

**APLIKASI PELAYANAN DI KANTOR DESA PENYAMPAK
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2021**

**APLIKASI PELAYANAN DI KANTOR DESA PENYAMPAK
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2021**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1711500073

Nama : Gulik Purwanto

Judul Skripsi : APLIKASI PELAYANAN DI KANTOR DESA
PENYAMPAK BERBASIS ANDROID

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 02 Agustus 2021



(Gulik Purwanto)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI


**APLIKASI PELAYANAN DI KANTOR DESA PENYAMPAK BERBASIS
ANDROID**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh


**Gulik Purwanto
1711500073**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 12, Agustus 2021


**Susunan Dewan Penguji
Anggota**


**Rahmat Sulaiman, M.Kom
NIDN. 0208019401**


Dosen Pembimbing


**Tri Sugihartono, M.kom
NIDN. 0224129301**


Kaprodi Teknik Informatika


**Chandra Kirana, M.Kom
NIDN. 0228108501**

Ketua Penguji


**Lukas Tommy, M.Kom
NIDN. 0215099201**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 19 Agustus 2021

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
ATMA LUHUR**



**Ellya Helmi, M.Kom
NIDN. 0201027901**

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat serta karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini sebagaimana yang diharapkan dengan tepat waktu dan sesuai dengan apa yang diharapkan.

Adapun maksud dan tujuan penyusunan laporan skripsi ini sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan jenjang strata satu (S1) dan memperoleh gelar sarjana komputer pada Program Studi Teknik Informatika Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur.

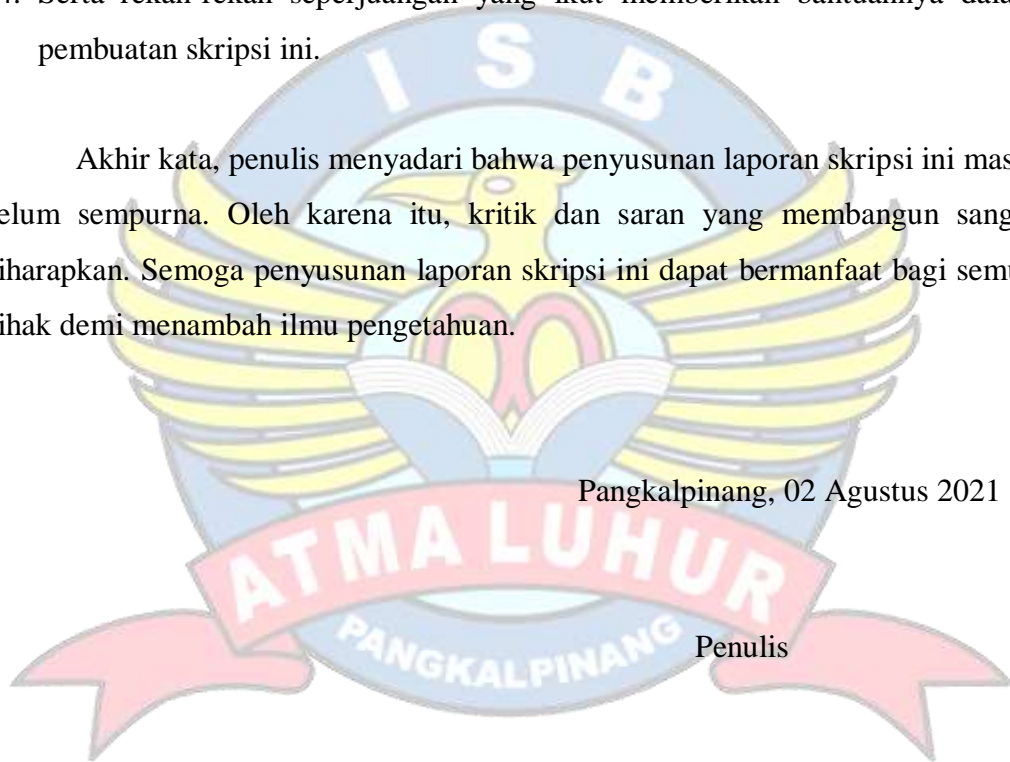
Dalam penyusunan laporan ini, penulis menyadari sepenuhnya bahwa selesainya laporan skripsi ini tidak terlepas dari dukungan, semangat, serta bimbingandari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan laporan skripsi ini, antara lain :

1. Tuhan Yang Maha Esa, atas segala nikmat kesabaran yang di berikan kepada kami sehingga dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.
2. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan baik moril dan materil dalam penyelesaian laporan skripsi ini.
3. Bapak Husni Teja Sukmana, S.T, M.Sc, Ph.D, selaku Rektor Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Bambang Adiwino, M.Kom, selaku Wakil Rektor (Bidang Akademik dan Kemahasiswaan).
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
6. Bapak Agus Dendi Rachmatsyah, M.Kom, selaku Wakil Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
7. Bapak Chandra Kirana, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
8. Bapak Devi Irawan, M.Kom, selaku Sekretaris Program Studi Teknik Informatika.

9. Ibu Hamidah, M.Kom, selaku Kepala Biro Administrasi Akademik dan Kemahasiswaan.
10. Bapak Tri Sugihartono, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing.
11. Bapak Whisnu Ariwibowo Probonegoro, M.Kom, selaku Kepala Biro Kemahasiswaan.
12. Bapak Henderawan, S.Kom, selaku Kepala Biro Admnistrasi Umum.
13. Para dosen, staf dan seluruh karyawan Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang.
14. Serta rekan-rekan seperjuangan yang ikut memberikan bantuannya dalam pembuatan skripsi ini.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa penyusunan laporan skripsi ini masih belum sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan. Semoga penyusunan laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak demi menambah ilmu pengetahuan.

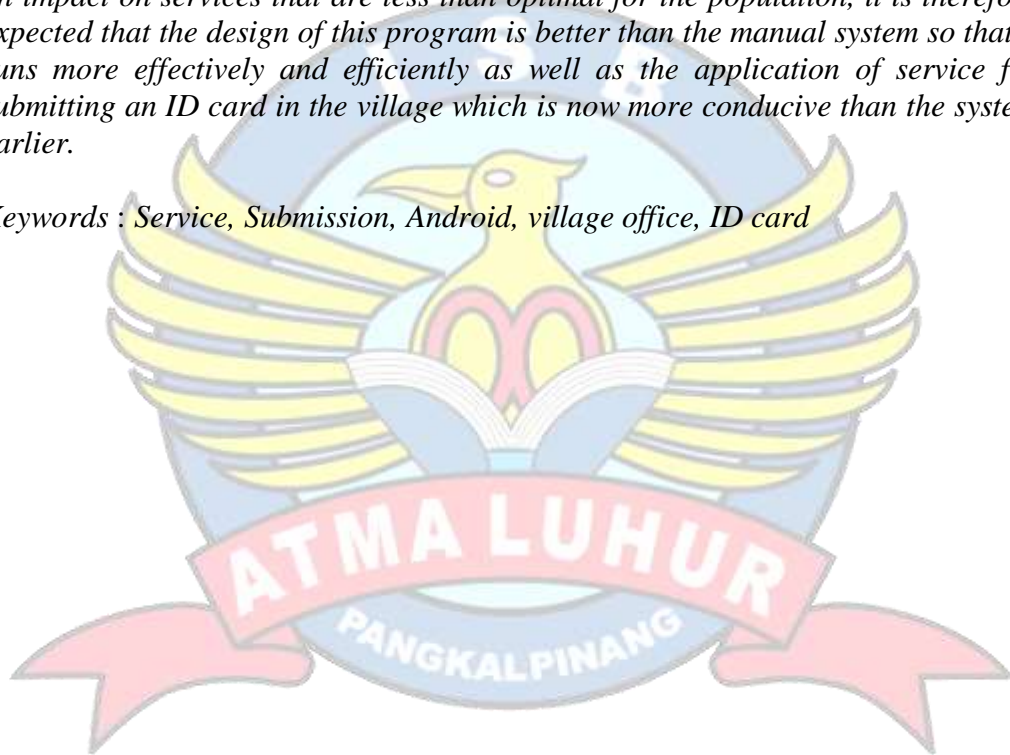
Pangkalpinang, 02 Agustus 2021



ABSTRACT

The history of the rapid development of information technology affects what is done in the office, company or government agency. Public services in making ID cards are the most important type of service in every village. Regarding the service aspect to rural communities, the Center for Regional Autonomy Studies has conducted a study that it is necessary to continuously improve the quality of village government services, both physical and administrative services. One of the problems faced by government agencies within the village scope is the process of making ID cards, the service time is relatively long, the lack of clarity of good procedures so that the processing time becomes longer. To improve the quality of service where this has an impact on services that are less than optimal for the population, it is therefore expected that the design of this program is better than the manual system so that it runs more effectively and efficiently as well as the application of service for submitting an ID card in the village which is now more conducive than the system earlier.

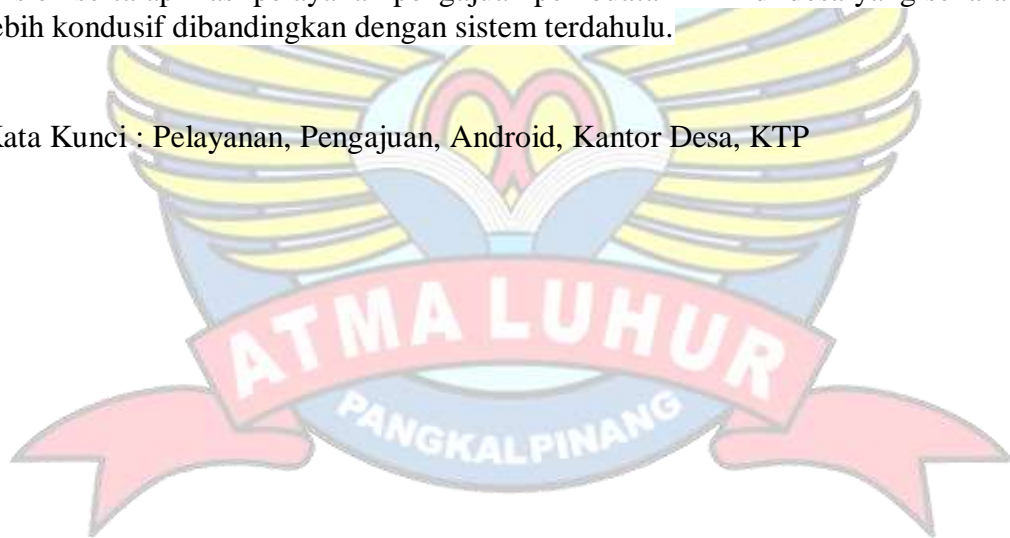
Keywords : Service, Submission, Android, village office, ID card



ABSTRAK

Sejarah perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat berpengaruh terhadap apa yang dilakukan di kantor, perusahaan atau instansi pemerintah. Pelayanan publik dalam pembuatan KTP merupakan jenis pelayanan yang terpenting yang ada di setiap Desa. Terkait dengan aspek pelayanan kepada masyarakat desa, Pusat Kajian Otonomi Daerah telah melakukan sebuah kajian bahwa perlu secara terus menerus dilakukan peningkatan kualitas pelayanan pemerintah desa, baik pelayanan yang bersifat fisik maupun administratif. Permasalahan yang dihadapi oleh instansi pemerintahan dalam lingkup desa salah satunya adalah proses pembuatan KTP waktu pelayanan relatif lama ketidakjelasan prosedur baik sehingga membuat waktu pengurusannya menjadi lebih lama. Untuk meningkatkan kualitas pelayanan dimana hal ini berdampak terhadap pelayanan yang kurang maksimal terhadap penduduknya, maka itu diharapkan perancangan program ini lebih baik dari sistem yang manual agar berjalan lebih efektif dan efisien serta aplikasi pelayanan pengajuan pembuatan KTP di desa yang sekarang lebih kondusif dibandingkan dengan sistem terdahulu.

Kata Kunci : Pelayanan, Pengajuan, Android, Kantor Desa, KTP



DAFTAR ISI

| | Halaman |
|--|------------|
| LEMBAR PERNYATAAN | i |
| LEMBAR PERSETUJUAN | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| ABSTRACT | v |
| ABSTRAK | vi |
| DAFTAR ISI | vii |
| DAFTAR GAMBAR | x |
| DAFTAR TABEL | xiv |
| DAFTAR LAMPIRAN | xv |
| DAFTAR SIMBOL | xvi |
| DAFTAR ISTILAH | xx |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah | 2 |
| 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian | 2 |
| 1.4.1 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.4.2 Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.5 Sistematika Penulisan | 3 |
| | |
| BAB II LANDASAN TEORI | 5 |
| 2.1 Model <i>Prototype</i> | 5 |
| 2.2 <i>Object oriented programming</i> (OOP) | 5 |
| 2.3 <i>Unified Modeling Language</i> (UML)..... | 5 |
| 2.4 Teori Pendukung | 6 |
| 2.4.1 Aplikasi | 6 |
| 2.4.2 Pelayanan | 6 |

| | |
|---|-----------|
| 2.4.3 Android | 6 |
| 2.4.4 Android Studio | 6 |
| 2.4.5 MySQL | 6 |
| 2.4.6 KTP | 7 |
| 2.4.7 Android Development Tools (ADT) | 7 |
| 2.4.8 <i>Blackbox testing</i> | 7 |
| 2.4.9 XAMPP | 7 |
| 2.5 Penelitian Terdahulu | 8 |
| | |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | 11 |
| 3.1 Model Pengembangan Sistem | 11 |
| 3.2 Teknik Pengumpulan Data | 12 |
| 3.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem | 12 |
| | |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | 14 |
| 4.1 Profil Kantor Desa Penyampak | 14 |
| 4.1.1 Visi | 15 |
| 4.1.2 Misi | 15 |
| 4.1.3 Struktur Organisasi | 16 |
| 4.1.4 Tugas Dan Wewenang | 17 |
| 4.2 Analisis Masalah | 19 |
| 4.2.1 Analisis Kebutuhan | 19 |
| 4.2.2 Analisis Sistem Berjalan | 20 |
| 4.3 Perancangan Sistem | 21 |
| 4.3.1 Identifikasi Sistem Usulan | 21 |
| 4.3.2 Rancangan Sistem | 22 |
| 4.3.3 Rancangan Layar | 52 |
| 4.4 Implementasi | 73 |
| 4.4.1 Tampilan Layar | 73 |
| 4.4.2 Pengujian | 98 |

| | |
|-----------------------------|------------|
| BAB V PENUTUP | 102 |
| 5.1 Kesimpulan | 102 |
| 5.2 Saran | 102 |
| DAFTAR PUSTAKA | 103 |
| LAMPIRAN | 104 |



DAFTAR GAMBAR

| | Halaman |
|--|---------|
| Gambar 4.1 Gambar Kantor Desa Penyampak..... | 14 |
| Gambar 4.2 Struktur Organisasi | 16 |
| Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan | 21 |
| Gambar 4.4 <i>Usecase Diagram User</i> | 22 |
| Gambar 4.5 <i>Usecase Diagram Admin</i> | 25 |
| Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Register</i> | 29 |
| Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Login</i> | 30 |
| Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Profil</i> | 31 |
| Gambar 4.9 <i>Activity Diagram Pengajuan Pembuatan KTP</i> | 32 |
| Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Kritik dan Saran</i> | 33 |
| Gambar 4.11 <i>Activity Diagram Info</i> | 34 |
| Gambar 4.12 <i>Activity Diagram Logout</i> | 34 |
| Gambar 4.13 <i>Activity Diagram Login</i> | 35 |
| Gambar 4.14 <i>Activity Diagram Data Admin</i> | 36 |
| Gambar 4.15 <i>Activity Diagram Data User</i> | 37 |
| Gambar 4.16 <i>Activity Diagram Data Jenis</i> | 38 |
| Gambar 4.17 <i>Activity Diagram Data Pengajuan Pembuatan KTP</i> | 39 |
| Gambar 4.18 <i>Activity Diagram Data Kritik dan Saran</i> | 40 |
| Gambar 4.19 <i>Activity Diagram Data Logout</i> | 40 |
| Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram Register</i> | 41 |
| Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram Login</i> | 42 |
| Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram Profil</i> | 42 |
| Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram Menu Pengajuan Pembuatan KTP</i> | 43 |
| Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram Menu Kritik dan Saran</i> | 43 |
| Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram Halaman Info</i> | 44 |
| Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram Menu Logout</i> | 44 |
| Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram Login</i> | 45 |
| Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram Data Admin</i> | 46 |

| | |
|--|----|
| Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram</i> Data User | 47 |
| Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram</i> Data Jenis | 48 |
| Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram</i> Data Pengajuan Pembuatan KTP | 49 |
| Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram</i> Data Kritik & Saran..... | 50 |
| Gambar 4.33 <i>Sequence Diagram</i> Data Logout..... | 50 |
| Gambar 4.34 <i>Class Diagram</i> | 51 |
| Gambar 4.35 Rancangan Layar Halaman <i>Register</i> | 52 |
| Gambar 4.36 Rancangan Layar Halaman <i>Login</i> | 53 |
| Gambar 4.37 Rancangan Layar Halaman Menu Utama | 54 |
| Gambar 4.38 Rancangan Layar Halaman Profil | 55 |
| Gambar 4.39 Rancangan Layar Menu Daftar Pengajuan Pembuatan KTP | 56 |
| Gambar 4.40 Rancangan Layar Halaman Pengajuan Pembuatan KTP | 57 |
| Gambar 4.41 Rancangan Layar Halaman Daftar Pengajuan Pembuatan KTP .. | 58 |
| Gambar 4.42 Rancangan Layar Halaman Detail Pengajuan Pembuatan KTP... | 59 |
| Gambar 4.43 Rancangan Layar Halaman <i>Upload</i> Surat Pengantar RT/RW | 60 |
| Gambar 4.44 Rancangan Layar Halaman <i>Upload</i> Fotokopi KK..... | 61 |
| Gambar 4.45 Rancangan Layar Halaman <i>Upload</i> Fotokopi Akta Kelahiran | 62 |
| Gambar 4.46 Rancangan Layar Halaman <i>Upload</i> Surat Keterangan Pindah | 63 |
| Gambar 4.47 Rancangan Layar Halaman <i>Upload</i> Surat Keterangan Datang ... | 64 |
| Gambar 4.48 Rancangan Layar Halaman <i>Upload</i> Pas Foto 3x4..... | 65 |
| Gambar 4.49 Rancangan Layar Menu Keritik dan Saran | 66 |
| Gambar 4.50 Rancangan Layar Halaman Kritik dan Saran | 67 |
| Gambar 4.51 Rancangan Layar Halaman Info | 68 |
| Gambar 4.52 Rancangan Layar Halaman <i>Login</i> | 60 |
| Gambar 4.53 Rancangan Layar Halaman <i>Home</i> | 70 |
| Gambar 4.54 Rancangan Layar Halaman Data <i>Admin</i> | 70 |
| Gambar 4.55 Rancangan Layar Halaman Data <i>User</i> | 71 |
| Gambar 4.56 Rancangan Layar Halaman Data Jenis | 71 |
| Gambar 4.57 Rancangan Layar Halaman Data Pengajuan Pembuatan KTP..... | 72 |
| Gambar 4.58 Rancangan Layar Halaman Data Kritik dan Saran | 72 |
| Gambar 4.59 Tampilan Layar Halaman <i>Register</i> | 73 |

| | |
|--|----|
| Gambar 4.60 Tampilan Layar Halaman <i>Login</i> | 74 |
| Gambar 4.61 Tampilan Layar Halaman Menu Utama..... | 75 |
| Gambar 4.62 Tampilan Layar Halaman Profil..... | 76 |
| Gambar 4.63 Tampilan Layar Menu Daftar Pengajuan Pembuatan KTP..... | 77 |
| Gambar 4.64 Tampilan Layar Halaman Pengajuan Pembuatan KTP | 78 |
| Gambar 4.65 Tampilan Layar Halaman Pengajuan Pembuatan KTP | 79 |
| Gambar 4.66 Tampilan Layar Halaman Daftar Pengajuan KTP | 80 |
| Gambar 4.67 Tampilan Layar Halaman Detail Pengajuan Pembuatan KTP | 81 |
| Gambar 4.68 Tampilan Layar Halaman Detail Pengajuan Pembuatan KTP | 82 |
| Gambar 4.69 Tampilan Layar Halaman Detail Pengajuan Pembuatan KTP | 82 |
| Gambar 4.70 Tampilan Layar Halaman <i>Upload</i> Surat Pengantar RT/RW..... | 83 |
| Gambar 4.71 Tampilan Layar Halaman <i>Upload</i> Surat Pengantar RT/RW..... | 84 |
| Gambar 4.72 Tampilan Layar Halaman <i>Upload</i> Fotokopi KK..... | 85 |
| Gambar 4.73 Tampilan Layar Halaman <i>Upload</i> Fotokopi KK..... | 86 |
| Gambar 4.74 Tampilan Layar Halaman <i>Upload</i> Fotokopi Akta Kelahiran..... | 87 |
| Gambar 4.75 Tampilan Layar Halaman <i>Upload</i> Surat Keterangan Pindah..... | 88 |
| Gambar 4.76 Tampilan Layar Halaman <i>Upload</i> Surat Keterangan Datang | 89 |
| Gambar 4.77 Tampilan Layar Halaman <i>Upload</i> Pas Foto 3x4 | 90 |
| Gambar 4.78 Tampilan Layar Menu Kritik dan Saran | 91 |
| Gambar 4.79 Tampilan Layar Halaman Kritik dan Saran | 92 |
| Gambar 4.80 Tampilan Layar Halaman Info | 93 |
| Gambar 4.81 Tampilan Layar Halaman <i>Login</i> | 94 |
| Gambar 4.82 Tampilan Layar Halaman <i>Home</i> | 95 |
| Gambar 4.83 Tampilan Layar Halaman Data <i>Admin</i> | 95 |
| Gambar 4.84 Tampilan Layar Halaman Data <i>User</i> | 96 |
| Gambar 4.85 Tampilan Layar Halaman Data Jenis | 96 |
| Gambar 4.86 Tampilan Layar Halaman Data Pengajuan Pembuatan KTP | 97 |
| Gambar 4.87 Tampilan Layar Halaman Data Kritik dan Saran | 97 |

DAFAR TABEL

| | Halaman |
|--|---------|
| Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu | 8 |
| Tabel 4.1 Deskripsi <i>Usecase Diagram Register</i> | 23 |
| Tabel 4.2 Deskripsi <i>Usecase Diagram Login</i> | 23 |
| Tabel 4.3 Deskripsi <i>Usecase Diagram Profil</i> | 23 |
| Tabel 4.4 Deskripsi <i>Usecase Diagram Pengajuan Pembuatan KTP</i> | 24 |
| Tabel 4.5 Deskripsi <i>Usecase Diagram Kritik dan Saran</i> | 24 |
| Tabel 4.6 Deskripsi <i>Usecase Diagram Info</i> | 24 |
| Tabel 4.7 Deskripsi <i>Usecase Diagram Logout</i> | 25 |
| Tabel 4.8 Deskripsi <i>Usecase Diagram Login</i> | 26 |
| Tabel 4.9 Deskripsi <i>Usecase Diagram Data Admin</i> | 26 |
| Tabel 4.10 Deskripsi <i>Usecase Diagram Data User</i> | 26 |
| Tabel 4.11 Deskripsi <i>Usecase Diagram Data Jenis</i> | 27 |
| Tabel 4.12 Deskripsi <i>Usecase Diagram Data Pengajuan Pembuatan KTP</i> | 27 |
| Tabel 4.13 Deskripsi <i>Usecase Diagram Data Kritik dan Saran</i> | 28 |
| Tabel 4.14 Deskripsi <i>Usecase Diagram Data Logout</i> | 28 |
| Tabel 4.15 Hasil Pengujian Aplikasi | 98 |
| Tabel 4.16 Hasil Pengujian <i>Web Server</i> | 100 |






DAFTAR LAMPIRAN

| | Halaman |
|---|---------|
| Lampiran 1 Surat Izin Riset Skripsi | 104 |
| Lampiran 2 Surat Balasan Izin Riset Skripsi | 105 |
| Lampiran 3 Kartu Konsultasi | 106 |









DAFTAR SIMBOL


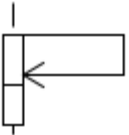
1. *Usecase Diagram*

| No | Simbol | Nama | Keterangan |
|----|---|----------------|--|
| 1 |  | <i>Usecase</i> | Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor. |
| 2 |  | Aktor | Orang yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri. |
| 3 |  | Asosiasi | Komunikasi antara aktor dan usecase yang berpartisipasi pada usecase atau <i>usecase</i> memiliki interaksi dengan aktor. |
| 4 |  | <i>Ekstend</i> | Relasi <i>usecase</i> tambahan ke sebuah <i>usecase</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>usecase</i> tambahan itu |
| 5 |  | <i>Include</i> | Relasi <i>usecase</i> dimana proses bersangkutan akan dilanjutkan ke proses yang dituju. |

2. Activity Diagram

| No | Simbol | Nama | Keterangan |
|----|---|------------------------------|--|
| 1 |  | Status Awal/ <i>Start</i> | Sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal. |
| 2 |  | Aktivitas | Aktivitas yang dilakukan dalam sistem dan dinyatakan dengan diawali kata kerja. |
| 3 |  | Percabangan/ <i>Decision</i> | Percabangan dimana ada pilihan aktivitas yang lebih dari satu. |
| 4 |  | Penggabungan/ <i>Join</i> | Penggabungan dimana yang mana lebih dari satu aktivitas lalu digabungkan jadi satu. |
| 5 |  | Status Akhir/ <i>End</i> | Relasi <i>usecase</i> dimana proses bersangkutan akan dilanjutkan ke proses yang dituju. |
| 6 |  | <i>Swimlane</i> | Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi. |

3. Sequence Diagram

| No | Simbol | Nama | Keterangan |
|----|---|-----------------------|--|
| 1 |  | Aktor | Menggambarkan seseorang yang berinteraksi dengan sistem |
| 2 |  | <i>Boundary</i> | Sebuah objek yang menjadi penghubung antara <i>user</i> dengan sistem. |
| 3 |  | <i>Control</i> | Suatu objek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas |
| 4 |  | <i>Entity</i> | Menggambarkan suatu objek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan kedalam database |
| 5 |  | <i>Object Message</i> | Menggambarkan pengiriman pesan dari sebuah objek ke objek lain |
| 6 |  | <i>Recursive</i> | Sebuah objek yang mempunyai sebuah operasi kepada dirinya sendiri |
| 7 |  | <i>Lifeline</i> | Garis titik yang terhubung dengan objek, sepasang <i>lifeline</i> terdapat <i>activation</i> |
| 8 |  | <i>Activation</i> | Sebuah eksekusi operasi dari objek, panjang kotak ini berbanding dengan durasi aktivasi sebuah operasi |

4. Simbol *Class Diagram*

| No | Simbol | Nama | Keterangan |
|----|---|-------------------------|---|
| 1 |  | <i>Class</i> | Himpunan dari objek yang berbagi atribut dan operasi yang sama. |
| 2 |  | <i>Association</i> | Merupakan abstraksi berupa garis tanpa panah yang menghubungkan antara <i>class</i> . |
| 3 |  | <i>Generalization</i> | Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk(<i>ancestor</i>). |
| 4 |  | <i>Nary Association</i> | Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari dua objek. |
| |  | <i>Collaboration</i> | Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor. |
| |  | <i>Realization</i> | Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek. |
| |  | <i>Dependency</i> | Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri. |

DAFTAR ISTILAH

OOP : *Object Oriented Programming*

UML : *Unified Modeling Language*

IDE : *Integrated Development Environment*

JVM : *Java Virtual Machine*

JSDK : *Java Software Development Kit*

ADT : *Android Developer Tools*

SDK : *Software Development Kit*

JDK : *Java Development Kit*

JSON : *JavaScript Object National*

