

BAB V

PENUTUP

5.1 kesimpulan

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan sebelumnya, maka penelitian dapat mengambil kesimpulan untuk membuat aplikasi pendaftaran turnamen game berbasis android yang dapat digunakan *gamers*. Aplikasi ini diharapkan dapat memudahkan *gamers* untuk melakukan pendaftaran turnamen.

5.2 Saran

Dari hasil yang telah penulis uraikan diatas. Penulis memberikan saran yang dapat bermanfaat untuk proses pengembang selanjutnya :

1. Aplikasi ini nantinya diharapkan dapat diakses dikepulauan Bangka.
2. Aplikasi ini dapat mengembangkan kemauan anak muda agar bisa terjun ke dunia *E-sport* yang lebih profesional.

