

## **BAB V PENUTUP**

Di bab ini akan berisikan kesimpulan dan saran yang dari penulisan tentang permasalahan pada bab-bab sebelumnya dan saran untuk kemajuan sistem dari penulis.

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan uraian permasalahan pada bab-bab sebelumnya, penulis menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan adanya Desain Sistem Informasi Pemesanan Produk Olahan Kerupuk Pada Pabrik 4 Mutiara Berbasis Web dapat mempermudah pengaturan dan penginputan data, seperti data kategori, data barang, data kurir, data ongkir, data pesanan pelanggan, cetak pesanan pelanggan, cetak kuitansi, data pengiriman, cetak laporan penjualan, dan pelanggan juga dipermudah dalam memesan seperti penginputan data pesanan, cek pesanan, konfirmasi pesanan diterima, data pembayaran dan riwayat pesanan di saver database yang mencukupi.
2. Dengan adanya Desain Sistem Informasi Pemesanan Produk Olahan Kerupuk Pada Pabrik 4 Mutiara Berbasis Web Dengan Model Rad (*Rapid Application Development*) dalam mengelolah lebih cepat, akurat, efisien, lebih terintergerasi dan terkomputerisasi.
3. Desain Sistem Informasi Pemesanan Produk Olahan Kerupuk Pada Pabrik 4 Mutiara Berbasis Web Dengan Model Rad (*Rapid Application Development*) menghasilkan sebuah informasi yang mudah dipahami dalam struktur perancangan maupun penggunaannya.

### **5.2 Saran**

Adapun saran yang ingin penulis harapkan untuk kemajuan dalam sistem ini adalah :

1. Perlu adanya pelatihan *user* dalam penggunaan sistem ini, agar mereka memahami bagaimana cara menggunakan sistem informasi pemesanan ini.
2. Untuk mengantisipasi berbagai kesalahan yang memungkinkan pada sistem, perlu dilakukan perawatan dan pengontrolan data secara rutin.
3. Perlu adanya perangkat lunak pendukung untuk pemakaian dan peningkatan dalam perangkat keras agar sistem dapat berjalan dengan stabil tanpa adanya gangguan.
4. Perlu secara rutin untuk mem-*backup* data dari database agar saat terjadi kerusakan disuatu saat nanti, data yang berada didatabase tidak hilang.
5. Perlu ditingkatkan dalam ketelitian mengisi data yang ada, sehingga dapat mengurangi kesalahan saat pemasukan data.

