

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN SIDANG.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAKSI.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup/Batasan Masalah	2
1.4 Metodologi Penelitian.....	3
1.4.1 Analisa Sistem	3
1.4.2 Perancangan Sistem	4
1.5 Manfaat dan Tujuan	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1 Definisi Sistem.....	7
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	7
2.2 Konsep Dasar Informasi	8
2.2.1 Pengertian Informasi.....	8
2.3 Konsep Dasar Administrasi Surat Menyurat	9

2.4	Analisa dan Perancangan Sistem Berorientasi Objek.....	9
2.4.1	Konsep Dasar Berorientasi Objek.....	9
2.4.2	Pengertian <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	10
2.4.3	Tujuan <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	11
2.5	Analisa Berorientasi Objek.....	11
2.5.1	<i>Activity Diagram</i>	11
2.5.2	Analisa Dokumen Keluaran.....	13
2.5.3	Analisa Dokumen Masukan.....	13
2.5.4	<i>Use Case Diagram</i>	13
2.5.5	Deskripsi <i>Use Case Diagram</i>	15
2.6	Perancangan Berorientasi Objek.....	15
2.6.1	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	15
2.6.2	<i>Logical Record Structur</i> (LRS).....	16
2.6.3	Tabel / Relasi	17
2.6.4	Spesifikasi Basis Data	17
2.6.5	Rancangan Dokumen Keluaran	17
2.6.6	Rancangan Dokumen Masukan	17
2.6.7	Rancangan Layar Program.....	17
2.6.8	<i>Sequence Diagram</i>	18
2.6.9	<i>Class Diagram</i> (<i>Entity Class</i>).....	19
2.7	Visual Basic	20
2.8	Microsoft Visio	20
2.9	Astah Profesional	21
2.10	Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	22
2.10.1	Penelitian Terdahulu	22

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Model Pengembangan Perangkat Lunak	25
3.2	Metode Penelitian Dalam Pengembangan Perangkat Lunak.....	26
3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem.....	27

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1	Profil Organisasi	29
4.1.1	Sejarah Kantor Desa Jada Bahrin	29
4.1.2	Visi Kantor Desa Jada Bahrin.....	30
4.1.3	Misi Kantor Desa Jada Bahrin	30
4.1.4	Struktur Organisasi Kantor Desa Jada Bahrin	30
4.1.5	Pembagian Tugas dan Wewenang	31
4.2	Analisis Proses Bisnis	32
4.3	<i>Activity Diagram</i>	36
4.4	Analisa Masukan dan Keluaran	48
4.4.1	Analisa Keluaran.....	48
4.4.2	Analisa Masukan.....	51
4.5	Identifikasi Kebutuhan.....	53
4.6	<i>Package Diagram</i>	55
4.7	<i>Use Case Diagram</i>	55
4.8	Deskripsi Use Case	57
4.9	Rancangan Basis Data.....	64
4.9.1	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	64
4.9.2	Transformasi ERD ke LRS	65
4.9.3	LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	66
4.9.4	Tabel	67
4.9.5	Spesifikasi Basis Data.....	71
4.10	Rancangan Antar Muka	81
4.10.1	Rancangan Keluaran	81
4.10.2	Rancangan Masukan	84
4.10.3	Rancangan Dialog Layar.....	86
4.10.4	Rancangan Layar	87
4.11	Sequence Diagram	96

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan 108

5.2 Saran 108

DAFTAR PUSTAKA 110

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Alur Waterfall.....	26
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Kantor Desa Jada Bahrin.....	30
Gambar 4.2 <i>Activiy Diagram</i> Pendataan Warga	36
Gambar 4.3 <i>Activiy Diagram</i> Pendataan Kelahiran	37
Gambar 4.4 <i>Activiy Diagram</i> Pendataan Permohonan Akta Terlambat.....	38
Gambar 4.5 <i>Activiy Diagram</i> Pendataan Mutasi Datang	39
Gambar 4.6 <i>Activiy Diagram</i> Pendataan Mutasi Pindah.....	40
Gambar 4.7 <i>Activiy Diagram</i> Pendataan Kehilangan.....	41
Gambar 4.8 <i>Activiy Diagram</i> Pendataan Kematian.....	42
Gambar 4.9 <i>Activiy Diagram</i> Pendataan Permohonan Surat Izin Usaha	43
Gambar 4.10 <i>Activiy Diagram</i> Pendataan Keterangan Domisili.....	44
Gambar 4.11 <i>Activiy Diagram</i> Pendataan Tidak Mampu	45
Gambar 4.12 <i>Activiy Diagram</i> Pendataan Permohonan Pengukuran Tanah.....	46
Gambar 4.13 <i>Activiy Diagram</i> Pendataan Berkelakuan Baik	47
Gambar 4.14 <i>Package Diagram</i>	55
Gambar 4.15 <i>Usecase Diagram</i> Master	55
Gambar 4.16 <i>Usecase Diagram</i> Kebutuhan.....	56
Gambar 4.17 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	64
Gambar 4.18 Transformasi ERD ke LRS.....	65
Gambar 4.19 LRS (<i>Logical Record Structure</i>)	66
Gambar 4.20 Rancangan Dialog layar	86
Gambar 4.21 Rancangan Layar Menu Utama	87
Gambar 4.22 Rancangan Layar Menu Master.....	87
Gambar 4.23 Rancangan Layar Menu Entry Data Warga.....	88
Gambar 4.24 Rancangan Layar Menu Kebutuhan	89
Gambar 4.25 Rancangan Layar Menu Cetak Surat Keterangan Kelahiran.....	89
Gambar 4.26 Rancangan Layar Menu Cetak Surat Keterangan Kematian	90

Gambar 4.27	Rancangan Layar Menu Cetak Surat Domisili.....	90
Gambar 4.28	Rancangan Layar Menu Cetak SK Mutasi Pindah.....	91
Gambar 4.29	Rancangan Layar Menu Cetak SK Tidak Mampu	92
Gambar 4.30	Rancangan Layar Menu Cetak SP Berkelakuan Baik	92
Gambar 4.31	Rancangan Layar Menu Cetak Surat Akta Terlambat.....	93
Gambar 4.32	Rancangan Layar Menu Cetak Surat Izin Usaha.....	94
Gambar 4.33	Rancangan Layar Menu Cetak Surat Keterangan Kehilangan ...	94
Gambar 4.34	Rancangan Layar Menu Cetak Data Mutasi Datang	95
Gambar 4.35	Rancangan Layar Menu Entry Data Pengukuran Tanah	95
Gambar 4.36	<i>Sequence Diagram</i> Entry Data Warga	107
Gambar 4.37	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Keterangan Kelahiran.....	108
Gambar 4.38	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Keterangan Kematian.....	109
Gambar 4.39	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Domisili.....	110
Gambar 4.40	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Keterangan Mutasi Pindah	111
Gambar 4.41	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Keterangan Kelahiran.....	112
Gambar 4.42	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Pengantar Berkelakuan Baik	113
Gambar 4.43	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Permohonan Akta Terlambat ...	114
Gambar 4.44	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Keterangan Kelahiran.....	115
Gambar 4.45	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Keterangan Kehilangan	116
Gambar 4.46	<i>Sequence Diagram</i> Cetak Data Mutasi Datang	117
Gambar 4.47	<i>Sequence Diagram</i> Entry Data Pengukuran Tanah	118

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Warga	67
Tabel 4.2 Tabel Akte Terlambat	67
Tabel 4.3 Tabel buat.....	67
Tabel 4.4 Tabel Kematian	68
Tabel 4.5 Tabel Domisili.....	68
Tabel 4.6 Tabel Mutasi Pindah	68
Tabel 4.7 Tabel mohon	68
Tabel 4.8 Tabel Mutasi Datang.....	69
Tabel 4.9 Tabel isi.....	69
Tabel 4.10 Tabel Ukur Tanah	69
Tabel 4.11 Tabel Tidak Mampu.....	69
Tabel 4.12 Tabel lapor	69
Tabel 4.13 Tabel Berkelakuan Baik.....	70
Tabel 4.14 Tabel Kehilangan	70
Tabel 4.15 Tabel Surat Izin Usaha.....	70
Tabel 4.16 Tabel Kelahiran.....	70
Tabel 4.17 Tabel daftar	71
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Warga	71
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data Surat Akta.....	72
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data buat	73
Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data Kematian	73
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data Domisili.....	74
Tabel 4.23 Spesifikasi Basis Data Mutasi Pindah.....	74
Tabel 4.24 Spesifikasi Basis Data mohon.....	75
Tabel 4.25 Spesifikasi Basis Data Mutasi Datang	76
Tabel 4.26 Spesifikasi Basis Data isi	76
Tabel 4.27 Spesifikasi Basis Data Ukur Tanah.....	77

Tabel 4.28 Spesifikasi Basis Data Tidak Mampu	77
Tabel 4.29 Spesifikasi Basis Data laporan.....	78
Tabel 4.30 Spesifikasi Basis Data Berkelakuan Baik	78
Tabel 4.31 Spesifikasi Basis Data Kehilangan	79
Tabel 4.32 Spesifikasi Basis Data Surat Izin Usaha	79
Tabel 4.33 Spesifikasi Basis Data Kelahiran	80
Tabel 4.34 Spesifikasi Basis Data Daftar.....	80

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 Surat Keterangan Kelahiran	111
Lampiran A-2 Surat Pengantar Permohonan Akta Kelahiran Terlambat	112
Lampiran A-3 Surat Keterangan Mutasi Pindah	113
Lampiran A-4 Surat Tanda Kehilangan	114
Lampiran A-5 Surat Keterangan Kematian.....	115
Lampiran A-6 Surat Permohonan Izin Usaha	116
Lampiran A-7 Surat Keterangan Domisili	117
Lampiran A-8 Surat Keterangan Tidak Mampu	118
Lampiran A-9 Surat Keterangan Pengantar Berkelakuan Baik	119
Lampiran B-1 Surat Keterangan Mutasi Datang.....	120
Lampiran B-2 Surat Keterangan Permohonan Pengukuran Tanah	121
Lampiran B-3 Data Warga	122
Lampiran C-1 Surat Keterangan Kelahiran.....	123
Lampiran C-2 Surat Pengantar Permohonan Akta Kelahiran Terlambat.....	124
Lampiran C-3 Surat Keterangan Mutasi Pindah	125
Lampiran C-4 Surat Tanda Kehilangan	126
Lampiran C-5 Surat Keterangan Kematian.....	127
Lampiran C-6 Surat Permohonan Izin Usaha	128
Lampiran C-7 Surat Keterangan Domisili	129
Lampiran C-8 Surat Keterangan Tidak Mampu.....	130
Lampiran C-9 Surat Keterangan Pengantar Berkelakuan Baik.....	131
Lampiran D-1 Surat Keterangan Mutasi Datang	132
Lampiran D-2 Surat Keterangan Permohonan Pengukuran Tahan.....	133
Lampiran D-3 Data Warga.....	134

DAFTAR SIMBOL

1. Activity Diagram

a. Start Point



Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

b. End Point



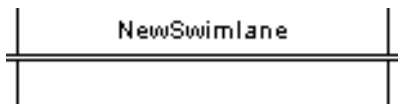
Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.

c. Activity



Menggambarkan aktivitas yang dilakukan pada sistem.

d. Swimlane



Menggambarkan pembagian atau pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi tersendiri.

e. Transition State



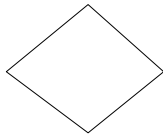
Menggambarkan hubungan antara dua state, dua activity ataupun antara state dan activity.

f. Transition to self



Menggambarkan hubungan antara state atau activity yang kembali kepada state atau activity itu sendiri.

g. Decision



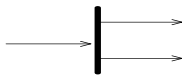
Menggambarkan kondisi dari sebuah aktivitas yang bernilai benar atau salah.

h. State



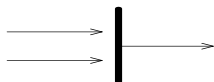
Menggambarkan kondisi, situasi ataupun tempat untuk beberapa aktivitas.

i. Fork



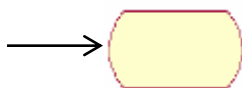
Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.

j. Join



Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.

k. Black Hole Activities



Menggambarkan ada masukan tapi tidak ada keluaran.

l. Miracle Activities

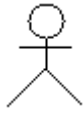


Menggambarkan tidak ada masukan tapi ada keluaran.

2. Usecase Diagram

a. Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang



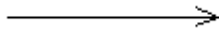
menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna software aplikasi (user).

- b. Use case



Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

- c. Association



Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

3. Sequence Diagram

- a. Actor



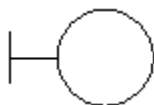
Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

- b. Entity



Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).

- c. Boundary



Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih actor dengan sistem.

d. Control



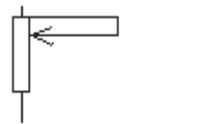
Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.

e. Object Messagee



Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

f. Message to self



Menggambarkan pesan/hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

g. Return Message



Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

h. Object



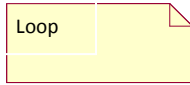
Menggambarkan abstraksi dari sebuah entitas nyata atau tidak nyata yang informasinya harus disimpan.

i. Message



Menggambarkan pengiriman pesan.

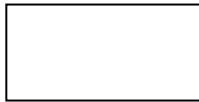
j. Loop



Menggambarkan perulangan dalam sequence.

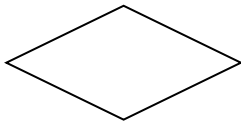
5. Entity Relationship Diagram (ERD)

a. Entitas



Merupakan obyek-obyek dasar yang terikat didalam sistem. Obyek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainnya yang keterangannya perlu disimpan di basis data.

b. Relationship



Merupakan kejadian yang menggambarkan hubungan antara dua atau lebih entitas.

c. Garis



Menghubungkan entitas dengan relationship