

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Z. A. Putra, “PERANCANGAN SOFTWARE PRESENSI MENGGUNAKAN QR CODE DENGAN ENKRIPSI ALGORITMA AES 256 BIT (Studi Kasus Absensi Mahasiswa ITN Malang),” pp. 1–12, 2019.
- [2] A. M. Rabbani, I. I. Tritasmoro, and R. Mayasari, “APLIKASI PEMBELIAN PRODUK MENGGUNAKAN QR CODE BERBASIS ANDROID,” vol. 6, no. 1, pp. 466–475, 2019.
- [3] N. A. Musthofa, S. Mutrofin, and M. A. Murtadho, “IMPLEMENTASI QUICK RESPONSE (QR) CODE PADA APLIKASI VALIDASI DOKUMEN MENGGUNAKAN PERANCANGAN UNIFIED MODELLING LANGUAGE (UML),” vol. 10, no. 1, pp. 42–50, 2016.
- [4] A. Pulungan and S. Alfa, “PEMANFAATAN QR CODE DALAM MEMUDAHKAN PROSES ABSENSI,” 2019.
- [5] I. Labolo, “Implementasi QRCode Untuk Absensi Perkuliahan Mahasiswa Berbasis Paperless Office,” vol. 5, no. 1, pp. 1–4, 2019.
- [6] N. Putri, N. Agung Prabowo, and R. A. Widyanto, “Implementasi Metode Prototyping pada Perancangan Aplikasi Electronic Ticket (E-Ticket) berbasis Android,” *J. Komtika (Komputasi dan Inform.,* vol. 3, no. 2, pp. 62–68, 2020, doi: 10.31603/komtika.v3i2.3474.
- [7] W. Adhiwibowo and A. F. Daru, “Model Pengembangan Aplikasi Pembayaran Angsuran Pinjaman Online Menggunakan Php-Mysql Dengan Metode Object Oriented Programming,” *J. Inform. Upgris,* vol. 3, no. 2, pp. 92–98, 2017, doi: 10.26877/jiu.v3i2.1802.
- [8] Suendri, “Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan),” *J. Ilmu Komput. dan Inform.,* vol. 3, no. 1, pp. 1–9, 2018, [Online]. Available: <http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/algoritma/article/download/3148/1871>.
- [9] M. M. Mandala Silam, “PENGEMBANGAN SISTEM ADMINISTRASI MODERN,” vol. 2, no. 2, pp. 151–174, 2018.

- [10] Fitri Ayu and Nia Permatasari, “perancangan sistem informasi pengolahan data PKL pada divisi humas PT pegadaian,” *J. Infra tech*, vol. 2, no. 2, pp. 12–26, 2018, [Online]. Available: <http://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/download/33/25>.
- [11] H. Kusniyati and N. S. Pangondian Sitanggang, “Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android,” *J. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, pp. 9–18, 2016, doi: 10.15408/jti.v9i1.5573.
- [12] A. Rachmawati, A. Laila Nugraha, and M. Awaluddin, “Jalur Batik Solo Trans Berbasis Android,” *Desain Apl. Mob. Inf. Pemetaan Jalur Batik Solo Trans Berbas. Androidmenggunakan Locat. Based Serv.*, vol. 6, no. April, pp. 46–55, 2017.
- [13] E. W. Fridayanthie and J. Charter, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM KARYAWAN MENGGUNAKAN METODE OBJECT ORIENTED PROGRAMMING (STUDI KASUS: PT. ARTA BUANA SAKTI TANGERANG),” vol. XIII, no. 2, pp. 63–71, 2016.
- [14] D. Lavarino and W. Yustanti, “Rancang Bangun E - Voting Berbasis Website Di Universitas Negeri Surabaya,” *J. Manaj. Inform.*, vol. 6, no. 1, p. 2016, 2016.
- [15] T. Hidayat and M. Muttaqin, “Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis,” *J. Tek. Inform. UNISJUTIS*, vol. 6, no. 1, pp. 2252–5351, 2018, [Online]. Available: www.ccsenet.org/cis.