

**IMPLEMENTASI ECOMMERCE PADA TOKO BAJU ALBA
DENGAN MODEL RAPID APLICATION DEVELOPMENT
(RAD)**

SKRIPSI



1722500039

Mardianto

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFOMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS (ISB)
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2021**

**IMPLEMENTASI ECOMMERCE PADA TOKO BAJU ALBA
DENGAN MODEL RAPID APLICATION DEVELOPMENT
(RAD)**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

1722500039

Mardianto

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
ISB ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2020/2021**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertandatangan di bawah ini :

NIM : 1722500039

Nama : Mardianto

Judul Skripsi : IMPLEMENTASI ECOMMERCE PADA TOKO BAJU
ALBA DENGAN MODEL RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT (RAD)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya ini adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat .Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir atau programsaya terdapat unsur plagiat, maka kami siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait hal tersebut.

Pangkalpinang, Juli 2021



(Mardianto)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Implementasi Ecommerce Pada Toko Baju Alba Dengan Model Rapid Application Development (RAD)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh


Mardianto

1722500039

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

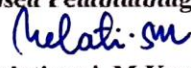
Pada tanggal 17 Juli 2021

Anggota Penguji


Parlia Romadhiana, M.Kom

NIDN. 0212037801

Dosen Pembimbing


Melati suci, M.Kom

NIDN. 0206098301


Kaprodi Sistem Informasi

Okkita Rizan, M.Kom

NIDN. 0211108306

Ketua Penguji



Hilyah Magdalena, M.Kom

NIDN. 0214107701

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 3 Agustus 2021

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**


Ellya Helmud, M.Kom

NIDN. 0201027901

ABSTRAK

Toko Baju Alba merupakan sebuah unit usaha yang bergerak di bidang penjualan Baju dalam menangani penjualan Baju, penjualan masih menggunakan sistem manual yaitu pencatatan setiap transaksi dengan menggunakan buku besar, sehingga pembuatan laporan membutuhkan waktu yang tidak sedikit. Hal ini diakibatkan karena setiap saat terjadi perubahan pada stok yang dikarenakan oleh pembelian dan penjualan barang. Dari permasalahan tersebut dibuat sebuah pembuatan sistem informasi penjualan barang yang berisikan data penjualan barang, stok barang, serta laporan-laporan penjualan barang yang terjadi setiap harinya. Dengan digunakannya sistem informasi penjualan di Toko Baju Alba ini, dapat membantu dalam pemecahan masalah yang ada pada Toko Baju Alba dalam mengefesiesikan waktu, kegiatan usaha penjualan Baju, pembelian, pemasaran sehingga kendala-kendala yang sering terjadi di toko baju alba dapat terselesaikan dengan baik dan mencapai tujuan yang maksimal.

Kata Kunci : Implementasi Ecommerce Pada Toko Baju Alba Dengan Model Rapid Application Development (RAD)



ABSTRACT

Alba Clothes Shop is a business unit engaged in the sale of Clothes shop. Alba clothes shop repair shop in handling sales of spare parts, sales still uses a manual system, which is recording every transaction using a ledger, so reporting takes time that is not necessary. a little. This is caused because every time there is a change in stock due to the purchase and sale of goods. From these problems, a creation of an information system for sales of goods is made which contains data on sales of goods, stock of goods, and reports of sales of goods that occur every day. With the use of the sales information system in this alba clothes shop, it can help in solving problems that exist in the Alba Clothes Shop in efficient time, separating sales business activities, purchasing, marketing so that the problems that often occur in the Alba Clothes shop can be resolved properly and achieve the maximum goal.

Keywords: Implementasi Ecommerce Pada Toko Baju Alba Dengan Model Rapid Aplication Development (RAD)



KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena dengan rahmat, karunia, serta taufik dan hidayah-Nya lah saya dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Implementasi Ecommerce Pada Toko Baju Alba Dengan Model Rapid Application Development (RAD)”

Saya sangat berharap Skripsi atau program ini dapat berguna dalam rangka menambah wawasan serta pengetahuan kita. Saya juga menyadari sepenuhnya bahwa di dalam Skripsi ini terdapat kekurangan-kekurangan dan jauh dari apa yang Saya harapkan. Untuk itu, Saya berharap adanya kritik, saran dan usulan demi perbaikan di masa yang akan datang, mengingat tidak ada sesuatu yang sempurna tanpa sarana yang membangun.

Semoga Skripsi atau program sederhana ini dapat dipahami bagi siapapun yang membacanya. Sekiranya laporan yang telah disusun ini dapat berguna bagi saya sendiri maupun orang yang membacanya. Sebelumnya saya mohon maaf apabila terdapat kesalahan kata-kata yang kurang berkenan dan saya memohon kritik dan saran yang membangun demi perbaikan di masa depan. Penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kehidupan dan kesehatan di dunia.
2. Ibu Melati Mayang Sari M.KOM selaku pembimbing skripsi dalam penyusunan skripsi ini yang telah memberikan masukan yang sangat berarti dan membimbing penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
3. Bapak Randy Ekha Putra selaku pemilik Toko Baju Alba yang telah memberikan izin untuk riset.
4. Teman-teman seperjuangan yang ada di ISB Atma Luhur Pangkalpinang yang mau berbagi ilmu kepada kita semua.

Semoga semua jasa yang telah diberikan mendapat balasan dari Allah SWT. Akhirnya, penulis berharap semoga karya yang sederhana ini dapat memberikan manfaat bagi pihak lain.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tahapan metode <i>Rapid Application Development</i>	7
Gambar 3.1 Model RAD	15
Gambar 4.1.3 Struktur Organisasi.....	32
Gambar 4.3.2 <i>Activity Diagram</i>	36
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> proses bisnis transaksi penjualan.....	37
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> proses bisnis pembuatan laporan	37
Gambar 4.5 <i>Package Diagram</i>	41
Gambar 4.6 <i>Use Case Diagram</i> Admin.....	42
Gambar 4.7 <i>Use Case Diagram</i> pelanggan.....	43
Gambar 4.8 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	48
Gambar 4.9 <i>Transformasi ERD</i> kr LRS.....	49
Gambar 4.10 <i>Local Record Structure</i> (LRS)	50
Gambar 4.12 Rancangan Layar Login Admin	60
Gambar 4.13 Rancangan Layar Entry Data Barang	61
Gambar 4.14 Rancangan Layar Entry Kategori	62
Gambar 4.15 Rancangan Layar Lihat Pelanggan.....	63
Gambar 4.16 Rancangan Layar Lihat Pemesanan	64
Gambar 4.17 Rancangan Layar Lihat Pembayaran.....	65
Gambar 4.18 Rancangan Layar Entry Pengiriman	66
Gambar 4.19 Rancangan Layar Cetak Nota.....	67
Gambar 4.20 Rancangan Layar Laporan Penjualan.....	68
Gambar 4.21 Rancangan Layar Buat Akun Pelanggan.....	69
Gambar 4.22 Rancangan Layar Login Pelanggan.....	70
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	71
Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram</i> Entry Pelanggan.....	72
Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Pesanan.....	73

Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Barang	74
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Pembayaran	75
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram</i> Entry Data Nota	76
Gambar 4.39 <i>Class Diagram</i>	77
Gambar 4.39 <i>Deployment Diagram</i>	78



Daftar Tabel

	Halaman
Tabel 4.1 Admin.....	51
Tabel 4.2 Barang	51
Tabel 4.3 Kategori.....	51
Tabel 4.4 Ada	51
Tabel 4.5 Pesanan.....	51
Tabel 4.6 Pelanggan	51
Tabel 4.7 Pengiriman	52
Tabel 4.8 Pembayaran	52
Tabel 4.9 Nota.....	52
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Admin.....	53
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Barang	53
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Kategori	54
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Ada	54
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Pesanan.....	55
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Pelanggan	55
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Pengiriman	56
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data Pembayaran	56
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data Nota	57

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



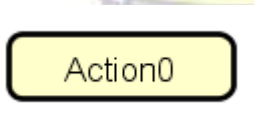
Start Point

Menggambarkan awal dari aktivitas.



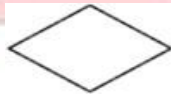
End Point

Menggambarkan akhir dari aktivitas.



Activity

Menggambarkan proses bisnis



Decision

Menggambarkan keputusan atau pilihan.



State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antarastate.

Swimlane

SwimLane

Menggambarkan perpisahan aktivitas

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.



Use Case



Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.

Association

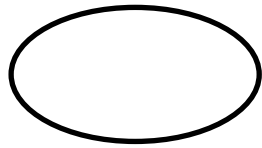
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan use case.

Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



Garis

Menghubungkan *entity* dengan *Relationship*.



Atribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas

Simbol Sequence Diagram



Actor

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



Boundary

Menghubungkan antara *user* dengan sistem.



Control

Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



Message

Menggambarkan pengiriman pesan.

Recursive

sebuah obyek yang mempunyai sebuah *operation* kepada dirinya sendiri.



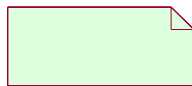
Activation

mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek, panjang obyek ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi.



Lifeline

garis titik-titik yang terhubung dengan obyek, sepanjang *lifeline* terdapat *activation*.



Loop

Menggambarkan perulangan dalam *sequence*.

Daftar Isi

	Halaman
HALAMAN MUKA	i
HALAMAN MUKA	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SIMBOL	xviii
DAFTAR ISI.....	xix

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang	1
1.2	Rumusan Masalah	2
1.3	Tujuan & Manfaat Penelitian	2
1.3.1	Tujuan Penelitian	2
1.3.2	Manfaat Penelitian	2
1.4	Batasan Masalah.....	3
1.5	Metodologi Penelitian	3
1.6	Sistematika Penelitian	4

BAB 2 LANDASAN TEORI

2.1	Sistem Informasi	5
2.2	Pengertian Penjualan	5
2.3	<i>Rapid Application Development</i> (RAD)	6
2.3.1	Tahapan RAD.....	7
2.3.2	Kelebihan <i>Rapid Application Development</i> (RAD).....	8
2.3.3	Kekurangan <i>Rapid Application Development</i> (RAD).....	9
2.4	<i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	9
2.4.1	Jenis Jenis Diagram UML	10
2.4.2	Use Case Diagram.....	10
2.4.3	Activity Diagram.....	11
2.4.4	Sequence Diagram.....	12
2.4.5	Class Diagram	13
2.4.6	Statemachine Diagram	14
2.4.7	Package Diagram.....	15
2.5	Internet	16
2.5.1	Kelebihan Internet	16
2.5.2	Kekurangan Internet	17
2.6	Entity Diagram Relationship (ERD)	17
2.7	Website.....	18
2.8	Xampp	18
2.9	PHP.....	19
2.10	MYSQL.....	20
2.11	Basis Data.....	21
2.12	Macromedia Dreamweaver	22
2.13	Tinjauan Pustaka	22

BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Metode OOAD	24
3.1.1	Tools.....	24
3.2	Metodologi pengumpulan Data	26
3.2.1	Studi Pustaka	26
3.2.2	Studi Lapangan.....	26
3.2.3	Studi Lireatur.....	27
3.3	Metodologi Pengembangan Sistem	28

BAB 4 PEMBAHASAN

4.1	Objek Penelitian	30
4.1.1	Sejarah Singkat Toko Baju Alba.....	30
4.1.2	Struktur Oorganisasi.....	30
4.1.3	Deskripsi& Tugas wewenang	31
4.1.4	Model Pengembangan Perangkat Lunak Dengan Model RAD	32
4.1.5	Definisi Lingkup	32
4.1.6	Analisa Permasalahan	32
4.2	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....	32
4.3	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	33
4.3.1	Analisa Proses Bisnis	33
4.3.2	Activity Diagram.....	34
4.3.3	Activity Diagram Proses Transaksi Penjualan	35
4.3.3	Activity Diagram Pembuatan Laporan.....	35
4.4	Analisis Dokumen	35
4.4.1	Analisis Dokumen Masukan	35
4.4.2	Analisis Dokumen Keluaran	36
4.5	Analisis Identifikasi Kebutuhan	37
4.5.1	Package Diagram.....	39
4.5.2	Use Case Diagram Penjualan	40
4.5.3	Deskripsi Use Case.....	42
4.6	Entity Relationship Diagram (ERD)	46
4.6.1	Transformasi Diagram ERD ke Logical Record Struktural(LRS)	47
4.6.2	Local Record Struktural(LRS)	48
4.7	Tabel.....	49
4.8	Spesifikasi Basis Data	50
4.9	Rancangan Antar Muka.....	55
4.9.1	Rancangan Dokumen Masukan.....	55
4.9.2	Rancangan Dokumen Keluaran.....	55
4.10	Rancangan Dialog Layar	57

4.10.1 Struktur Tampilan	57
4.10.2 Rancangan Layar	58
4.11 Squen Diagram	69
4.11.1 Squence Diagram Login Admin.....	69
4.11.2 Squen Diagram Entry Pelanggan	70
4.11.3 Squen Diagram Entry Pesanan	71
4.11.4 Squen Diagram Entry Barang	72
4.11.5 Squen Diagram Entry Pembayaran	73
4.11.6 Squen Diagram Entry Nota	74
4.12 Class Diagram	75
4.13 Deployment Diagram	76

BAB 5 PENUTUP

5.1 Kseimpulan	77
5.2Saran.....	77

DAFTAR PUSTAKA	78
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN A MASUKAN SISTEM BERJALAN	80
---	-----------

LAMPIRAN B KELUARAN SISTEM BERJALAN.....	82
---	-----------

LAMPIRAN C RANCANGAN MASUKAN SISTEM.....	84
---	-----------

LAMPIRAN D RANCANGAN KELUARAN SISTEM.....	86
--	-----------

LAMPIRAN E KETERANGAN RISET	88
--	-----------

LAMPIRAN F KARTU BIMBINGAN.....	90
--	-----------

LAMPIRAN G BIODATA PENULIS SKRIPSI.....	92
--	-----------

