

**OPTIMASI PENGGUNAAN BANDWIDTH DENGAN PEMISAHAN
TRAFIK LOKAL DAN INTERNASIONAL BERBASIS ROUTER**

MIKROTIK

SKRIPSI



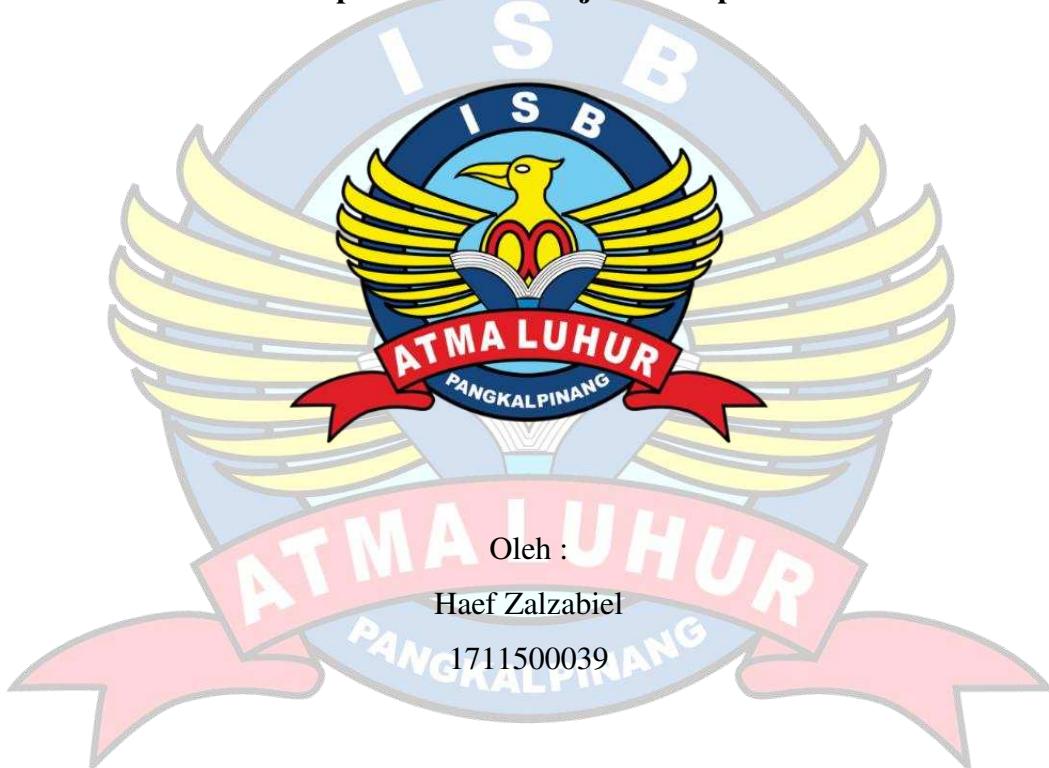
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2021**

**OPTIMASI PENGGUNAAN BANDWIDTH DENGAN PEMISAHAN
TRAFIK LOKAL DAN INTERNASIONAL BERBASIS ROUTER**

MIKROTIK

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2021**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1711500039

Nama : Haef Zalzabiel

Judul Skripsi : Optimasi Penggunaan Bandwidth Dengan Pemisahan Trafik
Lokal Dan Internasional Berbasis Router Mikrotik

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan
bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya
terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang
terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 26 Juli 2021



Haef Zalzabiel

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

OPTIMASI PENGGUNAAN BANDWIDTH DENGAN PEMISAHAN TRAFIK
LOKAL DAN INTERNASIONAL BERBASIS ROUTER MIKROTIK

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Haef Zalzabiel
1711500039

Telah diperlakukan di depan Dewan Pengaji
Pada tanggal 12 Agustus 2021

Susunan Dewan Pengaji
Anggota

Bambang Adiwinoto, M.Kom
NIDN. 0216107102

Dosen Pembimbing

Benny Wijaya, S.T, M.Kom
NIDN. 0202097902



Chandra Kirana, M.Kom
NIDN. 0228108501

Ketua Pengaji



R Burham I. F., S.Si., M.Kom
NIDN. 0224048003

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal Agustus 2021

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

ISBAMA LUHUR



Nur Helmud, M.Kom

NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul "Optimasi Penggunaan Bandwidth Dengan Pemisahan Trafik Lokal Dan Internasional Berbasis Router Mikrotik". Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung peneliti baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun H.S selaku pendiri Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc selaku Rektor ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
5. Bapak Chandra Kirana, M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Benny Wijaya, S.T, M.Kom selaku dosen pembimbing.
7. Saudara dan sahabat-sahabatku terutama teman seperjuangan yang telah memberikan dukungan moral untuk terus meyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membala kebaikan dan selalu mencerahkan hidayah serta taufik-Nya, Aamiin.

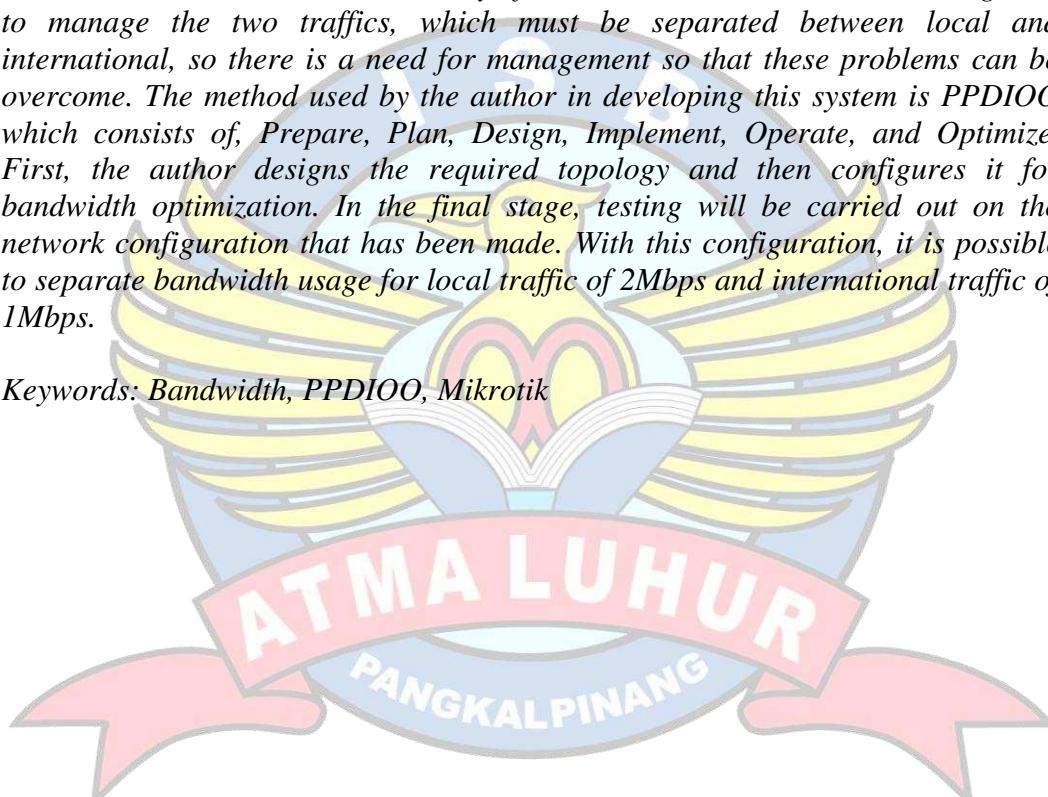
Pangkalpinang, 26 Juli 2021

Haef Zalzabiel

ABSTRACT

Currently, there have been developing types of local and international connections. Local connections usually develop in an area to support acceleration and reduce the cost of exchanging information between hosts in it. Indonesia itself currently has IIX (Indonesia Internet Exchange) and OpenIXP (Open Internet Exchange Point) to accelerate the exchange of information on servers/hosts located in Indonesia. With the distribution of these connections, many ISPs have implemented different bandwidth capacities between local and international capacities. Usually the bandwidth going to local is greater than the international bandwidth. On the customer side, they often still encounter obstacles in being able to manage the two traffics, which must be separated between local and international, so there is a need for management so that these problems can be overcome. The method used by the author in developing this system is PPDOIOO which consists of, Prepare, Plan, Design, Implement, Operate, and Optimize. First, the author designs the required topology and then configures it for bandwidth optimization. In the final stage, testing will be carried out on the network configuration that has been made. With this configuration, it is possible to separate bandwidth usage for local traffic of 2Mbps and international traffic of 1Mbps.

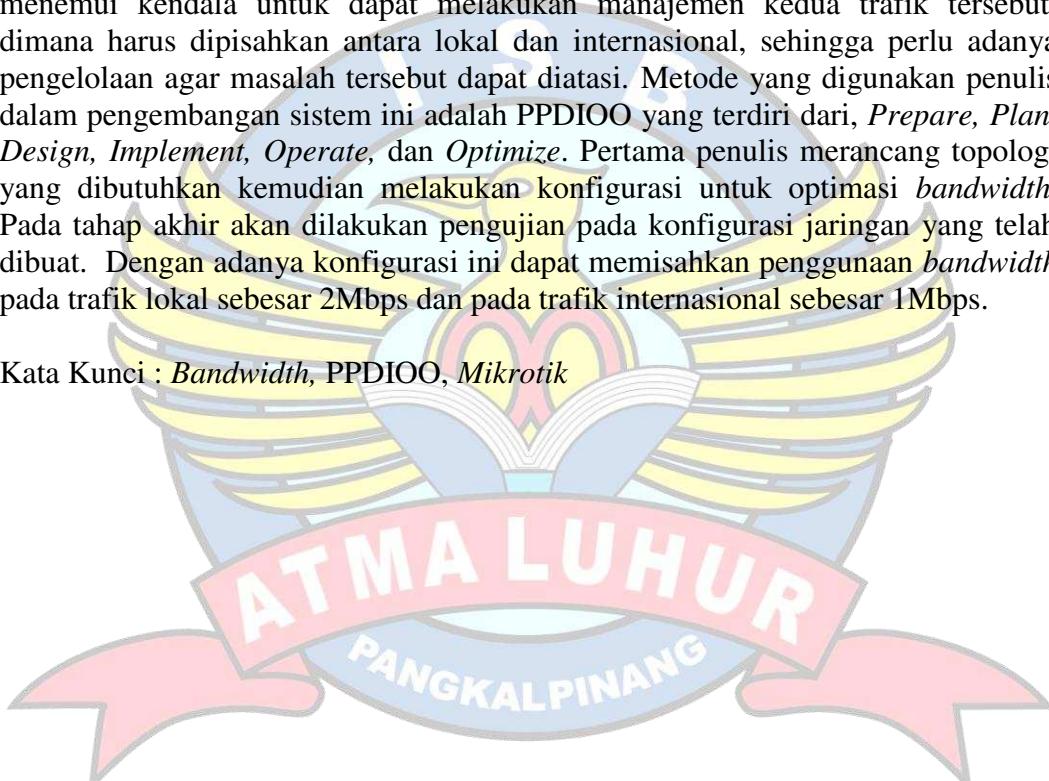
Keywords: Bandwidth, PPDOIOO, Mikrotik



ABSTRAK

Saat ini telah berkembang jenis koneksi lokal dan internasional. Koneksi lokal biasanya berkembang pada suatu daerah untuk mendukung percepatan dan menekan *cost* pertukaran informasi antar *host* di dalamnya. Indonesia sendiri saat ini terdapat IIX (*Indonesia Internet Exchange*) dan OpenIXP (*Open Internet Exchange Point*) untuk mempercepat pertukaran informasi pada *server/host* yang berada di Indonesia. Dengan adanya pembagian koneksi tersebut telah banyak ISP yang menerapkan kapasitas *bandwidth* yang berbeda antara lokal dengan kapasitas untuk internasional. Biasanya *bandwidth* yang menuju ke lokal lebih besar dibandingkan *bandwidth* internasional. Pada sisi pelanggan kerap kali masih menemui kendala untuk dapat melakukan manajemen kedua trafik tersebut, dimana harus dipisahkan antara lokal dan internasional, sehingga perlu adanya pengelolaan agar masalah tersebut dapat diatasi. Metode yang digunakan penulis dalam pengembangan sistem ini adalah PPDOO yang terdiri dari, *Prepare, Plan, Design, Implement, Operate, dan Optimize*. Pertama penulis merancang topologi yang dibutuhkan kemudian melakukan konfigurasi untuk optimasi *bandwidth*. Pada tahap akhir akan dilakukan pengujian pada konfigurasi jaringan yang telah dibuat. Dengan adanya konfigurasi ini dapat memisahkan penggunaan *bandwidth* pada trafik lokal sebesar 2Mbps dan pada trafik internasional sebesar 1Mbps.

Kata Kunci : *Bandwidth, PPDOO, Mikrotik*



DAFTAR ISI

| | Halaman |
|---|-------------|
| HALAMAN JUDUL | ii |
| LEMBAR PERNYATAAN | iii |
| LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI | iv |
| KATA PENGANTAR..... | v |
| ABSTRACT | vi |
| ABSTRAK | vii |
| DAFTAR ISI..... | viii |
| DAFTAR GAMBAR..... | x |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR SIMBOL | xiii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xvii |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah | 2 |
| 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian..... | 3 |
| 1.4.1 Tujuan | 3 |
| 1.4.2 Manfaat | 3 |
| 1.5 Penelitian Terdahulu | 3 |
| 1.6 Sistematika Penulisan | 4 |
| | |
| BAB II LANDASAN TEORI | |
| 2.1 Model Pengembangan Sistem..... | 5 |
| 2.1.1 Metode PPDIIOO..... | 5 |
| 2.2 Tools Pengembangan Sistem | 7 |
| 2.2.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> | 7 |
| 2.3 Teori Pendukung..... | 15 |
| 2.3.1 Jaringan Komputer..... | 15 |
| 2.3.2 Topologi Jaringan | 16 |
| 2.3.3 Internet Protokol | 21 |
| 2.3.4 <i>IP Address</i> | 25 |
| 2.3.5 Nice.rsc | 25 |
| 2.3.6 <i>Simple Queue</i> dan <i>Queue Tree</i> | 26 |
| 2.3.7 <i>Network Performance</i> | 27 |
| 2.3.8 Tools Yang Digunakan | 28 |
| 2.3.9 Penelitian Terdahulu | 30 |
| | |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | |
| 3.1 Metode Pengembangan Jaringan | 36 |
| 3.1.1 <i>Prepare</i> | 36 |
| 3.1.2 <i>Plan</i> | 37 |

| | |
|---|----|
| 3.1.3 <i>Design</i> | 37 |
| 3.1.4 <i>Implement</i> | 38 |
| 3.1.5 <i>Operate</i> | 38 |
| 3.1.6 <i>Optimize</i> | 38 |
| 3.2 Teknik Pengumpulan Data | 38 |
| 3.2.1 Studi Literatur..... | 38 |
| 3.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem..... | 39 |
| 3.3.1 <i>Use Case Diagram</i> | 39 |
| 3.3.2 <i>Activity Diagram</i> | 39 |
| 3.3.3 <i>Deployment Diagram</i> | 39 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | |
| 4.1 Analisis Masalah..... | 40 |
| 4.1.1 Solusi Pemecahan Masalah..... | 40 |
| 4.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem..... | 41 |
| 4.2 Perancangan Sistem | 43 |
| 4.2.1 Desain Skema Jaringan..... | 44 |
| 4.2.2 Desain <i>Use Case Diagram</i> | 46 |
| 4.2.3 Desain <i>Activity Diagram</i> | 47 |
| 4.2.4 Desain <i>Deployment Diagram</i> | 49 |
| 4.3 Implementasi..... | 50 |
| 4.3.1 Konfigurasi Awal Dan Pengaturan <i>IP Address</i> | 50 |
| 4.3.2 Persiapan Optimasi <i>Bandwidth</i> | 64 |
| 4.3.3 Konfigurasi <i>Mangle</i> | 66 |
| 4.3.4 Konfigurasi <i>Queue</i> | 72 |
| 4.3.5 Hasil Pengujian | 74 |
| BAB V PENUTUP | |
| 5.1 Kesimpulan..... | 86 |
| 5.2 Saran | 87 |
| DAFTAR PUSTAKA | 88 |
| LAMPIRAN | 90 |

DAFTAR GAMBAR

| | Halaman |
|--|---------|
| Gambar 2.1 Metode PPDOIO | 6 |
| Gambar 2.2 Topologi <i>Start</i> | 17 |
| Gambar 2.3 Topologi <i>Mesh</i> | 17 |
| Gambar 2.4 Topologi <i>Ring</i> | 18 |
| Gambar 2.5 Topologi <i>Bus</i> | 19 |
| Gambar 2.6 Topologi <i>Tree</i> | 19 |
| Gambar 2.7 Topologi <i>Linear</i> | 20 |
| Gambar 2.8 Topologi <i>Hybrid</i> | 20 |
| Gambar 2.9 <i>Mikrotik Routerboard</i> | 30 |
| Gambar 3.1 Metode PPDOIO | 36 |
| Gambar 4.1 Skema Jaringan Sebelum Dilakukan Limitasi <i>Bandwidth</i> | 44 |
| Gambar 4.2 Skema Jaringan Setelah Dilakukan Limitasi <i>Bandwidth</i> | 45 |
| Gambar 4.3 <i>Use Case Diagram</i> | 46 |
| Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Admin</i> | 47 |
| Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Client</i> | 48 |
| Gambar 4.6 <i>Deployment Diagram</i> | 49 |
| Gambar 4.7 Tampilan Awal Winbox | 50 |
| Gambar 4.8 Tampilan Pesan Reset Konfigurasi <i>Default</i> | 51 |
| Gambar 4.9 Tampilan Awal Winbox Setelah Di Reset | 52 |
| Gambar 4.10 Tampilan Menu <i>Interfaces</i> | 52 |
| Gambar 4.11 <i>DHCP Client</i> | 53 |
| Gambar 4.12 <i>IP Address DHCP Client</i> | 53 |
| Gambar 4.13 Menu <i>IP Address</i> | 54 |
| Gambar 4.14 <i>Address List</i> Pada Masing-Masing <i>Interfaces</i> | 54 |
| Gambar 4.15 <i>Setting DNS</i> | 55 |
| Gambar 4.16 <i>Security Profiles</i> | 56 |
| Gambar 4.17 <i>Setting Wireless</i> | 57 |
| Gambar 4.18 Menu <i>DHCP Server</i> | 58 |
| Gambar 4.19 <i>DHCP Server Interface</i> | 58 |
| Gambar 4.20 <i>DHCP Address Space</i> | 59 |
| Gambar 4.21 <i>Gateway DHCP Server</i> | 59 |
| Gambar 4.22 Rentang <i>IP Address</i> Untuk <i>Client</i> | 59 |
| Gambar 4.23 <i>DNS Server</i> | 60 |
| Gambar 4.24 <i>Lease Time</i> Atau Waktu Sewa <i>Ip Address</i> | 60 |
| Gambar 4.25 Konfigurasi <i>DHCP Server</i> Sukses..... | 60 |
| Gambar 4.26 Cek <i>IP Address Client</i> | 61 |
| Gambar 4.27 Menu <i>Firewall NAT</i> | 62 |
| Gambar 4.28 Konfigurasi <i>Firewall NAT</i> | 62 |
| Gambar 4.29 Tes <i>Ping Google.com</i> Melalui Terminal | 63 |
| Gambar 4.30 Tes <i>Ping Google.com</i> Melalui <i>CMD</i> Pada <i>Client</i> | 64 |
| Gambar 4.31 <i>Upload File Rsc</i> | 65 |
| Gambar 4.32 <i>Import File Nice.rsc</i> | 65 |

| | | |
|-------------|---|----|
| Gambar 4.33 | Isi File <i>Nice.rsc</i> | 66 |
| Gambar 4.34 | <i>Firewall Mangle</i> | 67 |
| Gambar 4.35 | Konfigurasi <i>Rule Mangle</i> Lokal Pertama | 67 |
| Gambar 4.36 | Konfigurasi <i>Rule Mangle</i> Lokal Kedua..... | 68 |
| Gambar 4.37 | Konfigurasi <i>Rule Mangle</i> Lokal Ketiga | 69 |
| Gambar 4.38 | Konfigurasi <i>Rule Mangle</i> Internasional Pertama | 69 |
| Gambar 4.39 | Konfigurasi <i>Rule Mangle</i> Internasional Kedua | 70 |
| Gambar 4.40 | Konfigurasi <i>Rule Mangle</i> Internasional Ketiga..... | 71 |
| Gambar 4.41 | Pemberian <i>Comment</i> Pada <i>Rule</i> | 71 |
| Gambar 4.42 | <i>Rule Mangle</i> Trafik Lokal Dan Internasional..... | 72 |
| Gambar 4.43 | Konfigurasi <i>Simple Queue</i> Lokal <i>Tab General</i> | 72 |
| Gambar 4.44 | Konfigurasi <i>Simple Queue</i> Lokal <i>Tab Advanced</i> | 73 |
| Gambar 4.45 | Konfigurasi <i>Simple Queue</i> Internasional <i>Tab General</i> | 73 |
| Gambar 4.46 | Konfigurasi <i>Simple Queue</i> Internasional <i>Tab Advanced</i> | 74 |
| Gambar 4.47 | Pengujian Pada Trafik Lokal Sebelum Konfigurasi | 75 |
| Gambar 4.48 | Uji Coba <i>Bandwidth</i> Pertama Pada Trafik Lokal | 75 |
| Gambar 4.49 | Uji Coba <i>Bandwidth</i> Kedua Pada Trafik Lokal..... | 76 |
| Gambar 4.50 | Uji Coba <i>Bandwidth</i> Ketiga Pada Trafik Lokal | 77 |
| Gambar 4.51 | <i>Queue List</i> Dan Trafik Lokal Yang Sedang Berjalan..... | 78 |
| Gambar 4.52 | Pengujian Trafik Internasional Sebelum Konfigurasi | 79 |
| Gambar 4.53 | Uji Coba <i>Bandwidth</i> Pertama Pada Trafik Internasional | 80 |
| Gambar 4.54 | Uji Coba <i>Bandwidth</i> Kedua Pada Trafik Internasional | 81 |
| Gambar 4.55 | Uji Coba <i>Bandwidth</i> Ketiga Pada Trafik Internasional..... | 82 |
| Gambar 4.56 | <i>Queue List</i> Dan Trafik Internasional Yang Sedang Berjalan | 83 |
| Gambar 4.57 | Kecepatan Buka <i>Youtube.com</i> Sebelum Limitasi <i>Bandwidth</i> | 84 |
| Gambar 4.58 | Kecepatan Buka <i>Youtube.com</i> Setelah Limitasi <i>Bandwidth</i> | 85 |



DAFTAR TABEL

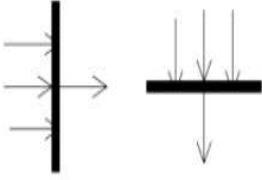
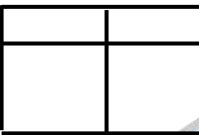
| | Halaman | |
|-----------|---|----|
| Tabel 2.1 | Simbol <i>Activity Diagram</i> | 8 |
| Tabel 2.2 | Simbol <i>Use Case Diagram</i> | 10 |
| Tabel 2.3 | Simbol <i>Deployment Diagram</i> | 11 |
| Tabel 2.4 | Simbol <i>Class Diagram</i> | 12 |
| Tabel 2.5 | Simbol <i>Sequence Diagram</i> | 13 |
| Tabel 2.6 | Simbol <i>Component Diagram</i> | 14 |
| Tabel 2.7 | Penelitian Terdahulu | 22 |
| Tabel 4.1 | Spesifikasi <i>Hardware</i> | 41 |
| Tabel 4.2 | Spesifikasi <i>Software</i> | 43 |
| Tabel 4.3 | Rata-Rata Penggunaan <i>Bandwidth</i> Trafik Lokal Dari 3 Kali Pengujian | 77 |
| Tabel 4.4 | Rata-Rata Penggunaan <i>Bandwidth</i> Trafik Internasional Dari 3 Kali Pengujian..... | 83 |



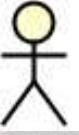
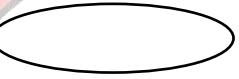
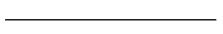
DAFTAR SIMBOL

1. Simbol Activity Diagram

| NO | GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|----|--------|--------------------|---|
| 1 | | <i>Start Point</i> | Elemen yang digunakan untuk memulai <i>activity diagram</i> . |
| 2 | | <i>Activities</i> | Elemen yang digunakan untuk menggambarkan aktivitas. |
| 3 | | <i>Transitions</i> | Elemen yang digunakan untuk menggambarkan transisi dari elemen yang satu ke elemen yang lainnya. |
| 4 | | <i>Decision</i> | Elemen yang digunakan untuk percabangan logika. Elemen ini sering kita jumpai pada <i>flowchart</i> terutama yang digunakan untuk menggambarkan sebuah algoritma. |
| 5 | | <i>Concurrency</i> | Elemen yang digunakan sebagai percabagan proses. Proses yang ada didalam elemen ini, bisa dilakukan secara <i>random</i> . |

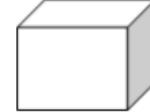
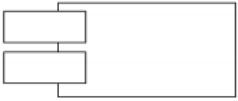
| | | | |
|---|---|--|--|
| 6 |  | <i>Synchronization</i> | Elemen yang digunakan untuk menggabungkan proses yang dipisahkan oleh <i>concurrency</i> . |
| 7 |  | <i>Partition</i> dan <i>Swimlines</i> | Elemen yang digunakan untuk memisahkan antara aktor dan sistem ataupun antara aktor yang satu dengan aktor yang lain atau antara sistem yang satu dengan sistem yang lain. |
| 8 |  | <i>End Point</i> | Elemen yang digunakan untuk mengakhiri <i>activity diagram</i> . |

2. Simbol *Use Case Diagram*

| NO | GAMBAR | NAMA | KETERANGAN |
|----|---|-----------------------|--|
| 1 |  | Aktor | Menggambarkan pihak-pihak yang berperan dalam sistem. |
| 2 |  | <i>Use Case</i> | Aktivitas/sarana yang disiapkan oleh bisnis/sistem. |
| 3 |  | <i>Association</i> | Menghubungkan link antar elemen. |
| 4 |  | <i>Generalization</i> | Disebut juga pewaris (<i>inheritance</i>), sebuah elemen dapat merupakan spesialisasi dari elemen lainnya. |

| | | | |
|---|---|---|--|
| 5 |  | <i>Dependency</i> | Sebuah elemen bergantung dalam beberapa cara ke elemen lainnya. |
| 6 |  | <i>Include</i> | Kelakuan yang harus terpenuhi agar sebuah <i>event</i> dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah <i>use case</i> adalah bagian dari <i>use case</i> lainnya. |
| 7 |  |  | Kelakuan yang hanya berjalan di bawah kondisi tertentu seperti menggerakkan peringatan. |

3. Simbol Deployment Diagram

| NO. | Nama | Gambar | Keterangan |
|-----|--------------------|---|--|
| 1. | <i>Node</i> |  | Menggambarkan bagian-bagian <i>hardware</i> dalam sebuah sistem. Notasi untuk <i>node</i> digambarkan sebagai sebuah kubus tiga dimensi. |
| 2. | <i>Component</i> |  | Simbol yang menjelaskan perangkat keras atau objek dalam sistem tersebut. |
| 3. | <i>Association</i> |  | Sebuah <i>association</i> digambarkan sebagai sebuah garis yang menghubungkan dua <i>node</i> yang mengindikasikan jalur komunikasi antara elemen-elemen <i>hardware</i> . |

4. Simbol Skema Jaringan

| No. | Gambar | Keterangan |
|-----|---|---|
| 1. |  | <i>Server</i> (simbol yang menyatakan penggunaan sebuah komputer <i>server</i>). |
| 2. |  | PC (Simbol yang menyatakan personal komputer yang digunakan). |
| 3. |  | Latop (digunakan untuk menggambarkan penggunaan komputer untuk jaringan <i>wireless</i>). |
| 4. |  | Hp (perangkat yang menggambarkan penggunaan jaringan telekomunikasi/ <i>wireless</i>). |
| 5. |  | <i>Internet</i> (simbol yang digunakan untuk sarana konektivitas dan akses internet). |
| 6. |  | <i>Modem</i> (simbol yang digunakan untuk menggambarkan alat merubah sinyal digital menjadi sinyal analog atau sebaliknya). |
| 7. |  | <i>Switch</i> (simbol yang digunakan untuk menggambarkan perlatan terminal persinggahan lalu lintas data dalam sebuah jaringan komputer). |
| 8. |  | <i>Router</i> (simbol yang menggambarkan sebagai peralatan pengatur lalu lintas data dalam suatu jaringan komputer). |
| 9. |  | <i>Hub</i> (simbol yang digunakan untuk menghubungkan peranti-peranti dengan kabel <i>Ethernet</i> atau serat optik agar bersikap sebagai satu petak jaringan). |

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Kartu Konsultasi

Lampiran 2 : Biodata

Lampiran 3 : Surat Keterangan Kerja

