

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi dan perbaikan dalam proses pemerintahan berkembang pesat. Keduanya berkontribusi pada upaya untuk melaksanakan kegiatan, menjaga peran dan mendukung masyarakat. Hal tersebut mendorong pemerintah untuk segera mengambil berbagai langkah perubahan sejalan dengan dinamika pertumbuhan. Salah satu melalui pelayanan penduduk. Pelayanan penduduk merupakan suatu permasalahan yang harus ditangani dengan baik. Untuk mendukung pengambilan keputusan pertumbuhan, penanganan pelayanan penduduk yang efektif akan sangat membantu. Pelaksanaan kebijakan pembangunan tidak dapat dibedakan dengan keterlibatan lembaga pemerintah. Untuk mengimbangi kemajuan teknologi, dibutuhkan posisi instansi pemerintah. Sebagai lembaga pemerintah non departemen, Badan Pusat Statistik (BPS) bertugas melaksanakan operasional statistik dasar, mengorganisir dan berkolaborasi, serta membuat dan mendorong statistik sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku. Semakin berkembangnya zaman informasi sangatlah dibutuhkan aplikasi yang bisa mendukung dalam memperoleh data yang akurat.

Pelayanan penduduk dilaksanakan oleh para petugas desa untuk melakukan pelayanan ke setiap rumah penduduk, proses pelayanan yang dilakukan dengan melakukan pencatatan secara konvensional dan menyerahkan ke badan pusat statistik untuk penginputan database. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan dapat memberikan kemudahan kepada petugas pelayanan penduduk untuk melakukan proses penginputan data penduduk desa dan data langsung tersimpan di database tanpa harus kembali ke kantor untuk menginput kembali.

Pokok permasalahannya adalah proses penginputan data penduduk yang

dilakukan oleh para petugas masih manual dan membutuhkan yang cukup lama. Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah data yang digunakan dalam pembuatan aplikasi berbasis android ini hanya meliputi jumlah penduduk berjenis kelamin laki-laki, jumlah penduduk berjenis kelamin perempuan, kepadatan penduduk yang ada di wilayah desa lampur. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang aplikasi pelayanan penduduk berbasis android agar mempermudah petugas pelayanan penduduk untuk melakukan proses penginputan data penduduk dan data langsung tersimpan di database.

Penelitian [1] Nurkhalik Wahdania Asbara (2016) yang berjudul “Perancangan Aplikasi Sensus Penduduk Pada Badan Pusat Statistik Kota Makassar Berbasis Android”, dan menghasilkan, dengan adanya aplikasi, dapat membantu petugas sensus dalam proses penginputan data-data penduduk pada saat sensus dan membantu pihak Badan Pusat Statistik dalam proses menyimpan data.

Penelitian [2] Zukri Adinalta (2019) yang berjudul “Aplikasi Pelayanan Penduduk Miskin Berbasis Web Dan Android Di Kabupaten Padang Pariaman”, dan menghasilkan Aplikasi Data Kemiskinan (PIDASKIN) dapat Membantu petugas PSM (Pekerja Sosial Masyarakat) dan dinas sosial kabupaten padang pariaman dalam pendataan penduduk miskin yang lebih cepat dan efisien dalam penginputan data, Aplikasi Data Kemiskinan (PIDASKIN) Kabupaten Padang Pariaman berbasis web yang dapat mengelola fungsionalitas sesuai kebutuhan admin, kepala desa dan Petugas lapangan untuk menampilkan rekap laporan data penduduk berdasarkan kategori desa tertentu.

Penelitian [3] Volvo Sihombing (2018) yang berjudul “Aplikasi Simade (Sistem Informasi Manajemen Desa) Dalam Meningkatkan Pelayanan Administrasi Di Kepenghuluan Bakti Makmur Kecamatan Bagan Sinembah Kab. Rokan Hilir Riau”, dan menghasilkan Data penduduk yang diolah dalam sistem yang sedang berjalan dapat mempermudah pihak kantor kepenghuluan/desa mendata jumlah penduduk nya, Meningkatkan kinerja perangkat desa/kepenghuluan dalam memberikan laporan ataupun surat menyurat dalam desa tersebut.

Penelitian [4] Noviyanti, Yuliana (2021) yang berjudul “Pelayanan Penduduk pada Desa Salatiga Kecamatan Mandor Kabupaten Landak Berbasis Website”, yang menghasilkan pendataan penduduk desa Salatiga kec. Mandor kab. Landak berbasis website ini dapat digunakan oleh desa Salatiga untuk melakukan penambahan data penduduk desa, ubah atau update penduduk desa, dan menghapus data penduduk desa dan warga atau masyarakat juga dapat melihat detail data pada website pelayanan penduduk ini sehingga dapat membantu warga apabila terdapat data yang tidak sesuai untuk segera diperbaiki oleh pengurus desa.

Penelitian [5] Dedi Prasetyo Nugroho (2017) yang berjudul “Perancangan Pelayanan Kependudukan Desa Sugihwaras”, dan menghasilkan Dengan adanya Perancangan Pelayanan Kependudukan Desa diharapkan dapat memberikan pengertian atau masukan kepada staf Kantor Kepala Desa Sugihwaras tentang pelayanan kependudukan yang terkomputerisasi, dimana dengan adanya Sistem Kependudukan Desa yang terkomputerisasi diharapkan dapat memproses data lebih cepat dan mudah dibanding dengan cara manual/pembukuan.

Maka dari itu penulis mengambil judul Skripsi “Aplikasi Pelayanan Pada Desa Lampur Berbasis Android”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah dijelaskan sebelumnya, maka dapat dirumuskan segala permasalahan yang akan dijadikan pokok pembahasan di dalam skripsi atau Tugas Akhir ini, yaitu:

- 1 Bagaimana merancang aplikasi pelayanan pada desa lampur berbasis android yang mudah digunakan oleh user ?
- 2 Bagaimana mengaplikasikan metode OOP (*Object Oriented Programming*) pada aplikasi pelayanan pada desa Lampur berbasis android ?
- 3 Bagaimana membangun aplikasi pelayanan pada desa lampur berbasis android dengan menggunakan database MySQL ?

1.3 Batasan Masalah

Agar permasalahan yang ada dapat diatasi dengan baik dan terarah pada tujuan yang diinginkan, maka masalah yang penulis bahas terbatas pada ruang lingkup:

1. Aplikasi ini hanya dipergunakan warga desa Lampur.
2. Pembuatan aplikasi ini menggunakan metode OOP (*Object Oriented Programming*).
3. Aplikasi ini menggunakan *database MySQL*.
4. Aplikasi hanya ini dapat dijalankan pada android dengan minimal android os versi 4.4.
5. Aplikasi ini hanya membahas tentang informasi dan kependudukan di desa lampur.

1.4 Tujuan Dan Manfaat Penulisan

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penulisan laporan skripsi ini adalah untuk merancang dan membuat sebuah aplikasi pendataan penduduk pada desa Lampur yang berguna untuk mempermudah dalam pengolahan dan penyajian informasi penerimaan bantuan secara akurat dan tepat waktu sesuai harapan. Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat sebuah aplikasi berbasis android untuk membantu memudahkan dalam melakukan pelayanan penduduk di desa Lampur.
2. Memberikan kemudahan untuk penduduk melakukan kepentingan yang berkaitan dengan kependudukan tanpa harus menunggu di kantor desa.
3. Menghemat waktu untuk mendapatkan informasi tanpa harus datang langsung ke kantor desa.

4. Memudahkan petugas pelayanan penduduk tanpa harus datang ke tiap rumah penduduk.

1.4.2 Manfaat Penelitaan

Manfaat yang dapat diperoleh dari aplikasi ini antara lain :

1. Bagi masyarakat desa yaitu dengan aplikasi ini mempermudah dalam proses pelayanan penduduk di desa Lampung tanpa harus datang langsung ke kantor desa.
2. Bagi petugas desa yaitu mempermudah petugas melakukan pelayanan tanpa harus datang ke rumah penduduk desa lampur.
3. Bagi penulis yaitu menambah wawasan tentang kependudukan yang ada di desa Lampung.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika laporan ini bertujuan agar proses dokumentasi pembuatan laporan secara terstruktur sehingga mudah dipahami. Adapun sistematika dalam penulisan laporan ini terdiri dari lima bab yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini terdiri atas latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang landasan teori dan informasi pendukung yang akan digunakan untuk penelitian ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai model pengembangan sistem, metode pengembangan perangkat lunak dan *tools* pengembangan perangkat lunak pada penelitian ini. Model pengembangan sistem menggunakan model *prototipe*, metode pengembangan perangkat lunak

menggunakan metode berorientasi objek programming, dan *tools* yang digunakan adalah Unified Modeling Language (UML).

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan mengenai analisa pada sistem berjalan, analisa sistem usulan yaitu aplikasi yang akan dibangun, perancangan aplikasi yang akan dibangun dan implementasi, kemudian dilanjutkan dengan tahapan pengujian untuk memberikan gambaran mengenai keberhasilan aplikasi yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan menjelaskan kesimpulan dan saran mengenai perangkat lunak yang dikembangkan untuk keperluan pengembangan lebih lanjut.

