

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA ASET  
DESA BERBASIS *WEBSITE* DENGAN METODE RAD (*Rapid Application  
Development*) (STUDI KASUS KANTOR DESA PEDINDANG)**

**SKRIPSI**



**Fisca Anjelina**

**1722500136**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2021**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN  
DATA ASET DESA BERBASIS *WEBSITE* DENGAN METODE  
RAD (*Rapid Application Development*) (STUDI KASUS KANTOR  
DESA PEDINDANG)**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh :

**Fisca Anjelina**

**1722500136**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS  
ATMA LUHUR  
PANGKALPINANG  
2021**

## LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

NIM : 1722500136

Nama : FISCA ANJELINA

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Judul Skripsi : PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN  
DATA ASET DESA BERBASIS *WEBSITE* DENGAN METODE  
RAD (*Rapid Application Development*) (STUDI KASUS  
KANTOR DESA PEDINDANG)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 02 Agustus 2021



Fisca Anjelina

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA ASET  
DESA BERBASIS *WEBSITE* DENGAN METODE RAD (*Rapid Application  
Development*) (STUDI KASUS KANTOR DESA PEDINDANG)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fisca Anjelina  
1722500136**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
Pada Tanggal 09 Agustus 2021

**Anggota Penguji**



**Kiswanto, S.T, M.Kom  
NIDN. 0228088401**

**Dosen Pembimbing**



**Hilyah Magdalena, M.Kom  
NIDN. 0214107701**

**Kaprodi Sistem Informasi**



**Okkita Rizan, M.Kom  
NIDN. 0211108306**

**Ketua Penguji**



**Sujono, M.Kom  
NIDN. 0211037702**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 12 Agustus 2021

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



**Ellya H. Chud, M.Kom  
NIDN. 0201027901**

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Pada kesempatan ini penulis mengambil judul dalam penulisan Skripsi adalah **“Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Aset Desa Berbasis Website Dengan Metode RAD (*Rapid Application Development*) (Studi Kasus Kantor Desa Pedindang)”**.

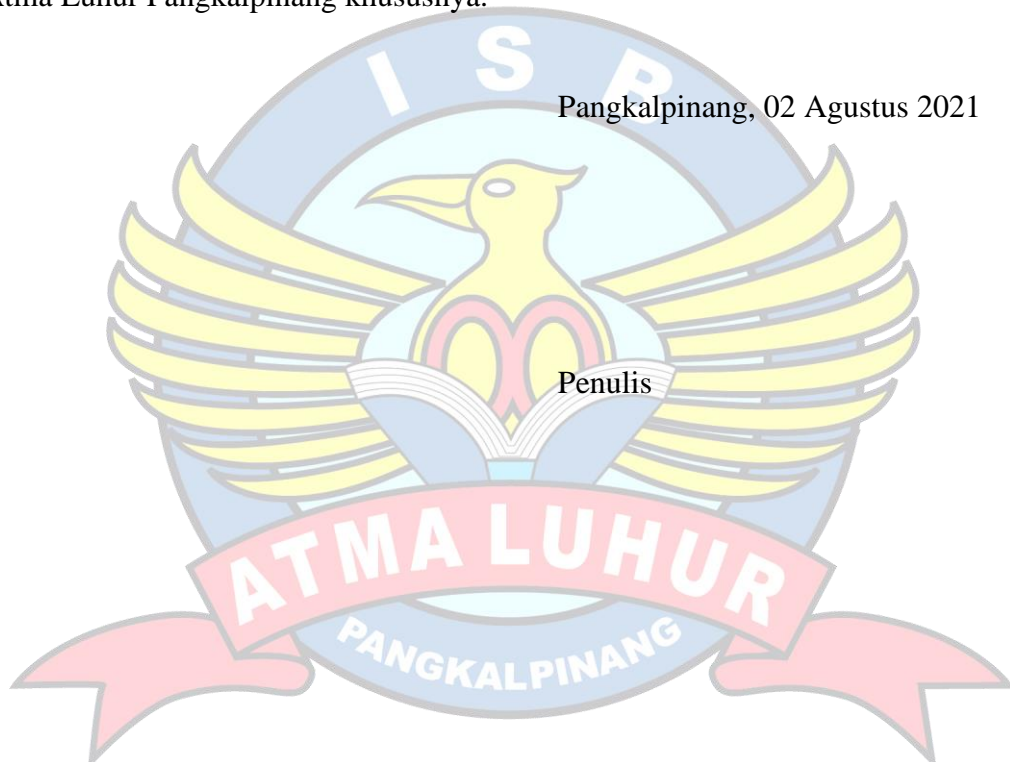
Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu, kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Keluarga Tercinta, terutama Ayah dan Ibu serta Kakak - Kakak saya yang selalu memberikan semangat, dukungan moral dan materil, motivasi dan doanya.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan ISB Atma Luhur Pangkalpinang.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, Selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, Selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
6. Bapak Okkita Rizan, S.Kom, M. Kom Selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur.
7. Ibu Hilyah Magdalena, S.Kom, M. Kom Selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pelajaran dan informasi sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
8. Bapak Sarli.M selaku Kepala Desa dan Staff Pegawai Kantor Desa Pedindang Kabupaten Bangka Tengah yang telah memberikan izin riset.
9. Bapak dan Ibu Dosen beserta Staf di lingkungan ISB Atma Luhur Pangkalpinang.

10. Teman – teman seperjuangan di Fakultas Teknologi Informasi Institut Sains Dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang.
11. Saudara – saudara dan semua pihak yang telah memberikan dukungan moral, semangat, dan motivasi untuk menyelesaikan Skripsi ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufikNya, Amin. Akhir kata penulis berharap laporan skripsi ini berguna bagi para pembaca pada umumnya dan teman – teman mahasiswa ISB Atma Luhur Pangkalpinang khususnya.

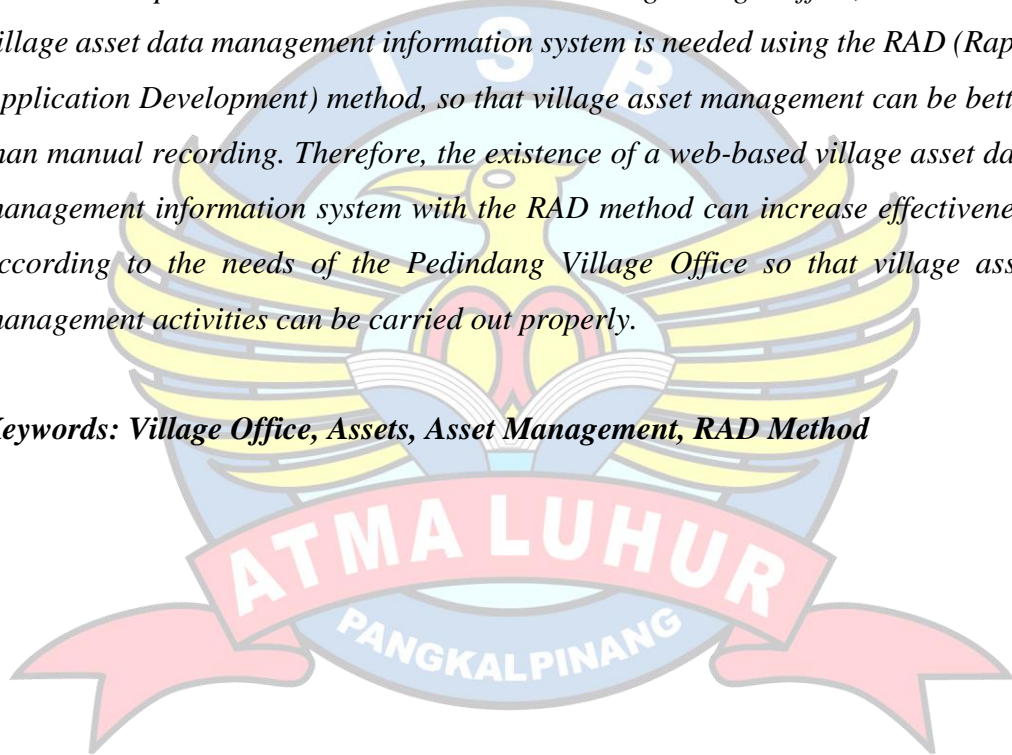
Pangkalpinang, 02 Agustus 2021



## ABSTRACT

*Village Assets are Village assets originating from the original village assets, purchased or obtained at the expense of the Village Revenue and Expenditure Budget or the acquisition of other legal rights. Assets need to be managed and maintained properly, so that they can be used effectively and efficiently. The current Pedindang Village Office in managing village assets is still done manually, namely by recording in the inventory of goods, thus allowing errors in asset management. To solve the problems that occur at the Pedindang Village Office, a web-based village asset data management information system is needed using the RAD (Rapid Application Development) method, so that village asset management can be better than manual recording. Therefore, the existence of a web-based village asset data management information system with the RAD method can increase effectiveness according to the needs of the Pedindang Village Office so that village asset management activities can be carried out properly.*

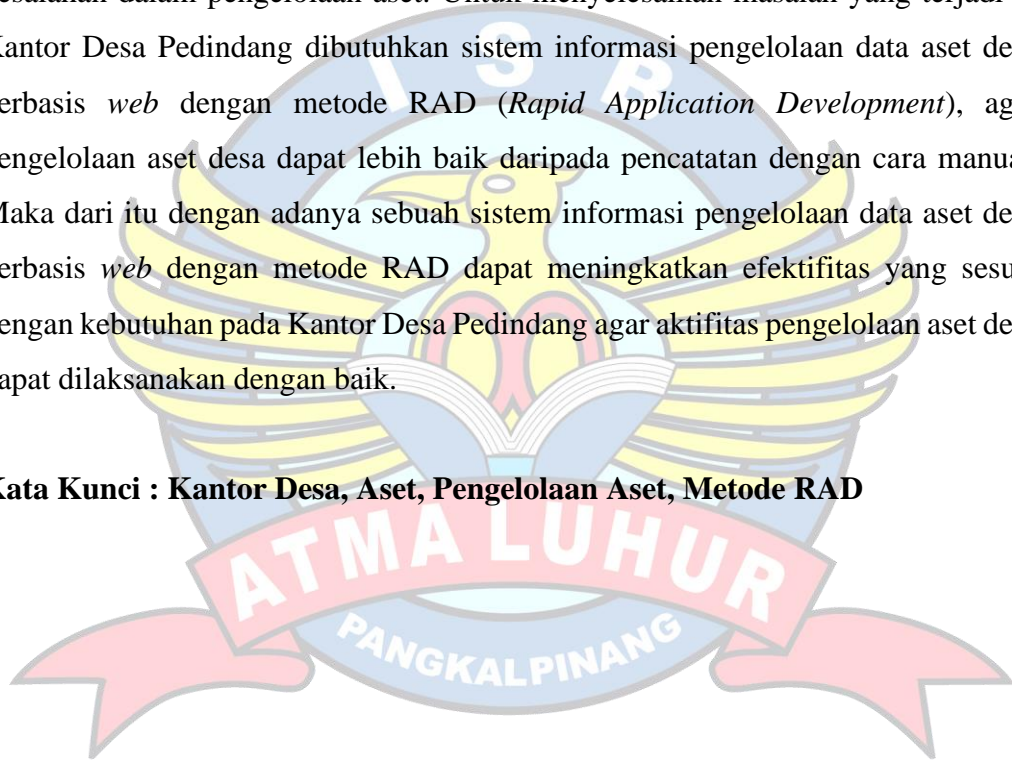
**Keywords:** *Village Office, Assets, Asset Management, RAD Method*



## ABSTRAK

Aset Desa adalah barang milik Desa yang berasal dari kekayaan asli desa, dibeli atau diperoleh atas beban Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa atau perolehan hak lainnya yang sah. Aset perlu dikelola dan dirawat dengan baik, sehingga dapat digunakan dengan efektif dan efisien. Kantor Desa Pedindang saat ini dalam melakukan pengelolaan aset desa masih dilakukan dengan cara manual yaitu dengan pencatatan dibuku inventaris barang, sehingga memungkinkan terjadi kesalahan dalam pengelolaan aset. Untuk menyelesaikan masalah yang terjadi di Kantor Desa Pedindang dibutuhkan sistem informasi pengelolaan data aset desa berbasis *web* dengan metode RAD (*Rapid Application Development*), agar pengelolaan aset desa dapat lebih baik daripada pencatatan dengan cara manual. Maka dari itu dengan adanya sebuah sistem informasi pengelolaan data aset desa berbasis *web* dengan metode RAD dapat meningkatkan efektifitas yang sesuai dengan kebutuhan pada Kantor Desa Pedindang agar aktifitas pengelolaan aset desa dapat dilaksanakan dengan baik.

**Kata Kunci : Kantor Desa, Aset, Pengelolaan Aset, Metode RAD**





## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>ABSTRACT</b> .....	v
<b>ABSTRAK</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xv
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Sistem Informasi .....	5
2.2 Aset Desa .....	5
2.3 Website .....	5
2.4 RAD ( <i>Rapid Application Development</i> ) .....	6
2.5 Tinjauan Pustaka .....	8
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
3.1 Teori Model RAD ( <i>Rapid Application Development</i> ) .....	10
3.1.1 . Definisi Model RAD ( <i>Rapid Application Development</i> ) .....	10
3.1.2 . Tahapan Model RAD ( <i>Rapid Application Development</i> ) .....	11

3.2 Teori Metode <i>Object Oriented Analysis and Design</i> (OOAD).....	13
3.2.1 .Definisi <i>Object Oriented Analysis and Design</i> (OOAD) .....	13
3.2.2 . Konsep <i>Object Oriented Analysis and Design</i> (OOAD).....	13
3.3 <i>Tools</i> Pengembangan Sistem.....	15
3.3.1 . Definisi <i>Unified Modeling Language</i> (UML) .....	15
3.3.2 . <i>Software</i> Pendukung .....	17

## **BAB IV PEMBAHASAN**

4.1 Tinjauan Umum .....	19
4.1.1 Profil .....	19
4.1.2 Sejarah Organisasi .....	19
4.1.3 Struktur Organisasi .....	20
4.1.4 Tugas dan Wewenang.....	20
4.2 <i>Bussiness Modelling</i> (Pemodelan Bisnis) .....	27
4.2.1 Proses Bisnis.....	27
4.2.2 <i>Activity Diagram</i> .....	29
4.2.3 Analisa Keluaran .....	33
4.2.4 Analisa Masukan .....	33
4.3 <i>Data Modelling</i> (Pemodelan Data) .....	37
4.3.1 Identifikasi Kebutuhan .....	37
4.3.2 <i>Package Diagram</i> .....	40
4.3.3 <i>Use Case Diagram</i> .....	41
4.3.4 Deskripsi <i>Use Case</i> .....	43
4.4 <i>Process Modelling</i> (Pemodelan Proses).....	48
4.4.1 Rancangan Basis Data .....	48
4.4.1.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) .....	48
4.4.1.2 Transformasi Diagram ERD ke LRS.....	49
4.4.1.3 <i>Logical Record Structure</i> (LRS) .....	50
4.4.1.4 Tabel .....	51
4.4.1.5 Spesifikasi Basis Data .....	53
4.4.2 Rancangan Antar Muka .....	59

4.4.2.1 Rancangan Dokumen Usulan Keluaran.....	59
4.4.2.2 Rancangan Dokumen Usulan Masukan.....	61
4.4.3 Rancangan Dialog Layar .....	63
4.4.3.1 Struktur Tampilan.....	63
4.4.3.2 Rancangan Layar .....	64
4.4.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	79
4.4.5 <i>Class Diagram</i> .....	89
4.4.6 <i>Deployment Diagram</i> .....	90

**BAB V PENUTUP**

5.1 Kesimpulan .....	91
5.2 Saran.....	91

<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	92
-----------------------------	----

<b>LAMPIRAN</b> .....	94
-----------------------	----



## DAFTAR LAMPIRAN

<b>LAMPIRAN – A DOKUMEN KELUARAN SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>94</b>
Lampiran A-1 : Laporan Aset Desa .....	95
<b>LAMPIRAN – B DOKUMEN MASUKAN SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>96</b>
Lampiran B-1 : Laporan APBDes Tahunan.....	97
Lampiran B-2 : Bukti Pembelian .....	98
Lampiran B-3 : Tanda Bukti Pengeluaran Uang (TBPU).....	99
Lampiran B-4 : Surat Permintaan Pembayaran (SPP) .....	100
Lampiran B-5 : Pernyataan Tanggung Jawab Belanja (PTJB) .....	101
Lampiran B-6 : Bukti Pencairan SPP.....	102
Lampiran B-7 : Berita Acara.....	103
<b>LAMPIRAN – C RANCANGAN DOKUMEN USULAN KELUARAN..</b>	<b>104</b>
Lampiran C-1 : Surat Permintaan Pembayaran (SPP).....	105
Lampiran C-2 : Pernyataan Tanggung Jawab Belanja (PTJB) .....	106
Lampiran C-3 : Tanda Bukti Pengeluaran Uang (TBPU).....	107
Lampiran C-4 : Laporan Pertanggung Jawaban.....	108
<b>LAMPIRAN – D RANCANGAN DOKUMEN USULAN MASUKAN ....</b>	<b>109</b>
Lampiran D-1 : Data Perangkat Desa.....	110
Lampiran D-2 : Data Aset Desa .....	110
Lampiran D-3 : Data Rekening Belanja .....	111
Lampiran D-4 : Data Rencana Anggaran Biaya (RAB).....	111
Lampiran D-5 : Data Nota.....	112
<b>LAMPIRAN – E SURAT RISET .....</b>	<b>113</b>
Lampiran E-1 : Surat Izin Riset .....	114
Lampiran E-2 : Surat Balasan Izin Riset .....	115
Lampiran E-3 : Surat Selesai Riset .....	116

<b>LAMPIRAN – F KARTU KONSULTASI</b> .....	117
Lampiran F-1 : Kartu Konsultasi.....	118
<b>LAMPIRAN – G BIODATA</b> .....	119
Lampiran G-1 : Biodata.....	120



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Tahapan Model RAD .....	11
Gambar 3.2 Tahapan Model RAD Untuk Pengembangan.....	13
Gambar 4.1 Strukur Organisasi Kantor Desa Pedindang.....	20
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pencairan Dana .....	29
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pembelian Barang Inventaris Aset Desa.....	30
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pembuatan Laporan SPJ (Surat Pertanggung Jawaban) Inventaris Aset Desa .....	31
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Pelaporan ke Kecamatan .....	32
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Proses Bisnis Penyimpanan Laporan Barang Inventaris Aset Desa .....	32
Gambar 4.7 <i>Package Diagram</i> .....	40
Gambar 4.8 <i>Use Case Diagram</i> Master .....	41
Gambar 4.9 <i>Use Case Diagram</i> Transaksi.....	42
Gambar 4.10 <i>Use Case Diagram</i> Laporan.....	43
Gambar 4.11 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	48
Gambar 4.12 <i>Transformasi ERD ke LRS</i> .....	49
Gambar 4.13 <i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....	50
Gambar 4.14 Struktur Tampilan .....	63
Gambar 4.15 Rancangan Layar <i>Login</i> .....	64
Gambar 4.16 Rancangan Layar Dashboard .....	64
Gambar 4.17 Rancangan Layar <i>View</i> Perangkat Desa.....	65
Gambar 4.18 Rancangan Layar Tambah Perangkat Desa.....	65
Gambar 4.19 Rancangan Layar <i>Edit</i> Perangkat Desa .....	66
Gambar 4.20 Rancangan Layar <i>View</i> Aset .....	66
Gambar 4.21 Rancangan Layar Tambah Aset .....	67
Gambar 4.22 Rancangan Layar <i>Edit</i> Aset.....	67
Gambar 4.23 Rancangan Layar <i>View</i> Rekening Belanja .....	68
Gambar 4.24 Rancangan Layar Tambah Rekening Belanja .....	68

Gambar 4.25 Rancangan Layar <i>Edit</i> Rekening Belanja.....	69
Gambar 4.26 Rancangan Layar <i>View</i> Rencana Anggaran Biaya (RAB).....	69
Gambar 4.27 Rancangan Layar Tambah Rencana Anggaran Biaya (RAB)....	70
Gambar 4.28 Rancangan Layar <i>View</i> Nota.....	70
Gambar 4.29 Rancangan Layar Tambah Nota.....	71
Gambar 4.30 Rancangan Layar <i>View</i> Surat Permintaan Pembayaran (SPP)...	71
Gambar 4.31 Rancangan Layar Tambah Surat Permintaan Pembayaran (SPP)	72
Gambar 4.32 Rancangan Layar <i>Preview</i> Surat Permintaan Pembayaran .....	72
Gambar 4.33 Rancangan Layar Cetak Surat Permintaan Pembayaran .....	73
Gambar 4.34 Rancangan Layar <i>View</i> Pernyataan Tanggung Jawab Belanja (PTJB) .....	73
Gambar 4.35 Rancangan Layar Tambah Pernyataan Tanggung Jawab Belanja	74
Gambar 4.36 Rancangan Layar <i>Preview</i> Pernyataan Tanggung Jawab Belanja	74
Gambar 4.37 Rancangan Layar Cetak Pernyataan Tanggung Jawab Belanja .	75
Gambar 4.38 Rancangan Layar <i>View</i> Tanda Bukti Pengeluaran Uang (TBPU)	75
Gambar 4.39 Rancangan Layar Tambah Tanda Bukti Pengeluaran Uang .....	76
Gambar 4.40 Rancangan Layar <i>Preview</i> Tanda Bukti Pengeluaran Uang .....	76
Gambar 4.41 Rancangan Layar Cetak Tanda Bukti Pengeluaran Uang .....	77
Gambar 4.42 Rancangan Layar <i>View</i> Laporan Pertanggung Jawaban .....	77
Gambar 4.43 Rancangan Layar <i>Preview</i> Laporan Pertanggung Jawaban .....	78
Gambar 4.44 Rancangan Layar Cetak Laporan Pertanggung Jawaban .....	78
Gambar 4.45 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	79
Gambar 4.46 <i>Sequence Diagram</i> Perangkat Desa .....	80
Gambar 4.47 <i>Sequence Diagram</i> Aset.....	81
Gambar 4.48 <i>Sequence Diagram</i> Rekening Belanja.....	82
Gambar 4.49 <i>Sequence Diagram</i> Rencana Anggaran Biaya (RAB).....	83
Gambar 4.50 <i>Sequence Diagram</i> Nota.....	84
Gambar 4.51 <i>Sequence Diagram</i> Surat Permintaan Pembayaran (SPP).....	85
Gambar 4.52 <i>Sequence Diagram</i> Pernyataan Tanggung Jawab Belanja (PTJB)	86
Gambar 4.53 <i>Sequence Diagram</i> Tanda Bukti Pengeluaran Uang (TBPU) ....	87
Gambar 4.54 <i>Sequence Diagram</i> Laporan Pertanggung Jawaban .....	88

Gambar 4.55 <i>Class Diagram</i> .....	89
Gambar 4.56 <i>Deployment Diagram</i> .....	90







## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 <i>user</i> .....	51
Tabel 4.2 perangkat_desa.....	51
Tabel 4.3 rab.....	51
Tabel 4.4 beli.....	51
Tabel 4.5 aset .....	51
Tabel 4.6 nota.....	52
Tabel 4.7 untuk.....	52
Tabel 4.8 rek_belanja .....	52
Tabel 4.9 spp .....	52
Tabel 4.10 ptjb .....	52
Tabel 4.11 tbpu.....	53
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data <i>user</i> .....	53
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data perangkat_desa .....	54
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data rab.....	54
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data beli.....	55
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data aset.....	56
Tabel 4.17 Spesifikasi Basis Data nota.....	56
Tabel 4.18 Spesifikasi Basis Data untuk.....	57
Tabel 4.19 Spesifikasi Basis Data rek_belanja .....	57
Tabel 4.20 Spesifikasi Basis Data spp .....	58
Tabel 4.21 Spesifikasi Basis Data ptjb.....	58
Tabel 4.22 Spesifikasi Basis Data tbpu.....	59









## DAFTAR SIMBOL


### 1. Daftar Simbol Use Case Diagram

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
	<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi - aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu <i>actor</i> .
	<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi.
	<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri ( <i>independent</i> ).
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
	<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> ).
	<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara eksplisit.
	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
	<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan – aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang






		lebih besar dari jumlah dan elemen - elemennya (sinergi).
	<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.

## 2. Daftar Simbol *Activity Diagram*

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing – masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain.
	<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.
	<i>Initial Node</i>	Titik awal untuk memulai suatu aktivitas.
	<i>Final Node</i>	Titik akhir untuk mengakhiri suatu aktivitas.
	<i>Fork Node</i>	Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.
	<i>Decision</i>	Pilihan untuk mengambil keputusan.
	<i>Association</i>	Menggambarkan hubungan antar objek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih dari satu arah.
	<i>Flow Final</i>	Untuk mengakhiri suatu aliran.

	<p><i>Swimlane</i></p>	<p>Untuk mengelompokkan <i>activity</i> berdasarkan <i>actor</i>.</p>
---	------------------------	---

### 3. Daftar Simbol *Sequence Diagram*

Gambar	Nama	Keterangan
	<p><i>Actor</i></p>	<p>Orang yang berinteraksi dengan sistem.</p>
	<p><i>Boundary</i></p>	<p>Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.</p>
	<p><i>Control</i></p>	<p>Menggambarkan penghubung antar <i>boundary</i> dengan tabel.</p>
	<p><i>Entity</i></p>	<p>Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.</p>
	<p><i>Message</i></p>	<p>Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi – informasi tentang aktifitas yang terjadi.</p>
	<p><i>Message</i></p>	<p>Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi – informasi tentang aktifitas yang terjadi.</p>
	<p><i>Life Line</i></p>	<p>Objek <i>entity</i>, antarmuka yang saling berinteraksi.</p>

#### 4. Daftar Simbol *Class Diagram*

Gambar	Nama	Keterangan
	<i>Class</i>	Himpunan dari objek – objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
	<i>Association</i>	Hubungan antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
	<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari dua objek.
	<i>Agregation</i>	Hubungan antar kelas dengan makna semua-bagian ( <i>whole part</i> ).
	<i>Composition</i>	Bentuk khusus dari <i>agregation</i> dimana kelas yang menjadi bagian diciptakan setelah kelas <i>whole</i> dibuat.
	<i>Generalization</i>	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antar dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari yang lainnya.
	<i>Directed Association</i>	Asosiasi dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas lain.
	<i>Realization</i>	Operasi yang benar – benar dilakukan oleh suatu objek.
	<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri.