Tempat Riset dan Penelitian .....	3
b. Desain Produk yang akan di Analisa .....	3
5. Metode Penelitian .....	3
6. Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II    TINJAUAN PUSTAKA</b>	
1. Teori Desain .....	6
2. Definisi Desain Menurut Para Ahli .....	7
3. Elemen-elemen Yang Ada Pada Desain .....	9
4. Pengertian Tipografi .....	10
<b>BAB III    ORGANISASI</b>	
1. Sejarah Singkat Techno Media .....	12
2. Struktur Organisasi .....	13
a. Gambar Struktur Organisasi .....	13

b. Keterangan Tugas dan Wewenang .....	13
3. Unit Proses .....	14
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN</b>	
1. Spesifikasi Hardware .....	15
a. Spesifikasi Hardware Techno Media.....	15
b. Teori Konsep Desain dan Hardware.....	16
1. Hubungan Hardware dan Software.....	16
2. Sebab Akibat.....	17
2. Spesifikasi Software .....	17
a. Software yang digunakan.....	17
b. Nama, Versi dan Software yang Digunakan.....	18
3. Konsep Desain .....	18
4. Konsep Desain Ajuan .....	22
a. Material .....	23
1. Teknik Cetak.....	23
2. Alasan Digunakan.....	23
b. Biaya.....	23
1. Tabel Harga .....	23
2. Tabel Rincian Biaya.....	24
<b>BAB V IMPLEMENTASI DESAIN</b>	
1. Implementasi Desain .....	25
2. Kesimpulan .....	27
3. Saran .....	38
 DAFTAR PUSTAKA .....	 30
LAMPIRAN A Surat Keterangan Riset .....	31
LAMPIRAN B Kartu Bimbingan KKP .....	34