

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DANA DESA
BERBASIS WEB PADA KANTOR DESA KOTA KAPUR
KABUPATEN BANGKA**

SKRIPSI



Muhamad Yani

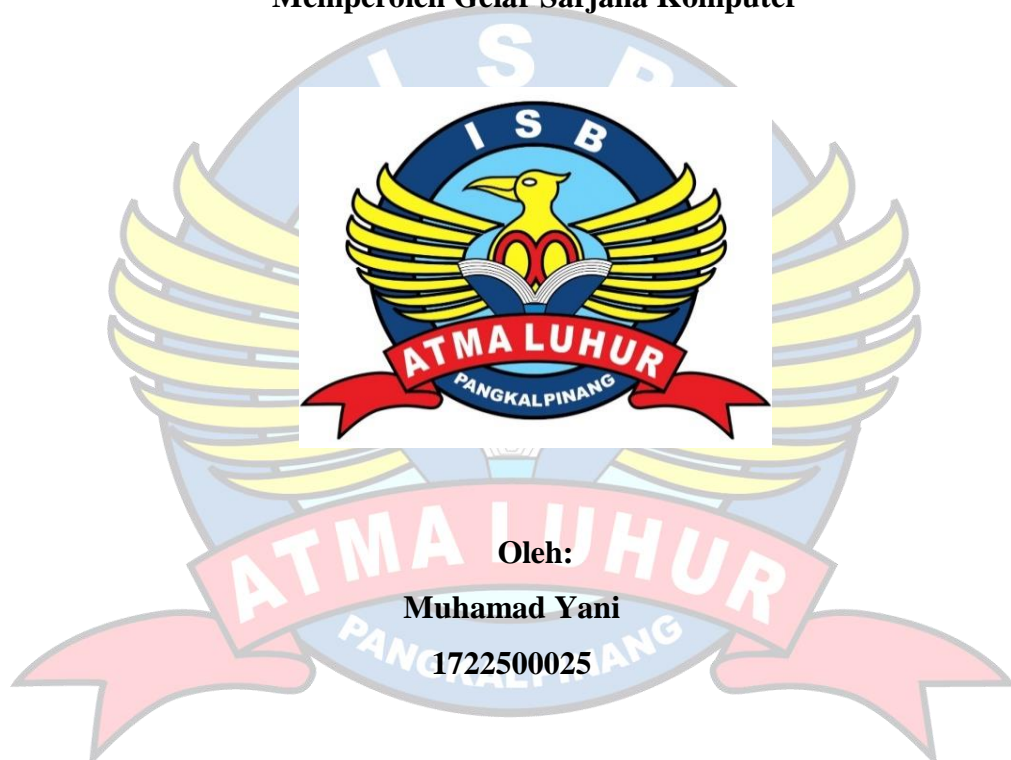
1722500025

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2020/2021**

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DANA DESA
BERBASIS WEB PADA KANTOR DESA KOTA KAPUR
KABUPATEN BANGKA**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2020/2021**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 1722500025

Nama : Muhamad Yani

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DANA
DESA BERBASIS WEB PADA KANTOR DESA
KOTA KAPUR KABUPATEN BANGKA.

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 27 Juli 2021



Muhamad Yani

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DANA DESA BERBASIS WEB PADA
KANTOR DESA KOTA KAPUR KABUPATEN BANGKA

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhamad Yani
1722500025

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 23 Agustus 2021

Anggota Penguji



Elly Yanuarti, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0218018402

Dosen Pembimbing




Agus Dendi R, S.Kom, M.Kom
NIDN/0231087901

Kaprodi Sistem Informasi




Oktha Rizan, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0211108306

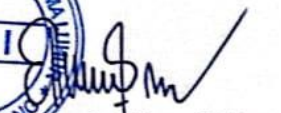
Ketua Penguji



Hengki, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0207049001

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Agustus 2021

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR


Elvin Helmud, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Puji syukur panjatkan kehadiran Allah SWT, atas limpah Rahmat dan Karunianya, sehingga penulis dapat merampungkan skripsi dengan judul : Sistem Informasi Pengelolaan Dana Desa Berbasis Web Pada Kantor Desa Kota Kapur Kabupaten Bangka, ini untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan studi serta dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Strata Satu pada Program Studi Sistem Informasi di Institut Sains Dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang.

Penghargaan dan terima kasih yang setulus-tulusnya kepada Ayahanda tercinta Sahari dan Ibunda yang kusayangi Yati yang telah mencurahkan segenap cinta dan kasih sayang serta perhatian moril maupun material. Semoga Allah SWT selalu melimpahkan Rahmat, kesehatan, Karunia dan Keberkahan didunia dan akhirat atas budi baik yang telah diberikan kepada penulis.

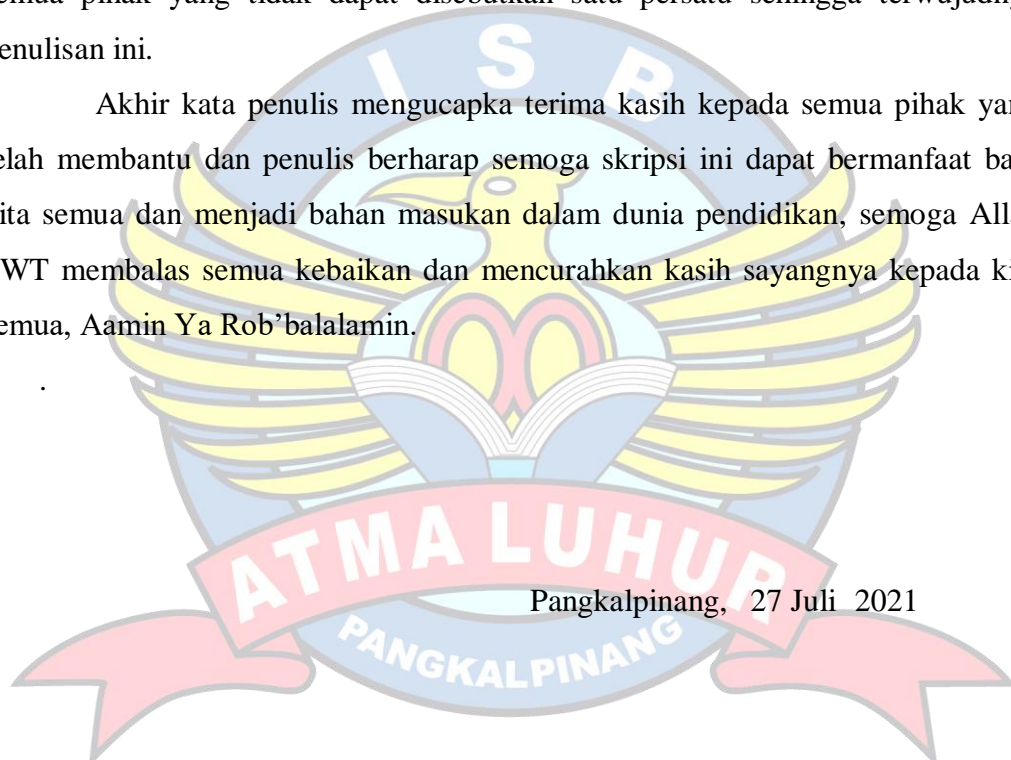
Dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Untuk itu, penulis sampaikan rasa terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Orang Tua saya yang selalu memberikan do'a dan selalu mendukung saya.
3. Bapak Drs. Djaetun HS yang telah mendirikan Atma Luhur
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, Selaku Rektor ISB Atmaluhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, Selaku FTI ISB Atmaluhur.
6. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
7. Bapak Agus Dendi R, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing skripsi saya yang telah memberikan kritik dan saran bimbingan maupun arahan yang sangat berguna dalam penyusunan skripsi ini.
8. Bapak Makmun Selaku Kepala Desa Kota Kapur
9. Bapak Muhlis Adib selaku Bendahara Kantor Desa Kota Kapur yang telah banyak memberikan informasi mengenai penulisan skripsi ini.

10. Buat saudara dan teman-teman angkatan 2020 yang selalu memberikan motivasi dan pengorbanannya baik segi moril, materi, kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Buat teman-teman saya Edwin, Imam Haryadi, Muhammad Imam Anggi dan Oga Ariyanto terima kasih telah membantu mendukung dalam penyusunan skripsi ini.
11. Terima kasih juga kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Saya selaku penulis mengaku ini masih jauh dari kata sempurna. Serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini.

Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dan penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua dan menjadi bahan masukan dalam dunia pendidikan, semoga Allah SWT membalas semua kebaikan dan mencurahkan kasih sayangnya kepada kita semua, Amin Ya Rob'balamin.



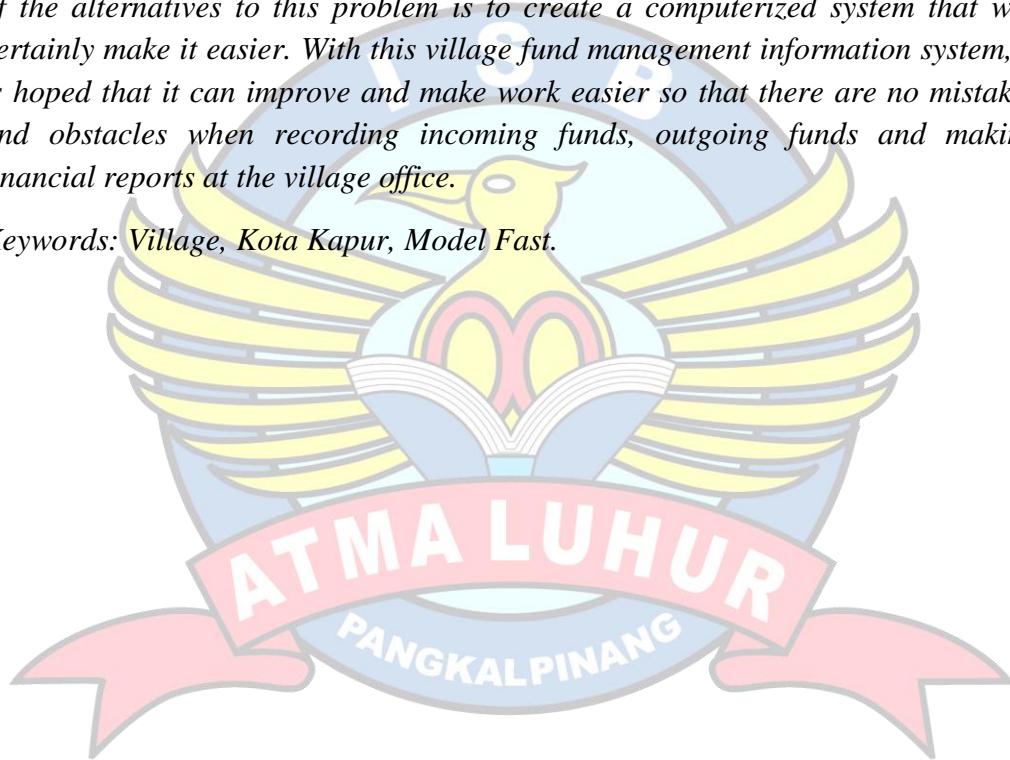
Pangkalpinang, 27 Juli 2021

Penulis

ABSTRAK

The Kota Kapur Village Office is one of the villages in the West Mendo District, Bangka Regency. In this village office the process of recording incoming funds, outgoing funds and making financial reports is still using a manual system, while in the implementation of these activities, the village office is directed towards achieving work efficiency and effectiveness. One of the supporters of the successful achievement of organizational or institutional goals in an effective and efficient manner is the smoothness and orderliness of recording incoming, outgoing funds and making financial reports. Based on the above problems, one of the alternatives to this problem is to create a computerized system that will certainly make it easier. With this village fund management information system, it is hoped that it can improve and make work easier so that there are no mistakes and obstacles when recording incoming funds, outgoing funds and making financial reports at the village office.

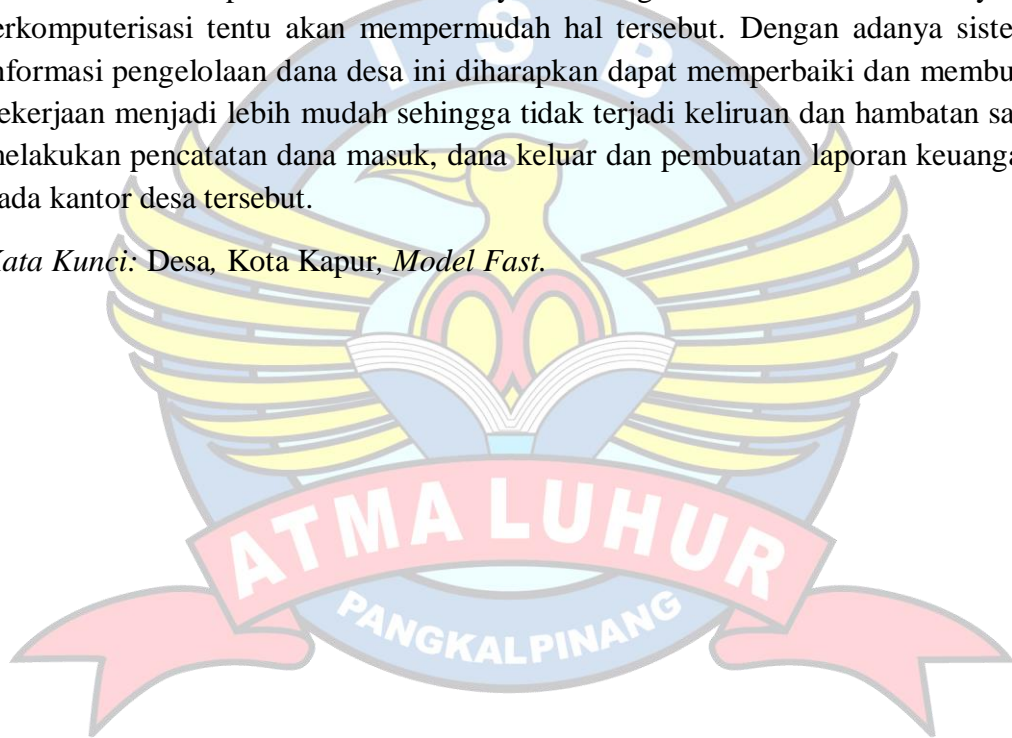
Keywords: Village, Kota Kapur, Model Fast.



ABSTRAK

Kantor Desa Kota Kapur merupakan salah satu desa di Kecamatan Mendo Barat Kabupaten Bangka. pada kantor desa ini proses pencatatan dana masuk, dana keluar dan pembuatan laporan keuangan masih menggunakan sistem manual, sementara dalam pelaksanaan kegiatan tersebut, kantor desa diarahkan kepada pencapaian efisiensi dan efektivitas kerja. Salah satu pendukung keberhasilan pencapaian tujuan organisasi atau lembaga secara efektif dan efisien adalah kelancaran dan ketertiban saat melakukan pencatatan dana masuk, dana keluar dan pembuatan laporan keuangan. Berdasarkan permasalahan di atas salah satu alternatif dari permasalahan ini yaitu dengan membuat sistem yang terkomputerisasi tentu akan mempermudah hal tersebut. Dengan adanya sistem informasi pengelolaan dana desa ini diharapkan dapat memperbaiki dan membuat pekerjaan menjadi lebih mudah sehingga tidak terjadi keliruan dan hambatan saat melakukan pencatatan dana masuk, dana keluar dan pembuatan laporan keuangan pada kantor desa tersebut.

Kata Kunci: Desa, Kota Kapur, Model Fast.



DAFTAR ISI

	Halaman
COVER	i
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SIMBOL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian	4
1.4.1 Tujuan Penelitian	4
1.4.2 Manfaat Penelitian	4
1.5 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Definisi Sistem	7
2.2 Definisi Informasi	7
2.3 Definisi Sistem Informasi	7
2.4 Pengelolaan Dana Desa	7
2.5 Definisi Dana Desa	8
2.6 Desa	8

2.7	Definisi <i>Web</i>	8
2.8	<i>Model Fast</i>	9
2.9	Metode Penelitian	11
2.9.1	Metode Berorientasi Objek	11
2.10	<i>Unified Modeling Language</i>	12
2.11	<i>Entiti Relationship Diagram (ERD)</i>	13
2.12	<i>Table/Relasi</i>	14
2.13	<i>Logical Record Structure (LRS)</i>	14
2.14	Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	15
2.14.1	Tinjauan Studi St.Thomas (2020)	15
2.14.2	Tinjauan Studi Zara Yinizar (2021)	15
2.14.3	Tinjauan Studi Latifa Nur Fitri (2019)	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		16
3.1.	Model Pengembangan Sistem Informasi.....	16
3.2.	Metode Pengembangan Sistem Informasi	17
3.3	Tools Pengembangan Sistem Informasi	18
BAB IV PEMBAHASAN		20
4.1	Gambaran Umum Objek Penelitian	20
4.1.1	Sejarah Organisasi.....	22
4.1.2	Struktur Organisasi.....	22
4.1.3	Tugas Dan Wewenang.....	22
4.2	Analisa Sitem Yang Berjalan.....	28
4.2.1	Analisa Proses Bisnis	28
4.2.2	<i>Activity Diagram</i>	30

4.2.3	Analisa Dokumen Masukan Sistem Berjalan	34
4.2.4	Analisa Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	36
4.2.5	Identifikasi Kebutuhan	37
4.3.	Perancangan Sistem	40
4.3.1	<i>Package Diagram</i>	40
4.3.2	<i>Use Case Diagram</i>	41
4.3.3	Deskripsi <i>Use Case</i>	43
4.4	Rancangan Basis Data.....	49
4.4.1	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	49
4.4.2	<i>Transformasi Diagram ERD ke LRS</i>	50
4.4.3	LRS (<i>Logical Record Structure</i>).....	51
4.4.4	Tabel.....	52
4.4.5	Spesifikasi Basis Data	54
4.4.6	Rancangan Masukan.....	60
4.4.7	Rancangan Keluaran.....	63
4.5	Struktur Tampilan	64
4.6	Rancangan Layar.....	65
4.7	<i>Sequence Diagram</i>	86
4.8	<i>Class Diagram</i>	96
4.9	<i>Development Diagram</i>	97
BAB V PENUTUP		98
5.1	Kesimpulan.....	98
5.2	Saran.....	99
DAFTAR PUSTAKA.....		100
DAFTAR LAMPIRAN.....		104

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tahap – Tahap Model <i>Fast</i>	9
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Kantor Desa Kota Kapur	22
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Sumber Dana	30
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pencairan Dana	31
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendataan Pengeluaran Dana	32
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> proses Laporan Pengeluaran Dana	33
Gambar 4.6 <i>Package Diagram</i>	40
Gambar 4.7 <i>Use Case Diagram</i> Master	41
Gambar 4.8 <i>Use Case Diagram</i> Transaksi	42
Gambar 4.9 <i>Use Case Diagram</i> Laporan	43
Gambar 4.10 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	49
Gambar 4.11 Transformasi <i>ERD</i> Ke <i>LRS</i>	50
Gambar 4.12 <i>LRS</i> (<i>Logical Record Structure</i>)	51
Gambar 4.13 Struktur Tampilan Layar	64
Gambar 4.14 Halaman Admin	65
Gambar 4.15 Halaman Dashboard	66
Gambar 4.16 Halaman Data Bidang	66
Gambar 4.17 <i>Entry</i> Bidang	67
Gambar 4.18 Tambah Bidang	67
Gambar 4.19 <i>Edit</i> Bidang	68
Gambar 4.20 Hapus Bidang	68
Gambar 4.21 Halaman Sub Bidang	69
Gambar 4.22 <i>Entry</i> Sub Bidang	69
Gambar 4.23 Tambah Sub Bidang	70
Gambar 4.24 <i>Edit</i> Sub Bidang	70

Gambar 4.25 Hapus Sub Bidang	71
Gambar 4.26 Halaman Data Sumber Dana	71
Gambar 4.27 <i>Entry</i> Sumber Dana.....	72
Gambar 4.28 Tambah Sumber Dana.....	72
Gambar 4.29 <i>Edit</i> Sumber Dana.....	73
Gambar 4.30 Hapus Sumber Dana	73
Gambar 4.31 Halaman Data Jenis Kegiatan.....	74
Gambar 4.32 <i>Entry</i> Jenis Kegiatan	74
Gambar 4.33 Tambah Jenis Kegiatan	75
Gambar 4.34 <i>Edit</i> Jenis Kegiatan	75
Gambar 4.35 Hapus Jenis Kegiatan.....	76
Gambar 4.36 Halaman Data Sppp	76
Gambar 4.37 <i>Entry</i> Sppp.....	77
Gambar 4.38 Tambah Sppp.....	77
Gambar 4.39 Hapus Sppp	78
Gambar 4.40 Halaman Data Basthp	78
Gambar 4.41 <i>Entry</i> Basthp	79
Gambar 4.42 Tambah Basthp	79
Gambar 4.43 Hapus Basthp.....	80
Gambar 4.44 Halaman Data Lpj.....	80
Gambar 4.45 <i>Entry</i> Lpj	81
Gambar 4.46 Tambah Lpj	81
Gambar 4.47 Hapus Lpj	82
Gambar 4.48 Halaman Cetak Bukti Pengeluaran	82
Gambar 4.49 <i>Entry</i> Bukti Pengeluaran	83
Gambar 4.50 Tambah Bukti Pengeluaran	83
Gambar 4.51 Hapus Bukti Pengeluaran	84
Gambar 4.52 Cetak Bukti Pengeluaran.....	84

Gambar 4.53 Halaman Laporan Pengeluaran.....	85
Gambar 4.54 Cetak Laporan Pengeluaran	85
Gambar 4.55 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	86
Gambar 4.56 <i>Sequence Diagram</i> Sumber Dana.....	87
Gambar 4.57 <i>Sequence Diagram</i> Sppp.....	88
Gambar 4.58 <i>Sequence Diagram</i> Jenis Kegiatan	88
Gambar 4.59 <i>Sequence Diagram</i> Sub Bidang.....	90
Gambar 4.60 <i>Sequence Diagram</i> Bidang.....	91
Gambar 4.61 <i>Sequence Diagram</i> BASTHP.....	92
Gambar 4.62 <i>Sequence Diagram</i> Bukti Pengeluaran	93
Gambar 4.63 <i>Sequence Diagram</i> Lpj.....	94
Gambar 4.64 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Pengeluaran	95
Gambar 4.65 <i>Class Diagram</i>	96
Gambar 4.66 <i>Development Diagram</i>	97

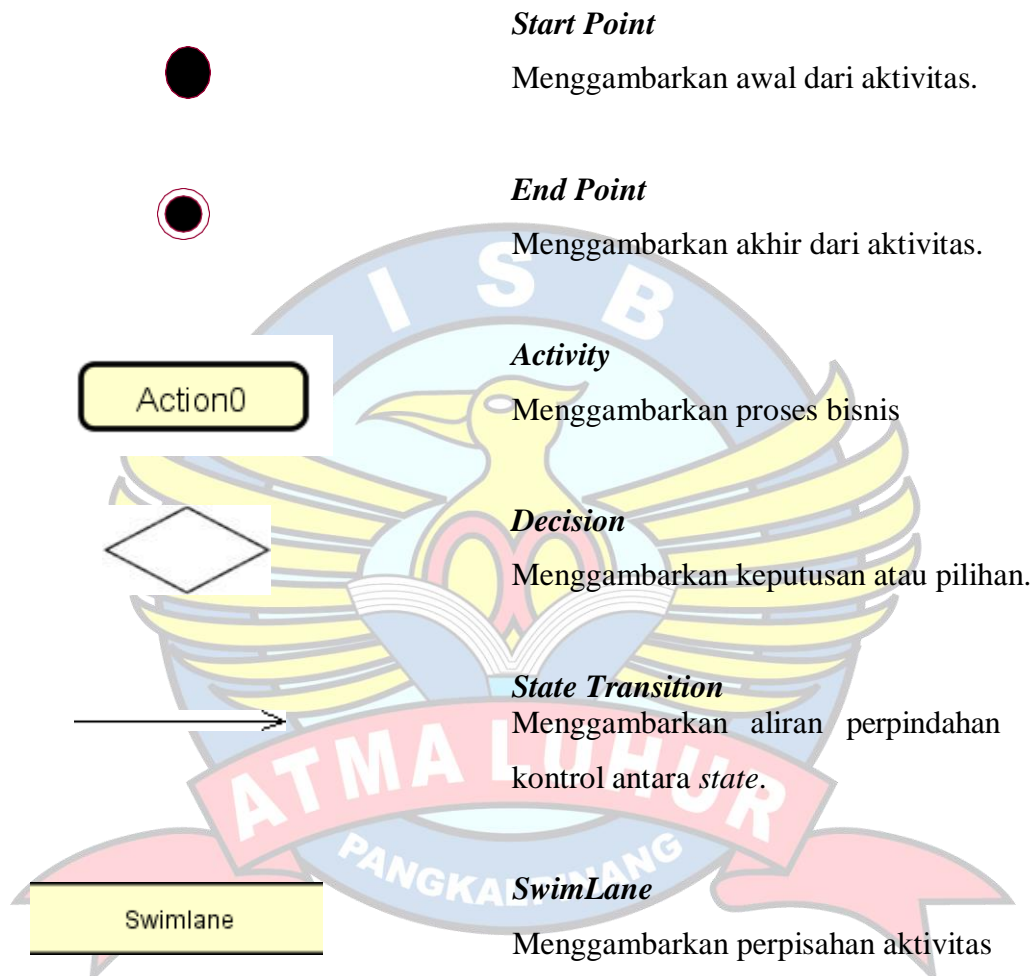


DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Admin	52
Tabel 4.2 Tabel Sumber Dana	52
Tabel 4.3 Tabel Sppp	52
Tabel 4.4 Tabel Jenis Kegiatan	52
Tabel 4.5 Tabel Sub Bidang	53
Tabel 4.6 Tabel Bidang	53
Tabel 4.7 Tabel Basthp	53
Tabel 4.8 Tabel Bukti Pengeluaran.....	53
Tabel 4.9 Tabel Lpj.....	54
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Admin.....	54
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Sumber Dana	55
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Sppp.....	55
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Jenis Kegiatan.....	56
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Sub Bidang	57
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Bidang	57
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Basthp.....	58
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Bukti Pengeluaran.....	59
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Lpj	60

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



Simbol *Use Case Diagram*



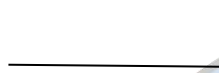
Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.



Use Case

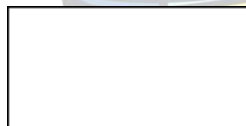
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

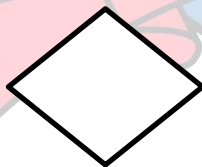
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan use case.

Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)



Entity

Menunjukkan objek-objek dasar yang terkait dalam sistem



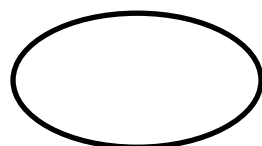
Relationship

Hubungan yang terjadi antara satu atau lebih *entity*.



Garis

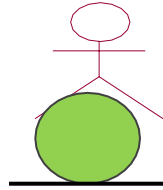
Menghubungkan *entity* dengan *Relationship*.



Atribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas

Simbol Sequence Diagram



Actor

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



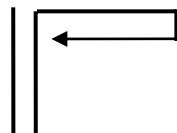
Boundary

Menghubungkan antara user dengan sistem.



Control

Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



Message

Menggambarkan pengiriman pesan.

Recursive

sebuah obyek yang mempunyai sebuah *operation* kepada dirinya sendiri.



Activation

Mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek, panjang obyek ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi.



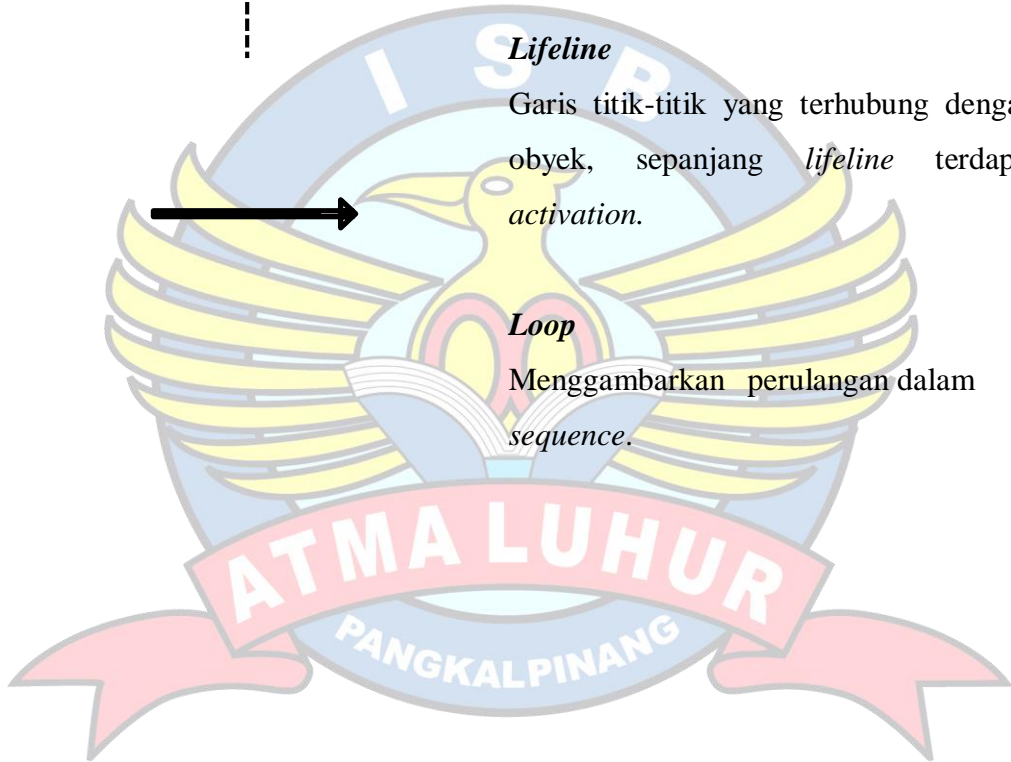
Lifeline

Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek, sepanjang *lifeline* terdapat *activation*.



Loop

Menggambarkan perulangan dalam *sequence*.



DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A	105
LAMPIRAN B.....	111
LAMPIRAN C	114
LAMPIRAN D	122
LAMPIRAN E.....	125
LAMPIRAN F.....	127
LAMPIRAN G	129

