

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Agape Sianturi, I. N. Piarsa, and I. K. Adi Purnawan, "Aplikasi Pencarian dan Penyewaan Rumah Kost Berbasis Web dan Android," *J. Ilm. Merpati (Menara Penelit. Akad. Teknol. Informasi)*, vol. 6, no. 3, p. 192, 2018, doi: 10.24843/jim.2018.v06.i03.p06.
- [2] D. N. Setyawan, "Aplikasi Sistem Informasi Kost Berbasis Android Universitas Muhammadiyah Surakarta," *Progr. Stud. Teh. Elektro Fak. Teh. Univ. Muhammadiyah Surakarta*, no. November, pp. 1–16, 2018.
- [3] N. L. Hasanah, "Rumah Kost Berbasis Web," vol. 8, no. 2, pp. 78–86, 2020.
- [4] N. A. D. Hutagaol, M. N. Nababan, and R. S. Putra, "Aplikasi Pemesanan Kamar Hotel Berbasis Android," *J. Sist. Inf. dan Ilmu Komput. Prima (JUSIKOM PRIMA)*, vol. 2, no. 2, pp. 45–52, 2019, doi: 10.34012/jusikom.v2i2.396.
- [5] N. Abdussamad and L. P. Hasugian, "Prototipe Sistem Informasi Reservasi Kos (Studi Kasus: Kos Wisma Cirebon Bandung)," *J. Manaj. Inform.*, vol. 9, no. 1, pp. 39–48, 2019, doi: 10.34010/jamika.v9i1.1643.
- [6] D. S. Purnia, R. Ratningsih, M. Surahman, and W. Agustin, "Implementasi Metode Prototyping Pada Rancang Marketplace Rumah Kost Berbasis Mobile," *EVOLUSI J. Sains dan Manaj.*, vol. 9, no. 1, pp. 1–11, 2021, doi: 10.31294/evolusi.v9i1.10145.
- [7] C. Nizar, "Rancang Bangun Sistem Informasi Sewa Rumah Kost (E-Kost) Berbasis Website," *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–10, 2021, doi: 10.31326/sistek.v3i1.852.
- [8] Enny Dwi Oktaviyani, Deddy Ronaldo, and Mustafa Arifin, "APLIKASI BOOKING KOST BERBASIS ANDROID DI KOTA PALANGKA RAYA," *J. Teknol. Inf. J. Keilmuan dan Apl. Bid. Tek. Inform.*, 2019, doi: 10.47111/jti.v13i2.250.
- [9] N. Abdussamad and L. P. Hasugian, "Prototipe Sistem Informasi Reservasi Kos (Studi Kasus: Kos Wisma Cirebon Bandung)," *J. Manaj. Inform.*, vol. 9, no. 1, pp. 39–48, 2019, doi: 10.34010/jamika.v9i1.1643.
- [10] T. Rahmayuda and D. Kurniadi, "Perancangan Aplikasi Mobile Sebagai Media Promosi Tempat Kost Dan Fasilitas Pendukung Berbasis Android," *Voteteknika (Vocational Tek. Elektron. dan Inform.)*, vol. 7, no. 2, p. 8, 2019, doi: 10.24036/voteteknika.v7i2.104013.
- [11] M. M. Swastikasari, R. Y. Hetharie, E. Sedyono, and A. S. Ardjo, "Rancang Bangun Aplikasi Mobile E-KOST Menggunakan Location Based Service (LBS) Berbasis Android," *Comput. J. Comput. Sci. Inf. Syst.*, vol. 2, no. 2, p. 150, 2018, doi: 10.24912/computatio.v2i2.2322.
- [12] D. Louis and P. Müller, "Android," *Android*, no. 2014, pp. I–XVII, 2018, doi: 10.3139/9783446451124.fm.
- [13] A. Mubarak, "Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek," *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 2, no. 1, pp. 19–25, 2019, doi: 10.33387/jiko.v2i1.1052.

- [14] Durahim, “Sistem Informasi Penyewaan Studio Musik Berbasis Web Pada Bravo MUSIK Studio,” *Bsi*, p. 11, 2018.
- [15] A. Mubarak, “Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek,” *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 2, no. 1, pp. 19–25, 2019, doi: 10.33387/jiko.v2i1.1052.
- [16] R. Zubaedah and P. Snyompwain, “Sistem Pemesanan Rumah Sewa Pada Kabupaten Merauke Berbasis Web,” *Musamus J. Technol. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 16–23, 2018, doi: 10.35724/mjti.v1i1.993.

