

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh penulis dalam pembuatan aplikasi AR House mulai dari proses perancangan sistem, analisis, serta penerapan maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi perumahan yang dirancang dengan menggunakan program Adobe XD yang kemudian akan diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman C# pada *unity*..
2. Cara penerapan teknologi *Augmented Reality* (AR) pada aplikasi perumahan yaitu pertama mendaftarkan marker pada *vuforia* membuat objek 3d rumah kemudian memasukan *database* marker dan objek 3d kedalam *unity*.

5.2 Saran

Dalam perancangan aplikasi ini penulis berharap aplikasi ini bermanfaat dengan baik . Untuk itu saran dari penulis yang dapat diberikan untuk acuan penelitian dan pengembangan lanjutan untuk aplikasi ini sebagai berikut :

1. Aplikasi ini memerlukan fitur tambahan seperti merubah warna cat rumah sesuai keinginan pembeli dan juga animasi bergerak agar tampilan view 3d rumah lebih menarik.
2. Menggunakan database dalam bentuk cloud (online) sehingga dapat mengurangi memory yang digunakan di perangkat user.