

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era persaingan bebas saat ini, kecepatan pengolahan dan penyampaian informasi memiliki peran yang sangat penting bagi setiap perusahaan, terutama pada perusahaan-perusahaan yang memiliki tingkat rutinitas tinggi dan memiliki banyak data yang harus diolah. Banyaknya data maupun informasi yang harus diolah sudah tidak efektif lagi jika dilakukan dengan menggunakan cara-cara manual. Pengolahan data yang jumlahnya sangat banyak memerlukan suatu alat bantu yang memiliki tingkat kecepatan dan keakuratan perhitungan dan penyampaian informasi. Alat bantu tersebut berupa perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*).

Kompleksitas perusahaan yang didorong oleh perubahan lingkungan yang sangat dinamis perlu didukung dengan adanya suatu rancangan desain baru yang dapat menunjang pelayanan kebutuhan informasi kepada pengguna sistem yang semakin meningkat agar tetap menjaga perusahaan berada di depan pesaing dan tetap menyetarakan diri dengan revolusi teknologi dan dampaknya pada produk atau jasa perusahaan.

Pengolahan data stok barang pada Toko Buah Min Jl. Ahmad Yanni Pasar Pagi, masih dilakukan secara manual, yaitu dengan menggunakan buku besar, akibatnya pengolahan data tersebut memakan waktu yang lama. Padahal untuk mengolah data barang diperlukan ketelitian dan ketepatan. Dokumentasi data barang di suatu perusahaan / badan usaha sangat penting dilakukan. Dengan semakin banyaknya data barang yang masuk dan keluar di suatu perusahaan / badan usaha, maka perlu dilakukan komputersasi pencatatan data.

Untuk mengatasi masalah tersebut, maka diupayakan untuk menerapkan sistem aplikasi khusus untuk pengelolaan data barang, yang dapat melakukan penanganan data-data barang yang akan diolah ke dalam sebuah pangkalan data (*database*) serta merancang suatu aplikasi yang dapat membantu kerumitan-

kerumitan yang dialami selama ini, dengan harapan informasi yang dibutuhkan dapat berjalan secara cepat dan akurat.

Adapun dalam pembuatan laporan ini penulis mengambil beberapa dari penelitian antara lain,

1. Penelitian oleh I Putu Alit, Putra Yudha, Made Sudarma, dan Putu Arya Mertasana. tahun 2017.
2. Penelitian oleh Angga Debby Frayudha, dan Siti Purwanti. pada tahun 2020.
3. Penelitian oleh A.N Ikhsan, A P Kuncoro, dan A A Akbar. Pada tahun 2020.
4. Penelitian oleh Parenti. Pada tahun 2017.
5. Penelitian oleh Ismi Syarif, Mustagfirin, dan Lutfi Ali Muharom S.T, M.Kom. Tahun 2018.

Agar mendapatkan hasil yang maksimal, maka diperlukan alat bantu atau sarana yang memadai, misalnya diperlukan alat pengolahan data berupa komputer beserta perangkat pendukungnya dan kemampuan sumber daya manusia untuk pengoperasiannya. Dengan pertimbangan tersebut, penulis memandang penting mengangkat kasus di atas ke dalam laporan ini dengan mengambil judul: “Aplikasi *Warehouse* pada Toko Buah Min Berbasis Android untuk produktivitas dan efisiensi penjualan”.

1.2 Rumusan Masalah

Setelah diidentifikasi berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis dapat merumuskan masalah yaitu bagaimana merancang suatu aplikasi yang bisa mendata barang dan unit masuk maupun keluar secara *realtime* terpantau dan *mobile friendly*?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penulisan

Berikut adalah tujuan dan manfaat dari laporan ini berdasarkan latar belakang serta rumusan masalah.

1.3.1 Tujuan

Tujuan penulisan skripsi ini dapat dilampirkan dalam beberapa poin, diantaranya adalah :

1. Sebagai sarana untuk memudahkan penginputan dan pengolahan data barang, masuk dan keluar.
2. Sebagai media menampilkan informasi pemantauan stok barang.

1.3.2 Manfaat

Beberapa manfaat yang ingin dicapai dalam melakukan penelitian skripsi ini sebagai berikut:

1. Agar mudah untuk mengetahui jumlah stok barang, sehingga dapat menghindari terjadinya stok minus.
2. Agar dihasilkan laporan-laporan yang lebih cepat dan akurat.

1.4 Batasan Masalah

Adapun penulis membuat batasan masalah untuk menghindari pembuatan Laporan Penelitian yang tidak terarah dan cakupan tidak begitu luas. Berikut beberapa masalah yang dibahas pada laporan ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dirancang hanya untuk penggunaan data barang masuk dan keluar di Toko Buah MIN
2. Aplikasi ini harus mengandalkan internet agar dapat melakukan pelaporan.
3. Database yang digunakan adalah MySQL versi *free*.

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk mengetahui kerangka keseluruhan penulisan, penulis menjabarkan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, ruang lingkup penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori yang berupa definisi model pengembangan perangkat lunak, definisi metode pengembangan perangkat lunak, definisi tools pengembangan perangkat lunak, teori pendukung, dan penelitian terdahulu.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan metodologi penelitian yang akan dipakai sebagai *tool* untuk menjabarkan hasil dan pembahasan pada BAB IV, meliputi model pengembangan sistem, metode pengembangan sistem, *tools* pengembangan sistem, dan proses kerja aplikasi android.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi profil dan struktur Perpustakaan Atma Luhur, dilanjutkan pada Analisis masalah meliputi analisis kebutuhan dan sistem berjalan, Perancangan sistem meliputi identifikasi system usulan rancangan system dan rancangan layar, dan implementasi meliputi tampilan layar, dan pengujian.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya.

