

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan telepon pintar (*smartphone*) saat ini sangat pesat seperti Android. Android ini lebih berkembang dan sangat dinikmati oleh masyarakat dengan banyaknya fitur dan daya tarik tersendiri bagi pengguna Android. Pesatnya perkembangan teknologi saat ini terjadi juga mempengaruhi pada dunia kegiatan sosial masyarakat, khususnya untuk kemudahan mengelola sistem informasi pada suatu organisasi, arus globalisasi yang semakin luas, menyebabkan pengaruh pengolahan informasi menjadi semakin luas dan kompleks.

Arisan merupakan kegiatan sosial yaitu mengumpulkan uang maupun barang. Arisan juga menjadi ajang berkumpul dengan teman, keluarga, dan kerabat. Salah satu hal dapat menunjang kualitas adalah proses pelayanan arisan, biasanya arisan masih menggunakan cara manual dalam melakukan penginputan data. Untuk saat ini proses pelayanan arisan secara manual sangatlah umum digunakan dan banyak digunakan owner arisan. Pada proses secara manual ini yang terjadi salah satu owner mencatat nama-nama anggota kebuku, lalu membuat kertas kecil dan dituliskan nama-nama anggota setelah itu digulungkan dan disimpan diwadah, lalu member biasanya memilih no yang sudah tertera di dalam kertas gulungan tersebut. Dan jika anggota melakukan pembayaran owner memberikan tanda setiap kali anggota membayar.

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut, maka dibutuhkan sebuah aplikasi pencatatan pembayaran, jadwal, dan manajemen grup. pada aplikasi ini owner dapat mencatat arisan menggunakan *smartphone* ataupun *tablet* dengan menggunakan algoritma LCM, tanpa harus mencatat secara manual. Dengan begitu penulis mengajukan penelitian dengan judul “Penerapan Linear Congruent method pada Aplikasi Arisan Online Berbasis android. Dengan proses manual seperti ini banyaknya terjadi kesalahan yang terjadi, bisa dari owner yang lupa untuk mencentang yang sudah membayar, ataupun salah catat, dan pelayanan pun kurang

efisien. Oleh karenanya diperlukan membangun suatu aplikasi arisan berbasis android yang dapat membantu dalam perekapan data dan pelayanan.

Berdasarkan uraian latar belakang tersebut maka dari itu penulis mendapatkan ide untuk membuat sebuah aplikasi arisan ini. Penulis merencanakan aplikasi ini bisa digunakan owner dan anggota. Dengan aplikasi tersebut owner dan anggota tidak perlu menunggu dan mengundi setiap kali penarikan arisan. Karena sudah teracak dengan linear congruent method. Dalam penelitian ini, penulis menggunakan beberapa referensi yang terkait dengan penerapan algoritma *linear congruent methods* pada aplikasi arisan online berbasis android dari penelitian terdahulu diantaranya penelitian yang dilakukan oleh Dista.Pristiani[1], dkk pada tahun 2019 yang berjudul “Aplikasi arisan online berbasis web *android*” Penelitian Irawan Budiarto, dkk[2] pada tahun 2019 yang berjudul “Analisa dan Perancangan sistem manajemen arisan berbasis android” Penelitian Hidayati, dkk[3], pada tahun 2020 yang berjudul “Arisan Gantangan Sebagai Perlindungan Sosial”, Penelitian Adli[4], dkk pada tahun 2018 yang berjudul “aplikasi arisan bangun rumah berbasis web”. Penelitian I Ketut Resika Arthana[5], pada tahun 2019 yang berjudul “usability testing pada aplikasi hooki arisan dengan model pacmad menggunakan pendekatan GQM”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan di atas, maka perumusan masalah dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi arisan online berbasis android dengan menghasilkan data yang akurat dan cepat?
2. Bagaimana Membangun aplikasi mobile arisan dengan menerapkan algoritma Linear congruent method

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah digunakan untuk menghindari adanya penyimpangan atau pelebaran pokok masalah agar penelitian ini lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan sehingga tujuan penelitian akan tercapai. Beberapa batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini hanya mengambil studi kasus pada satu owner arisan.

2. Aplikasi menggunakan database mysql

1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini sebagai berikut :

- a. Membuat aplikasi arisan online berbasis *android* yang dapat memudahkan owner dalam melakukan pencatatan member, dan pembayaran arisan.
- b. Pencairan grup ataupun member arisan lebih cepat dan akurat.

2. Manfaat Penelitian

Memberikan kemudahan kepada owner arisan dalam memberi pelayanan yang terbaik untuk member arisan.

1.5 Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan laporan ini terdiri dari lima bab yang menggambarkan isi uraian bab per bab dari keseluruhan tiap-tiap bab.

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan mendeskripsikan mengenai latar belakang suatu masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian dan perancangan pembuatan sistem.

BAB III METODELOGI PENELITIAN

pada bab ini berisikan tentang mengemukakan metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan implementasi,

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini memaparkan dari hasil-hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis desain, hasil testing dan implementasi.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan.