

**IMPLEMENTASI DESAIN PROMOSI PENERIMAAN SISWA BARU  
PADA SMA NEGERI 1 SUNGAILIAT**

**TUGAS AKHIR**



**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2020/2021**

**IMPLEMENTASI DESAIN PROMOSI PENERIMAAN SISWA BARU  
PADA SMA NEGERI 1 SUNGAILIAT**



**TUGAS AKHIR**

**Diajukan sebagai syarat meraih**

**Gelar Ahli Madya**

**Oleh :**

**MUHAMMAD EKO IRAWAN**

**1822300001**

**PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG**

**2020/2021**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

NIM : 1822300031  
Nama : Muhammad Eko Irawan  
Judul : IMPLEMENTASI DESAIN PROMOSI PENERIMAAN  
SISWA BARU PADA SMA NEGERI 1 SUNGAILIAT

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas akhir saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sangsi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 23 Juli 2021



Muhammad Eko Irawan

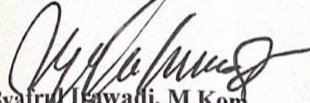
**LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR**  
**IMPLEMENTASI DESAIN PROMOSI PENERIMAAN SISWA BARU PADA**  
**SMA NEGERI 1 SUNGAILIAT**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Eko Irawan**  
**1822300001**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada tanggal 09 Agustus 2021

**Anggota Penguji**

  
**Syafrudin Hawadi, M.Kom**  
**NIDN. 0211087501**

**Dosen Pembimbing**

  
**Delpiah Wahyuningsih, M.Kom**  
**NIDN. 0008128901**

**Kaprodi Manajemen Informatika**

  
**Delpiah Wahyuningsih, M.Kom**  
**NIDN. 0008128901**

**Ketua Penguji**

  
**Melati Suci Mayasari, M.Kom**  
**NIDN. 0206098301**

Tugas Akhir ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 13 Agustus 2021

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**

  
**Ellya Helrud, M.Kom**  
**NIDN. 0201027901**

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas akhir yang berjudul “IMPLEMENTASI DESAIN PROMOSI PENERIMAAN SISWA BARU PADA SMA NEGERI 1 SUNGAILIAT” dengan baik dan tepat waktu. Laporan ini disusun sebagai salah satu persyaratan mahasiswa untuk menyelesaikan Diploma III (D3) pada Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Teknologi Informasi Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang

Dalam proses pembuatan laporan Tugas akhir ini penulis mengakui bahwa selesainya laporan Tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan dari pihak-pihak tertentu. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kepada Allah SWT atas segala nikmat kesabaran yang telah di berikan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan laporan Tugas akhir ini.
2. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana M.Sc, selaku Rektor Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang.
3. Ibu Delpiah Wahyuningsih, M.Kom, selaku ketua Program Studi Manajemen Informatika Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Ibu Delpiah Wahyuningsih, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan dan bantuan kepada penulis sehingga laporan Tugas akhir ini dapat terselesaikan.
5. Seluruh staf pengajar dan karyawan di Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang.
6. Bapak Efri Rantos, selaku kepala sekolah Sma negeri 1 sungailiat.
7. Seluruh staf pengajar dan karyawan di Sma negeri 1 sungailiat.
8. Orang tua beserta keluarga yang lainnya, yang selalu memberikan kasih sayang, doa serta dukungan kepada penulis.
9. Teman-teman yang telah ikut mendukung dan memberikan bantuan serta masukan dalam pembuatan laporan Tugas akhir ini.

10. Pihak-pihak lain yang telah memberikan bantuan secara langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Dalam laporan Tugas akhir ini penulis menyadari masih terdapat kekurangan, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan saran, kritik dan masukan yang bersifat membangun dalam rangka perbaikan laporan ini. Demikianlah laporan ini dibuat dan semoga laporan ini dapat bermanfaat dan menambah wawasan bagi para pembaca. Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih.



## ABSTRACT

*This research is entitled the implementation of new student admission promotion design at SMA Negeri 1 Sungailiat. The purpose of this research is to promote the advantages of the school by making promotional media such as logos, banners, brochures, banner stands, calendars and company profile videos as attractive as possible making promotional media designs like this can help the school in promoting the advantages of the school in order to attract prospective students to join the school. The research method that the author uses is by conducting interviews, namely data collection methods that aim to collect data by way of question and answer From the results of the research conducted, the authors can design logos, banners, brochures, calendars, banner stands, and company profile videos for state high schools. ri 1 Sungailiat with the concept and color as attractive as possible.*

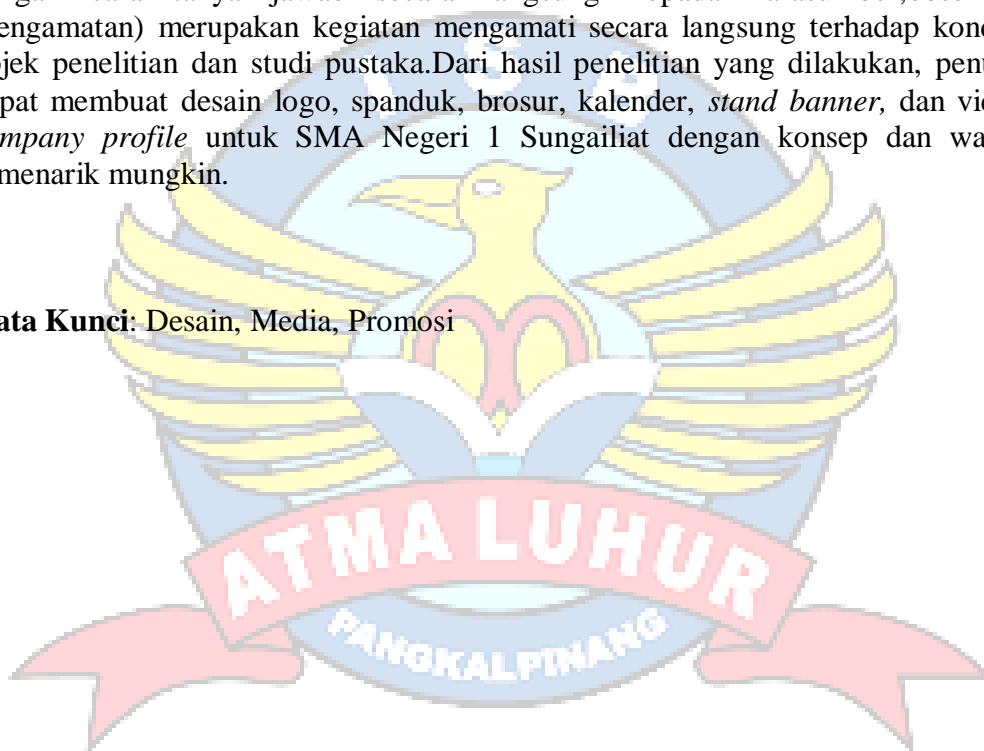
**Keywords:** *Media, Design, Promotion*



## ABSTRAK

Penelitian ini berjudul implementasi desain promosi penerimaan siswa baru pada SMA negeri 1 Sungailiat. Tujuan penelitian ini yaitu mempromosikan keunggulan dari sekolah tersebut dengan cara membuat media promosi seperti logo, spanduk, brosur, *stand banner*, kalender dan *video company profile* semenarik mungkin. Dengan adanya pembuatan desain media promosi seperti ini dapat membantu pihak sekolah dalam mempromosikan keunggulan dari sekolah tersebut agar dapat menarik minat para calon siswa untuk bergabung di sekolah tersebut. Metode penelitian yang penulis digunakan yaitu dengan melakukan wawancara yaitu metode pengumpulan data yang bertujuan mengumpulkan data dengan cara tanya jawab secara langsung kepada narasumber, observasi (pengamatan) merupakan kegiatan mengamati secara langsung terhadap kondisi objek penelitian dan studi pustaka. Dari hasil penelitian yang dilakukan, penulis dapat membuat desain logo, spanduk, brosur, kalender, *stand banner*, dan *video company profile* untuk SMA Negeri 1 Sungailiat dengan konsep dan warna semenarik mungkin.

**Kata Kunci:** Desain, Media, Promosi





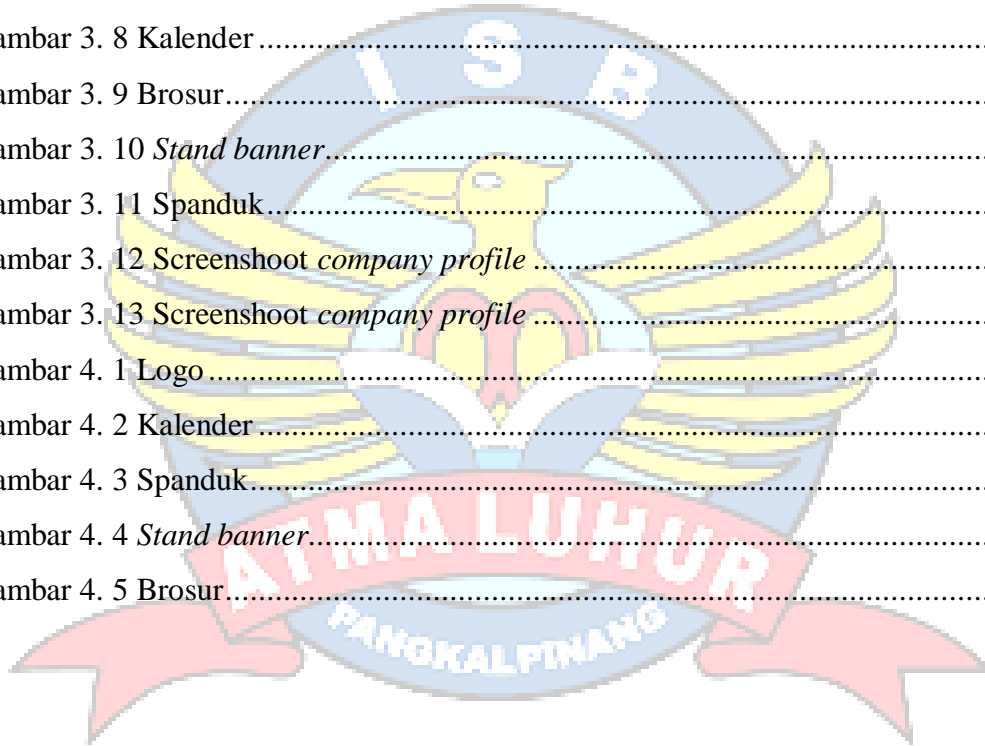
## DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRACT .....	vi
ABSTRAK .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
DAFTAR SIMBOL .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian .....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian .....	3
1.5 Metode pengumpulan data .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II METODE PENELITIAN</b>	
2.1 Teknik pengumpulan data.....	5

2.2 Metode desain media .....	5
 <b>BAB III KONSEP PERANCANGAN</b>	
3.1 Sejarah berdirinya SMA Negeri 1 Sungailiat .....	8
3.1.1 Struktur organisasi .....	8
3.1.2 Tugas dan wewenang .....	9
3.2 Analisis objek .....	14
3.3 Konsep Desain .....	15
3.4 Konsep Desain Ajuan .....	18
 <b>BAB IV IMPLEMENTASI DESAIN DAN MULTIMEDIA</b>	
4.1 Hasil .....	25
4.2 Target audience .....	28
4.3 pengujian .....	28
 <b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan .....	31
5.2 Saran .....	31
 <b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
 <b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Struktur organisasi .....	9
Gambar 3. 2 Sketsa desain logo.....	15
Gambar 3. 3 Sketsa desain spanduk.....	16
Gambar 3. 4 Sketsa desain <i>stand banner</i> .....	16
Gambar 3. 5 Sketsa desain brosur.....	17
Gambar 3. 6 Sketsa desain kalender .....	17
Gambar 3. 7 Logo .....	18
Gambar 3. 8 Kalender .....	19
Gambar 3. 9 Brosur.....	20
Gambar 3. 10 <i>Stand banner</i> .....	21
Gambar 3. 11 Spanduk.....	22
Gambar 3. 12 Screenshoot <i>company profile</i> .....	23
Gambar 3. 13 Screenshoot <i>company profile</i> .....	23
Gambar 4. 1 Logo .....	25
Gambar 4. 2 Kalender .....	26
Gambar 4. 3 Spanduk.....	26
Gambar 4. 4 <i>Stand banner</i> .....	27
Gambar 4. 5 Brosur.....	28



## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Arti warna logo .....	18
Tabel 3. 2 Arti warna kalender .....	19
Tabel 3. 3 Arti warna brosur .....	20
Tabel 3. 4 Arti warna <i>stand banner</i> .....	21
Tabel 3. 5 Arti warna spanduk .....	22
Tabel 3. 6 Material dan biaya .....	24
Tabel 4. 1 <i>blackbox casting</i> .....	29



## **DAFTAR LAMPIRAN**





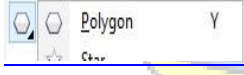
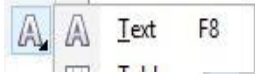
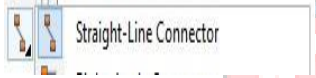
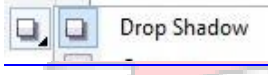
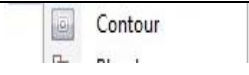

LAMPIRAN A : HASIL KARYA DESAIN

LAMPIRAN B : SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN C : KARTU BIMBINGAN TA



## DAFTAR SIMBOL

Simbol	Keterangan
	<b>Pick tool</b> berfungsi untuk menyeleksi dan memilih objek
	<b>Crop tool</b> berfungsi memotong dan mengambil bagian gambar yang terseleksi dari gambar bitmap dan membuang bagian gambar yang tidak terseleksi
	<b>Rectangle tool</b> berfungsi membuat gambar berbentuk persegi
	<b>Ellipse toll</b> berfungsi membuat objek bentuk lingkaran
	<b>Polygon toll</b> berfungsi untuk menggambar objek bentuk polygon
	<b>Text tool</b> berfungsi untuk membuat teks / tulisan
	<b>Straight-Line Connector</b> berfungsi untuk membuat konektor line / lurus
	<b>Drop Shadow Tool</b> berfungsi untuk memberi bayangan sehingga objek terlihat timbul
	<b>Contour Tool</b> berfungsi untuk membuat bentuk garis luar pada objek
	<b>Interactive Fill Tool</b> berfungsi untuk memberi warna dengan gradasi fill.