

**SISTEM INFORMASI AKUNTANSI KEUANGAN TERINTEGRASI
POIN PELANGGAN BERBASIS *WEB* DENGAN MODEL RAD
(*RAPID APPLICATION DEVELOPMENT*)
STUDI KASUS CV COMPTECH PANGKALPINANG**

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMALUHUR
PANGKALPINANG**

2021

**SISTEM INFORMASI AKUNTANSI KEUANGAN
TERINTEGRASI POIN PELANGGAN BERBASIS *WEB*
DENGAN MODEL RAD (*RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT*)
STUDI KASUS CV COMPTECH PANGKALPINANG**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

AHMAD ROSYDIAN MUGHNI

1722500023

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMALUHUR
PANGKALPINANG**

2021

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1722500023
Nama : Ahmad Rosydian Mughni
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI AKUNTANSI KEUANGAN
TERINTEGRASI POIN PELANGGAN BERBASIS *WEB*
DENGAN MODEL (RAD) *RAPID APPLICATION*
DEVELOPMENT STUDI KASUS CV COMPTECH
PANGKALPINANG

Menyatakan bahwa Laporan Skripsi / Tugas Akhir dan program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Skripsi / Tugas Akhir dan program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 18 Agustus 2021


(Ahmad Rosydian Mughni)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI AKUNTANSI KEUANGAN TERINTEGRASI POIN
PELANGGAN BERBASIS *WEB* DENGAN MODEL *RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT (RAD)* STUDI KASUS CV COMPTECH
PANGKALPINANG**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ahmad Rosydian Mughni
1722500023

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 12 Agustus 2021

Anggota Penguji



Sarwindah, S.Kom, M.M
NIDN. 0212068601

Dosen Pembimbing

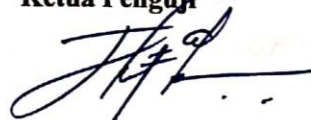


Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306



Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306

Ketua Penguji



Hengki, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0207049001

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 Agustus 2021

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



Ellya Helma, M.Kom
NIDN. 02101027901

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-NYA, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Akuntansi Keuangan Terintegrasi Poin Pelanggan Berbasis *Web* Dengan Model RAD (*Rapid Application Development*) Studi Kasus CV COMPTECH Pangkalpinang”.

Laporan ini mengambil topik pencatatan, pengelolaan dan penyimpanan data akuntansi keuangan serta sistem poin pelanggan pada CV COMPTECH, dengan masalah penelitian yaitu proses pencatatan, pengelolaan dan penyimpanan data akuntansi keuangan baik data pendapatan maupun data pengeluaran yang masih dikerjakan menggunakan cara manual menggunakan aplikasi *spreadsheet* serta belum adanya sistem yang dapat memajemen pelanggan.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasannya penulis menyadari pula bahwa laporan ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di Dunia.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T, M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
4. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
5. Bapak Okkita Rizan, M.Kom, selaku Kaprodi Sistem Informasi dan Dosen Pembimbing.
6. Bapak Joko Supriyanto, S.Kom, selaku Pemilik CV COMPTECH.
7. Keluarga yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materil.

8. Teman – teman seperjuangan dalam mengerjakan laporan skripsi ini.

Diharapkan kiranya laporan ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis laporan penelitian dengan topik yang sama.

Pangkalpinang, 18 Agustus 2021



ABSTRACTION

CV. COMPTECH is a private company engaged in computers and information technology that is concentrated on services and services as well as after-sales services such as computer repair, website creation, android application development, distance learning, desktop application development and CCTV installation. Recording activities of income and expenditure data both monthly and annually as well as loyalty assessment activities and giving appreciation or rewards to customers are the obstacles currently facing CV. COMPTECH. To solve this problem, an information system for recording and managing financial data that is integrated with a customer point system is needed which can help manage financial data and assist in the process of assessing and giving appreciation to customers. System development is carried out using object-oriented and structural methods combined with the Rapid Application Development (RAD) model and using UML (Unified Modeling Language) tools to represent system design graphically. With this proposed information system, it is hoped that the activities of recording and recording financial data and awarding points to customers can run well, quickly and safely.

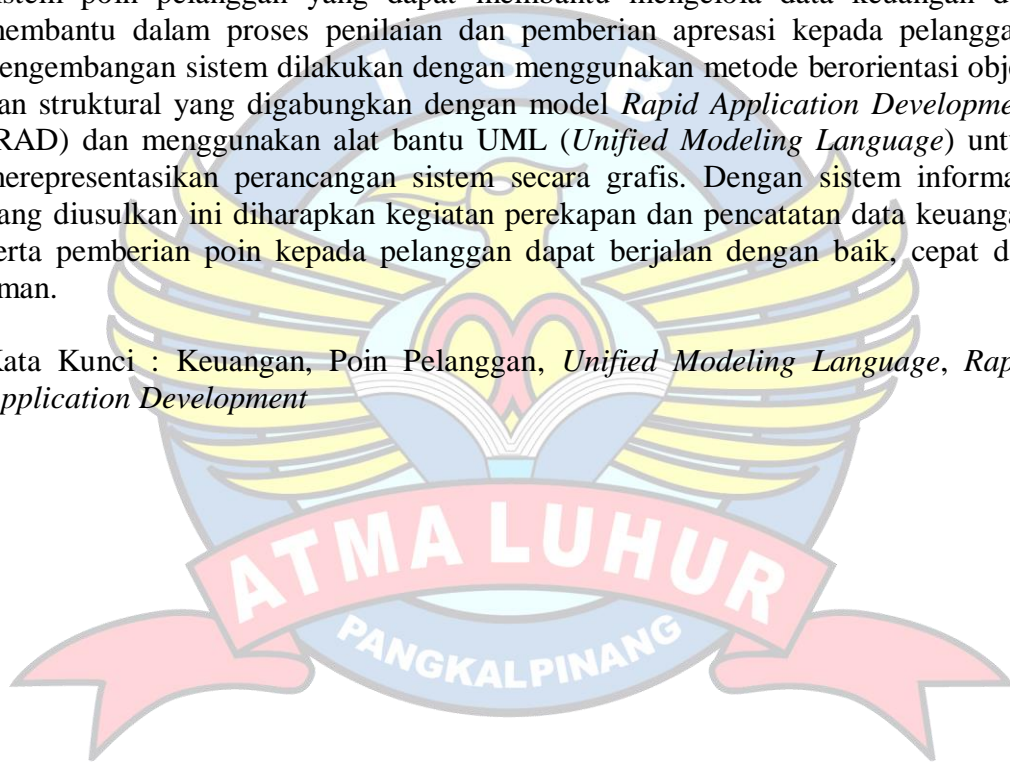
Keywords: Finance, Customer Points, Unified Modeling Language, Rapid Application Development



ABSTRAKSI

CV. COMPTECH adalah perusahaan swasta yang bergerak di bidang komputer dan teknologi informasi yang dikonsentrasikan pada pelayanan dan jasa serta purna jual seperti perbaikan komputer, pembuatan *website*, pembuatan aplikasi android, pembelajaran jarak jauh, pembuatan aplikasi *desktop* dan pemasangan CCTV. Kegiatan perekapan data pendapatan dan pengeluaran baik bulanan maupun tahunan serta kegiatan penilaian loyalitas dan pemberian apresiasi atau *reward* kepada pelanggan adalah kendala yang saat ini dihadapi CV. COMPTECH. Untuk mengatasi masalah tersebut diperlukan suatu sistem informasi pencatatan dan pengelolaan data keuangan yang terintegrasi dengan sistem poin pelanggan yang dapat membantu mengelola data keuangan dan membantu dalam proses penilaian dan pemberian apresiasi kepada pelanggan. Pengembangan sistem dilakukan dengan menggunakan metode berorientasi objek dan struktural yang digabungkan dengan model *Rapid Application Development* (RAD) dan menggunakan alat bantu UML (*Unified Modeling Language*) untuk merepresentasikan perancangan sistem secara grafis. Dengan sistem informasi yang diusulkan ini diharapkan kegiatan perekapan dan pencatatan data keuangan serta pemberian poin kepada pelanggan dapat berjalan dengan baik, cepat dan aman.

Kata Kunci : Keuangan, Poin Pelanggan, *Unified Modeling Language*, *Rapid Application Development*



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN PLAGIASI	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAKSI	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR SIMBOL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Manfaat Dan Tujuan Penelitian	4
1.4.1. Manfaat Penelitian	4
1.4.2. Tujuan Penelitian	4
1.5. Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Definisi Sistem Informasi	7
2.2. Definisi Akuntansi Keuangan	8
2.3. Definisi Poin	8
2.4. Definisi Pelanggan	8
2.5. Definisi <i>Website</i>	9
2.6. Model <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	9
2.7. Metode Berorientasi Objek dan Struktural	11

2.8. <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	12
2.9. Basis Data Relasional.....	16
2.10. Tinjauan Pustaka.....	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	21
3.1. Model <i>Rapid Application Development (RAD)</i>	21
3.2. Diagram Alir Penelitian.....	24
BAB IV PEMBAHASAN	26
4.1. Tinjauan Umum	26
4.1.1. Profil CV COMPTECH	26
4.1.2 Struktur Organisasi	27
4.1.3. Tugas dan Wewenang	27
4.2. Rencana Kebutuhan	29
4.2.1. Analisa Proses Bisnis	29
4.2.2. <i>Activity Diagram</i>	30
4.2.3. Analisa Dokumen Keluaran	34
4.2.4. Analisa Dokumen Masukan	35
4.3. Desain Sistem	36
4.3.1. Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	36
4.3.2. <i>Package Diagram</i>	41
4.3.3. <i>Use Case Diagram</i>	42
4.3.4. Deskripsi <i>Use Case</i>	45
4.4. Implementasi.....	52
4.4.1. Rancangan Basis Data.....	52
4.4.2. Rancangan Sistem Usulan	62
4.4.3. Struktur Tampilan	69
4.4.4. Rancangan Layar	70
4.4.5. <i>Sequence Diagram</i>	87
4.4.6. <i>Class Diagram</i>	101
4.4.7. <i>Deployment Diagram</i>	102

BAB V PENUTUP.....	103
5.1. Kesimpulan.....	103
5.2. Saran.....	104
DAFTAR PUSTAKA.....	105
LAMPIRAN	107



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Tahapan Model RAD (<i>Rapid Application Development</i>) [15].....	10
Gambar 3.1. Diagram Alir Penelitian.....	25
Gambar 4.1. Struktur Organisasi CV COMPTECH	27
Gambar 4.2. <i>Activity Diagram</i> Pencatatan dan Pendataan Data Transaksi Pelanggan.....	30
Gambar 4.3. <i>Activity Diagram</i> Penginputan Data Manual.....	31
Gambar 4.4. <i>Activity Diagram</i> Pembuatan Laporan Keuangan Mingguan.....	32
Gambar 4.5. <i>Activity Diagram</i> Data Penjualan Dan Data Pelanggan	33
Gambar 4.6. <i>Package Diagram</i>	41
Gambar 4.7. <i>Use Case Diagram</i> Transaksi Pelanggan.....	42
Gambar 4.8. <i>Use Case Diagram</i> Pendapatan & Pengeluaran	43
Gambar 4.9. <i>Use Case Diagram</i> Laporan.....	44
Gambar 4.10. <i>Use Case Diagram</i> Pengguna	44
Gambar 4.11. <i>Use Case Diagram</i> Pelanggan.....	45
Gambar 4.12. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	52
Gambar 4.13. Transformasi <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) ke <i>Logical Record Structured</i> (LRS).....	53
Gambar 4.14. <i>Logical Record Structured</i> (LRS).....	54
Gambar 4.15. Struktur Tampilan	69
Gambar 4.16. Rancangan Layar Login Admin	70
Gambar 4.17. Rancangan Layar Login Pelanggan	71
Gambar 4.18. Rancangan Layar Halaman Cekpoin Pelanggan.....	72
Gambar 4.19. Rancangan Layar Halaman Data Poin Pelanggan	72
Gambar 4.20. Rancangan Layar Halaman Dashboard	73
Gambar 4.21. Rancangan Layar Halaman Data Pelanggan	74
Gambar 4.22. Rancangan Layar Tambah Data Pelanggan.....	74
Gambar 4.23. Rancangan Layar Ubah Data Pelanggan	75

Gambar 4.24. Rancangan Layar Halaman Transaksi Poin.....	75
Gambar 4.25. Rancangan Layar Tambah Data Transaksi Poin.....	76
Gambar 4.26. Rancangan Layar Halaman Data Poin Pelanggan	76
Gambar 4.27. Rancangan Layar Ubah Poin Pelanggan	77
Gambar 4.28. Rancangan Layar Halaman Data Potongan	77
Gambar 4.29. Rancangan Layar Tambah Data Potongan	78
Gambar 4.30. Rancangan Layar Ubah Data Potongan.....	78
Gambar 4.31. Rancangan Layar Halaman Data Pendapatan.....	79
Gambar 4.32. Rancangan Layar Tambah Data Pendapatan	79
Gambar 4.33. Rancangan Layar Ubah Data Pendapatan	80
Gambar 4.34. Rancangan Layar Halaman Data Total Belanja.....	80
Gambar 4.35. Rancangan Layar Tambah Data Belanja	81
Gambar 4.36. Rancangan Layar Ubah Data Belanja	81
Gambar 4.37. Rancangan Layar Halaman Data Pengeluaran	82
Gambar 4.38. Rancangan Layar Tambah Data Pengeluaran.....	82
Gambar 4.39. Rancangan Layar Halaman Data Pengeluaran	83
Gambar 4.40. Rancangan Layar Halaman Data Supplier	83
Gambar 4.41. Rancangan Layar Tambah Data Supplier.....	84
Gambar 4.42. Rancangan Layar Ubah Data Supplier	84
Gambar 4.43. Rancangan Layar Halaman Data User	85
Gambar 4.44. Rancangan Layar Tambah Data User.....	85
Gambar 4.45. Rancangan Layar Ubah Data User.....	86
Gambar 4.46. Rancangan Layar Halaman Laporan Keuangan	86
Gambar 4.47. Rancangan Layar Halaman Laporan Poin	87
Gambar 4.48. <i>Sequence Diagram Login Admin</i>	88
Gambar 4.49. <i>Sequence Diagram Login Pelanggan</i>	88
Gambar 4.50. <i>Sequence Diagram Cekpoin</i>	89
Gambar 4.51. <i>Sequence Diagram Data Pelanggan</i>	90
Gambar 4.52. <i>Sequence Diagram Data Transaksi Poin</i>	91
Gambar 4.53. <i>Sequence Diagram Data Poin Pelanggan</i>	92
Gambar 4.54. <i>Sequence Diagram Data Potongan</i>	93

Gambar 4.55. <i>Sequence Diagram</i> Data Pendapatan	94
Gambar 4.56. <i>Sequence Diagram</i> Data Pengeluaran	95
Gambar 4.57. <i>Sequence Diagram</i> Data Belanja	96
Gambar 4.58. <i>Sequence Diagram</i> Data Supplier	97
Gambar 4.59. <i>Sequence Diagram</i> Data User.....	98
Gambar 4.60. <i>Sequence Diagram</i> Laporan Keuangan.....	99
Gambar 4.61. <i>Sequence Diagram</i> Laporan Poin	100
Gambar 4.62. <i>Class Diagram</i> Sistem Informasi Akuntansi Keuangan Terintegrasi Poin Pelanggan Berbasis Web.....	101
Gambar 4.63. <i>Deployment Diagram</i> Sistem Informasi Akuntansi Keuangan Terintegrasi Poin Pelanggan Berbasis Web	102



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1. Tabel User	55
Tabel 4.2. Tabel Pendapatan.....	55
Tabel 4.4. Tabel Belanja.....	55
Tabel 4.5. Tabel Supplier.....	56
Tabel 4.6. Tabel Pelanggan.....	56
Tabel 4.7. Tabel Transaksi_Poin.....	56
Tabel 4.8. Tabel Poin.....	56
Tabel 4.9. Tabel Potongan	56
Tabel 4.10. Spesifikasi Basis Data User.....	57
Tabel 4.11. Spesifikasi Basis Data Pendapatan	58
Tabel 4.12. Spesifikasi Basis Data Pengeluaran.....	58
Tabel 4.13. Spesifikasi Basis Data Belanja	59
Tabel 4.14. Spesifikasi Basis Data Supplier	59
Tabel 4.15. Spesifikasi Basis Data Pelanggan.....	60
Tabel 4.16. Spesifikasi Basis Data Transaksi_Poin	61
Tabel 4.17. Spesifikasi Basis Data Poin.....	61
Tabel 4.18. Spesifikasi Basis Data Potongan.....	62

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



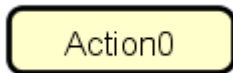
Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas



End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas



Activity

Menggambarkan proses bisnis



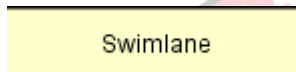
State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara *state*



Decision

Menggambarkan keputusan/pilihan



Swimlane

Menggambarkan pemisah aktivitas

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

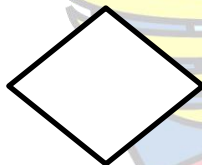
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *use case*.

Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)



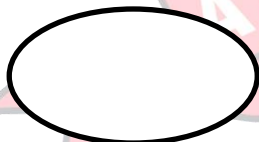
Entity

Menunjukkan objek-objek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

Hubungan yang terjadi antara satu atau lebih *entity*.



Atribut/Property

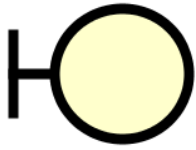
Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah *entity*.

Simbol Sequence Diagram



Actor

Orang proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat.



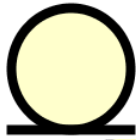
Boundary

Menggambarkan interaksi antar satu atau lebih aktor dengan sistem, memodelkan bagian dari sistem yang bergantung pada pihak lain disekitarnya dan merupakan pembatas sistem.



Control

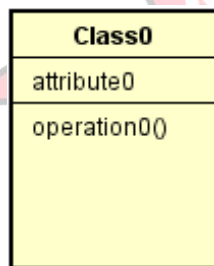
Menggambarkan perilaku untuk mengatur atau kegiatan mengontrol, mengkoordinasi perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).

Simbol Class Diagram



Class

Himpunan dari objek yang berbagi atribut dan operasi yang sama.

Attribute

Data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas

Method/Operation

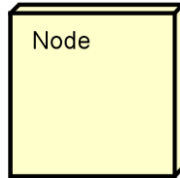
Sesuatu yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas



Association

Garis tanpa panah yang menjadi penghubung antar kelas.

Simbol *Deployment Diagram*



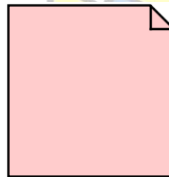
Node

Simbol yang mewakili setiap bagian dari perangkat keras yang perlu disertakan dalam model desain lapisan arsitektur fisik dari sistem informasi.



Component

Simbol yang mewakili bagian – bagian yang ada atau mendukung perangkat yang digunakan dalam sistem dan biasa berada di dalam *Node*.



Note

Simbol yang terlampir dalam model sistem dan biasa digunakan untuk memberikan komentar atau keterangan dari suatu elemen.

Association

Simbol yang merepresentasikan hubungan komunikasi antara node dari arsitektur fisik.



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN.....	108
Lampiran A-1 Laporan Keuangan Mingguan	109
Lampiran A-2 Laporan Laba Rugi	110
LAMPIRAN B DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN	111
Lampiran B-1 Laporan Data Penjualan dan Pelanggan	112
Lampiran B-2 Catatan Data Pendapatan dan Pengeluaran Mingguan	113
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN	114
Lampiran C-1 Laporan Keuangan Harian.....	116
Lampiran C-2 Laporan Keuangan Bulanan	118
Lampiran C-3 Laporan Keuangan Tahunan.....	120
Lampiran C-4 Laporan Poin Pelanggan / Member.....	121
Lampiran C-5 Laporan Seluruh Pelanggan Bulanan.....	122
Lampiran C-6 Laporan Seluruh Pelanggan Tahunan	123
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN	124
Lampiran D-1 Data User.....	125
Lampiran D-2 Data Pendapatan	126
Lampiran D-3 Data Pengeluaran	127
Lampiran D-4 Data Belanja	128
Lampiran D-5 Data Supplier	129
Lampiran D-6 Data Pelanggan	130
Lampiran D-7 Data Transaksi Poin	131
Lampiran D-8 Data Poin Pelanggan	132
Lampiran D-9 Data Potongan.....	133
LAMPIRAN E SURAT RISET DAN KARTU KONSULTASI.....	134
Lampiran E-1 Surat Riset	135
Lampiran E-2 Kartu Konsultasi.....	137

LAMPIRAN F BIODATA PENULIS 137

Lampiran F-1 Biodata Penulis..... 137

