

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR HALAMAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Metodologi Penelitian.....	3
1.5. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5.1. Tujuan.....	3
1.5.2. Manfaat.....	4
1.6. Sistematika Penulisan	4
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi	6
2.1.1 Pengertian Sistem Informasi	6
2.1.2 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	7
2.1.3 <i>Use Case Diagram</i>	8
2.1.4 <i>Sequence Diagram</i>	10
2.1.5 <i>Activity Diagram</i>	11
2.1.6 <i>Class Diagram</i>	12
2.1.7 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	14

2.1.8 <i>Logical Record Structurr</i> (LRS)	15
2.1.9 Tabel	15
2.1.10 Spesifikasi Basis Data	15
2.2. Pemrograman Berbasis Web	16
2.2.1 Internet	16
2.2.2 <i>Domain Name System</i> (DNS)	17
2.2.3 Hosting Data Webhosting	17
2.2.4 HTML	18
2.2.5 PHP	18
2.2.6 Apache	19
2.2.7 MySQL	19
2.2.8 Dreamweaver	20
2.2.9 Adobe Photohop	20
2.2.10 XAMMP	20
2.3. Teori Tentang Model Waterfall	21
2.4. Sistem Informasi Akademik	21
2.5. Tinjauan Penelitian Pustaka	22

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Model Pengembangan Perangkat Lunak	23
3.1.1. Model Waterval	23
3.2. Metodologi Orientasi Objek	24
3.3. UML (<i>Unified Modeling Languange</i>).....	24

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Struktur Organisasi	26
4.1.1. Jabatan Tugas Dan Wewenang	27
4.2. Analisi Masalah Sistem Yang Berjalan	30
4.2.1. Analisis Proses Bisnis	30
4.3. <i>Activity Diagram</i>	32

4.4. Analisa Dokumen	35
4.4.1. Analisa Masukan Sistem Berjalan	35
4.4.2. Analisa Keluaran Sistem Berjalan	37
4.4.2. Analisa Keluaran Sistem Berjalan	37
4.5. Identifikasi Kebutuhan	39
4.6. Package Diagram	41
4.7. Use Case Diagram	42
4.7.1. Use Case Diagram Tata Usaha	42
4.7.2. Use Case Diagram Siswa	42
4.7.3. Use Case Diagram Guru.....	42
4.8. Deskripsi Use Case Diagram	43
4.8.1. Dekripsi Use Case Tata Usaha	43
4.8.2. Deskripsi Use Case Siswa	47
4.8.3. Deskripsi Use Case Guru	48
4.9. Rancangan Basis Data	51
4.9.1. Spesifikasi Basis Data	58
4.9.1. Rancangan Antar Muka	68
4.9.1.1. Rancangan Dokumen Keluaran	68
4.9.1.2 Rancangan Dokumen Masukan	70
4.10. Rancangan Dialog Layar	73
4.11. Rancangan Layar	78
4.12. Squence Diagram	79
4.12. Entri Diagram Kelas	94
BAB V PENUTUP	
5.1. Kesimpulan.....	95
5.2. Saran	95
DAFTAR PUSTAKA	96
LAMPIRAN	97

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 4.1. Struktur Organisasi SD N 15 Parit Padang	26
Gambar 4.2. Aktiviti Diagram Pendataan Siswa	32
Gambar 4.3. Aktiviti Diagram Pendataan Guru	32
Gambar 4.4. Aktiviti Diagram Pendataan Absensi	33
Gambar 4.5. Aktiviti Diagram Pengolahan Nilai Siswa	33
Gambar 4.6. Aktiviti Diagram Pengolahan Jadwal Pelajar	34
Gambar 4.7. Aktiviti Diagram Pembuatan Raport	34
Gambar 4.8. Aktiviti Diagram Laporan Data Siswa	35
Gambar 4.9. Package Diagram	41
Gambar 4.10. Use case Diagram Tata Usaha	42
Gambar 4.11. use case Diagram Siswa	43
Gambar 4.12. Use case Diagram Wali Kelas	43
Gambar 4.13. Entty Relationshipn Diagram (ERD)	52
Gambar 4.14. Transformasi ERD Ke LSR	53
Gambar 4.15. Logical Record Struktire (LRS)	54

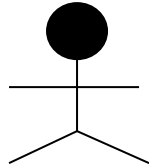
DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1. Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	10
Tabel 2.2. Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	12
Tabel 2.3. Simbol-simbol/Notas ERD	14
Tabel 4.1. Tabel Siswa	55
Tabel 4.2. Tabel Melakukan Absensi	55
Tabel 4.3. Tabel Absensi	55
Tabel 4.4. Tabel Kelas	55
Tabel 4.5. Tabel Daftar nilai.....	56
Tabel 4.6. Tabel Raport.....	56
Tabel 4.7. Tabel Tulis	56
Tabel 4.8. Tabel Butuh Pelajar	56
Tabel 4.9. Tabel Mapel	57
Tabel 4.10. Tabel Ada	57
Tabel 4.11. Tabel Jadwal Guru.....	57
Tabel 4.12. Tabel Guru	57
Tabel 4.13. Tabel Pengembangan Diri.....	58
Tabel 4.14. Tabel Ada Detail.....	58
Tabel 4.15. Tabel Jadwal Kelas.....	58
Tabel 4.16. Tabel Spesifikasi Basis Data Siswa.....	59
Tabel 4.17. Tabel Spesifikasi Basis Data Melakukan Absensi	60
Tabel 4.18. Tabel Spesifikasi Basis Data Absensi	60
Tabel 4.19. Tabel Spesifikasi Basis Data Kelas	61
Tabel 4.20. Tabel Spesifikasi Basis Data Daftar Nilai	61
Tabel 4.21. Tabel Spesifikasi Basis Data Raport	62
Tabel 4.22. Tabel Spesifikasi Basis Data Tulis	63
Tabel 4.23. Tabel Spesifikasi Basis Data Butuh Pelajar	63
Tabel 4.24. Tabel Spesifikasi Basis Data Mapel	64
Tabel 4.25. Tabel Spesifikasi Basis Data Ada Jadwal	65

Tabel 4.26. Tabel Spesifikasi Basis Data Daftar Nilai	65
Tabel 4.27. Tabel Spesifikasi Basis Data Guru	66
Tabel 4.28. Tabel Spesifikasi Basis Data Pengembangan Diri	67
Tabel 4.29. Tabel Spesifikasi Basis Data Detail Jadwal Kelas	67
Tabel 4.30. Tabel Spesifikasi Basis Data Jadwal Kelas	68

DAFTAR SIMBOL

1. Use Case Diagram



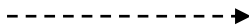
Aktor

Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan *use case*



Association

Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya



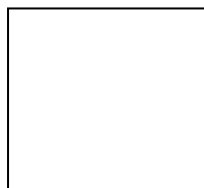
Include

Menspesifikasikan bahwa use case sumber secara eksplisit



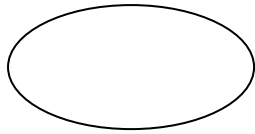
Extend

Menspesifikasikan bahwa use case target memperluas perilaku dari use case sumber pada suatu titik yang diberikan



Sistem

Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas



Use Case

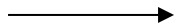
Deskripsi dari urutan aksi – aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor

2. Activity Diagram



Initial State

Menggambarkan pemanggilan Use Case oleh use case lain, arah panah tidak boleh kearah ase atau parent use case



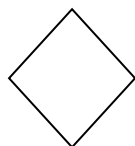
Association

Menunjukkan bagaimana kendali suatu aktivitas terjadi pada aliran kerja dalam tindakan tertentu



Action

Langkah – langkah dalam sebuah activity. Action bisa terjadi pada saat memasuki activity, meninggalkan activity, atau pada event yang spesifik



Decision Node

Menunjukkan suatu keputusan yang mempunyai satu atau lebih transisi dan dua atau lebih transisi sesuai dengan suatu kondisi

partition	Partition2

Swimlane








Menunjukkan siapa yang bertanggung jawab dalam melakukan aktivitas dalam suatu diagram



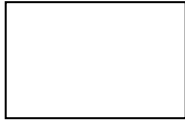
Activity Final

NodeMenunjukkan dimana aliran kerja diakhiri

3. Sequence Diagram

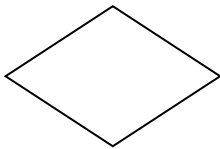
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Boundary Lifeline</i>	Menggambarkan hubungan suatu elemen yang berbeda, secara khas merupakan penghubung <i>actor</i> dengan layar.
2		<i>Entity Lifeline</i>	Menggambarkan suatu tempat atau mekanisme yang menangkap pengetahuan atau informasi dalam suatu sistem
3		<i>Control Lifeline</i>	Menggambarkan suatu pengendalian yang mengorganisir dan menjadwalkan aktivitas elemen-elemen.
4		<i>Message</i>	Perilaku sistem yang menandai adanya suatu alur informasi atau transisi kendali antar elemen.
5		<i>Actor</i>	Menunjukkan seorang pemakai sistem yang memulai alur peristiwa/kejadian.
6		<i>Activation bar</i>	Menggambarkan lamanya suatu pesan diproses.
7		<i>Note</i>	Menunjukkan catatan untuk komentar dari suatu pesan antar elemen.

Simbol ERD



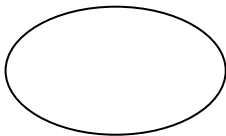
Entitas

Digambarkan dengan bentuk persegi panjang. Entitas adalah sesuatu apa saja yang ada dalam sistem, nyata maupun abstrak dimana data disimpan atau dimana terdapat data.



Relasi

Digambarkan dengan sebuah bentuk belah ketupat. Relasi adalah hubungan alamiah yang terjadi antara entitas.



Atribut

Adalah sifat atau karakteristik dari tiap-tiap entitas dan relasi atau elemen data dari entitas dan relasi. Atribut ini digunakan untuk penamaan dari bagian-bagian yang terdapat dalam entitas



Garis lurus

Menghubungkan antara entitas satu dengan entitas yang lainnya.

DAFTAR ISTILAH

DNS	:	Domain name system
ERD	:	Entity relationship diagram
HTTP	:	Hyper text transfer protoccl
INTERNET	:	Interconnetion networking
LRS	:	Logical record structur
PHP		PHP Hypertext preprocessor
UML	:	Unifeild modeling language
URL	:	Universal resource locater
WWW	:	Word wide we

DATA LAMPIRAN

Halaman

LAMPIRAN A : Analisa Masukan Sistem Berjalan

Lampiran A-1 Data Siswa.....	111
Lampiran A-2 Data Guru.....	112
Lampiran A-3 Rekap Absensi.....	113
Lampiran A-4 Rekap Nilai.....	113

LAMPIRAN B : Analisa Keluaran Sistem Berjalan

Lampiran B-1 Jadwal.....	114
Lampiran B-2 Raport.....	115
Lampiran B-3 Laporan Nilai Semester Siswa.....	116

LAMPIRAN C : Rancangan Dokumen Keluaran

Lampiran C-1 Raport.....	117
Lampiran C-2 Jadwal Guru.....	118
Lampiran C-3 Rekap Nilai Semester Siswa.....	119
Lampiran C-4 Jadwal Kelas.....	120

LAMPIRAN D : Rancangan Dokumen Keluaran

Lampiran D-1 Data Guru.....	121
Lampiran D-2 Data Siswa.....	122
Lampiran D-3 Data Kelas.....	123
Lampiran D-4 Rekap Absensi Siswa.....	124
Lampiran D-5 Data Mata Pelajaran.....	125
Lampiran D-6 Rekap Nilai Siswa.....	126
Lampiran D-7 Data Pengembangan Diri.....	127