

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM AKUNTANSI

PADA

PT. ANUGERAH GRIYA UTAMA

LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK



LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

DISUSUN OLEH :

NIM

NAMA

1. 1522300023

NOVELA

2. 1522300029

REVINA MUNAWAROH

PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2017

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KKP

Dinyatakan Bahwa :

1. NOVELA (1522300023)
2. REVINA MUNAWAROH (1522300029)

Telah selesai melaksanakan kegiatan Kuliah Kerja Praktek Pada :

Nama Instansi : PT. ANUGERAH GRIYA UTAMA

Alamat : Jl. Solihin GP No. 27 , Asam, Kec. Rangkui
Kota Pangkalpinang Kepulauan Bangka Belitung

Pembimbing Praktek

Tanggal: Desember 2017


(Syah Indra)



**SEKOLAH TINGGI MANAGEMEN INFORMATIKA
KOMPUTER ATMA LUHUR PANGKALPINANG**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH KERJA PRAKTEK

Program Studi : Manajemen Informatika
Jenjang Studi : Diploma III |(D3)
Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN
PEMBELIAN PADA PT. ANUGRAH GRIYA
UTAMA

NIM	NAMA
1. 1522300023	NOVELA
2. 1522300029	REVINA MUNAWAROH

Menyetujui,
Dosen Pembimbing

(Hamidah, S.kom, M.kom)

NIDN. 0210048301

Pangkalpinang, 26 Desember 2017
Pembimbing Lapangan,

Syah Indra

Mengetahui,
Ketua Program Studi Manajemen Informatika

Hamidah, S.Kom, M.Kom

NIDN. 0210048302

ABSTRAK

PT. Anugerah Griya Utama merupakan salah satu perusahaan yang beralamat di Jl. Solihin GP Pangkalpinang, PT Anugerah Griya Utama merupakan Perusahaan yang bergerak di bidang pengembangan perumahan (Developer). Oleh karena itu, untuk membantu dan mengawasi kegiatan penjualan tersebut, maka diperlukan sistem informasi yang baik dan akurat. Sehingga dapat mengikuti perkembangan perusahaan atau usaha-usaha yang sedang tumbuh pesat ini. Sistem pengolahan data pada PT. Anugerah Griya Utama sampai saat ini masih dilakukan dengan cara yang kurang teratur, sehingga pada PT. Anugerah Griya Utama sering terjadinya keterlambatan informasi yang dihasilkan seperti pembuatan laporan penjualan dan pembelian yang masuk. Metode penelitian yang dilakukan yaitu dengan melakukan analisa sistem berjalan dengan menggunakan activity diagram dan analisa sistem usulan dengan menggunakan Use Case Diagram dengan deskripsi use case dan analisa terapan akuntansi. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa sistem informasi penjualan dan pembelian tunai pada PT. Anugerah Griya utama diperlukan suatu sistem komputerisasi penjualan yang sangat sesuai untuk mendukung kemajuan dan perkembangan usaha tersebut, sehingga dapat mengatasi permasalahan dan kendala pada sistem yang sedang berjalan saat ini. Dengan memanfaatkan komputerisasi yang diusulkan secara baik dan benar, kemungkinan pengawasan atau kontrol terhadap pemrosesan penjualan dan pembelian pada PT. Anugerah Griya Utama ini menjadi lebih mudah dan efisien.

Kata Kunci : *Myob, Akuntansi, UML*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan atas kehadiran Allah SWT , yang telah memberikan kasih sayang dan nikmat serta kemudahan bagi kami sehingga pada akhirnya kami dapat menyelesaikan KKP (Kuliah kerja Praktek) ini dengan baik.

Adapun tujuan penulisan Kuliah Kerja Praktek ini di buat guna untuk memenuhi KKP (Kuliah Kerja Praktek) pada program Diploma III (D3) pada jurusan manajemen informatika di STMIK ATMA LUHUR pangkalpinang

Kami pun menyadari bahwa Laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini masih jauh dari kata sempurna, dan tentu saja masih banyak kekurangannya maka dari itu kritik serta saran akan kami terima dengan senang hati, kami telah berusaha keras untuk menyelesaikan KKP ini dengan sebaik-baiknya.

Dengan menyusun laporan KKP ini kami banyak mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak-pihak serta pengalaman yang sangat berguna, untuk itu tidak lupa kami mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Allah SWT, Atas segala nikmat dan kesabaran yang di berikan kepada kami sehingga dapat menyelesaikan laporan Kuliah Kerja Praktek ini .
2. Orang tua kami yang tercinta yang telah memberikan dorongan moril maupun materil kepada kami.
3. Bapak Prof.Dr. Moedjiono,M.Sc selaku ketua STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang
4. Ibu Hamidah M.Kom Selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika dan selaku dosen pembimbing yang telah begitu sabar meluangkan waktu pribadinya dalam membimbing serta memberi semangat dan motivasi kepada kami.
5. Bapak Syah Indra selaku general manager yang telah memberikan izin dan informasi serta pengarahan kepada penulis selama melakukan riset di PT. ANUGERAH GRIYA UTAMA.
6. Serta rekan-rekan sejawat dan seperjuangan yang ikut memberikan bantuan dalam pembuatan laporan Kuliah Kerja Praktek.
7. Serta semua pihak yang terlalu banyak untuk di sebutkan satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini.

Diharapkan sekiranya laporan Kuliah Kerja Praktek (KKP) ini dapat bermanfaat bagi mahasiswa STMIK ATMA LUHUR Pangkalpinang yang nantinya akan menulis laporan Kerja Praktek dengan topik yang sama.

Pangkalpinang, Desember 2017

Penulis

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar 3.1	: Struktur Organisasi.....	15
Gambar 4.1	: Activity Diagram Proses Pembelian.....	20
Gambar 4.2	: Activity Diagram Proses Penjualan.....	21
Gambar 4.3	: Activity Diagram Proses Akad.....	22
Gambar 4.4	: Activity Diagram Pencatatan Konsumen.....	23
Gambar 4.5	: Activity Diagram Pencatatan laporan penjualan dan pembelian.....	23
Gambar 4.6	: Use Case Diagram Master.....	26
Gambar 4.7	: Use Case Diagram Transaksi.....	27
Gambar 4.8	: Use Case Diagram Laporan.....	28

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 : Kwitansi Penjualan.....	38
Lampiran A-2 : Laporan Pembelian.....	39
Lampiran A-3 : Laporan Penjualan.....	40
Lampiran B-1 : Data konsumen.....	42
Lampiran B-2 : Data Barang.....	43
Lampiran B-3 : Data Nota Pembelian.....	44

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 : Tabel Jurnal Penerimaan Kas.....	32
Tabel 4.2 : Tabel Jurnal Pengeluaran Kas.....	33
Tabel 4.3 : Tabel Rekening.....	34

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

a. Start Point



Menggambarkan awal dari sebuah kegiatan

b. Activities



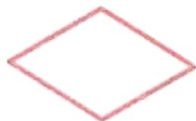
Menggambarkan Proses Bisnis

c. Association



Menggambarkan Hubungan antara objek yang saling membutuhkan

d. Decision



Menggambarkan sebuah kondisi dari aktivitas yang bernilai benar atau salah.

e. End Point



Menggambarkan akhir dari sebuah kegiatan dalam activity diagram

2. Use Case Diagram

a. Actor



Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.

b. Use Case



Menggambarkan proses sistem (kebutuhan sistem dari sudut pandang user)

c. Association Aktif



Menggambarkan bagaimana vector terlibat didalam use case.

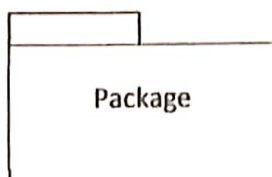
3. Class Diagram

a. Association



Menggambarkan hubungan antar obyek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.

b. Package



menggambarkan sebuah bungkus dari satu atau lebih kelas.

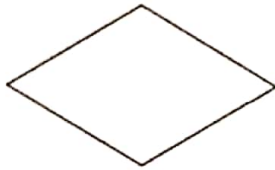
4. Entity Relationship Diagram (ERD)

a. Entity



Menggambarkan himpunan orang tempat, obyek, dan sebagainya yang berperan didalam sebagai sistem.

b. Relasi



Menggambarkan hubungan yang ada diantara himpunan *entitas*.

c. Garis Penghubung



Menggambarkan hubungan antara entitas dengan *relationship* ataupun sebaliknya dari *relationship* ke *entitas*.

DAFTAR ISI

	Halaman
Abstrak.....	i
Kata Pengantar.....	ii
Daftar Gambar.....	iii
Daftar Lampiran.....	iv
Daftar Tabel.....	v
Daftar Simbol.....	vi
Daftar Isi.....	ix
BAB I	PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penulisan.....	2
1.4 Batasan Masalah Penelitian.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II	TINJAUAN PUSTAKA
2.1. Teori Akuntansi.....	5
a. Pengertian Akuntansi.....	5
b. Pengertian Sistem Akuntansi.....	6
c. Pengertian Jurnal.....	6
d. Jenis-jenis Jurnal.....	7
2.2. Teori Aplikasi MYOB.....	8
a. Pengertian Myob.....	8
b. Kelebihan Myob.....	10
c. Kekurangan Myob.....	11

2.3 Teori Pendukung

a. Teori Pembelian Tunai.....	11
b. Teori Penjualan Tunai.....	11
c. Teori UML.....	12
d. Activity Diagram.....	13
e. Use Case Diagram.....	14

BAB III ANALISIS

3.1 Sejarah Instansi.....	14
3.2 Struktur Organisasi.....	14
3.3 Tugas dan Tanggung Jawab.....	16

BAB IV STUDI KASUS

4.1 Definisi Masalah.....	17
4.2 Proses Bisnis.....	18
4.3 Activity Diagram.....	20
4.4 Analisa Keluaran.....	24
4.5 Analisa Masukan.....	25
4.6 Package Diagram.....	26
4.7 Use Case Diagram.....	26
4.8 Deskripsi Use Case.....	29
4.9 Analisa Terapan Akuntansi.....	31
4.10 Tabel Rekening.....	34

BAB V	PENUTUP	
5.1	Kesimpulan.....	35
5.2	Saran.....	35
DAFTAR PUSTAKA.....		36
LAMPIRAN.....		
Lampiran A	Analisa Keluaran.....	37
Lampiran B	Analisa Masukan.....	41
Lampiran C	Lembar Berita Acara.....	45