

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi sekarang semakin berkembang sangat pesat. Kemajuan teknologi informasi membawa pengaruh besar pada organisasi bisnis atau sebuah instansi. Teknologi informasi dapat memberi kemudahan dalam menyelesaikan sebuah pekerjaan yang masih belum terkomputerisasi atau masih secara manual. Dengan adanya bantuan teknologi informasi ini akan menjadi lebih cepat, akurat dan terpercaya.

Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat (TKBM) Pelabuhan Pangkalbalam merupakan salah satu badan usaha yang bergerak dibidang simpan pinjam. Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat (TKBM) Pelabuhan Pangkalbalam berdiri sejak tahun 1992, Letaknya dijalan Yos Sudarso Pelabuhan Pangkalbalam. Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat (TKBM) Pelabuhan Pangkalbalam melayani pegawai untuk memenuhi kebutuhan ekonomi. Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat (TKBM) Pelabuhan Pangkalbalan memberikan pelayanan jasa simpan pinjam pada pegawai maupun petugas koperasi. Dalam pengelolaan data simpan pinjam yang dilakukan pada Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat (TKBM) Pelabuhan Pangkalbalam masih menggunakan bantuan pencatatan manual dengan buku besar yang dicatat seperti data anggota, data transaksi simpan pinjam, data angsuran pembayaran, kemudian direkap ke microsoft excel untuk laporan simpan pinjam. Sehingga proses pengolahan data simpan pinjam yang dilakukan secara manual terkadang membuat kesulitan pegawai koperasi dalam melacak data simpan pinjam, lamanya dalam proses pembuatan rekap laporan simpan pinjam. Karena itu dibutuhkan suatu sistem informasi yang dapat memperkecil masalah-masalah yang ada dalam pengelolaan data simpan pinjam, pembuatan rekap laporan dan mempercepat perolehan informasi.

Oleh karena itu Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat (TKBM) Pelabuhan Pangkalbalam perlu menggunakan sistem informasi yang dapat membantu

melakukan pengelolaan data simpan pinjam dan memberikan informasi yang tepat dan cepat serta rekap laporan yang lebih baik, oleh karena itu tujuan dari penelitian ini adalah “*Sistem Informasi Simpan Pinjam pada Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat (TKBM) Pelabuhan Pangkalbalam Berbasis Web Dengan Menggunakan Model Fast*” yang berguna dan membantu Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat Pelabuhan Pangkalbalam untuk menghindari terjadinya kesalahan pencatatan pengelolaan data simpan pinjam yang ada dan dapat menghasilkan informasi yang relevan.

Sistem dibuat agar dapat membantu mempermudah pencarian data yang berhubungan dengan simpan pinjam. Proses simpan pinjam sudah otomatis, sehingga tidak perlu ditulis pada buku besar. Pengecekan rekap laporan dapat diketahui dengan cepat tanpa harus mengecek satu persatu. Dengan demikian sistem dapat meningkatkan kinerja pada Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat (TKBM) Pelabuhan Pangkalbalam.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian pada latar belakang diatas yang telah dijelaskan, maka mengidentifikasi masalah yang dikaji dalam penelitian ini dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat dan merancangan sistem informasi yang dapat menunjang pada proses pengelolaan data transaksi-transaksi simpan pinjam pada Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat (TKBM) Pelabuhan Pangkalbalam dengan berbasis web?
2. Bagaimana mengatasi proses pengelolaan data simpan pinjam pada Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat (TKBM) Pelabuhan Pangkalbalam?

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar permasalahan yang ada dapat diatasi dengan secara terarah dan sesuai dengan yang diharapkan, maka penulis permasalahan pada masalah sebagai berikut :

1. Proses simpan pinjam mulai dari data anggota, data transaksi simpan pinjam, data angsuran pembayaran, data penarikan pada Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat (TKBM) Pelabuhan Pangkalbalam.
2. Membuat rekap laporan lebih cepat pada Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat (TKBM) Pelabuhan Pangkalbalam.

#### **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

##### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian dari Sistem Informasi Simpan Pinjam pada Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat (TKBM) Pelabuhan Pangkalbalam Berbasis Web Dengan Menggunakan Model Fast adalah sebagai berikut:

- a. Merancang dan membuat aplikasi sistem informasi pada Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat (TKBM) Pelabuhan Pangkalbalam.
- b. Merubah sistem manual menjadi sistem komputerisasi pada Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat (TKBM) Pelabuhan Pangkalbalam.
- c. Membantu kinerja operasional koperasi dalam pengelolaan data anggota dan simpan pinjam.
- d. Mempermudah untuk membuat rekap laporan simpan pinjam.

##### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Berikut ini adalah beberapa manfaat dari sistem informasi Simpan Pinjam pada Koperasi Tenaga Kerja Bongkar Muat (TKBM) Pelabuhan Pangkalbalam yaitu:

- a. Memberi kemudahan pada koperasi dalam proses pengelolaan data simpan pinjam.
- b. Mempercepat pencarian data anggota dan pembuatan rekap laporan simpan pinjam.
- c. Mendukung penyediaan informasi yang cepat dan akurat mengenai simpan pinjam
- d. Meningkatkan efisiensi dan produktifitas kinerja petugas koperasi dalam menyajikan sebuah rekap laporan simpan pinjam.

## **1.5 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan ini merupakan gambaran secara umum tentang isi dari keseluruhan pembahasan dalam penelitian yang bertujuan untuk memudahkan pembaca dalam pembahasan yang ada di dalam penulisan ini. Dalam penyusunan skripsi ini terdapat sistematika penulisan sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat serta sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Berisi penjelasan tentang teori umum, sistem informasi, metode berorientasi objek, bahasa pemrograman pengembangan perangkat lunak, software pendukung pengembangan perangkat lunak, tools pengembangan sistem, perancangan basis data. Selain itu landasan teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini menjelaskan tentang metodologi penelitian sistem yang dirancang serta tahapan model *FAST* sebagai pengembangan perangkat lunak, metode berorientasi objek dalam pengembangan perangkat lunak, dan UML (*Unified Modeling Language*) sebagai alat bantu pengembangan sistem yang digunakan.

### **BAB IV PEMBAHASAN**

Berisi antara lain : STRUKTUR ORGANISASI, Jabatan dan Tugas Wewenang, Proses Bisnis, Activity Diagram, Analisa Keluaran, Analisa Masukan, Identifikasi Kebutuhan, Package Diagram, Use Case Diagram, Deskripsi Use Case, ERD, Transformasi ERD ke LRS, LRS, Tabel, Spesifikasi Basis Data, Rancangan Usulan Keluaran, Rancangan Usulan Masukan, Class Diagram, Deployment Diagram, Struktur Tampilan, Rancangan Layar, Sequence Diagram.

## **BAB V      PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan serta saran yang diharapkan penulis agar skripsi ini menjadi lebih sempurna di masa yang akan datang.

