

**APLIKASI PENDAFTARAN PAJAK PROGRESIF DARI  
PELAPORAN PEMBLOKIRAN KENDARAAN BERBASIS  
ANDROID MOBILE DI UPT SAMSAT SUNGAILIAT  
KABUPATEN BANGKA**

**SKRIPSI**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**2021**

**APLIKASI PENDAFTARAN PAJAK PROGRESIF DARI  
PELAPORAN PEMBLOKIRAN KENDARAAN BERBASIS  
ANDROID MOBILE DI UPT SAMSAT SUNGAILIAT  
KABUPATEN BANGKA**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**OLEH:**

Variz Rizky Almarezah

1711500074

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**2021**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini:

Nim 1711500074

Nama VARIZ RIZKY ALMAREZAH

Judul Skripsi APLIKASI PENDAFTARAN PAJAK  
PROGRESIF DARI PELAPORAN  
PEMBLOKIRAN KENDARAAN  
BERBASIS  
ANDROID MOBILE DI UPT SAMSAT  
SUNGAILIAT KABUPATEN BANGKA

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir saya terdapat unsure plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 03 Agustus 2021



( Variz Rizky Almarezah )

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

### APLIKASI PENDAFTARAN PAJAK PROGRESIF DARI PELAPORAN PEMBLOKIRAN KENDARAAN BERBASIS ANDROID MOBILE DI UPT SAMSAT SUNGAILIAT KABUPATEN BANGKA

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**VARIZ RIZKY ALMAREZAH**  
1711500074

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 23 Agustus 2021

**Ketua penguji**



Delpiah Wahyuningsih, M.Kom  
NIDN : 0008128901

**Dosen Pembimbing**



Devi Irawan, M.Kom  
NIDN. 0231018201

**Kaprodi Teknik Informatika**


Chandra Kirana, M.Kom  
NIDN. 0228108501

**Anggota Penguji**



Ari Amir Alkodri, M.Kom  
NIDN : 0201038601

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 23 Agustus 2021

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**

  
  
Ellya Helmud, M.Kom  
NIDN. 0201027901

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan jenjang strata satu (S1) pada Program Studi Teknik Informatika Institut Sains dan Bisnis (ISB) Atma Luhur.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak dan Ibuku tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Chandra Kirana, M.Kom Selaku Kaprodi Teknik Informatika
6. Bapak Devi Irawan, M.Kom Selaku Pembimbing Skripsi
7. Instansi pemerintah UPT Samsat Sungailiat yang telah membantu penulis melakukan riset untuk menyelesaikan syarat skripsi.
8. Saudara dan sahabatku terutama Kawan-kawan Angkatan 2017 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin.

Pangkalpinang, ..... Agustus 2021

Penulis

## **ABSTRACT**

*UPT Samsat Sungailiat Bangka Regency is one of the sources of State search that is used to carry out development for all Indonesian people. Taxes have a fairly large share as a pillar that supports the PAD of each district/city. UPT Samsat Sungailiat Kab.Bangka, one of which is the One-Stop Manunggal Administration System (SAMSAT) is an integrated system of cooperation between the Indonesian National Police, the Provincial Revenue Service, and PT Jasa Raharja (Persero) in the service of Registration and Identification of Motorized Vehicles Easily, Quickly and Safely to Taxpayers through Quality Policy. It is a proof of the government's responsibility in improving and developing public services. The purpose of this study is to make it easier for taxpayers to access Progressive Tax Registration from Vehicle Blocking Reporting who have carried out the process of buying and selling vehicles so that ownership of the first vehicle is avoided from progressive taxes, in this case also considering the increasing spread of covid 19 can limit the accumulation of people in Samsat services. in queue. Therefore, it is proposed to design an application that can be used by taxpayers in any situation and can be accessed within 24 hours so that they do not have to come directly to the Samsat. In the process of designing an Android application, the first step is to analyze the system within the company, make a system design, design the menu structure and design the interface of the application, after which the software usage is determined. The results obtained in this design are "Progressive Tax Registration Applications from Reporting Vehicle Blocking Based on Android Mobile at UPT Samsat Sungailiat, Bangka Regency". In the Progressive Tax Registration application from Vehicle Blocking Reporting, it is equipped with complementary features in the application designed using a Ktp ID, checking the name of the motor vehicle bunch number (TNKB) and reporting the vehicle blocking so that it accompanies the reason for the blocking.*

**Keywords** : Blocking, Taxpayers, Samsat

## ABSTRAK

UPT Samsat Sungailiat Kabupaten Bangka adalah salah satu sumber pencarian Negara yang digunakan untuk melaksanakan pembangunan bagi seluruh rakyat Indonesia. Pajak memiliki andil yang cukup besar sebagai pilar yang menopang PAD tiap kabupaten/kota. UPT Samsat Sungailiat Kab. Bangka salah satunya Sistem Administrasi Manunggal Satu Atap (SAMSAT) merupakan suatu sistem kerjasama secara terpadu antara POLRI, Dinas Pendapatan Provinsi, dan PT Jasa Raharja (Persero) dalam pelayanan Registrasi dan Identifikasi kendaraan Bermotor dengan Mudah, Cepat dan Aman kepada Wajib Pajak melalui Kebijakan Mutu. Merupakan salah satu bukti tanggungjawab pemerintah dalam meningkatkan dan mengembangkan pelayanan publik. Tujuan penelitian ini adalah untuk mempermudah Wajib Pajak untuk mengakses Pendaftaran Pajak Progresif Dari Pelaporan Pemblokiran Kendaraan yang telah melakukan proses jual beli kendaraan agar kepemilikan kendaraan pertama terhindar dari pajak progresif dalam hal ini juga mengingat tentang meningkatnya penyebaran covid 19 dapat membatasi penumpukan masyarakat di dalam pelayanan samsat dalam antrian. Maka dari itu di usulkan rancangan aplikasi yang dapat di gunakan wajib pajak dalam situasi apapun dan dapat di akses dalam waktu 24 jam sehingga tidak harus datang langsung ke samsat tersebut. Dalam proses pembuatan rancangan aplikasi *Android*, langkah awal yang dilakukan adalah menganalisis sistem di dalam perusahaan, membuat desain sistem, desain struktur menu dan desain interface dari aplikasi tersebut, setelah itu ditentukan pemakaian *software*. Hasil yang didapatkan didalam rancangan ini adalah “Aplikasi Pendaftaran Pajak Progresif Dari Pelaporan Pemblokiran Kendaraan Berbasis Android Mobile Di UPT Samsat Sungailiat Kabupaten Bangka”. Pada aplikasi Pendaftaran Pajak Progresif Dari Pelaporan Pemblokiran Kendaraan dilengkapi dengan fitur-fitur pelengkap dalam aplikasi yang di rancang menggunakan Nik Ktp, pengecekan nama nomor tandan kendaraan bermotor (TNKB) dan melakukan pelaporan pemblokiran kendaraan tersebut Sehingga menyertai alasan pemblokiran tersebut.

**Kata Kunci** : Pemblokiran, Wajib Pajak, Samsat

## DAFTAR ISI

	HALAMAN
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Definisi Model Pengembangan Perangkat Lunak.....	7
2.1.1 Metode Prototipe.....	7
2.2 Definisi Tools Pengembangan Perangkat Lunak.....	8
2.2.1 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	8
2.2.2 UseCase Diagram.....	10
2.2.3 Activity Diagram.....	11
2.2.4 Sequence Diagram.....	12
2.2.5 Class Diagram.....	13
2.3 Teori Pendukung.....	14
2.3.1 Pengertian Aplikasi.....	14
2.3.2 Pengertian sistem.....	14
2.3.3 Pengertian pajak.....	14
2.3.4 Pengertian Progresif.....	15
2.3.5 Pengertian Pemblokiran Kendaraan.....	15
2.3.6 Karakteristik Perangkat Mobile.....	16
2.4. Android.....	16
2.4.1 Pengertian Android.....	16
2.4.2 Android Perangkat lunak Development kit (SKD).....	17
2.4.3 Android Studio.....	18
2.4.4 Data base Firebase.....	18
2.4.5 JSON ( <i>Java Script Object Notation</i> ).....	18
2.4.6 Sublime Text.....	19
2.5 Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	19



### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

3.1 Metode Penelitian .....	28
3.2 Teknik Pengumpulan Data .....	29
3.3 Alat Bantu Pengembangan Sistem .....	30

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

4.1 Organisasi .....	31
4.1.1 Gambaran Umum Sejarah UPT Samsat Sungailiat .....	31
4.1.2 Visi dan Misi .....	31
4.1.3 Tugas, Fungsi & Kedudukan Umum Upt Samsat Sungailiat .....	32
4.1.4 Struktur Organisasi UPT Samsat Sungailiat .....	33
4.1.5 Tugas dan wewenang Setiap Bagian Organisasi .....	33
4.2 Analisis Masalah .....	35
4.3 Analisis Kebutuhan .....	35
4.3.1 Analisis Sistem Berjalan .....	37
4.4 Analisis Sistem Usulan .....	39
4.4.1 Identifikasi Sistem Usulan .....	40
4.4.2 Use Case Diagram Sistem Usulan .....	40
4.4.3 Activity Diagram .....	57
4.4.4 Sequence Diagram Usulan .....	71
4.4.5 Class Diagram Sistem Usulan .....	83
4.4.6 Spesifikasi Basis Data .....	83
4.5 Rancangan Sistem .....	88
4.6 Implementasi Aplikasi .....	103
4.7 Pengujian Black Box .....	121

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

5.1 Kesimpulan .....	124
5.2 Saran .....	124

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>125</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	

## DAFTAR GAMBAR

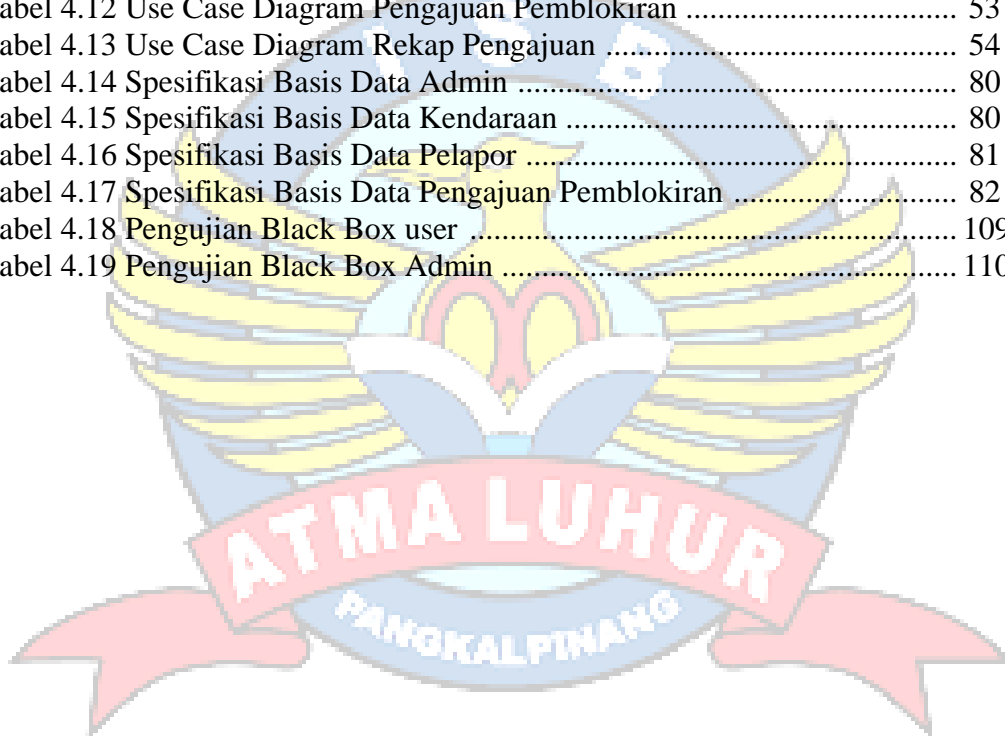
Gambar 2.1 Contoh Model Prototype .....	7
Gambar 2.2 contoh Use Case Aplikasi Wab .....	10
Gambar 2.3 Contoh Activity Diagram Wajib Pajak dan Petugas Locket .....	11
Gambar 2.4 Contoh Sequence .....	12
Gambar 2.5 Contoh Class Diagram .....	13
Gambar 4.1 Struktur Organisasi .....	33
Gambar 4.2 Sistem Berjalan Pengecekan Progresif .....	37
Gambar 4.3 Sistem Berjalan Pelaporan Pemblokiran .....	38
Gambar 4.4 Activity Diagram Usulan .....	39
Gambar 4.5 Use Case Diagram User/Wajib Pajak .....	41
Gambar 4.6 Use Case Diagram Admin .....	46
Gambar 4.7 Activity Diagram Login .....	55
Gambar 4.8 Activity Diagram Pengajuan Pemblokiran .....	56
Gambar 4.9 Activity Diagram Lihat Status Progresif .....	57
Gambar 4.10 Activity Diagram Lihat Status Blokir .....	58
Gambar 4.11 Activity Diagram Logout .....	59
Gambar 4.12 Activity Diagram Login .....	60
Gambar 4.13 Activity Diagram Dashboard .....	61
Gambar 4.14 Activity Diagram Data Admin .....	62
Gambar 4.15 Activity Diagram Data kendaraan .....	63
Gambar 4.16 Activity Diagram Data Pelapor .....	64
Gambar 4.17 Activity Diagram Verifikasi Akun Pelapor .....	65
Gambar 4.18 Activity Diagram Pengajuan Pemblokiran .....	66
Gambar 4.19 Sequence Diagram Daftar .....	67
Gambar 4.20 Sequence Diagram Login .....	68
Gambar 4.21 Sequence Diagram Blokir .....	69
Gambar 4.22 Sequence Diagram Lihat Status Progresif .....	70
Gambar 4.23 Sequence Diagram Lihat Status Progresif .....	70
Gambar 4.24 Sequence Diagram Dashboard .....	71
Gambar 4.25 Sequence Diagram Data Admin .....	72
Gambar 4.26 Sequence Diagram Data Kendaraan .....	74
Gambar 4.27 Sequence Diagram Pengajuan Pemblokiran .....	76
Gambar 4.28 Sequence Diagram Rekap Pengajuan Pemblokiran .....	77
Gambar 4.29 Sequence Diagram Verifikasi Akun Pelapor .....	78
Gambar 4.30 Class Diagram Usulan .....	79
Gambar 4.31 Rancang Layar Flash Screen .....	83
Gambar 4.32 Rancang Layar Login .....	84
Gambar 4.33 Rancang Layar Register .....	85
Gambar 4.34 Rancang Layar Menu Utama .....	86
Gambar 4.35 Rancang Layar Menu Liat Status Progresif .....	87
Gambar 4.36 Rancang Layar Menu Pengajuan Progresif .....	88
Gambar 4.37 Rancang Layar Input Form Pengajuan Pemblokiran .....	89
Gambar 4.38 Rancang Layar Menu Lihat Status Pemblokiran .....	90
Gambar 4.39 Rancang Layar Lihat Detail Pengajuan Pemblokiran .....	91

Gambar 4.40 Rancang Layar Login .....	92
Gambar 4.41 Rancang Layar Dashboard .....	92
Gambar 4.42 Rancang Data Admin .....	93
Gambar 4.43 Rancang Layar Data Kendaraan .....	93
Gambar 4.44 Rancang Layar Verifikasi Akun .....	94
Gambar 4.45 Rancang Layar Data Pelapor .....	94
Gambar 4.46 Rancang Layar Pengajuan Pemblokiran .....	95
Gambar 4.47 Rancang Layar Rekap Pengajuan.....	95
Gambar 4.48 Halaman register .....	96
Gambar 4.49 Halaman Login .....	97
Gambar 4.50 Halaman Menu Utama .....	98
Gambar 4.51 Halaman Menu Lihat Status .....	99
Gambar 4.52 Halaman Pengajuan Pemblokiran .....	100
Gambar 4.53 Halaman Form Pengajuan .....	101
Gambar 4.54 Halaman Lihat Status Pemblokiran .....	102
Gambar 4.55 Halaman Detail Status Pemblokiran .....	103
Gambar 4.56 Menu Dashboard .....	104
Gambar 4.57 Menu Data Admin .....	104
Gambar 4.58 Menu Data Kendaraan .....	105
Gambar 4.59 Menu Tambah Data Kendaraan .....	105
Gambar 4.60 Input Data Kendaraan .....	106
Gambar 4.61 Menu Verifikasi Akun .....	106
Gambar 4.62 Menu Data Pelapor .....	107
Gambar 4.63 Menu Pengajuan Pemblokiran .....	107
Gambar 4.64 Menu Rekap Pengajuan Pemblokiran .....	108



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu .....	19
Tabel 4.1 Use Case Diagram Registrasi .....	41
Tabel 4.2 Use Case Diagram Login .....	42
Tabel 4.3 Use Case Diagram Lihat Status Progresif .....	43
Tabel 4.4 Use Case Diagram Pengajuan Pemblokiran .....	44
Tabel 4.5 Use Case Diagram Lihat Status Pemblokiran .....	45
Tabel 4.6 Use Case Diagram Dashbord .....	47
Tabel 4.7 Use Case Diagram Login .....	48
Tabel 4.8 Use Case Diagram Data admin .....	49
Tabel 4.9 Use Case Diagram Data Kendaraan .....	50
Tabel 4.10 Use Case Diagram Data Pelapor .....	51
Tabel 4.11 Use Case Diagram Verifikasi Akun Pelapor .....	52
Tabel 4.12 Use Case Diagram Pengajuan Pemblokiran .....	53
Tabel 4.13 Use Case Diagram Rekap Pengajuan .....	54
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Admin .....	80
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Kendaraan .....	80
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Pelapor .....	81
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Pengajuan Pemblokiran .....	82
Tabel 4.18 Pengujian Black Box user .....	109
Tabel 4.19 Pengujian Black Box Admin .....	110



## DAFTAR SIMBOL

### 1. Activity Diagram



#### *Start Point*

Mengambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



#### *End Point*

Mengambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



#### *Activity State*

Mengambarkan suatu proses / kegiatan bisnis.



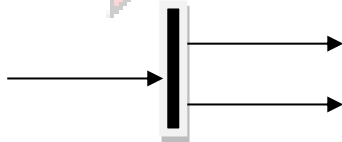
#### *Swimlane*

Mengambarkan pembagian / pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi sendiri.



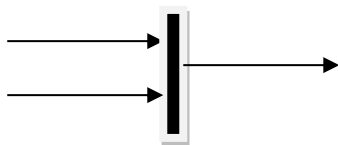
#### *Decision Points*

Mengambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, true atau false.



#### *Fork*

Mengambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



#### *Join*

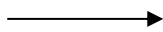
Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

[ .... ]

*Guards*

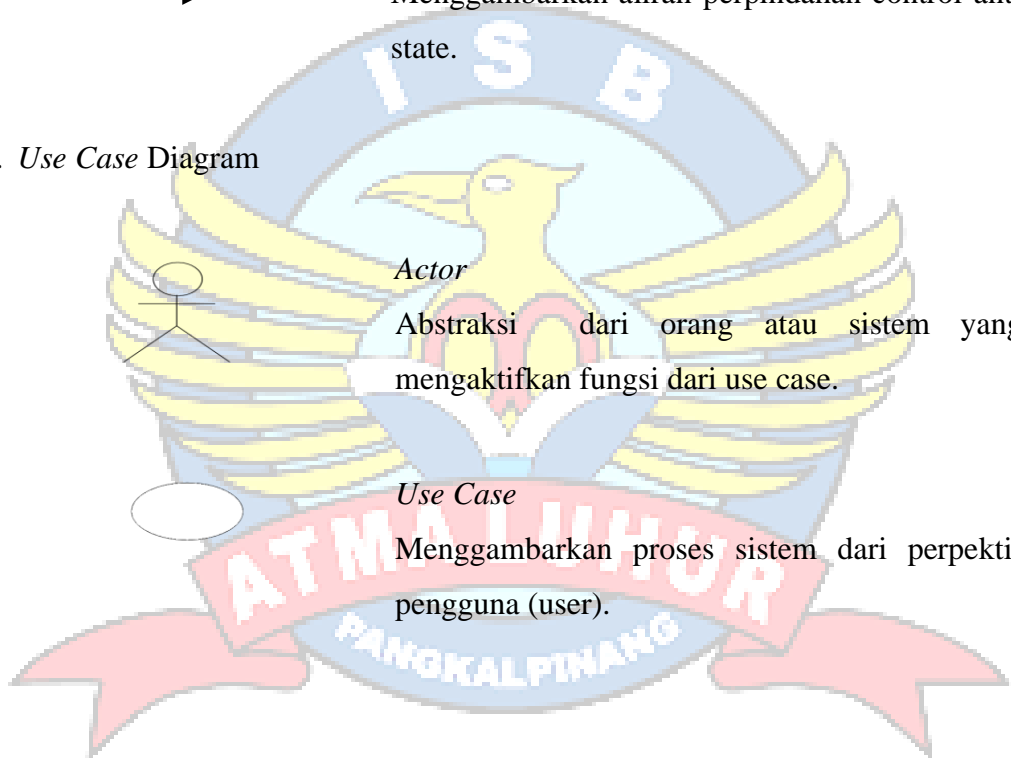
Sebuah kondisi benar sewaktu melewati sebuah transisi, harus konsisten dan tidak overlap.

*Transition*



Menggambarkan aliran perpindahan control antara state.

## 2. Use Case Diagram



*Actor*

Abstraksi dari orang atau sistem yang mengaktifkan fungsi dari use case.

*Use Case*

Menggambarkan proses sistem dari perpektif pengguna (user).

*Relasi/Asosiasi*

Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

<< include >>

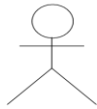
----->

Asosiasi yang termasuk didalam *use case* lain, yang bersifat harus dilakukan bila *use case* lain tersebut dilakukan.

<<extend>>  
----->

Perluasan dari *use case* lain jika kondisi atau syarat terpenuhi dan tidak harus dilakukan.

### 3. Sequence Diagram



#### *Actor*

Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



#### *Boundary*

Sebuah obyek yang menjadi penghubung antara user dengan sistem. Contohnya window, dialogue box atau screen (tampilan layar).



#### *Control*

Suatu obyek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas.



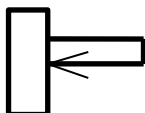
#### *Entity*

Menggambarkan suatu objek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan kedalam suatu database.



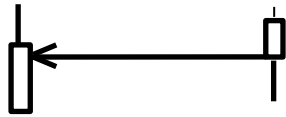
#### *Object Message*

Menggambarkan pengiriman pesan dari sebuah objek ke objek lain.



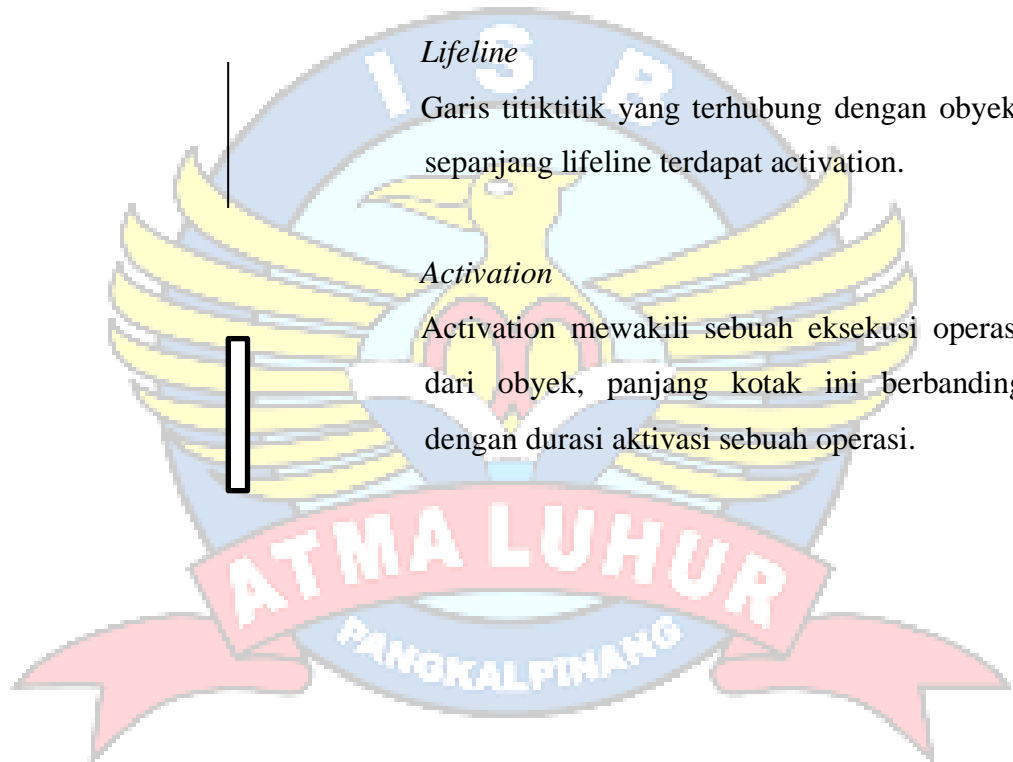
#### *Recursive*

Sebuah obyek yang mempunyai sebuah operation kepada dirinya sendiri.



*Return Message*

Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.



*Lifeline*

Garis titiktitik yang terhubung dengan obyek, sepanjang lifeline terdapat activation.

*Activation*

Activation mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek, panjang kotak ini berbanding dengan durasi aktivasi sebuah operasi.