

**SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS WEB DI
SEKRETARIAT DEWAN PERWAKILAN RAKYAT DAERAH PROVINSI
BANGKA BELITUNG DENGAN METODE *RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT* (RAD)**

SKRIPSI



**Beni Aldi
1722500102**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ISB ATMALUHUR
PANGKALPINANG
2020/2021**

**SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS *WEB* DI
SEKRETARIAT DEWAN PERWAKILAN RAKYAT DAERAH
PROVINSI BANGKA BELITUNG DENGAN METODE *RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)***

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Komputer**



Oleh :

Beni Aldi

1722500102

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMALUHUR
PANGKALPINANG
2020/2021**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

NIM : 1722500102
Nama : Beni Aldi
Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS
WEB DI SEKRETARIAT DEWAN PERWAKILAN
RAKYAT DAERAH PROVINSI BANGKA
BELITUNG DENGAN METODE *RAPID*
APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 26 Agustus 2021



(Beni Aldi)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN BERBASIS *WEB* DI
SEKRETARIAT DEWAN PERWAKILAN RAKYAT DAERAH PROVINSI
BANGKA BELITUNG DENGAN METODE *RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT (RAD)***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Beni Aldi

17225001102

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 19 Agustus 2021

Anggota penguji



Sarwindah, S.Kom, M.M
NIDN. 0212068601

Dosen Pembimbing



Hilyah Magdalena, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0214107701

Kaprodi Sistem Inormasi



Okkita Rizan, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0211108306

Ketua Penguji



Anisah, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0226078302

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 26 Agustus 2021

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMALUHUR**

Ellya Helmut, S.Kom, M.Kom
NIDN. 0201027901



KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga saya dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa saya terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, saya menyampaikan ucapan terima kasih kepada: Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia

1. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung saya baik spirit maupun materi.
2. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
4. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
5. Bapak Okkita Rizan, M. Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi.
6. Ibu Hilyah Magdalena, S.Kom., M,Kom. selaku Pembimbing Materi.
7. Keluarga yang telah memberikan dukungan kepada penulis baik secara moril maupun materil.
8. Teman – teman seperjuangan dalam mengerjakan proposal penelitian.

Diharapkan kiranya skripsi penelitian ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan menulis skripsi penelitian dengan topik yang sama.

Pangkalpinang, 2021

Beni Aldi

ABSTRACT

The purpose of this study is to build a personnel information system at the Secretariat of the DPRD Bangka Belitung to help solve problems in processing personnel data. This research is useful as a means of developing knowledge, especially in the field of information technology, namely the Personnel Information System and is also expected to help government agencies or organizations as users. In this study, the system developer model is used, namely the RAD (Rapid Application Development) model. With this web, it will make it easier for the agency to register employees and so that all data is stored neatly and easily searchable.

Keywords: DPRD Secretariat, RAD (Rapid Application Development), Bangka Belitung



ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi kepegawaian pada Sekretariat DPRD Bangka Belitung untuk membantu menyelesaikan masalah dalam mengolah data kepegawaian. Penelitian ini berguna sebagai salah satu sarana pengembangan ilmu pengetahuan terutama di dalam bidang teknologi informasi yakni Sistem Informasi Kepegawaian dan juga diharapkan dapat membantu pihak instansi pemerintahan ataupun organisasi sebagai penggunanya. Dalam penelitian menggunakan model pengembang sistem yaitu model RAD (*Rapid Application Development*). Dengan adanya web ini akan mempermudah instansi tersebut mendata para pegawai dan agar semua data tersimpan dengan rapi dan mudah dicari.

Kata Kunci : Sekretariat DPRD, RAD (*Rapid Application Development*), Bangka Belitung



DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	ii
ABSTRACK	iv
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II.....	5
LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Sistem Informasi.....	5
2.1.1 Konsep Sistem Informasi	5

2.2	Pengertian Pegawai	7
2.3	Pengertian web	7
2.4	Metode <i>Rapid Application Development</i> (RAD)	7
2.5	UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	8
2.5.1	<i>Activity Diagram</i>	8
2.5.2	<i>Use Case Diagram</i>	9
2.5.3	<i>Package Diagram</i>	9
2.5.4	<i>Sequence Diagram</i>	9
2.5.5	<i>Class Diagram</i>	9
2.5.6	<i>Deployment Diagram</i>	9
2.6	ERD(<i>Entity Relationship Diagram</i>)	10
2.7	Metode SDLC(<i>System Development Life Cycle</i>)	10
2.8	Software Pengembang Sistem	10
2.8.1	<i>Bootstrap</i>	10
2.8.3	<i>My Structured Query Language</i> (MySQL)	11
2.8.4	XAMPP	11
2.8.5	<i>Adobe Dreamweaver</i>	11
2.8.6	HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	11
2.9	Tinjauan Penelitian Terdahulu	12
BAB III		14
METEDOLOGI PENELITIAN		14
3.1	Metodologi SDLC	14
3.2	Metode Pengembang Sistem	15
3.2.1	Mendefinisikan Lingkup (<i>Scope Definition</i>)	15
3.2.2	Analisis Sistem (<i>Analysis</i>).....	15

3.2.3 Perancangan Sistem (Design)	16
3.2.4 Implementasi Sistem (Construction & Testing)	16
BAB IV	17
ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	17
4.1. Profil Intansi	17
4.1.1 Visi dan Misi Intansi	17
1. Visi	17
2. Misi.....	17
4.2 Struktur Organisasi.....	18
4.3 Jabatan Tugas dan Wewenang	19
4.4 Perencanaan Kebutuhan	25
4.4.1 RAD Desain Workshop.....	25
4.4.2 Implementasi	27
4.4.3 Analisa Masukan dan Keluaran	31
4.4.4 Analisis kebutuhan sistem.....	33
4.4.5 Package Diagram	37
4.4.7 Deskripsi <i>Use case</i> Diagram	41
4.4.8 Rancangan Basis Data.....	49
1. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	49
2. Transformasi ERD ke LRS.....	50
3. <i>Logical Relationship Structure</i> (LRS).....	51
4. Tabel.....	52
5. Spesifikasi Basis Data	55
4.5 Rancangan Antar Muka.....	65
4.7 Rancangan layar	72

4.8	<i>Squence Diagram</i>	83
4.10	<i>Dyployment Diagram</i>	96
4.11	<i>Class Diagram</i>	97
BAB V.....		98
PENUTUP.....		98
5.1	Kesimpulan.....	98
5.2	Saran	98
DAFTAR PUSTAKA		99
LAMPIRAN A		101
KELUARAN SISTEM BERJALAN.....		101
LAMPRIRAN B		105
MASUKAN SISTEM BERJALAN.....		105
LAMPIRAN C		114
RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN.....		114
LAMPIRAN D.....		121
RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN		121
LAMPIRAN E		127
KETERANGAN RISET		127
LAMPIRAN F.....		130
KARTU BIMBINGAN.....		130
LAMPIRAN G.....		132
BIODATA.....		132

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 SDLC (<i>System Development Life Cycle</i>)	14
Gambar 3.2 <i>Rapid Application Development</i> (RAD)	15
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Sekretariat DPRD Bangka Belitung.....	18
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> pendataan pegawai.....	27
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> cuti	28
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses kenaikan pangkat.....	29
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> proses pensiun	30
Gambar 4.6 <i>Package Diagram</i>	37
Gambar 4.7 <i>Use Diagram</i> Master	38
Gambar 4.8 <i>Use Diagram</i> Transaksi.....	39
Gambar 4.9 <i>Use Diagram</i> Laporan.....	40
Gambar 4.10 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	49
Gambar 4.11 Transformasi ERD LRS	50
Gambar 4.12 <i>Logical Relationship Structure</i> (LRS)	51
Gambar 4.13 Struktur Tampilan	72
Gambar 4.14 Rancangan Layar Dashbord	73
Gambar 4.15 Rancangan Layar Pendataan ASN	73
Gambar 4.16 Rancangan Layar Data Cuti	74
Gambar 4.17 Rancangan Layar fomulir permintaan dan pemberian cuti	74
Gambar 4.18 Rancangan Layar Entry Berkas Cuti.....	75
Gambar 4.19 Rancangan Layar Entry Surat Pengantar Cuti.....	76
Gambar 4.20 Rancangan Layar Entry edaran kenaikan Pangkat.....	77
Gambar 4.21 Rancangan Layar Entry Berkas Kenaikan Pangkat.....	78
Gambar 4.22 Rancangan Layar Entry Surat Pengantar Kenaikan Pangkat	78
Gambar 4.23 Rancangan Layar Entry Surat Keterangan Kenaikan Pangkat... ..	79
Gambar 4.24 Rancangan Layar Entry Edaran Pensiun	80
Gambar 4.25 Rancangan Layar Entry berkas pesiun	80
Gambar 4.26 Rancangan Layar Surat pengantar pensiun	81

Gambar 4.27 Rancangan Layar surat keterangan pensiun	81
Gambar 4.28 Rancangan Layar Laporan Cuti.....	82
Gambar 4.29 Rancangan Layar Laporan Kenaikan Pangkat	82
Gambar 4.30 Rancangan Layar Laporan Pensiun.....	83
Gambar 4.31 <i>Squance Diagram</i> Pendataan ASN	84
Gambar 4.32 <i>Squance Diagram</i> Data Cuti	85
Gambar 4.33 <i>Squance Diagram</i> Formulir permintaan dan pemberian cuti	86
Gambar 4.34 <i>Squance Diagram</i> Entry Berkas Cuti	87
Gambar 4.35 <i>Squance Diagram</i> Surat Pengantar Cuti	88
Gambar 4.36 <i>Squance Diagram</i> Edaran kenaikan pangkat	89
Gambar 4.37 <i>Squance Diagram</i> Berkas Kenaikan Pangkat.....	89
Gambar 4.38 <i>Squance Diagram</i> Surat pengantar kenaikan pangkat	90
Gambar 4.39 <i>Squance Diagram</i> Surat keterangan kenaikan pangkat.....	91
Gambar 4.40 <i>Squance Diagram</i> entry edaran pensiun.....	92
Gambar 4.41 <i>Squance Diagram</i> entry berkas pensiun.....	93
Gambar 4.42 <i>Squance Diagram</i> entry surat pengantar pensiun.....	93
Gambar 4.43 <i>Squance Diagram</i> entry surat keterangan pensiun.....	94
Gambar 4.44 <i>Squance Diagram</i> cetak Laporan Cuti	94
Gambar 4.45 <i>Squance Diagram</i> cetak Laporan kenaikan pangkat	95
Gambar 4.46 <i>Squance Diagram</i> Laporan pensiun	96
Gambar 4.47 <i>Dyployment Diagram</i>	97
Gambar 4.48 <i>Class Diagram</i>	98

DAFTAR TABEL

Halaman

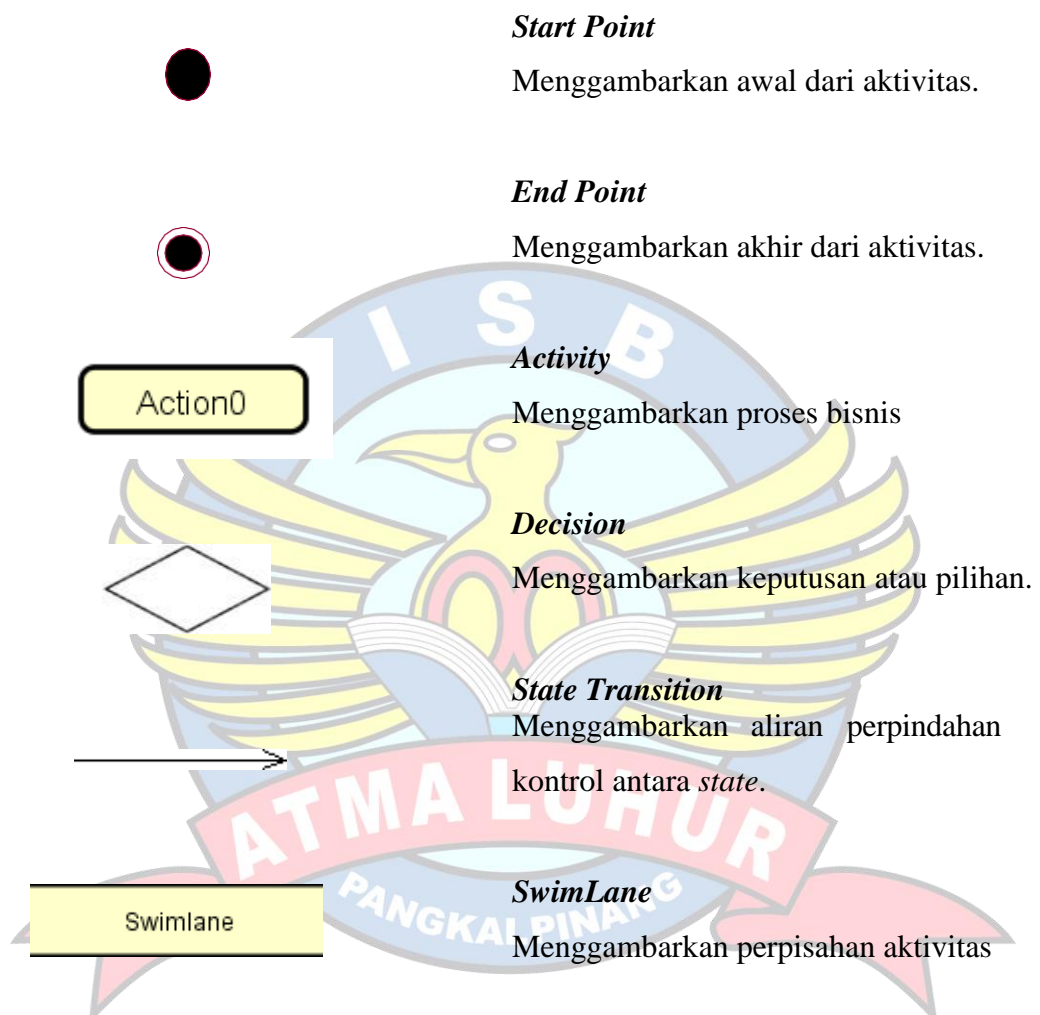
Tabel 4.1 ASN.....	52
Tabel 4.2 Tabel Formulir permintaan dan pemberian cuti.....	52
Tabel 4.3 Tabel Cuti.....	52
Tabel 4.4 Tabel Berkas surat cuti.....	52
Tabel 4.5 Tabel surat pengantar cuti	53
Tabel 4.6 Tabel edaran kenaikan pangkat.....	53
Tabel 4.7 Tabel berkas kenaikan pangkat	53
Tabel 4.8 Tabel surat pengantar kenaikan pangkat.....	53
Tabel 4.9 Tabel surat keterangan kenaikan pangkat	53
Tabel 4.10 Tabel edaran pensiun	54
Tabel 4.11 Tabel berkas pensiun.....	54
Tabel 4.12 Tabel surat pengantar pensiun.....	54
Tabel 4.13 Tabel surat keterangan pensiun.....	54
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data ASN.....	55
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data formulir permintaan dan pemberian cuti..	56
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Cuti.....	57
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data berkas surat cuti.....	58
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data surat pengantar cuti.....	58
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data edaran kenaikan pangkat	59
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data berkas kenaikan pangkat	60
Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data surat pengantar kenaikan pangkat	60
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data surat keterangan kenaikan pangkat	61
Tabel 4.23 Spesifikasi Basis Data edaran pensiun.....	62
Tabel 4.24 Spesifikasi Basis Data berkas pensiun	62
Tabel 4.25 Spesifikasi Basis Data surat pengantar pensiun.....	63
Tabel 4.26 Spesifikasi Basis Data surat keterangan pensiun	63

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A-1 Surat Pengantar Pensiun.....	102
Lampiran A-2 Surat Pengantar Kenaikan Pangkat	103
Lampiran A-3 Surat Pengantar Cuti.....	104
Lampiran B-1 Formulir permintaan dan pemberian cuti	106
Lampiran B-2 Surat Edaran Kenaikan Pangkat	107
Lampiran B-3 Daftar Riwayat Hidup.....	108
Lampiran B-4 Surat Edaran pensiun	113
Lampiran C-1 Laporan Cuti	115
Lampiran C-2 Laporan Kenaikan paangkat	116
Lampiran C-3 Laporan Pensiun	117
Lampiran C-4 Surat Pengantar Cuti.....	118
Lampiran C-5 Surat Penganatar Kenaikan Pangkat.....	119
Lampiran C-6 Surat Pengantar Pensiun	120
Lampiran D-1 ASN.....	122
Lampiran D-2 Data Cuti.....	122
Lampiran D-3 Data Permohonan dan Permintaan Cuti	123
Lampiran D-4 Data Berkas Cuti	123
Lampiran D-5 Edaran Kenaikan Pangkat	124
Lampiran D-6 Data Berkas Kenaikan Pangkat	124
Lampiran D-7 Surat Keterangan Kenaikan Pangkat.....	125
Lampiran D-8 Edaran Pensiun	125
Lampiran D-9 Bekas Pensiun	126
Lampiran D-10 Surat Keterangan Pensiun	126
Lampiran E-1 Surat Balasan Riset	128
Lampiran E-2 Surat Selesai Riset	129
Lampiran F-1 Kartu Bimbingan.....	131
Lampiran G-1 Biodata.....	133

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Activity Diagram*



Simbol *Use Case Diagram*



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem.



Use Case

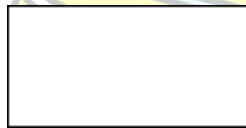
Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai kegunaan sistem yang akan dibangun.



Association

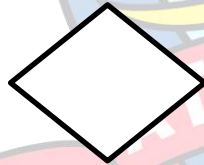
Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan use case.

Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)



Entity

Menunjukkan objek-objek dasar yang terkait dalam sistem



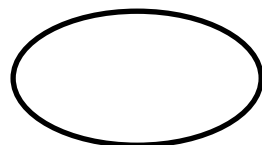
Relationship

Hubungan yang terjadi antara satu atau lebih *entity*.



Garis

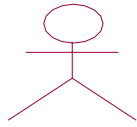
Menghubungkan *entity* dengan *Relationship*.



Atribut/Property

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas

Simbol Sequence Diagram



Actor

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.



Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sistem).



Boundary

Menghubungkan antara user dengan sistem.



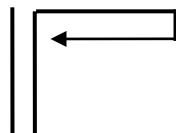
Control

Menggambarkan “perilaku mengatur”, mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.



Message

Menggambarkan pengiriman pesan.



Recursive

sebuah obyek yang mempunyai sebuah *operation* kepada dirinya sendiri.

Activation

Mewakili sebuah eksekusi operasi dari obyek, panjang obyek ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi.



Lifeline

Garis titik-titik yang terhubung dengan obyek, sepanjang *lifeline* terdapat *activation*.



Loop

Menggambarkan perulangan dalam *sequence*.

