

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang semakin cepat, mudah dan akurat sangat membantu manusia dalam melaksanakan pekerjaannya, hal ini ditandai dengan banyaknya manusia yang awalnya menggunakan pendataan secara manual dengan melakukan pencatatan dikertas kini beralih ke sistem terkomputerisasi. Dulunya juga manusia membutuhkan sebuah ruangan atau lemari untuk menyimpan data-data penting akan tetapi sekarang manusia menggunakan *database* sebagai media penyimpanan data yang ada dikomputer. Dan apabila manusia sewaktu-waktu membutuhkan data itu manusia dapat mengakses data itu melalui komputer kapan saja dan dimana saja. Dalam suatu organisasi atau perusahaan kebutuhan akan teknologi infomasi di zaman sekarang ini yang semakin canggih sangatlah penting.

SMK NEGERI 1 AIR GEGAS adalah sekolah yang setiap tahun menerima ratusan calon siswa baru. Akan tetapi pendaftaran siswa baru di SMK NEGERI 1 AIR GEGAS masih dilakukan secara manual hal ini membuat panitia penerimaan siswa baru kesulitan menghadapi banyaknya siswa yang datang mendaftar.

Dalam manajemen administrasi dan pendataan calon siswa baru yang sekarang tergolong tidak efisien dan akibatnya sering terjadi kehilangan dokumen-dokumen calon siswa baru yang ingin mendaftarkan diri. Proses manual ini juga sangat menyita waktu bagi para calon siswa baru karena melalui tahap dengan penyeleksian nilai ujian nasional. Hal ini membuat para calon siswa baru mengeluh menurut mereka proses pengumuman yang lama juga membuat mereka rugi apabila mereka tidak lolos seleksi akan memperlambat mereka mendaftar di sekolah yang lain. Menanggapi masalah yang terjadi seperti itu diperlakukan suatu Aplikasi yang mengatur setiap proses pengelolaan penerimaan siswa baru dengan lebih cepat dan akurat serta dapat digunakan dengan siapa saja. Dengan

memanfaatkan teknologi yang semakin canggih maka dibuatlah : ” **OPTIMASI SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU PADA SMK NEGERI 1 AIR GEGAS BERBASIS WEB DENGAN MODEL FAST** “.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun yang menjadi rumusan masalah adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana meningkatkan efisien panitia penerimaan siswa baru berbasis web SMK NEGERI 1 AIR GEGAS ?
- b. Apakah sistem yang dibuat dapat menginformasikan siapa saja yang lolos seleksi?
- c. Apakah sistem ini layak untuk dipakai di SMK NEGERI 1 AIR GEGAS ?

1.3 Batasan Masalah

Adapun masalah yang dibahas dalam laporan ini adalah :

- a. Sistem yang dibuat dimulai dari proses pendaftaran calon siswa baru hingga diterima di SMK NEGERI 1 AIR GEGAS.
- b. Sistem yang dibangun dapat dikelola oleh administrator untuk mengatur isi konten dari *website* penerimaan siswa baru dan Calon Siswa untuk proses pendaftaran online di SMK NEGERI 1 AIR GEGAS.
- c. Sistem ini menggunakan model Fast dan metode *Object Oriented Analysis Design* dan Struktur Data.
- d. Sistem ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *MY SQL* sebagai basis datanya.
- e. Tidak memuat data pegawai SMK NEGERI 1 AIR GEGAS.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukan penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Membuat Aplikasi penerimaan peserta didik baru online berbasis web.
- b. Untuk mendeskripsikan efektivitas penerimaan peserta didik baru online di SMK NEGERI 1 AIR GEGAS.
- c. Memperoleh gambaran pelaksanaan penerimaan pesera didik baru online di SMK NEGERI 1 AIR GEGAS.

1.4.2 Manfaat Penelitian

- a. Bagi Penelitian, sebagai tugas akhir kuliah serta dapat menerapkan ilmu yang dipelajari di bangku kuliah dengan membuat sebuah *website*.
- b. Bagi sekolah, terciptanya sebuah sistem yang mampu menyeleksi calon siswa baru yang ingin masuk di Sekolah tersebut.
- c. Bagi mahasiswa, sebagai acuan dan pembelajaran apabila sistem perlu dikembangkan.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan menjelaskan susunan skripsi, bertujuan untuk mempermudah dalam menelusuri alur pemikiran dan analisa penelitian. Dalam penulisannya penulis mengelompokan kedalam 5 bab dengan uraian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara umum tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang teori dari penyusunan skripsi yang membahas tentang konsep dasar sistem, pengertian informasi,

pengertian sistem informasi, dan definisi-definisi lain yang terkait dengan pendaftaran dan teori pendukung lainnya.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini merupakan penjelasan tentang uraian mengenai tentang metodologi yang digunakan dan tool yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tinjauan umum tentang gambaran objek penelitian yang disertai dengan struktur organisasi tugas wewenang serta analisis proses bisnis, activity diagram sistem berjalan, analisis masukan, analisis keluaran, identifikasi kebutuhan, use case diagram sistem usulan diskripsi use case, rancangan keluaran ERD, transformasi LRS, LRS, tabel, spesifikasi basis data, class diagram, deployment diagram, rancangan layar dan sequence diagram,

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir dalam skripsi ini, yang berisi kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan saran dari penulis yang kiranya bermanfaat bagi pihak yang bersangkutan.