

**APLIKASI PENGAJUAN CUTI KARYAWAN DI PANTI  
BHAKTI KASIH SITI ANNA PANGKALPINANG BERBASIS  
ANDROID**

**SKRIPSI**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**2021**

**Aplikasi Pengajuan Cuti Karyawan di Panti Bhakti Kasih Siti  
Anna Pangkalpinang Berbasis Android**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2021**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1711500075

Nama : Maria Theresia Rau

Judul Skripsi : Aplikasi Pengajuan Cuti Karyawan di Panti Bhakti Kasih Siti  
Anna Pangkalpinang Berbasis Android

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi saya adalah hasil karya saya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Skripsi ini terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, 17 September 2021

Maria



**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

Aplikasi Pengajuan Cuti Karyawan di Panti Bhakti Kasih Siti Anna  
Pangkalpinang Berbasis Android

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**MARIA THERESIA RAU**  
1711500075

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 23 Agustus 2021

**Susunan Dewan Penguji**  
Anggota

  
**Harrizki Arie Pradana, S.Kom., M.T**  
NIDN. 0213048601

**Dosen Pembimbing**

  
**Yurindra, S.Kom., M.T**  
NIDN. 0429057402

**Kaprodi Teknik Informatik**

  
**Chandra Kirana, M.Kom**  
NIDN. 0228108501

**Ketua Penguji**

  
**Chandra Kirana, M.Kom**  
NIDN. 0228108501

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 30 Agustus 2021

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**ISB ATMA LUHUR**

  
  
**Ellya Helmud, M.Kom**  
NIDN. 0201027901

## KATA PENGANTAR

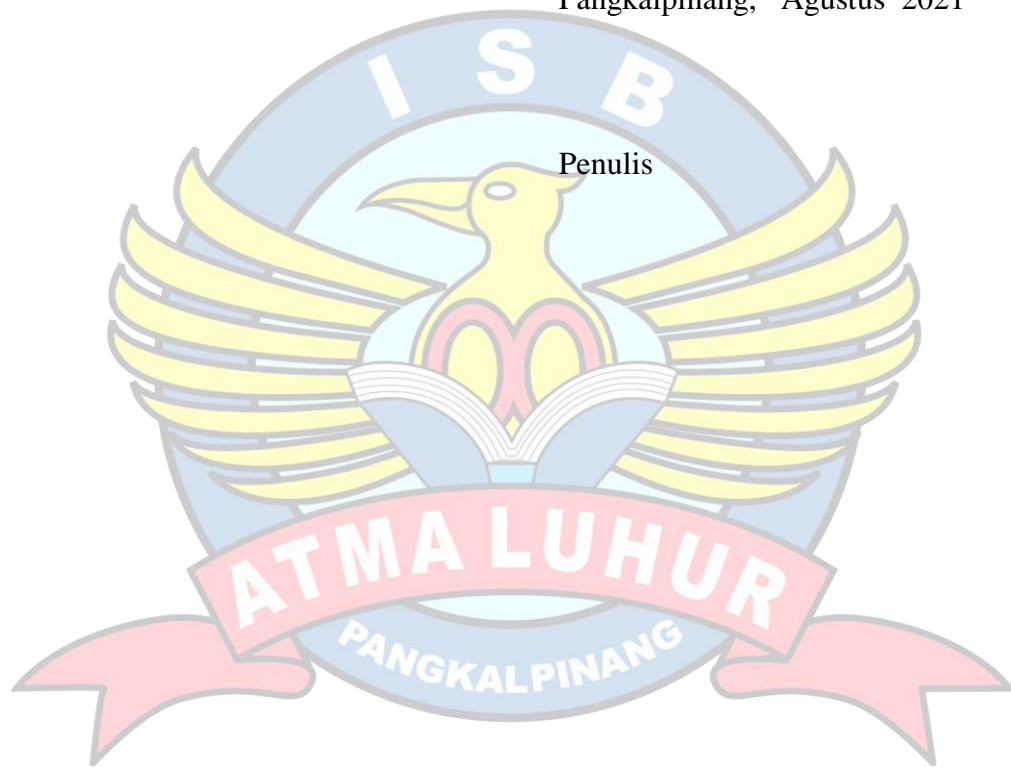
Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat dan kemurahan-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “**Aplikasi Pengajuan Cuti Karyawan di Panti Bhakti Kasih Siti Anna Pangkalpinang Berbasis Android**”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan jenjang Strata Satu (S1) pada program Studi Teknik Informatika (TI) ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penyusunan skripsi ini banyak mengalami berbagai kendala, namun berkat bantuan, bimbingan, kerjasama dari berbagai pihak dan atas berkat Tuhan sehingga kendala yang ada dapat diatasi. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. **Tuhan Yang Maha Esa** karena telah memberikan Rahmat Kepada Penulis.
2. Bpk **Djaetun Hs** yang telah mendirikan ISB ATMA LUHUR.
3. Bpk **Dr. Husni Teja Sukmana**, ST,MS.c, selaku Rektor ISB ATMA LUHUR.
4. Bpk **Chandra Kirana**, S.Kom M.Kom selaku Kaprodi Teknik Informatika.
5. Bpk **Yurindra**, S.Kom, M.T. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing penulis selama proses penyusunan skripsi.
6. Seluruh Staf dan Dosen ISB ATMA LUHUR yang telah banyak memberikan bimbingan dan motivasi kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Orang tua tercinta ibu **Lusia Soo**, bapak **Kamilus Nai**, kakak **Elsa** dan adik-adikku yang telah mendukung dan mendoakan hingga terselesainya penyusunan skripsi ini.
8. Para suster dan rekan kerja karyawan Panti Bhakti Kasih Siti Anna Pangkalpinang yang telah mendukung proses penyusunan skripsi ini hingga selesai.
9. Rekan–rekan Jurusan Teknik Informatika Angkatan 2017 dan sahabat Beauty Squid yang selalu memberikan motivasi untuk menjadi lebih baik.

Penulis menyadari bahwa skripsi masih jauh dari sempurna. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun untuk menyempurnakan skripsi ini.

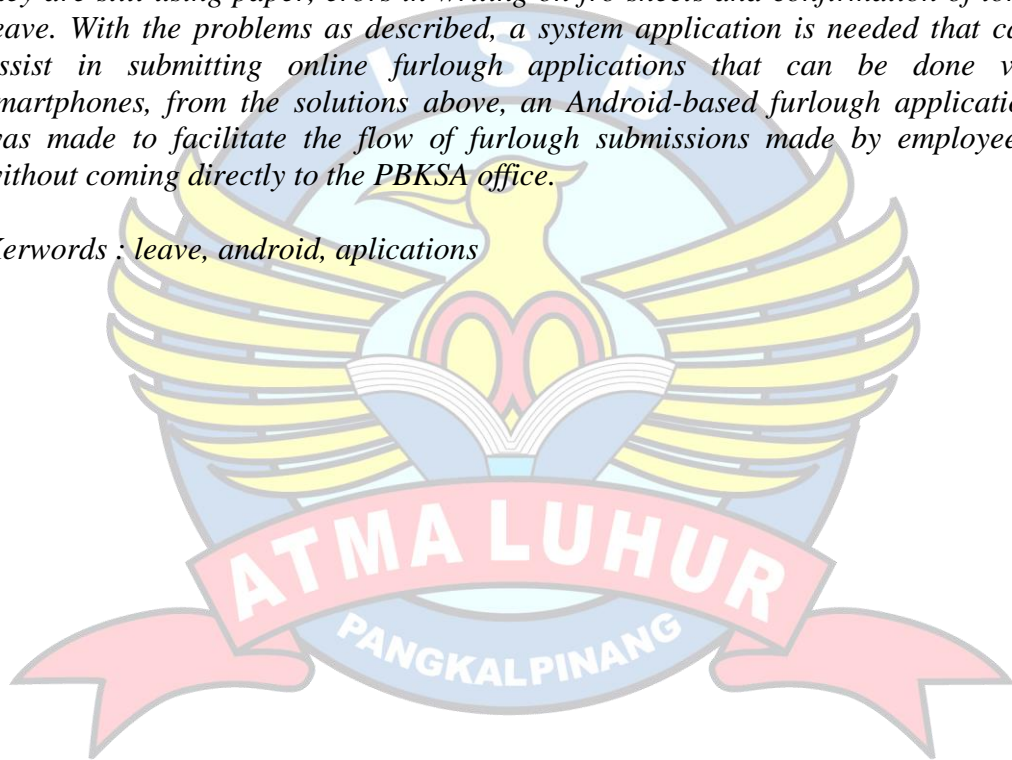
Pangkalpinang, Agustus 2021



## **ABSTRACT**

*Panti Anna Siti Bhakti Kasih (PBKSA) Pangkalpinang is one social services for the elderly from the Congregational Life Institute of Sister Dina the Sacred Family from Pangkalpinang (KKS) which is managed by the Santa Familia Foundation-KKS. One thing that employees often complain about work is applying for employee to take a furlough. Problems with the employee furlough application system such as the slow search for employee furlough data, and the furlough application form is still filled out manually. This furlough problem occurs because the system applied is still manual and not yet computerized. Where the process of submitting leave and application is still experiencing problems. For example, the difficulty of searching for employee leave data because they are still using paper, errors in writing on fro sheets and confirmation of long leave. With the problems as described, a system application is needed that can assist in submitting online furlough applications that can be done via smartphones, from the solutions above, an Android-based furlough application was made to facilitate the flow of furlough submissions made by employees. without coming directly to the PBKSA office.*

*Kerwords : leave, android, applications*



## ABSTRAK

Panti Bhakti Kasih Siti Anna (PBKSA) Pangkalpinang merupakan salah satu karya pelayanan sosial lanjut usia dari Lembaga Hidup Bhakti Kongregasi Suster Dina Keluarga Suci Dari Pangkalpinang (KKS) yang dikelola oleh Yayasan Santa Familia. Salah satu hal yang sering dikeluhkan karyawan tentang pekerjaan adalah pengajuan cuti karyawan. Permasalahan dari sistem pengajuan cuti karyawan seperti lambatnya pencarian data cuti karyawan, serta form pengajuan cuti masih diisi secara manual. Permasalahan cuti ini terjadi karena sistem yang diterapkan masih bersifat manual dan belum terkomputerisasi. Dimana proses pengajuan cuti dan konfirmasi pengajuan cuti masih mengalami kendala. Misalnya hambatnya pencarian data cuti karyawan karena masih menggunakan kertas, terjadinya kesalahan dalam penulisan pada lembaran form dan konfirmasi cuti yang lama. Dengan adanya masalah seperti yang diuraikan, maka dibutuhkan suatu aplikasi sistem yang dapat membantu dalam melakukan pengajuan cuti yang bersifat online yang bisa dilakukan melalui smartphone, dari solusi diatas maka dibuatlah Aplikasi pengajuan cuti yang berbasis android untuk memudahkan alur pengajuan cuti yang dilakukan oleh karyawan tanpa datang langsung ke kantor PBKSA.

Kata Kunci: cuti, android, aplikasi





## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR ISTILAH .....</b>	<b>xxi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xxii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	2
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	2
1.3.1 Tujuan Penelitian .....	3
1.3.2 Manfaat Penelitian .....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>5</b>
2.1.Cuti.....	5
2.2.Aplikasi <i>Mobile</i> .....	5
2.3.Model <i>Propotype</i> .....	6
2.4.Java.....	7
2.5.Android .....	8
2.5.1. <i>Android Development Tools</i> (ADT).....	9

2.5.2.Karakteristik Android.....	9
2.5.3.Arsitektur Android .....	10
2.6.PHP .....	12
2.7Android Studio .....	13
2.8.Astah Community .....	13
2.9.XAMPP .....	14
2.10MySQL.....	14
2.10.1 Fitur MySQL.....	14
2.10.2 Keunggulan MySQ.....	15
2.11.1 Unified Modeling Language(UML).....	15
2.11.1 <i>Activity Diagram</i> .....	16
2.11.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	17
2.11.3 <i>Class Diagram</i> .....	18
2.11.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	19
2.12 Tinjauan Pustaka .....	19
2.12.1 Penelitian Imam Solikin, M.Soekarno Putra(2019) .....	19
2.12.2 Penelitian Cahyani Budihartanti Chairul Umam(2018).....	19
2.12.3 Penelitian Maimunah, Supra Singgih, Anwar Supriyadi(2018)....	20
2.12.4 Penelitian Fransiskus Adikara(2016) .....	20
2.12.5 Penelitian Rio Novian Pratama(2019) .....	20
2.12.6 Penelitian Fatoni, Dkk(2020) .....	21
2.12.7 Penelitian Acmad Nurhadi dan Ricki Sastra(2017) .....	21
2.12.8 Penelitian Abas Sunarya dkk(2019).....	21
2.12.9 Penelitian Ririn Heryanto(2020) .....	22
2.12.10 Penelitian D A Firmansah1, R S Rohman, Y Farlina(2020).....	22
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>30</b>
3.1 Model Penelitian .....	30
3.2 Teknik Pengumpulan Data.....	31
3.2.1 Data primer .....	31
3.2.2 Data sekunder .....	31

3.3	Alat Bantu Pengembangan Sistem .....	32
3.3.1	Unified Modeling Language(UML	
<b>BAB IV</b>	<b>PEMBAHASAN.....</b>	<b>36</b>
4.1	Sejarah singkat PantI Bhakti Kasih Siti Anna.....	36
4.1.1	Visi, Misi, Tujuan dan Program PantI Bhakti Kasih Siti Anna ....	36
4.1.2	Struktur Organisasi PantI Bhakti Kasih Siti Anna .....	38
4.1.3	TUPOKSI (Tugas Pokok) .....	
4.2	Analisis Masalah .....	41
4.2.1	Analisis Kebutuhan .....	42
4.2.2	Analisis Sistem Berjalan .....	43
4.3	Perancangan Sistem .....	44
4.3.1	Identifikasi Sistem Usulan .....	44
4.3.2	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan Admin.....	44
4.3.3	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan Pegawai .....	48
4.3.4	<i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan Admin.....	50
4.3.5	<i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan Pegawai .....	55
4.3.6	<i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan Admin.....	58
4.3.7	<i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan Pegawai .....	63
4.3.8	<i>Class Diagram</i> Sistem Usulan .....	66
4.3.9	Spesifikasi Basis Data .....	67
4.3.10	Rancangan Layar Admin.....	69
4.3.11	Rancangan Layar Pegawai .....	73
4.4	Implementasi .....	78
4.4.1	Tampilan Layar Admin .....	78
4.4.2	Tampilan Layar Pegawai.....	83
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP .....</b>	<b>90</b>
5.1	Kesimpulan .....	90
5.2	Saran.....	90
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>.....</b>	<b>91</b>

## LAMPIRAN

### DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Langkah umum dalam <i>Propotype</i> .....	6
Gambar 2.2 contoh <i>Activity Diagram</i> .....	16
Gambar 2.3 contoh <i>Use Case diagram</i> .....	17
Gambar 2.4 contoh <i>Class Diagram</i> .....	18
Gambar 2.5 contoh <i>Sequence Diagram</i> .....	19
Gambar 4.1 Proses Pelayanan di Panti Bhakti Kasih Siti Anna .....	38
Gambar 4.2 Struktur Organisasi Panti Bhakti Kasih Siti Anna .....	38
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	43
Gambar 4.4 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan Admin.....	44
Gambar 4.5 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Usulan Pegawai.....	48
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Login.....	51
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Dashboard .....	52
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Data Admin.....	52
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Data Pegawai .....	53
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Pengajuan Cuti.....	54
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Daftar Cuti .....	54
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Login.....	55
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Cuti .....	56
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Daftar Cuti .....	57
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Panduan .....	57
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Logout.....	58
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	59
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Dashboard .....	60
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> Data Admin.....	60
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Data Pegawai .....	61
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> Pengajuan Cuti.....	61
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram</i> Daftar Cuti .....	62

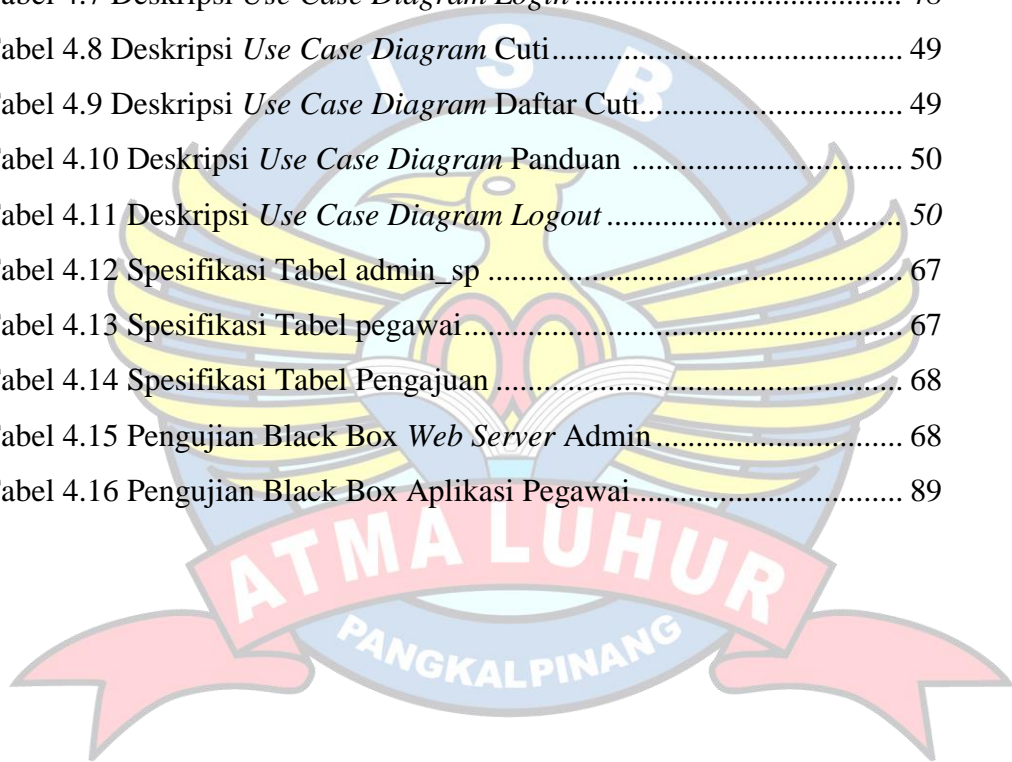
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram Login</i> .....	63
Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram Cuti</i> .....	64
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram Daftar Cuti</i> .....	65
Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram Panduan</i> .....	65
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram Logout</i> .....	66
Gambar 4.28 <i>Class Diagram Sistem Usulan</i> .....	66
Gambar 4.29 Rancangan Layar <i>Login</i> .....	69
Gambar 4.30 Rancangan Layar <i>Dashboard</i> .....	69
Gambar 4.31 Rancangan Layar Data Admin .....	70
Gambar 4.32 Rancangan Layar Data Pegawai.....	70
Gambar 4.33 Rancangan Layar Pengajuan Cuti .....	71
Gambar 4.34 Rancangan Layar Notifikasi Terima Cuti .....	71
Gambar 4.35 Rancangan Layar Notifikasi Tolak Cuti.....	72
Gambar 4.36 Rancangan Layar Daftar Cuti.....	73
Gambar 4.37 Rancangan Layar <i>Login</i> .....	73
Gambar 4.38 Rancangan Layar Menu Utama.....	74
Gambar 4.39 Rancangan Layar Cuti.....	75
Gambar 4.40 Rancangan Layar Daftar Cuti.....	76
Gambar 4.41 Rancangan Layar Rincian Cuti .....	77
Gambar 4.42 Rancangan Layar Panduan .....	78
Gambar 4.43 Tampilan Layar <i>Login</i> .....	79
Gambar 4.44 Tampilan Layar <i>Dashboard</i> .....	79
Gambar 4.45 Tampilan Layar Data Admin.....	80
Gambar 4.46 Tampilan Layar Data Pegawai .....	80
Gambar 4.47 Tampilan Layar Pengajuan Cuti.....	81
Gambar 4.48 Tampilan Layar Notifikasi Terima Cuti.....	81
Gambar 4.49 Tampilan Layar Notifikasi Tolak Cuti .....	82
Gambar 4.50 Tampilan Layar Daftar Cuti .....	82
Gambar 4.51 Tampilan Layar <i>Login</i> .....	83
Gambar 4.52 Tampilan Layar Menu Utama .....	84
Gambar 4.53 Tampilan Layar Cuti .....	85

Gambar 4.54 Tampilan Layar Daftar Cuti .....	86
Gambar 4.55 Tampilan Layar Rincian Cuti .....	87
Gambar 4.56 Tampilan Layar Pandu .....	87



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.4 Ringkasan Penelitian Terdahulu .....	23
Tabel 4.1 Deskripsi <i>Use Case Diagram Login</i> .....	45
Tabel 4.2 Deskripsi <i>Use Case Diagram Dashboard</i> .....	45
Tabel 4.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram Data Admin</i> .....	46
Tabel 4.4 Deskripsi <i>Use Case Diagram Data Pegawai</i> .....	46
Tabel 4.5 Deskripsi <i>Use Case Diagram Pengajuan Cuti</i> .....	47
Tabel 4.6 Deskripsi <i>Use Case Diagram Daftar Cuti</i> .....	47
Tabel 4.7 Deskripsi <i>Use Case Diagram Login</i> .....	48
Tabel 4.8 Deskripsi <i>Use Case Diagram Cuti</i> .....	49
Tabel 4.9 Deskripsi <i>Use Case Diagram Daftar Cuti</i> .....	49
Tabel 4.10 Deskripsi <i>Use Case Diagram Panduan</i> .....	50
Tabel 4.11 Deskripsi <i>Use Case Diagram Logout</i> .....	50
Tabel 4.12 Spesifikasi Tabel admin_sp .....	67
Tabel 4.13 Spesifikasi Tabel pegawai.....	67
Tabel 4.14 Spesifikasi Tabel Pengajuan .....	68
Tabel 4.15 Pengujian Black Box <i>Web Server Admin</i> .....	68
Tabel 4.16 Pengujian Black Box Aplikasi Pegawai.....	89



## DAFTAR SIMBOL

### 1. Activity Diagram



#### *Start Point*

Menggambarkan awal dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



#### *End Point*

Menggambarkan akhir dari suatu aktivitas yang berjalan pada sistem.



#### *Activity State*

Menggambarkan suatu proses / kegiatan bisnis.



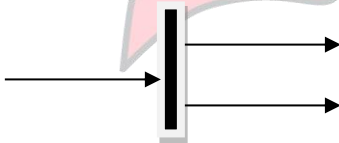
#### *Swimlane*

Menggambarkan pembagian / pengelompokan berdasarkan tugas dan fungsi sendiri.



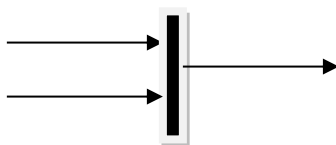
#### *Decision Points*

Menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan, true atau false.



#### *Fork*

Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan sebuah aktivitas dan diikuti oleh dua atau lebih aktivitas yang harus dikerjakan.



#### *Join*

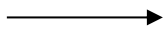
Menggambarkan aktivitas yang dimulai dengan dua atau lebih aktivitas yang sudah dilakukan dan menghasilkan sebuah aktivitas.



[ ... ]

*Guards*

Sebuah kondisi benar sewaktu melewati sebuah transisi, harus konsisten dan tidak overlap.



*Transition*

Menggambarkan aliran perpindahan control antara state.

2. Use Case Diagram



*Actor*

Abstraksi dari orang atau sistem yang mengaktifkan fungsi dari use case.



*Use Case*

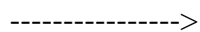
Menggambarkan proses sistem dari perpektif pengguna (user).



*Relasi/Asosiasi*

Menggambarkan hubungan antara actor dengan use case.

<<include>>



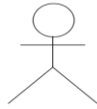
Asosiasi yang termasuk didalam *use case* lain, yang bersifat harus dilakukan bila *use case* lain tersebut dilakukan.

<<extend>>



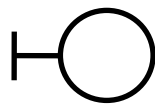
Perluasan dari *use case* lain jika kondisi atau syarat terpenuhi dan tidak harus dilakukan.

### 3. Sequence Diagram



#### *Actor*

Menggambarkan seseorang atau sesuatu (seperti perangkat, sistem lain) yang berinteraksi dengan sistem.



#### *Boundary*

Sebuah obyek yang menjadi penghubung antara user dengan sistem. Contohnya window, dialogue box atau screen (tampilan layar).



#### *Control*

Suatu obyek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas.



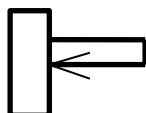
#### *Entity*

Menggambarkan suatu objek yang berisi informasi kegiatan yang terkait yang tetap dan disimpan kedalam suatu database.



#### *Object Message*

Menggambarkan pengiriman pesan dari sebuah objek ke objek lain.



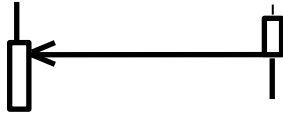
#### *Recursive*

Sebuah obyek yang mempunyai sebuah operation kepada dirinya

sendiri.

### *Return Message*

Menggambarkan pesan/hubungan antar objek, yang menunjukkan urutan kejadian yang terjadi.

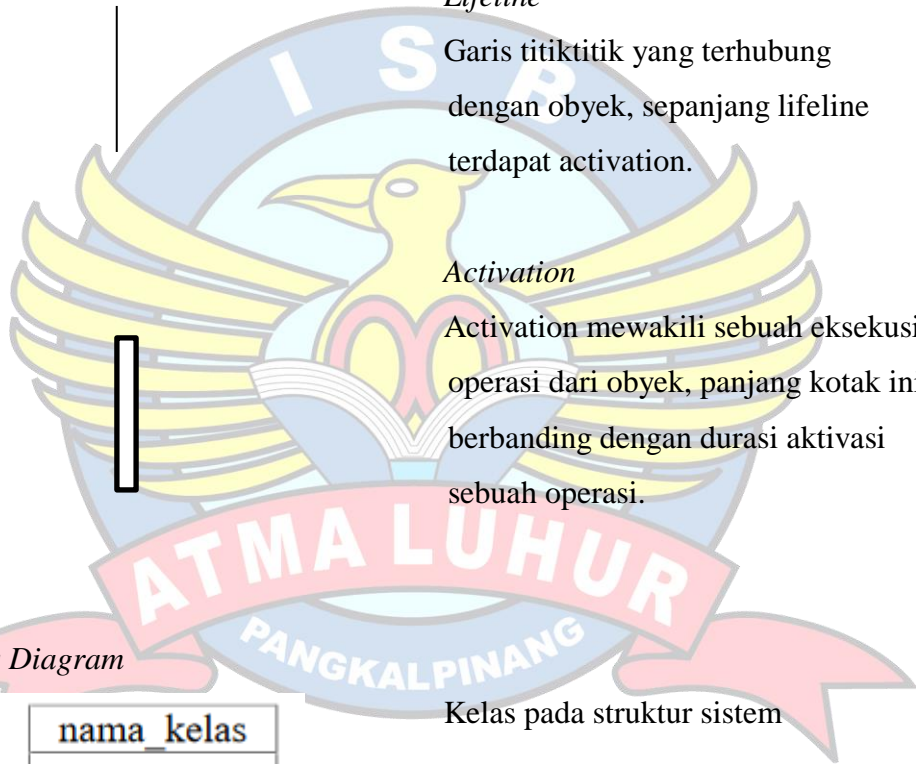


### *Lifeline*

Garis titiktitik yang terhubung dengan obyek, sepanjang lifeline terdapat activation.

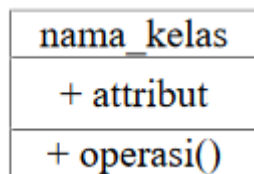
### *Activation*

Activation mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek, panjang kotak ini berbanding dengan durasi aktivasi sebuah operasi.



#### 4. *Class Diagram*

Kelas



Kelas pada struktur sistem

### *Antarmuka / interface*



nama\_interface

Sama dengan konsep interface dalam pemrograman berorientasi objek

Asosiasi / *association*



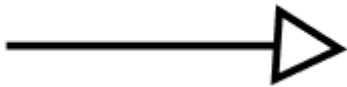
Relasi antarkelas dengan makna umum,  
asosiasi biasanya juga disertai dengan  
multiplicity

Asosiasi berarah / *directed association*



Relasi antarkelas dengan makna kelas  
yang satu digunakan oleh kelas yang  
lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity

Generalisasi



Relasi antarkelas dengan makna generalisasi-spesialisasi  
(umum khusus)

Kebergantungan / *dependency*



Relasi antarkelas dengan makna kebergantungan antarkelas

Agregasi / *aggregation*



Relasi antarkelas dengan makna semua-bagian (whole-part)

## DAFTAR ISTILAH

PBKSA	= Panti Bhakti Kasih Siti Anna
KKS	= Kongregasi Suster Dina Keluarga Suci
UML	= <i>Unified Modeling Language</i>
ADT	= <i>Android Development Tools</i>
GUI	= <i>Graphical User Intterface</i>
IDE	= <i>Integrated Development Environment</i>
PHP	= <i>Personal Home Page</i>
HTML	= <i>Hyper Text Markup Language</i>
GNU	= <i>General Public Licence</i>
SQL	= <i>Structured Query Language</i>



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Biodata Mahasiswa

Lampiran 2 Surat Riset

Lampiran 3 Surat Balasan Riset

Lampiran 4 Kartu Bimbingan

Lampiran 5 Kuesioner

