

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era informasi digital saat ini, kebutuhan informasi semakin lengkap dan beragam dalam mendapatkan informasi. masyarakat memerlukan akses secara cepat dan mudah untuk memperoleh informasi. dengan semakin canggihnya teknologi informasi, banyak instansi dari masyarakat maju yang telah memanfaatkan teknologi informasi untuk memperoleh informasi. salah satu teknologi yang telah berkembang dengan pesat yaitu teknologi internet termasuk didalamnya adalah perkembangan *android*. dengan menggunakan internet, kendala ruang dan waktu dapat diminimalisasi artinya informasi dapat diakses kapanpun dan dimanapun dalam hitungan detik. informasi yang dibutuhkan masyarakat pada saat ini, salah satunya adalah *android*. Teknologi android merupakan salah satu yang sangat berkembang. Android merupakan bentuk yang dapat menggambarkan tentang informasi suatu daerah, seperti halnya desa labuh air pandan. Desa Labuh Air Pandan merupakan desa yang termasuk didalam daerah kabupaten bangka induk, yang pada saat ini sedang berusaha untuk berkembang menjadi sebuah desa yang lebih maju dan lebih baik. banyak hal dan banyak informasi yang mungkin harus kita ketahui dan kita butuhkan dari Desa Labuh Air Pandan.

Dalam hal ini Desa Labuh Air Pandan ingin memberi kemudahan pelayanan kepada masyarakat atau instansi untuk bisa mengetahui data penduduk yang ada di desa Labuh Air Pandan dimana pada saat ini pengumpulan data penduduk masih menggunakan cara konvensional dimana pendata harus membawa kertas berisi form data penduduk dan kemudian data tersebut harus di bawa kembali ke desa untuk di verifikasi apakah data tersebut benar atau tidak kemudian setelah selesai di verifikasi data di serahkan ke kecamatan untuk di input ulang begitu banyak proses yang di gunakan dalam penginputan data, maka dari itu penulis ingin membuat suatu aplikasi pendataan penduduk berbasis web dan android di desa labuh air pandan.

Aplikasi pendataan penduduk berbasis web dan android Desa Labuh Air Pandan merupakan aplikasi yang mana digunakan untuk mempermudah masyarakat ataupun instansi terkait yang ingin melakukan pendataan penduduk yang lebih cepat dan efektif dari pada langsung terjun kelapangan yang membutuhkan waktu yang cukup lama. oleh karena itu dengan adanya aplikasi pendataan penduduk desa labuh air pandan lebih dapat mempermudah dan mempercepat untuk melakukan pendataan penduduk yang efektif. berdasarkan penjelasan yang diuraikan dari paragraf diatas, penting sekali dengan adanya aplikasi ini dalam rangka untuk melakukan pendataan penduduk desa labuh air pandan sesuai dengan judul yang diambil penulis yaitu “ **Rancang bangun aplikasi pendataan penduduk pada desa labuh air pandan berbasis web dan android** ” . untuk mendukung pembuatan aplikasi tersebut peneliti menggunakan pemrograman php mysql untuk webnya dan java script untuk mobilnya.

Adapun penelitian terdahulu tentang aplikasi pendataan penduduk berbasis web dan android. Pertama Penelitian Eri sasmita susanto, herfandi, (2021) yang berjudul “ Rancang bangun aplikasi pendataan penduduk berbasis web di kelurahan bugis”. Kedua penelitian Huda, (2018) yang berjudul “ Sistem informasi data penduduk berbasis android dan web monitoring studi kasus pemerintah kota karawang ”. Ketiga penelitian Andari et al., (2017) yang berjudul “ Perancangan dan implementasi system manajemen basis data pada kantor desa untuk menunjang desa cerdas berbasis web “. Keempat penelitian Zukri, (2019) yang berjudul “Aplikasi pendataan penduduk miskin berbasis web dan android di kabupaten padang pariaman ”. Kelima penelitian Anak agung kurnia aditama, Diafari Djuni .h, (2014) yang berjudul “Rancang bangun aplikasi pendataan warga banjar berbasis android “. Keenam Alda, (2020) yang berjudul “Sistem Informasi Pengolahan Data Kependudukan Pada Kantor Desa Sampean Berbasis Android”. Ketujuh penelitian Rusmala, Fajar novriansyah yasir, (2020) yang berjudul “Pengelolaan data penduduk RT 003 RW 003 kelurahan pengoli kecamatan wara utara”. Kedelapan penelitian Kurniawan et al., (2020) yang berjudul “Pengembangan Sistem Informasi Pelayanan Desa Berbasis Web Dengan Metode Prototyping Pada Desa Leran ”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang, maka yang akan menjadi rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana pemerintah desa mendapatkan data warga pendatang dan warga asli desa labuh air pandan?
2. Bagaimana pemerintah desa memiliki data kelahiran dan data kematian yang berada di desa labuh air pandan secara cepat dan akurat?
3. Bagaimana pemerintah desa bisa memberikan pelayanan yang cepat terhadap warga-nya?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada penelitian ini sebagai berikut:

1. Aplikasi mobile pendataan penduduk ini akan diimplementasikan untuk sementara di wilayah desa labuh air pandan saja.
2. Aplikasi ini digunakan pada smartphone yang berbasis sistem operasi android.
3. Aplikasi ini hanya membahas pendataan penduduk dan informasi yang ada pada desa labuh air pandan.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini mempunyai tujuan yaitu :

1. Dapat diakses oleh masyarakat melalui teknologi smartphone yang berbasis system operasi android.
2. Mempermudah petugas untuk melakukan pendataan penduduk.
3. Menghemat waktu dalam mendapatkan informasi tanpa harus datang langsung ke kantor desa.

1.5 Manfaat Penelitian

Dalam penelitian ini diharapkan berguna untuk:

1. Pemerintahan, mengetahui perubahan jumlah penduduk dengan cepat dan akurat. sehingga dapat mengambil tindakan yang akan dilaksanakan untuk tahun-tahun berikutnya dalam mengatasi pertambahan penduduk yang ada. khususnya pertambahan penduduk di desa labuh air pandan.
2. Hasil penelitian ini dapat di jadikan informasi bagi pemerintahan desa dan masyarakat dalam hal data kependudukan pada desa labuh air pandan.
3. Sebagai bahan evaluasi khususnya bagi pemerintahan desa labuh air pandan dalam proses perijinan tempat tinggal, dan status tinggal warganya.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk menghasilkan laporan penelitian yang baik sekaligus memperjelas tentang aplikasi ini, maka sistematika penulisan laporan penelitian ini terbagi menjadi 5 (lima) Bab, dimana uraian singkat mengenai isi tiap bab adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul dan mendasari pembahasan secara detail. landasan teori dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. pada bab ini dituliskan tentang tools/software (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian. pada bab ini yang digunakan adalah uraian pendukung sesuai dengan topic skripsi yang diambil.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab metodologi penelitian terdiri dari 4 bagian utama yaitu, metode penelitian, teknik pengumpulan data, dan tools (alat bantu dalam analisis dan merancang system informasi).

BAB IV PEMBAHASAN DAN HASIL

Berisi antara lain : latar belakang organisasi, struktur organisasi, jabatan tugas dan wewenang, analisis masalah sistem yang berjalan, analisis hasil solusi, analisis system usulan, analisis system (Digambarkan dengan UML), Perancangan sistem (Rancangan layar aplikasi), Hasil (Implementasi aplikasi digambarkan dengan screen shoot aplikasi), Dan pengujian.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran. kesimpulan dapat mengemukakan kembali masalah penelitian (mampu menjawab pertanyaan dalam rumusan masalah), menyimpulkan bukti-bukti yang diperoleh dan akhirnya menarik kesimpulan apakah hasil yang didapat (dikerjakan), layak untuk digunakan (diimplementasikan). penulis tidak diperkenankan menyimpulkan masalah jika pembuktian tidak terdapat dalam hasil penelitian.

