

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Pada era Digital perkembangan teknologi sudah berkembang sangat cepat sehingga hampir sebagian kegiatan atau pekerjaan melibatkan teknologi. Oleh karena itu penulis membuat sistem informasi penjualan perumahan berbasis *web*.

Sistem informasi Perumahan subsidi ini akan kami kembangkan di PT. Mega Saputra Persada. PT. Mega Saputra Persada terbentuk atau berdiri pada tahun 2017 atau tepatnya 26 Agustus 2017 PT. Mega Saputra Persada adalah sebuah PT di bidang property yang membantu pemerintah dalam memakmurkan masyarakat dalam hal rumah layak huni dimana PT. Mega Saputra Persada melakukan kerja sama dengan pihak pemerintah dan lembaga yang terkait dalam membantu memuwujudkan visi-misi pemerintah dalam membantu masyarakat dalam golongan bawah untuk mendapatkan hunian yang layak untuk di tempati. PT. Mega Saputra Persada tersebut mempunyai berbagai divisi atau bagian tersendiri yang saling berkaitan, terdiri dari bagian bagian administrasi, bagian Marketing, bagian pengawas lapangan, dan Manager Marketing. PT. Mega Saputra Persada mempunyai 20 karyawan yang terbagi dalam 4 divisi. PT. Mega Saputra Persada buka dari senin sampai sabtu dari jam 09.00 sampai jam 16:30, PT. Mega Saputra Persada beralamat di Jalan Kerabut 2, Selindung, Kec. Gabek, Kota Pangkalpinang, Kepulauan Bangka Belitung.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Dalam pembuatan tugas akhir ini memiliki rumusan masalah dimana perumusan masalah ini sesuai dengan latar belakang di atas. Adapun bentuk dari perumusan masalah tersebut, yaitu:

1. Bagaimana membangun Sistem Pembelian Perumahan pada PT. Mega Saputra Persada secara online Berbasis Website ?
2. Apakah dengan aplikasi Pembelian Perumahan pada PT. Mega Saputra Persada secara online dapat memudahkan proses pembelian rumah ?
3. Bagaimana Admin dapat mengelola data-data hal yang berkaitan dengan Pembelian perumahan beserta persyaratannya ?

### **1.3 Batasan Masalah**

1. Cara analisa dan perancangan sistem informasi Perumahan subsidi pada PT. Mega Saputra Persada.
2. Sistem informasi yang dibuat hanya meliputi sistem Penyimpanan Data yang terdiri dari jenis Data Konsumen , unit, lokasi rumah, PPJB, serah terima dan serah terima pada PT. Mega saputra Persada..
3. Aplikasi sistem ini bertujuan mengupgrade dari sistem sebelumnya yang bersifat manual tanpa meninggalkan sistem yang lama.
4. Hasil aplikasi sistem berupa laporan dari administrasi berbentuk data yang dapat di cetak oleh user atau karyawan untuk PT. Mega Saputra

### **1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian**

#### **1. Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian ini sebagai berikut :

1. Membantu dan mempermudah dalam Penyimpanan informasi dan Data Konsumen dan Pemberkasan Perumahan PT Mega Saputra Persada.
2. Berguna sebagai pengelola data transaksi perusahaan pada perumahan Mega Harmoni Pangkalpinang berbasis *website*.
3. Memudahkan Admin untuk mengetahui data berkas perumahan pada PT. Mega Saputra Persada.

#### **2. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah membangun rancangan sistem informasi penjualan berbasis website pada PT. Mega Saputra Persada Pangkalpinang sehingga dapat memudahkan dalam penyimpanan data Pemberkasan.

### **1.5 Metodologi Penelitian**

Metodologi Penelitian yang digunakan dalam membangun sistem informasi

penjualan perumahan berbasis *web* ini adalah menggunakan model FAST (*Framework for Application of Systems Thinking*). Model FAST (*Framework for Application of Systems Thinking*) sangat membantu dalam memecahkan masalah dalam perancangan dan mengembangkan sistem karena terdiri dari beberapa fase yaitu, *scope definition* (definisi lingkup), *problem analysis* (analisis permasalahan), *requirement analysis* (analisis kebutuhan), *logical design* (desain logis), *decision analysis* (analisa keputusan), *physical design* (desain fisik dan integrasi), serta *testing* (pengujian). Pengembangan perangkat lunak menggunakan metode berorientasi objek OOAD (*Object Oriented Analysis Design*) dan alat bantu pengembangan sistem menggunakan *Unified Modelling Language* (UML).

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Agar dapat memberikan gambaran yang jelas pada penulisan ini, maka penulis membaginya dalam beberapa bab sebagai berikut :

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Menjelaskan mengenai latar belakang pemilihan judul skripsi, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi, dan sistematika penulisan.

### **BAB 2 LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan tentang teori-teori dasar dalam perancangan penjualan perumahan elite.

### **BAB 3 PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini penulis menguraikan tentang analisis dan perancangan sistem Perancangan aplikasi sistem perancangan penjualan perumahan elite.

peminjaman buku berbasis website, meliputi perancangan *layout* dan gambaran aplikasi yang akan di buat sebagaimana aplikasi itu dijalankan.

#### **BAB 4 IMPLEMENTASI SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang bagaimana proses lanjutan dari perancangan sistem. Menguraikan secara detail bagian implementasi sistem dan menyorot apakah implementasi sesuai dengan perancangan sistem.

#### **BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dan saran yang dikutip oleh penulis selama proses pembangunan aplikasi.

