

**RANCANG BANGUN APLIKASI LAYANAN DAN ADUAN PADA
DESA MUNGGU BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2021

**RANCANG BANGUN APLIKASI LAYANAN DAN ADUAN PADA
DESA MUNGGU BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

Hery Suyanto

1711500041

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2021

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

NIM : 1711500041

Nama : Hery Suyanto

Judul Skripsi : RANCANG BANGUN APLIKASI PELAYANAN DAN
ADUAN PADA DESA MUNGGU BERBASIS ANDROID

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 16-09-2021



(Hery Suyanto)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**RANCANG BANGUN APLIKASI LAYANAN DAN ADUAN PADA DESA
MUNGGU BERBASIS ANDROID**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Hery Suyanto
1711500041**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 25 Agustus 2021

**Susunan Dewan Penguji
Anggota**



**Rahmat Sulaiman, M.Kom
NIDN. 0208019401**

Dosen Pembimbing



**Fransiskus Pj, M.Kom
NIDN. 0201069102**

Kaprodi Teknik Informatika



**Chandra Kirana, M.Kom
NIDN. 0228108501**

Ketua Penguji



**Chandra Kirana, M.Kom
NIDN. 0228108501**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 31 Agustus 2021

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
ISB ATMA LUHUR**



**Elva Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901**

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur selalu penulis panjatkan dan hanturkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “ Rancang Bangun Aplikasi Pelayanan Dan Aduan Pada Desa Munggu Berbasis Android” sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana

Dalam penyusunan skripsi ini banyak hambatan serta rintangan yang penulis hadapi, namun pada akhirnya dapat dilalui berkat adanya bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak baik secara moral maupun spiritual. Oleh karena itu, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua tercinta serta keluarga yang selalu memberikan do'a, bantuan dan semangat tanpa letih kepada penulis.
2. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Dr.Husni Teja Sukmana, S.T.,M.Sc selaku Rektor ISB Atma Luhur.
4. Bapak Chandra Kirana, M.Kom selaku Kaprodi Teknik Informatika.
5. Bapak Franciskus Panca Juniawan,M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah bersedia meluangkan waktu untuk memberikan arahan selama penyusunan skripsi kepada penulis.
6. Serta teman-teman jurusan dan para sahabat yang selalu membantu, memberikan motivasi dan memberikan semangat kepada saya dalam penyusunan skripsi.

Skripsi ini telah dibuat dengan sebaik-baiknya dan semaksimalnya, tetapi penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kesalahan didalamnya. Kritik maupun saran yang sifatnya membangun bagi penulis sangat diharapkan dan dengan senang hati akan penulis terima. Semoga skripsi ini dapat memberikan inspirasi bagi para pembaca dan bermanfaat bagi orang banyak untuk kedepannya.

Akhir kata penulis ucapkan terima kasih banyak kepada semua pihak yang telah membantu dan semoga Allah SWT. melimpahkan karunianya dalam setiap amal kebaikan kita dan diberikan balasan. Aamiin.

Pangkalpinang 2021

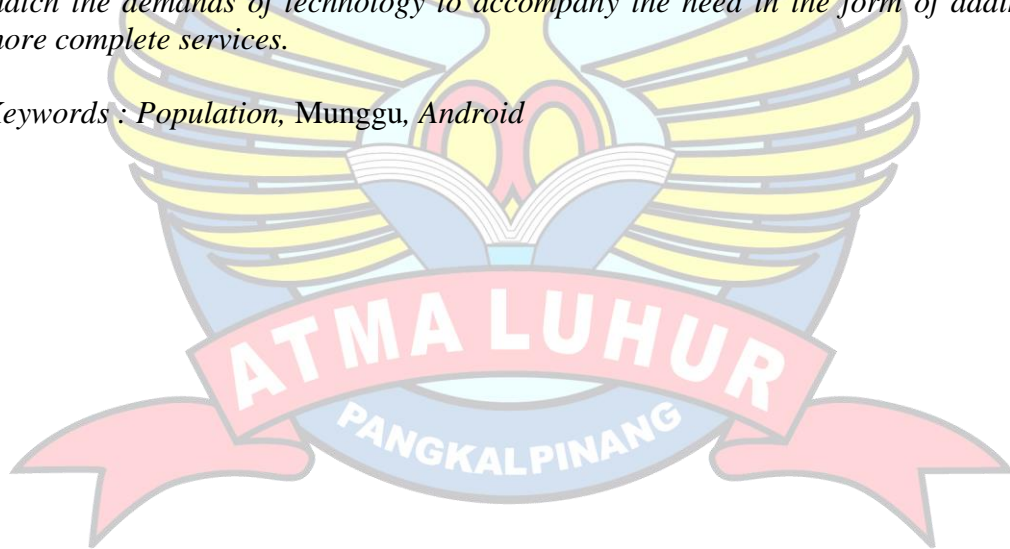
Penulis



ABSTRACT

The village government is the smallest unit of government structure in the country which is the first agency in terms of services to citizens. Munggu Village is one of the villages in Sungai Selan District, Central Bangka Regency. In carrying out population services to residents, they still use word processing applications and do not have a complete database so they are vulnerable to loss and damage. This causes service data to be duplicated and inaccurate. This thesis uses research methods in the form of interviews, observations, and literature studies that describe the problems that occur in the field. Then analyze and build applications using the Prototype method and for the application approach method using object-oriented modeling (UML), as well as for making android web service programs with the Java programming language, PHP and MySQL database. It is hoped that this application can make it easier for residents to get population services more quickly and easily, as for the Munggu village government to have an accurate service database. This application requires further development to match the demands of technology to accompany the need in the form of adding more complete services.

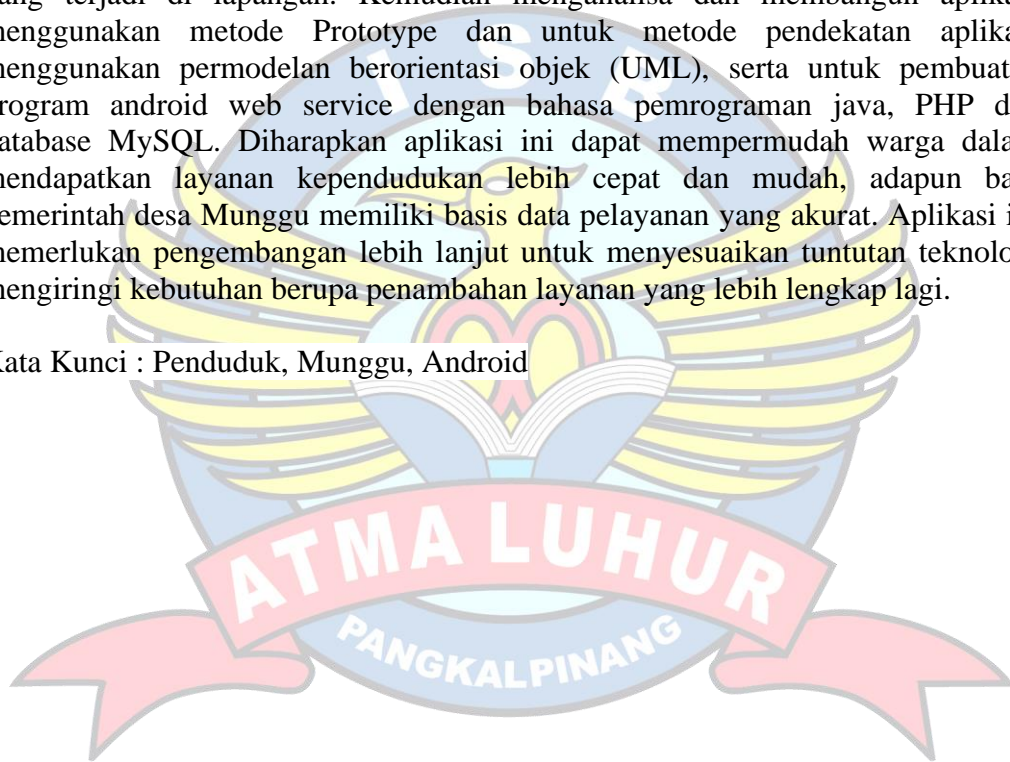
Keywords : Population, Munggu, Android



ABSTRAK

Pemerintah desa adalah satuan struktur pemerintahan terkecil dalam negara yang merupakan instansi pertama dalam hal pelayanan kepada warga. Desa Munggu adalah salah satu desa di Kecamatan Sungai Selan Kabupaten Bangka Tengah. Dalam melaksanakan pelayanan kependudukan kepada warga masih menggunakan aplikasi pengolah kata dan tidak memiliki basis data yang lengkap sehingga rentan hilang dan rusak. Hal ini menyebabkan data pelayanan bisa terduplikasi dan tidak akurat. Pada skripsi ini menggunakan metode penelitian berupa wawancara, observasi, dan studi pustaka yang menggambarkan masalah yang terjadi di lapangan. Kemudian menganalisa dan membangun aplikasi menggunakan metode Prototype dan untuk metode pendekatan aplikasi menggunakan permodelan berorientasi objek (UML), serta untuk pembuatan program android web service dengan bahasa pemrograman java, PHP dan database MySQL. Diharapkan aplikasi ini dapat mempermudah warga dalam mendapatkan layanan kependudukan lebih cepat dan mudah, adapun bagi pemerintah desa Munggu memiliki basis data pelayanan yang akurat. Aplikasi ini memerlukan pengembangan lebih lanjut untuk menyesuaikan tuntutan teknologi mengiringi kebutuhan berupa penambahan layanan yang lebih lengkap lagi.

Kata Kunci : Penduduk, Munggu, Android



DAFTAR ISI

| | HALAMAN |
|--|------------|
| LEMBAR PERNYATAAN | i |
| LEMBAR PERSETUJUAN | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| ABSTRACT | v |
| ABSTRAK | vi |
| DAFTAR ISI | vii |
| DAFTAR GAMBAR | x |
| DAFTAR TABEL | xiv |
| DAFTAR SIMBOL | xv |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 3 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 4 |
| 1.4 Tujuan Dan Manfaat..... | 4 |
| 1.5 Sistematika Penulisan..... | 4 |
| | |
| BAB II LANDASAN TEORI | |
| 2.1 Konsep Dasar Aplikasi..... | 7 |
| 2.1.1 Pengertian Aplikasi..... | 7 |
| 2.1.2 Aplikasi pendataan Penduduk..... | 8 |
| 2.2 Android..... | 8 |
| 2.2.1 Pengertian Android..... | 8 |
| 2.2.2 Karakteristik Android..... | 9 |
| 2.2.3 Versi Android..... | 9 |
| 2.3 Android SDK..... | 12 |
| 2.4 Android Studio..... | 12 |

| | |
|--|----|
| 2.5 Android Development Tools (ADT)..... | 13 |
| 2.6 MYSQL..... | 13 |
| 2.7 XAMPP..... | 14 |
| 2.8 Model Prototype..... | 15 |
| 2.9 Penelitian Terdahulu..... | 16 |

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

| | |
|---|----|
| 3.1 Model Pengembangan Perangkat Lunak..... | 22 |
| 3.2 Teknik Pengumpulan Data..... | 23 |
| 3.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem..... | 24 |

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

| | |
|--|-----|
| 4.1 Sejarah Desa Munggu..... | 25 |
| 4.2 Struktur Dan Organisasi..... | 25 |
| 4.2.1 Tugas Dan Wewenang Setiap Bagian Organisasi..... | 26 |
| 4.3 Analisis Masalah..... | 28 |
| 4.4. Analisis Kebutuhan Hardware Dan Software..... | 28 |
| 4.4.1 Analisis Kebutuhan Sistem..... | 29 |
| 4.4.2 Analisis Sistem Berjalan..... | 29 |
| 4.4.3 Analisis Sistem Usulan..... | 31 |
| 4.4.4 Perancangan Sistem..... | 38 |
| 4.4.5 Usecase Diagram..... | 38 |
| 4.4.6 Activity Diagram..... | 58 |
| 4.4.7 Sequence Diagram..... | 84 |
| 4.4.8 Class Diagram..... | 108 |
| 4.5 Rancangan Layar..... | 109 |
| 4.5.1 Rancangan Layar Dari Sisi Pengguna..... | 110 |
| 4.5.2 Web Admin..... | 118 |
| 4.6 Implementasi..... | 137 |
| 4.6.1 Tampilan Sistem Pengguna..... | 137 |
| 4.6.2 Tampilan Sistem Admin..... | 146 |

| | |
|--|-----|
| 4.7 Pengujian Black Box..... | 165 |
| 4.7.1 Pengujian Black Box Android..... | 165 |
| 4.7.2 Pengujian Black Box Web Admin..... | 166 |
| 4.7.3 Pengujian Kepuasan Pengguna..... | 171 |

BAB V PENUTUP

| | |
|---------------------|-----|
| 5.1 Kesimpulan..... | 172 |
| 5.2 Saran..... | 172 |

| | |
|-----------------------------|-----|
| DAFTAR PUSTAKA | 173 |
|-----------------------------|-----|

| | |
|-----------------------|-----|
| LAMPIRAN | 174 |
|-----------------------|-----|



DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2.1 Model Prototype..... | 15 |
| Gambar 3.1 Model Prototype..... | 22 |
| Gambar 4.1 Struktur Organisasi Pada Kantor Desa Munggu..... | 26 |
| Gambar 4.2 Activity Diagram Surat Pengantar Akta Kematian..... | 32 |
| Gambar 4.3 Activity Diagram Surat Pengantar Akta Kelahiran..... | 33 |
| Gambar 4.4 Activity Diagram Surat Pengantar Pengaduan..... | 34 |
| Gambar 4.5 Activity Diagram Surat Pengantar Surat Domisili..... | 35 |
| Gambar 4.6 Activity Diagram Surat Pengantar Kartu Keluarga..... | 36 |
| Gambar 4.7 Activity Diagram Surat Pengantar Pembuatan Akta Nikah..... | 37 |
| Gambar 4.8 Use Case Penduduk..... | 39 |
| Gambar 4.9 Use Case Admin..... | 45 |
| Gambar 4.10 Activity Diagram Surat Pengantar Kartu Keluarga..... | 58 |
| Gambar 4.11 Activity Diagram Surat Pengantar Akta Nikah..... | 59 |
| Gambar 4.12 Activity Diagram Surat Pengantar Akta Kematian..... | 60 |
| Gambar 4.13 Activity Diagram Surat Pengantar Akta Kelahiran..... | 61 |
| Gambar 4.14 Activity Diagram Surat Pengantar Pengaduan..... | 62 |
| Gambar 4.15 Activity Diagram Surat Pengantar Domisili..... | 63 |
| Gambar 4.16 Activity Diagram Surat Pengantar Permohonan..... | 64 |
| Gambar 4.17 Activity Diagram Login..... | 65 |
| Gambar 4.18 Activity Diagram Admin Tambah KK..... | 66 |
| Gambar 4.19 Activity Diagram Admin Edit Surat KK..... | 67 |
| Gambar 4.20 Activity Diagram Admin Hapus KK..... | 68 |
| Gambar 4.21 Activity Diagram Admin Tambah Akta Nikah..... | 69 |
| Gambar 4.22 Activity Diagram Admin Edit Akta Nikah..... | 70 |
| Gambar 4.23 Activity Diagram Admin Hapus Akta Nikah..... | 71 |
| Gambar 4.24 Activity Diagram Admin Tambah Akta Kematian..... | 72 |
| Gambar 4.25 Activity Diagram Admin Edit Akta Kematian..... | 73 |
| Gambar 4.26 Activity Diagram Admin Hapus Akta Kematian..... | 74 |
| Gambar 4.27 Activity Diagram Admin Tambah Akta Kelahiran..... | 75 |

| | |
|---|-----|
| Gambar 4.28 Activity Diagram Admin Edit Akta Kelahiran..... | 76 |
| Gambar 4.29 Activity Diagram Admin Hapus Akta Kelahiran..... | 77 |
| Gambar 4.30 Activity Diagram Admin Tambah Pengaduan..... | 78 |
| Gambar 4.31 Activity Diagram Admin Edit Pengaduan..... | 79 |
| Gambar 4.32 Activity Diagram Admin Hapus Pengaduan..... | 80 |
| Gambar 4.33 Activity Diagram Admin Tambah Domisili..... | 81 |
| Gambar 4.34 Activity Diagram Admin Edit Domisili..... | 82 |
| Gambar 4.35 Activity Diagram Admin Hapus Domisili..... | 83 |
| Gambar 4.36 Sequence Diagram Kartu Keluarga..... | 84 |
| Gambar 4.37 Sequence Diagram Akta Nikah..... | 85 |
| Gambar 4.38 Sequence Diagram Akta Kematian..... | 86 |
| Gambar 4.39 Sequence Diagram Akta Kelahiran..... | 87 |
| Gambar 4.40 Sequence Diagram Pengaduan..... | 88 |
| Gambar 4.41 Sequence Diagram Domisili..... | 89 |
| Gambar 4.42 Sequence Diagram Admin Login..... | 90 |
| Gambar 4.43 Sequence Diagram Admin Tambah Kartu Keluarga..... | 91 |
| Gambar 4.44 Sequence Diagram Admin Edit Kartu Keluarga..... | 92 |
| Gambar 4.45 Sequence Diagram Admin Hapus Kartu Keluarga..... | 93 |
| Gambar 4.46 Sequence Diagram Admin Tambah Akta Nikah..... | 94 |
| Gambar 4.47 Sequence Diagram Edit Akta Nikah..... | 95 |
| Gambar 4.44 Sequence Diagram Admin Hapus Akta Nikah..... | 96 |
| Gambar 4.49 Sequence Diagram Admin Tambah Akta Kematian..... | 97 |
| Gambar 4.50 Sequence Diagram Admin Edit Akta Kematian..... | 98 |
| Gambar 4.51 Sequence Diagram Admin Hapus Akta Kematian..... | 99 |
| Gambar 4.52 Sequence Diagram Admin Tambah Akta Kelahiran..... | 100 |
| Gambar 4.53 Sequence Diagram Admin Edit Akta Kelahiran..... | 101 |
| Gambar 4.54 Sequence Diagram Admin Hapus Akta Kelahiran..... | 102 |
| Gambar 4.55 Sequence Diagram Admin Tambah Pengaduan..... | 103 |
| Gambar 4.56 Sequence Diagram Admin Edit Pengaduan..... | 104 |
| Gambar 4.57 Sequence Diagram Admin Hapus Pengaduan..... | 105 |
| Gambar 4.58 Sequence Diagram Admin Tambah Domisili..... | 106 |

| | |
|--|-----|
| Gambar 4.59 Sequence Diagram Admin Edit Domisili..... | 107 |
| Gambar 4.60 Sequence Diagram Admin Hapus Domisili..... | 108 |
| Gambar 4.61 Class Diagram..... | 109 |
| Gambar 4.62 Rancangan Layar Menu Utama Pendataan Penduduk..... | 110 |
| Gambar 4.63 Rancangan Layar Kartu Keluarga..... | 111 |
| Gambar 4.64 Rancangan Layar Akta Nikah..... | 112 |
| Gambar 4.65 Rancangan Layar Akta Kematian..... | 113 |
| Gambar 4.66 Rancangan Layar Akta Kelahiran..... | 114 |
| Gambar 4.67 Rancangan Layar Pengaduan..... | 115 |
| Gambar 4.68 Rancangan Layar Domisili..... | 116 |
| Gambar 4.69 Rancangan Layar Info Persyratan..... | 117 |
| Gambar 4.70 Rancangan Layar Login Admin..... | 118 |
| Gambar 4.71 Rancangan Layar Halaman Utama..... | 119 |
| Gambar 4.72 Rancangan Layar Data Akta Kematian..... | 120 |
| Gambar 4.73 Rancangan Layar Data Akta Kelahiran..... | 121 |
| Gambar 4.74 Rancangan Layar Data Akta Nikah..... | 122 |
| Gambar 4.75 Rancangan Layar Data Keluarga..... | 123 |
| Gambar 4.76 Rancangan Layar Data Kartu Pengaduan..... | 124 |
| Gambar 4.77 Rancangan Layar Tambah Data Kematian..... | 125 |
| Gambar 4.79 Rancangan Layar Edit Kematian..... | 126 |
| Gambar 4.79 Rancangan Layar Tambah Data Akta Kelahiran..... | 127 |
| Gambar 4.80 Rancangan Layar Tambah Edit Data Akta Kelahiran..... | 128 |
| Gambar 4.81 Rancangan Layar Tambah Data Akta Nikah..... | 129 |
| Gambar 4.82 Rancangan Layar Edit Data Akta Nikah..... | 130 |
| Gambar 4.83 Rancangan Layar Tambah Data Kartu Keluarga..... | 131 |
| Gambar 4.84 Rancangan Layar Edit Data Kartu Keluarga..... | 132 |
| Gambar 4.85 Rancangan Layar Tambah Data Pengaduan..... | 133 |
| Gambar 4.86 Rancangan Layar Edit Data Pengaduan..... | 134 |
| Gambar 4.87 Rancangan Layar Tambah Data Domisili..... | 135 |
| Gambar 4.88 Rancangan Layar Edit Data Domisili..... | 136 |
| Gambar 4.89 Tampilan Menu Utama User..... | 137 |

| | |
|--|-----|
| Gambar 4.90 Tampilan Layar Kartu Keluarga..... | 138 |
| Gambar 4.91 Tampilan Layar Akta Nikah..... | 139 |
| Gambar 4.92 Tampilan Layar Akta Kematian..... | 140 |
| Gambar 4.93 Tampilan Layar Akta Kelahiran..... | 141 |
| Gambar 4.94 Tampilan Layar Domisili..... | 142 |
| Gambar 4.95 Tampilan Layar Pengaduan..... | 143 |
| Gambar 4.96 Tampilan Layar Permohonan..... | 144 |
| Gambar 4.97 Tampilan Layar Info Persyaratan..... | 145 |
| Gambar 4.98 Tampilan Layar Login Admin..... | 146 |
| Gambar 4.99 Tampilan Layar Halaman Utama..... | 147 |
| Gambar 4.100 Tampilan Layar Data Akta Kematian..... | 148 |
| Gambar 4.101 Tampilan Layar Tambah Akta Kematian..... | 149 |
| Gambar 4.102 Tampilan Layar Edit Akta Kematian..... | 150 |
| Gambar 4.103 Tampilan Layar Data Akta Kelahiran..... | 151 |
| Gambar 4.104 Tampilan Layar Tambah Akta Kelahiran..... | 152 |
| Gambar 4.105 Tampilan Layar Edit Akta Kelahiran..... | 153 |
| Gambar 4.106 Tampilan Layar Data Akta Nikah..... | 154 |
| Gambar 4.107 Tampilan Layar Tambah Akta Nikah..... | 155 |
| Gambar 4.108 Tampilan Layar Edit Akta Nikah..... | 156 |
| Gambar 4.109 Tampilan Layar Data Kartu Keluarga..... | 157 |
| Gambar 4.110 Tampilan Layar Tambah Kartu Keluarga..... | 158 |
| Gambar 4.111 Tampilan Layar Edit Kartu Keluarga..... | 159 |
| Gambar 4.112 Tampilan Layar Data Pengaduan..... | 160 |
| Gambar 4.113 Tampilan Layar Tambah Data Pengaduan..... | 161 |
| Gambar 4.114 Tampilan Layar Admin Edit Data Pengaduan..... | 162 |
| Gambar 4.115 Tampilan Layar Data Domisili..... | 163 |
| Gambar 4.116 Tampilan Layar Tambah Data Domisili..... | 164 |
| Gambar 4.117 Tampilan Layar Edit Data Domisili..... | 165 |

DAFTAR TABEL

| | |
|---|-----|
| Tabel 4.1 Deskripsi Use Case Kartu Keluarga..... | 39 |
| Tabel 4.2 Deskripsi Use Case Akta Nikah..... | 40 |
| Tabel 4.3 Deskripsi Use Case Akta Kematian..... | 41 |
| Tabel 4.4 Deskripsi Use Case Akta Kelahiran..... | 42 |
| Tabel 4.5 Deskripsi Use Case Pengaduan..... | 43 |
| Tabel 4.6 Deskripsi Use Case Domisili..... | 46 |
| Tabel 4.7 Deskripsi Use Case Permohonan..... | 44 |
| Tabel 4.8 Deskripsi Use Case Admin Login..... | 46 |
| Tabel 4.9 Deskripsi Use Case Admin Kartu Keluarga..... | 46 |
| Tabel 4.10 Deskripsi Use Case Admin Akta Nikah..... | 48 |
| Tabel 4.11 Deskripsi Use Case Admin Akta Kematian..... | 49 |
| Tabel 4.12 Deskripsi Use Case Admin Akta Kelahiran..... | 51 |
| Tabel 4.13 Deskripsi Use Case Admin Pengaduan..... | 53 |
| Tabel 4.14 Deskripsi Use Case Admin Domisili..... | 55 |
| Tabel 4.15 Deskripsi Use Case Admin Logout..... | 56 |
| Tabel 4.16 Pengujian Black Box Android..... | 165 |
| Tabel 4.17 Pengujian Balck Box Web Admin..... | 166 |
| Tabel 4.18 Tabel Pegujian Kepuasan Pengguna..... | 171 |

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram



Start Point

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



End Point

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



Activity State

Menggambarkan suatu proses / kegiatan bisnis.



NewSwimlane

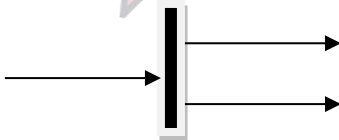
Swimlane

Menggambarkan pembagian / pengelompokkan berdasarkan tugas dan fungsi sendiri.



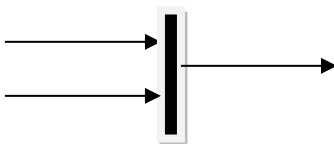
Decision Points

Menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, true atau false.



Fork

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



Join

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan

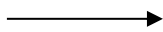
menghasilkan sebuah aktivitas.

[....]

Guards

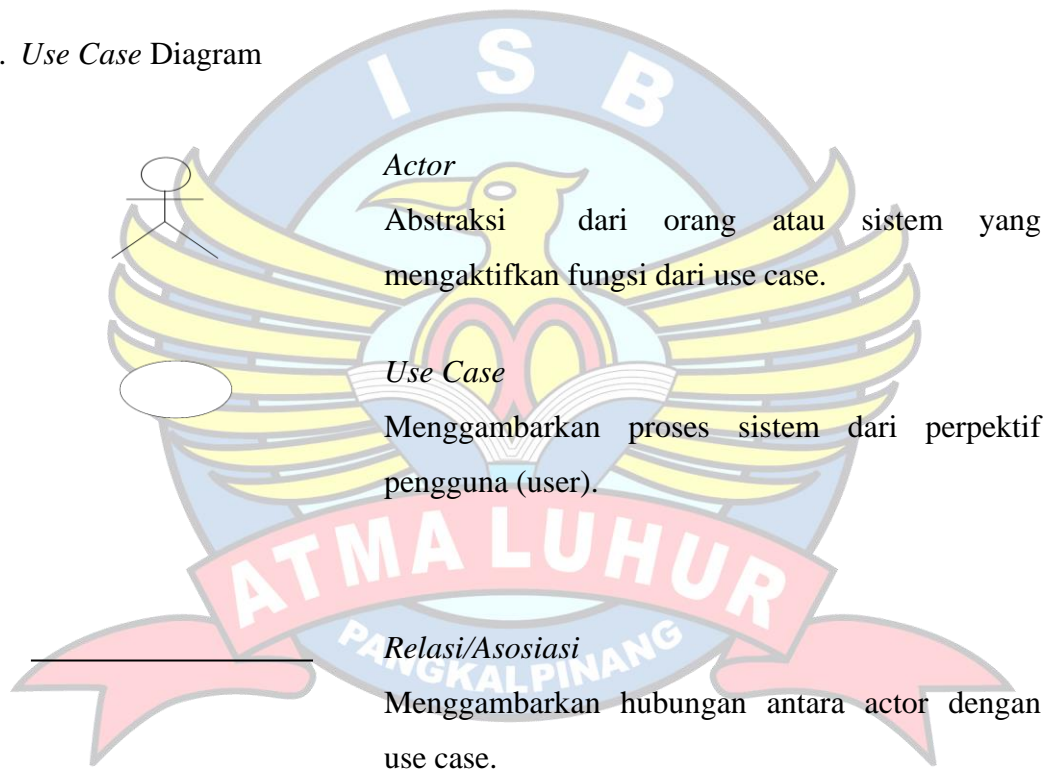
Sebuah kondisi benar sewaktu melewati sebuah transisi, harus konsisten dan tidak overlap.

Transition



Menggambarkan aliran perpindahan control antara state.

2. Use Case Diagram



<<include>>

----->

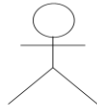
Asosiasi yang termasuk didalam *use case* lain, yang bersifat harus dilakukan bila *use case* lain tersebut dilakukan.

<<extend>>

----->

Perluasan dari *use case* lain jika kondisi atau syarat terpenuhi dan tidak harus dilakukan.

3. Sequence Diagram



Actor

Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



Boundary

Sebuah obyek yang menjadi penghubung antara user dengan sistem. Contohnya window, dialogue box atau screen (tampilan layar).



Control

Suatu obyek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas.



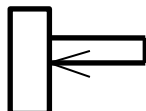
Entity

Menggambarkan suatu objek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan kedalam suatu database.



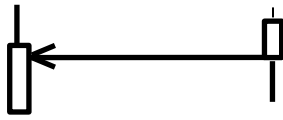
Object Message

Menggambarkan pengiriman pesan dari sebuah objek ke objek lain.



Recursive

Sebuah obyek yang mempunyai sebuah operation kepada dirinya sendiri.



Return Message

Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



Lifeline

Garis titiktitik yang terhubung dengan obyek, sepanjang lifeline terdapat activation.



Activation

Activation mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek, panjang kotak ini berbanding dengan durasi aktivasi sebuah operasi.

