

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sistem absensi sangat penting dalam mengetahui kehadiran karyawan dalam suatu perusahaan. Perkembangan sistem absensi saat ini sudah berkembang dengan adanya teknologi pendukung seperti komputer dan gadget. Dari sistem absensi yang menggunakan kertas, komputer, finger print, scan mata, dan sekarang sudah banyak yang beralih menggunakan gadget seperti Android.

Dengan adanya smartphone Android yang saat ini begitu banyak, memungkinkan beberapa perusahaan memperbaharui sistemnya menggunakan smartphone Android. Karena lebih mudah pengoperasiannya dan dapat melakukan absensi dimana saja sehingga waktu yang dipergunakan tidak banyak terbuang.

Begitupun dengan sistem absensi di Dinas Perhubungan Kota Pangkalpinang, butuh pembaharuan yang sangat baik agar karyawan dilapangan dapat absen dengan cepat dan *real time*. Solusi yang terbaik adalah dengan menggunakan smartphone Android. Sistem absensi dengan cara ini juga dapat meminimalisir karyawan bolos kerja dalam suatu perusahaan dibanding karyawan hanya laporan menggunakan Whatsapp. Oleh sebab itu, penggunaan Android sangatlah diperlukan dalam pembaharuan sistem absensi.

Berikut adalah beberapa penelitian terdahulu yang digunakan penulis sebagai refrensi; Penelitian berjudul Perancangan Sistem Informasi Absensi Guru Dan Staff Pada Smk Pancakarya Tangerang Berbasis Web [1]. Penelitian berjudul Rancang Bangun Aplikasi Sistem Absensi Karyawan Pada Pt. Xyz[2]. Penelitian berjudul Perancangan Sistem Informasi Absensi Karyawan Toko Berbasis Web (Studi Kasus Pada PT Borneo Raya Mandiri)[3]. Penelitian berjudul Perancangan Sistem Absensi Online Menggunakan Android Guna Mempercepat Proses Kehadiran Karyawan Pada PT. Sintech Berkah Abadi[4]. Penelitian berjudul

Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Tracker Position Dan Alert Pada Mobile Device Berbasis Android Yang Dapat Dipantau Via Website[5].

Dari dasar refrensi, Penulis membuat Aplikasi Absensi Berdasarkan Lokasi Bagi Pegawai Dinas Perhubungan Kota Pangkalpinang Berbasis Android.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis merumuskan beberapa masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun aplikasi tracking sistem untuk absensi dari manual menjadi terkomputerisasi bagi pegawai bidang lalu lintas Dinas Perhubungan kota Pangkalpinang berbasis Android?
2. Bagaimana membangun aplikasi sistem untuk absensi guna mempermudah absensi dilapangan?

1.3. Batasan Masalah

1. Akun karyawan dibuatkan oleh admin
2. Aplikasi hanya bisa mengupload gambar dan menggunakan satu titik untuk absensi, tidak bisa *live location*.
3. Sistem ini hanya dibangun sebuah aplikasi tracking sistem untuk pegawai yang bertugas dilapangan.
4. Aplikasi ini bisa digunakan minimal Android 5.0 Lollipop.

1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan Penelitian

1. Memberikan kemudahan akses absensi dilapangan.
2. Mempermudah dalam melakukan rekapan data absensi.

1.4.2. Manfaat Penelitian

1. Absensi dapat diakses dimana saja.
2. Aplikasi mempermudah absensi dilapangan.
3. Absensi pada dinas perhubungan kota pangkalpinang menjadi lebih terdata.

1.5. Sistematika Penulisan Laporan

Untuk memahami lebih jelas laporan penelitian ini, maka materi-materi yang tertera pada laporan penelitian ini dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penyampaian sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisikan tentang latar belakang masalah tujuan penulisan dan sistematika penulisan

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisikan penjelasan tentang teori atau definisi tentang rancangan aplikasi yang dibuat dan batasan pemrograman yang akan digunakan untuk mengembangkan rancangan aplikasi ini.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini mengemukakan tentang metode penelitian yang dilakukan untuk menguraikan gambaran dari objek penelitian dan analisis dari semua permasalahan-permasalahan yang ada dimana masalah tersebut akan diselesaikan dengan penelitian ini. Selain itu bab ini juga membahas Langkah pengembangan aplikasi pemesanan layanan studio foto dan desain yang berbasis Android dengan menggunakan model *prototype* dengan metode berorientasi objek dan UML (*Unified Modeling Language*) sebagai *tools*.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas secara tinjauan umum berisi tentang gambaran umum objek penelitian disertai dengan struktur organisasi, tugas dan wewenang. Dan sub bab pembahasannya tentang implementasi dari aplikasi yang dibuat secara keseluruhan, serta menunjukkan hasil dari analisis sampai tahap implementasi dari

perancangan aplikasi layanan pemesanan sehingga dapat bukti kuat yang sesuai dengan hipotesis yang dilakukan.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari laporan, menjawab pertanyaan yang ada pada rumusan masalah serta saran yang dapat diberikan pengguna rancangan ini.

