

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Usaha Milik Desa (BUMDes) adalah suatu lembaga usaha desa yang di kelola oleh pemerintahan desa dan juga masyarakat yang bisa memperkuat perekonomiannya dan dibentuk berdasarkan kebutuhan dan potensi desa dimana kegiatan ekonomi di desa berfungsi untuk suatu lembaga sosial yang berperan dengan kepentingan masyarakat melalui kontribusi penyediaan pelayanan sosial, dan sebagai lembaganya bertujuan untuk mencari keuntungan dengan melalui penawaran sumber daya lokal pasar.

BUMDes Gerbang Mandiri didirikan di Desa Silip Kecamatan Riau Silip Kabupaten Bangka merupakan badan usaha satu-satunya yang berpusat di RT 08 RW 02 desa Silip. Pengelolaan Administrasi BUMDes Gerbang Mandiri masih manual yaitu menggunakan buku untuk melakukan pencatatan dan perhitungan penyewaan sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk memprosesnya dan dalam pembuatan laporan perbulan sering sekali terjadi kesalahan karena petugas harus mengecek satu-persatu laporan harian dari berbagai bidang yang mengakibatkan keterlambatan pembuatan laporan dari pihak BUMDes untuk diberikan kepada kepala desa belum lagi hilang dan rusaknya catatan laporan harian karena masih dicatat dalam buku besar yang menyebabkan masalah dalam badan usaha itu sendiri.

Dengan adanya permasalahan tersebut dibutuhkan suatu sistem informasi pengolahan data pelayanan administrasi penyewaan yang dapat meningkatkan kemudahan dan ketetapan dalam penyampaian informasi. Dengan pengolahan data administrasi penyewaan ini diharapkan dapat mengolah data dengan efektif dan efisien.

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis mempunyai gagasan untuk merancang sebuah aplikasi yang bisa mengatasi semua masalah tersebut dan dipaparkan pada penulisan tugas akhir ini dengan judul **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PENYEWAAN BERBASIS WEB**

DENGAN MODEL WATERFALL (STUDI KASUS : BUMDES GERBANG MANDIRI DESA SILIP)”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang telah dikemukakan, maka perumusan masalah dari penelitian ini adalah:

1. Bagaimana Merancang Sistem Informasi Administrasi Penyewaan BUMDes Gerbang Mandiri menjadi Terkomputerisasi agar lebih efektif dan efisien?.
2. Bagaimana merancang sistem informasi Penyewaan BUMDes Gerbang Mandiri yang dapat digunakan untuk menerima setiap data dari pihak persewaan ke penyewa maupun sebaliknya?.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah merupakan hal yang sangat penting agar pembahasan dalam penyusunan Proposal Skripsi ini memiliki tujuan yang jelas dan tidak menyimpang dari judul serta memberikan hasil sesuai yang diinginkan, maka penulis membatasi pembahasan masalah yaitu :

1. Sistem informasi ini hanya bisa membuat tentang penyewaan pada BUMDes Gerbang Mandiri.
2. Sistem informasi ini hanya bisa membuat pendaftaran penyewaan pada BUMDes Gerbang Mandiri.
3. Sistem informasi ini hanya bisa membuat penjadwalan penyewaan pada BUMDes Gerbang Mandiri.
4. Sistem informasi ini hanya bisa mencetak laporan data penyewaan pada BUMDes Gerbang Mandiri.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi data administrasi penyewaan, pendaftaran, penerimaan dan validasi pada BUMDes Gerbang Mandiri yang terkomputerisasi dengan mudah dan cepat.

2. Menyediakan template laporan data penyewaan pada BUMDes Gerbang Mandiri.
3. Membantu proses penambahan data agar sesuai dan mudah dimengerti.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Setiap kegiatan yang positif pasti bermanfaat demikian juga dengan studi yang dilakukan oleh penulis manfaatnya sebagai berikut :

1. Bagi Mahasiswa : Untuk menyelesaikan tugas akhir strata 1.
2. Bagi BUMDes Gerbang Mandiri : Agar dapat lebih mudah untuk mengelola dan mencari data Administrasi Penyewaan pada BUMDes Gerbang Mandiri.

1.5 Sistematika Penulisan

Penyusunan laporan penelitian ini dibagi menjadi 5 bab, dan setiap bab berisi tentang uraian-uraian mengenai pemecahan masalah secara berurutan. Adapun sistematika penulisan laporan ini sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada Bab ini akan membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang tinjauan umum uraian teori-teori yang mendukung judul skripsi dan mendasari pembahasan secara detail dari objek penelitian dimana terdapat kutipan dari buku-buku, sumber *internet* maupun sumber referensi lainnya yang mendukung pembuatan laporan penelitian yang dibahas.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada Bab ini akan membahas mengenai metodologi penelitian, mulai dari model pengembangan sistem informasi, metode penelitian pengembangan sistem sampai alat bantu atau *tools* pengembangan sistem yang digunakan.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada Bab ini membahas tentang tinjauan umum objek penelitian mulai dari sejarah, struktur organisasi, tugas dan wewenang, Analisa Proses Bisnis, Analisa Masukan dan Keluaran Sistem Berjalan, Activity Diagram, Identifikasi Kebutuhan, *Package Diagram*, *Use Case Diagram*, *Deployment Diagram*, Rancangan Basis Data (ERD, Transformasi diagram ERD ke LRS, LRS dan tabel), Spesifikasi Basis Data, Rancangan Dokumen Usulan, Struktur Tampilan, Rancangan Layar dan *Sequence Diagram*.

BAB V PENUTUP

Pada Bab ini akan menjelaskan tentang kesimpulan dan saran yang mungkin diperlukan dalam pengembangan Kantor Desa Silip menggunakan aplikasi web dan diharapkan penulis agar tugas akhir ini menjadi lebih sempurna dimasa yang akan datang.

