

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan, pengujian, dan analisis mengenai pengembangan media pembelajaran dasar desain grafis berbasis Android pada SMK Negeri 1 Air Gegas yang telah dilakukan, dapat disimpulkan beberapa hal berikut:

1. Berhasil dikembangkannya sebuah media pembelajaran berbasis Android sebagai alat bantu dalam mempelajari materi dasar desain grafis secara mandiri oleh siswa di SMKN 1 Air Gegas.
2. Untuk meningkatkan keefektifan dan minat belajar siswa, guru mengembangkan media pembelajaran berupa aplikasi Android yang mudah dioperasikan dengan penggunaan kuota yang minim, mempunyai tampilan yang menarik & interaktif, dan mampu membuat siswa merasa didampingi secara tidak langsung saat belajar.
3. Upaya yang bisa dilakukan untuk membantu guru dalam menyampaikan materi secara menarik dan interaktif adalah dengan mengembangkan aplikasi pembelajaran yang memudahkan siswa dalam mengakses modul-modul pembelajaran serta menyusun instrumen penilaian yang mampu menstimulus siswa agar lebih bersemangat saat melakukan pembelajaran mandiri.

5.2. Saran

Beberapa saran yang dapat diberikan sebagai masukan untuk penelitian-penelitian selanjutnya yang relevan dengan penelitian yang telah dilaksanakan adalah sebagai berikut:.

1. Penambahan fitur diskusi pada materi yang ada, sehingga siswa dapat melakukan tanya jawab dengan guru terkait apabila terdapat materi yang kurang jelas.

2. Penambahan fitur kuis ataupun latihan yang dilengkapi dengan *leader board* dan algoritma pengacakan soal, sehingga dapat menumbuhkan kompetisi antar siswa.
3. Penambahan fitur presentasi tampilan layar secara *real-time* dengan teknik kompresi video tinggi sehingga guru mata pelajaran dapat menjelaskan materi dengan lebih lancar dan membutuhkan *bandwidth* yang lebih kecil dibandingkan aplikasi *teleconference*.
4. Penambahan fitur *backup database* dari media pembelajaran yang dapat dilakukan secara manual ataupun otomatis.
5. Penambahan permainan interaktif dengan menggabungkan berbagai unsur multimedia di dalam media pembelajaran sehingga penyampaian materi menjadi lebih menarik dan minat belajar siswa menjadi lebih meningkat
6. Media pembelajaran dapat dikembangkan lagi sehingga dapat menjangkau siswa di luar SMKN 1 Air Gegas dan menyampaikan materi mata pelajaran selain desain grafis.
 - a. Dalam hal mencari bahan ajaran sesuai KD di butuh backup data atau salinan data yang ada untuk mencegah lupa dan kerusakan data, baik yang disebabkan oleh kesalahan teknis maupun kesalahan yang disebabkan oleh pengguna.

