

DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. W. Jefri¹, Kristina², “Berbasis Android Menggunakan Metode Priority Scheduling,” pp. 1–11, 2017.
- [2] H. Setiawan, W. Rahayu, and I. Kurniawan, “Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman pada Rumah Makan Cepat Saji D’besto,” *J. Ris. dan Apl. Mhs. Inform.*, vol. 1, no. 03, pp. 347–354, 2020, doi: 10.30998/jrami.v1i03.356.
- [3] J. F. Tompoh, S. R. Sentinuwo, and A. A. E. Sinsuw, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android,” *J. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, pp. 1–9, 2016, doi: 10.35793/jti.9.1.2016.13749.
- [4] F. Nurlaila, “Aplikasi Pemesanan Makanan pada Restoran 1953 Indonesia Berbasis Web,” *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 4, no. 1, p. 16, 2019, doi: 10.32493/informatika.v4i1.2585.
- [5] M. Asidiqqi, “SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU BERBASIS CLIENT SERVER DENGAN PLATFORM ANDROID (Studi Kasus : La Vita Bella Casual Dinning),” *Sist. Inf.*, 2018.
- [6] R. Febriyansyah, A. B. P. Negara, and N. Safriadi, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu di Restoran Berbasis Web,” *JUSTIN (Jurnal Sist. dan Teknol. Informasi)*, vol. 5, no. 3, pp. 191–195, 2017, [Online]. Available: <https://jurnal.untan.ac.id/index.php/justin/article/view/20562>.
- [7] D. Yendri, “Sistem Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Restoran Menggunakan Teknologi Nfc Berbasis Android,” *J. Inf. Technol. Comput. Eng.*, vol. 2, no. 01, pp. 34–40, 2018, doi: 10.25077/jitce.2.01.34-40.2018.
- [8] D. Utama, A. Johar, and F. F. Coastera, “Minuman Restaurant Berbasis Client Server Dengan Platform Android,” vol. 4, no. 3, pp. 288–300, 2016.
- [9] N. Evitarina, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Barang Berbasis Android Pada Mini Market Faras Pangkalpinang,” *Sist. Inf.*, pp. 1–6, 2016.
- [10] T. C. Pangestu, A. A. P. W, and T. P. Gunawan, “Aplikasi Pemesanan Multi Catering Berbasis Android,” *J. Inf. Syst. Hosp. Technol.*, vol. 1, no. 02, pp. 47–53, 2019, doi: 10.37823/insight.v1i02.41.
- [11] B. H. Purnomo, T. Informatika, U. Pamulang, T. Selatan-indonesia, and R. D. Seafood, “RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN MENU MAKANAN BERBASIS ANDROID PADA RESTORAN DERMAGA SEAFOOD,” vol. 3, pp. 1077–1082, 2020.
- [12] A. Kusumawaty, “Aplikasi Pemesanan Makanan Pada Restoran Berbasis Android dan PHP Menggunakan Protokol JSON,” *Univ. Gunadarma*, pp. 1–8, 2017.
- [13] L. Candra and A. A. Alkodri, “Aplikasi Pemesanan Makanan Pada Bangka Original Cafe Berbasis Client Server Dengan Platform Android,” *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 3, no. 2, p. 34, 2014, doi: 10.32736/sisfokom.v3i2.205.
- [14] A. Juansyah, “Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android,” *J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–8, 2015, [Online]. Available: elib.unikom.ac.id/download.php?id=300375.

- [15] R. Suarantalla, F. A. Nugroho, and K. Hermanto, "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Android Pada Rumah Makan 'Bengawan Tepi Sawah,'" *Hexagon*, vol. 1, no. 2, pp. 42–51, 2020.
- [16] Z. R. Saputri, A. N. Oktavia, L. S. Ramdhani, and A. Suherman, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada Cafe Surabiku," *J. Teknol. dan Inf.*, vol. 9, no. 1, pp. 66–77, 2019, doi: 10.34010/jati.v9i1.1378.
- [17] S. Kurniawan, T. Bayu, "Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria NO Caffe di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan My.SQL," *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2020.

