

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Rahmatul Husna Arsyah, Agung Ramadhanu , Fiki Pratama, "PERANCANGAN DAN PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER (Studi Kasus Kelas X TKJ SMK Adzkia Padang)", Vol. 1 No. 2 Juli 2019.
- [2] Danar Santoso, Doci Rahmadhani, "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Pengenalan Microsoft Word di LPK Sheza Pontianak", [http://tip.pjj.unp.ac.id/Vol. 12, No. 1, Maret 2019](http://tip.pjj.unp.ac.id/Vol.12, No.1, Maret 2019).
- [3] Asti Amalina Puspitaningrum, Endar Suprih Wihidayat, dan Pusanda Hatta, "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID PADA MATERI ROUTING STATIS", Jurnal Ilmiah Edutic /Vol.6, No.1, November 2019.
- [4] Syahrini, Baso Intang Sappaile dan Rusyadi, "Pengembangan Media Pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi Berbasis Android Siswa Kelas XII SMA Negeri 3 Bantaeng", eprints.unm.ac.id, 2019
- [5] Joko Kuswanto, "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID MATA PELAJARAN DESAIN GRAFIS KELAS X ", urnal Ilmiah Edutic/Vol.6, No.2, Mei 2020.
- [6] Tri Sandhika Jaya, Dewi Kania Widyawati, "Pengembangan E-Market Place Pertanian Dengan Metode Prototype Development of Agricultural E-Marketplace By Prototype Method", 7-8November 2019.
- [7] Tri Sandhika Jaya, Dewi Kania Widyawati, "Pengembangan E-Market Place Pertanian Dengan Metode Prototype Development of Agricultural E-Marketplace By Prototype Method", 7-8November 2019.
- [8] Arkan Perdana, "Mengenal OOP, Teknik Pemrograman Modern yang Berorientasi pada Objek", <https://glints.com/id/lowongan/oop-adalah/#.YSSSED44zbIU>.
- [9] Ahmad Ansori, "Pengertian UML (Unified Modeling Language) : Jenis, Tujuan, Notasi, dan Contohnya", <https://www.ansoriweb.com/29> March

2020.

- [10] Dicoding Intern, "Contoh Use Case Diagram Lengkap dengan Penjelasannya", 19 May 2021.
- [11] Joko Kuswanto, "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID MATA PELAJARAN DESAIN GRAFIS KELAS X ", Mei 2020.
- [12] Jafnihirda dkk, 2019, "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID MATA PELAJARAN DESAIN GRAFIS KELAS X ".
- [13] Putra, Oktober 23, 2019, "PENGERTIAN ANDROID: Sejarah, Kelebihan & Versi Sistem Operasi Android OS".
- [14] <https://id.wikipedia.org/wiki/Java>
- [15] Ahmad Ansori, "Pengertian UML (Unified Modeling Language) : Jenis, Tujuan, Notasi, dan Contohnya", <https://www.ansoriweb.com/29> March 2020.
- [16] Muhammad Robith Adani, Agustus 15, 2020, "Apa itu MySQL: Pengertian, Fungsi, beserta Kelebihan"
- [17] Dicoding Intern, "Contoh Use Case Diagram Lengkap dengan Penjelasannya", 19 May 2021.
- [18] https://id.wikipedia.org/wiki/Android_Studio