

**PENERAPAN SISTEM INFORMASI RAWAT JALAN
BERBASIS *WEBSITE* PADA PRAKTIK MANDIRI DR. ASE
ARDIANTO DENGAN MODEL *FRAMEWORK FOR THE
APPLICATION OF SYSTEM THINKING (FAST)***

SKRIPSI



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2021**

**PENERAPAN SISTEM INFORMASI RAWAT JALAN
BERBASIS *WEBSITE* PADA PRAKTIK MANDIRI DR. ASE
ARDIANTO DENGAN MODEL *FRAMEWORK FOR THE
APPLICATION OF SYSTEM THINKING (FAST)***

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS
ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2021**

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1722500146
Nama : Muslifah
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknologi Informasi
Judul Skripsi : PENERAPAN SISTEM INFORMASI RAWAT JALAN
BERBASIS *WEBSITE* PADA PRAKTIK MANDIRI DR.
ASE ARDIANTO DENGAN MODEL *FRAMEWORK FOR*
THE APPLICATION OF SYSTEM THINKING (FAST)

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.

Pangkalpinang, 02 Agustus 2021



Muslifah

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

PENERAPAN SISTEM INFORMASI RAWAT JALAN BERBASIS
WEBSITE PADA PRAKTIK MANDIRI DR. ASE ARDIANTO DENGAN
MODEL *FRAMEWORK FOR THE APPLICATION OF SYSTEM
THINKING (FAST)*

Yang dipersiapkan dan disusun oleh


Muslifah
1722500146

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 23 Agustus 2021

Anggota Penguji


Agustina Mardeka Raya, M.Kom
NIDN. 0214089501


Dosen Pembimbing


Melati Suci Mayasari, M.Kom
NIDN. 0206098301

Kaprodi Sistem Informasi


Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306

Ketua Penguji


Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 Agustus 2021

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR


Ellya Helmud, M.Kom
NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada Jurusan Sistem Informasi ISB ATMA LUHUR.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

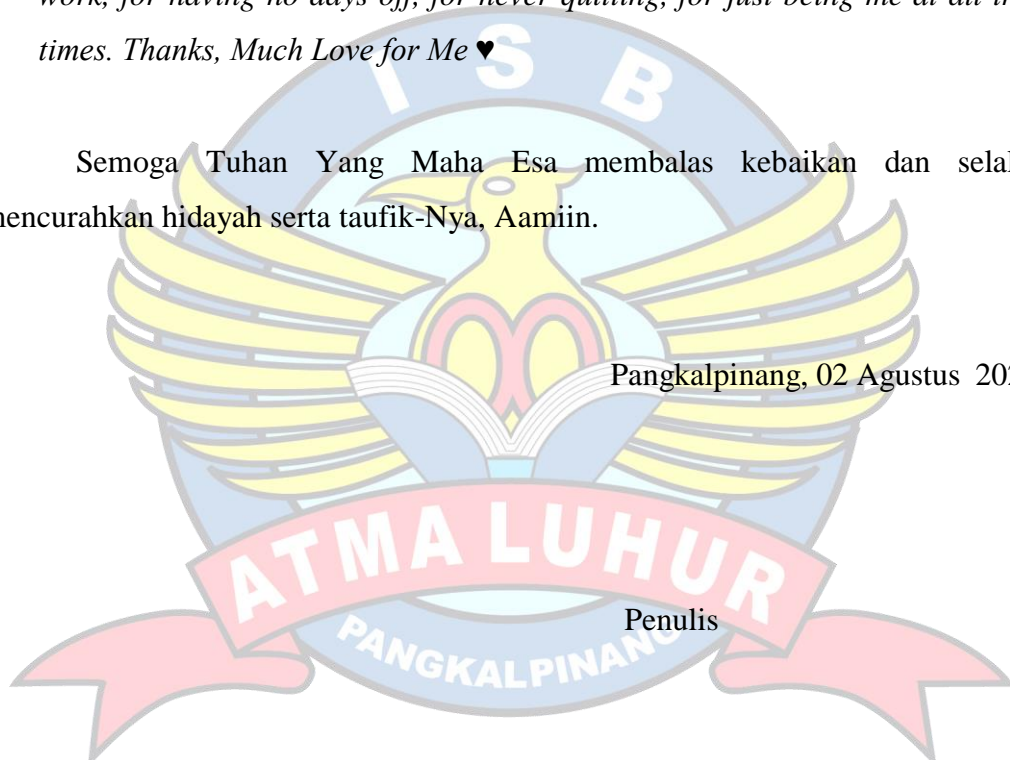
1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T, M.Sc selaku Rektor ISB Atma Luhur.
5. Bapak Ellya Helmud, M.Kom selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
6. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Kaprodi Sistem Informasi.
7. Ibu Melati Suci Mayasari, M.Kom selaku dosen pembimbing.
8. Keluarga besar penulis yang selalu memberikan dukungan, yang selalu mempercayai penulis untuk menyelesaikan laporan ini.
9. Seseorang yang spesial, yang selalu menjadi penyemangat dan Insyah Allah menjadi seseorang yang sangat berarti nantinya bagi penulis.
10. Dr. Ase Ardianto selaku pemilik Praktik Dr. Ase Ardianto, dan seluruh karyawan Praktik Dr. Ase Ardianto, Dr. Acin, Ayuk Diah, Ayuk Wala, Ayuk Meli, Ayuk Boo, Frince, Riska yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
11. Sahabat-sahabat ku tercinta Nanda Puspaningsih, Sonya Nova. Teman-temanku tersayang Iola Scefiliza, Nia Saputri, Nanda Vichelia James, Bhagas Gustaf Van Nero, Ega Anugerah, Iqbal Adhari (*Almarhum*), Wanto Saputra,

Edo Herianto, dan lainnya yang tidak bisa penulis tulis satu persatu. Terimakasih *support* sistemnya selama mengerjakan laporan ini.

12. Teman-teman angkatan 2017 yang telah memberikan dukungan moral untuk terus menyelesaikan skripsi ini.
13. Byun Baekhyun dan Kim Taehyung serta drama-drama korea, *wattpad*, *webtoon*, *tiktok*, yang selalu jadi *moodbooster* bagi penulis dalam menyusun laporan skripsi ini.
14. *Last but not least. I wanna thank me for believing in me, for doing all this hard work, for having no days off, for never quitting, for just being me at all this times. Thanks, Much Love for Me ♥*

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Aamiin.

Pangkalpinang, 02 Agustus 2021



ABSTRACTION

Clinic is the first goal of most people if they want to check for a disease. Some people actually prefer independent practice if they have an illness rather than going to the hospital, because in independent practice the price is relatively affordable for the lower middle class. Clinic Dr. Ase Ardianto only serves outpatient treatment. If the patient is in an emergency, the doctor on duty will refer the patient to the nearest Hospital Emergency Unit (ER) for further services. In providing health services to the community, independent practice carries out various processes including the registration process of patients who will seek treatment. Currently, clinic Dr. Ase Ardianto does not yet have an information technology-based system where the patient data collection system and patient examination registration are still done manually. Namely, patients who want treatment must come directly to independent practice to register. So we need a registration system that helps the queue to be more organized. By planning to make an online registration application in the form of a website in terms of patient registration for medical doctor services, it is hoped that this problem can be resolved. In addition, it can facilitate the delivery of information to patients and the wider community regarding the medical services offered by Clinic Dr. Ase Ardianto with an attractive website display.

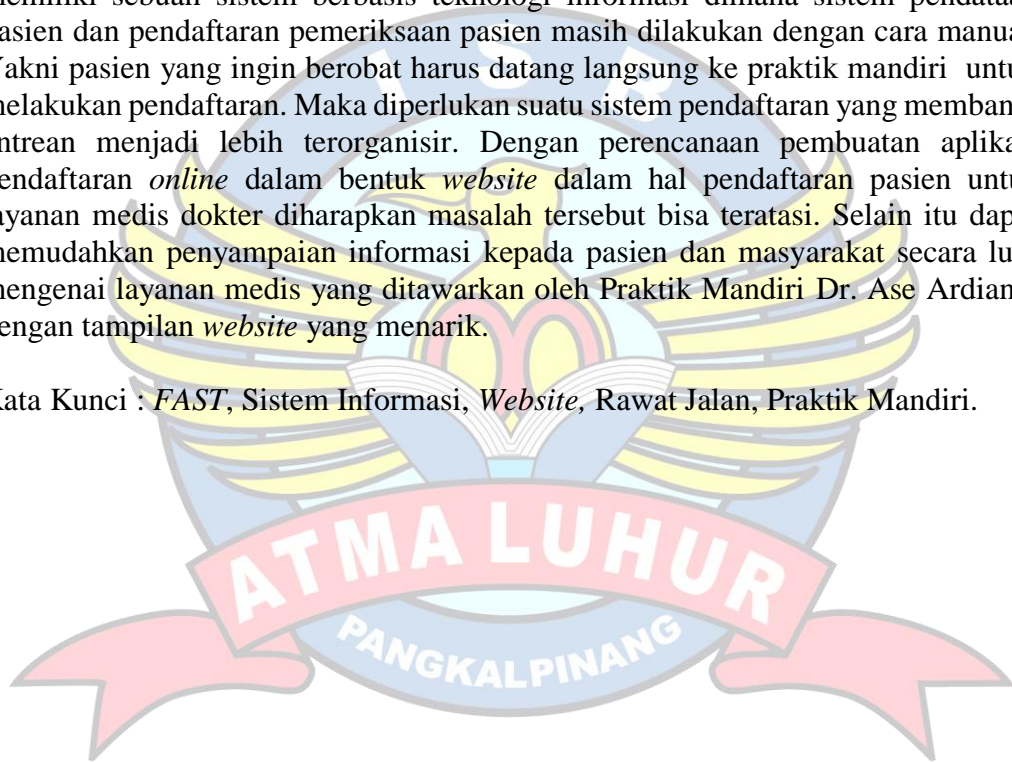
Keywords: FAST, Information System, Website, Outpatient, Clinic.



ABSTRAKSI

Praktik mandiri merupakan tujuan pertama kebanyakan masyarakat apabila ingin memeriksakan suatu penyakit. Sebagian masyarakat memang lebih memilih praktik mandiri apabila mereka terserang suatu penyakit dibandingkan ke rumah sakit, karena di praktik mandiri tersebut harga relatif terjangkau di kalangan menengah ke bawah. Praktik mandiri Dr. Ase Ardianto hanya melayani pengobatan rawat jalan saja. Jika pasien dalam keadaan darurat, maka dokter yang berjaga akan merujuk pasien ke Unit Gawat Darurat (UGD) Rumah Sakit terdekat untuk pelayanan lebih lanjut. Dalam memberikan layanan kesehatan kepada masyarakat, praktik mandiri menjalankan berbagai proses diantaranya yaitu proses pendaftaran pasien yang akan berobat. Saat ini, praktik mandiri Dr. Ase Ardianto belum memiliki sebuah sistem berbasis teknologi informasi dimana sistem pendataan pasien dan pendaftaran pemeriksaan pasien masih dilakukan dengan cara manual. Yakni pasien yang ingin berobat harus datang langsung ke praktik mandiri untuk melakukan pendaftaran. Maka diperlukan suatu sistem pendaftaran yang membantu antrean menjadi lebih terorganisir. Dengan perencanaan pembuatan aplikasi pendaftaran *online* dalam bentuk *website* dalam hal pendaftaran pasien untuk layanan medis dokter diharapkan masalah tersebut bisa teratasi. Selain itu dapat memudahkan penyampaian informasi kepada pasien dan masyarakat secara luas mengenai layanan medis yang ditawarkan oleh Praktik Mandiri Dr. Ase Ardianto dengan tampilan *website* yang menarik.

Kata Kunci : *FAST*, Sistem Informasi, *Website*, Rawat Jalan, Praktik Mandiri.



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SIDANG	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRACTION	v
ABSTRAKSI.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xxii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Tujuan Penelitian	4
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Sistematika Penelitian.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Sistem Informasi Rawat Jalan	7
2.1.1 Pengertian Sistem Informasi	7
2.1.2 Pengertian Rawat Jalan	7
2.1.3 Pengertian Praktik Kedokteran	8
2.2. Model Pengembangan <i>FAST</i>	8
2.3. Perancangan Basis Data	11
2.3.1 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	11
2.3.2 Tranformasi ERD ke LRS.....	11
2.3.3 <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	11

2.3.4 Tabel Relasi	12
2.3.4 Spesifikasi Basis Data.....	12
2.4 <i>Tools</i> Pengembangan Perangkat Lunak	12
2.4.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	12
2.4.1.1 <i>Activity Diagram</i>	12
2.4.1.2 <i>Usecase Diagram</i>	13
2.4.1.3 <i>Class Diagram</i>	13
2.4.1.4 <i>Sequence Diagram</i>	13
2.4.1.4 <i>Deployment Diagram</i>	13
2.5 Pengertian <i>Website</i>	13
2.6 Pengertian <i>Mysql</i>	14
2.7 Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	15
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Model Pengembangan Sistem Informasi	17
3.2 Alat Bantu Pengembangan Sistem (<i>TOOLS</i>).....	19
3.3 Perancangan Berorientasi Object.....	20
3.4 Kerangka Penelitian.....	21
 BAB IV PEMBAHASAN	
4.1 Profil Organisasi	22
4.1.1 Struktur Organisasi.....	23
4.1.2 Tugas dan Wewenang	23
4.2 Model Pengembangan Perangkat Lunak Dengan Metode <i>Fast</i>	26
4.2.1 Definisi Lingkup (<i>Scope Definition</i>).....	26
4.2.2 Analisa Masalah (<i>Problem Analysis</i>).....	27
4.2.2.1 Analisa Proses Bisnis Berjalan.....	27
4.2.2.2 <i>Activity Diagram</i>	28
4.2.2.3 Analisa Dokumen Keluaran	30
4.2.2.4 Analisa Dokumen Masukan	33

4.2.3 Analisa Kebutuhan (<i>Requirment Analysis</i>)	34
4.2.3.1 Identifikasi Kebutuhan	34
4.2.3.2 <i>Package Diagram</i>	39
4.2.3.3 <i>Usecase Diagram</i>	39
4.2.3.4 Deskripsi <i>Usecase</i>	41
4.2.4 Desain Logis (<i>Logical Design</i>)	47
4.2.4.1 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	47
4.2.4.2 Transformasi ERD ke <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	48
4.2.4.3 <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	49
4.2.4.4 Tabel.....	50
4.2.4.5 Spesifikasi Basis Data	54
4.2.4.6 Rancangan Sistem Usulan.....	64
4.2.4.6.1 Rancangan Sistem Keluaran.....	64
4.2.4.6.2 Rancangan Sistem Masukan.....	66
4.2.5 Analisa Keputusan (<i>Decision Analysis</i>)	68
4.2.6 Desain Fisik dan Integritas (<i>Physical Design and Integration</i>)	69
4.2.6.1 Rancangan Layar	69
4.2.6.2 <i>Sequence Diagram</i>	77
4.2.7 <i>Class Diagram</i>	88
4.2.8 <i>Deployment Diagram</i>	89
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	90
5.2 Saran	91
DAFTAR PUSTAKA	92
LAMPIRAN.....	94

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Model Pengembangan <i>FAST (Framework For the Aplication of Systems Technology)</i>	9
Gambar 3.1 Model Pengembangan <i>FAST (Framework For the Aplication of Systems Technology)</i>	17
Gambar 3.2 Kerangka Penelitian.	21
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Praktik Mandiri dr. Ase Ardianto	23
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Proses Pendaftaran Pasien.	28
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pemeriksaan Pasien.....	29
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Proses Penerimaan Obat dan Pembayaran.....	30
Gambar 4.5 <i>Package Diagram</i>	39
Gambar 4.6 <i>Use Case Diagram</i> Admin	39
Gambar 4.7 <i>Use Case Diagram</i> Pasien.....	40
Gambar 4.8 <i>Use Case Diagram</i> Perawat	40
Gambar 4.9 <i>Use Case Diagram</i> Dokter.....	41
Gambar 4.10 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	47
Gambar 4.11 Tranformasi ERD ke LRS	48
Gambar 4.12 <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	49
Gambar 4.13 Rancangan Layar <i>Login</i>	69
Gambar 4.14 Rancangan Layar Lihat Pendaftaran	69
Gambar 4.15 Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Pegawai.....	70
Gambar 4.16 Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Obat.....	71
Gambar 4.17 Rancangan Layar <i>Entry</i> Data Tindakan	71
Gambar 4.18 Rancangan Layar <i>Login</i> Pasien	72
Gambar 4.19 Rancangan Layar <i>Entry</i> Pasien	72
Gambar 4.20 Rancangan Layar Cetak Nomor Antrean	73
Gambar 4.21 Rancangan Layar Lihat Pendaftaran Perawat	73
Gambar 4.22 Rancangan Layar <i>Entry</i> Periksa Awal	74
Gambar 4.23 Rancangan Layar <i>Entry</i> Periksa Dokter.....	74



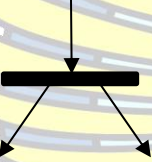
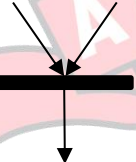


Gambar 4.24 Rancangan Layar <i>Entry</i> Resep Obat	75
Gambar 4.25 Rancangan Layar Cetak Resep Obat.....	75
Gambar 4.26 Rancangan Layar Cetak Kwitansi	76
Gambar 4.27 Rancangan Layar Cetak Surat Rujukan	76
Gambar 4.28 Rancangan Layar Lihat Laporan	77
Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram Login</i>	77
Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram Entry</i> Data Pegawai	78
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram Entry</i> Data Tindakan.....	78
Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram Entry</i> Data Obat	79
Gambar 4.33 <i>Sequence Diagram Login</i> Pasien.....	79
Gambar 4.34 <i>Sequence Diagram Entry</i> Pasien.....	80
Gambar 4.35 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Nomor Antrean.....	80
Gambar 4.36 <i>Sequence Diagram Entry</i> Periksa Awal	81
Gambar 4.37 <i>Sequence Diagram Entry</i> Periksa Dokter.....	82
Gambar 4.38 <i>Sequence Diagram Entry</i> Resep Obat.....	83
Gambar 4.39 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Resep	84
Gambar 4.40 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Kwitansi.....	85
Gambar 4.41 <i>Sequence Diagram</i> Cetak Surat Rujukan.....	86
Gambar 4.42 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Laporan.....	87
Gambar 4.43 <i>Class Diagram</i>	88
Gambar 4.44 <i>Deployment Diagram</i>	89


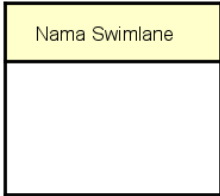
DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Pegawai	50
Tabel 4.2 Tabel User	50
Tabel 4.3 Tabel Pasien	51
Tabel 4.4 Tabel Daftar	51
Tabel 4.5 Tabel Periksa Awal	51
Tabel 4.6 Tabel Periksa Dokter.....	52
Tabel 4.7 Tabel Lakukan.....	52
Tabel 4.8 Tabel Tindakan	52
Tabel 4.9 Tabel Resep.....	52
Tabel 4.10 Tabel Obat.....	53
Tabel 4.11 Tabel Kwitansi	53
Tabel 4.12 Tabel Rujukan	53
Tabel Spesifikasi Basis Data Pegawai	54
Tabel Spesifikasi Basis Data User	56
Tabel Spesifikasi Basis Data Pasien	56
Tabel Spesifikasi Basis Data Daftar.....	57
Tabel Spesifikasi Basis Data Periksa Awal	58
Tabel Spesifikasi Basis Data Periksa Dokter	59
Tabel Spesifikasi Basis Data Lakukan	60
Tabel Spesifikasi Basis Data Tindakan.....	61
Tabel Spesifikasi Basis Data Resep	61
Tabel Spesifikasi Basis Data Obat	62
Tabel Spesifikasi Basis Data Kwitansi	63
Tabel Spesifikasi Basis Data Rujukan	64

DAFTAR SIMBOL

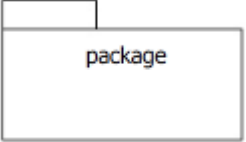
1. Simbol *Activity Diagram*

Simbol	Deskripsi
<p><i>Initial State</i></p> 	Titik awal dari sebuah sistem, yang menandakan tindakan awal untuk memulai suatu <i>activity diagram</i> . Pada sebuah <i>activity diagram</i> hanya terdapat satu <i>Initial State</i> .
<p><i>Activities/Aktivitas</i></p> 	Aktivitas yang dilakukan sistem, biasanya diawali dengan kata kerja.
<p><i>Fork/Percabangan</i></p> 	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
<p><i>Join/Penggabungan</i></p> 	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu.
<p><i>Decision</i></p> 	Suatu titik atau point pada <i>activity diagram</i> yang mengindikasikan suatu kondisi dimana ada kemungkinan perbedaan transisi. untuk memastikan bahwa aliran kerja dapat mengalir ke lebih dari satu jalur.
<p><i>Final State</i></p> 	Bagian akhir dari suatu aktivitas pada sebuah <i>activity diagram</i> , pada sebuah <i>activity diagram</i> terdapat lebih dari satu <i>final state</i> .

<p><i>Line Connector</i></p> 	<p>Untuk menghubungkan satu <i>symbol</i> dengan <i>symbol</i> lainnya.</p>
<p><i>Swimlane</i></p> 	<p>Proses yang menggambarkan interaksi dari beberapa bagian yang berbeda yang terlibat dalam sebuah lini proses bisnis.</p>







2. Simbol *Package Diagram*






Simbol	Deskripsi
<p data-bbox="507 539 624 573"><i>Package</i></p> 	<p data-bbox="746 539 1353 685"><i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih kela atau elemen diagram <i>UML</i> lainnya.</p>








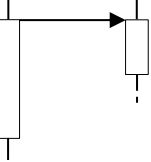
3. Simbol *Usecase Diagram*

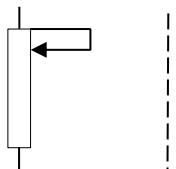
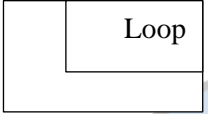
Simbol	Deskripsi
<p data-bbox="507 488 628 517"><i>Use Case</i></p> 	<p data-bbox="746 506 1355 703">Fungsionalisasi yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antara unit atau aktor; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja diawali diawal <i>frase</i> nama <i>use case</i>.</p>
<p data-bbox="483 781 651 810"><i>Actor/Aktor</i></p>  <p data-bbox="488 1021 646 1050">Nama Aktor</p>	<p data-bbox="746 781 1345 1066">Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal <i>frase</i> nama aktor.</p>
<p data-bbox="427 1167 703 1196"><i>Association/Asosiasi</i></p> 	<p data-bbox="746 1167 1294 1267">Komunikasi antar aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.</p>
<p data-bbox="517 1406 616 1435"><i>Extend</i></p> 	<p data-bbox="746 1406 1337 1686">Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa <i>use case</i> tambahan itu; mirip dengan prinsip inheritance pada pemrograman berorientasi objek; biasanya <i>use case</i> tambahan memiliki nama depan yang sama dengan <i>use case</i> yang di tambahkan.</p>

4. Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Simbol	Deskripsi
<p>Entity/Entitas</p> 	<p>Objek yang mewakili sesuatu yang nyata dan dapat dibedakan dari sesuatu yang lainnya. Simbol dari entitas ini biasanya digambarkan dengan persegi panjang</p>
<p>Atribut</p> 	<p>Untuk mendeskripsikan karakteristik dari entitas tersebut. Isi dari atribut mempunyai sesuatu yang dapat mengidentifikasi isi elemen satu dengan yang lain.</p>
<p>Field Key</p> 	<p>Data atau atribut yang bersifat <i>unique</i>(berbeda), dan tidak akan pernah sama dengan yang lainnya.</p>
<p>Relationship/Relasi</p> 	<p>Hubungan antara sejumlah entitas yang berasal dari himpunan entitas yang berbeda.</p>
<p>Link</p> 	<p>Penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan atribut.</p>

5. Simbol *Sequence Diagram*


Simbol	Deskripsi
<p data-bbox="475 488 647 517">Actor/Aktor</p>  <p data-bbox="480 725 643 754">Nama Aktor</p>	<p data-bbox="740 488 1342 775">Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda diawal <i>frase</i> nama aktor.</p>
<p data-bbox="496 857 632 887">Boundary</p> 	<p data-bbox="740 857 1321 965">Menggambarkan interaksi antara satu atau lebih yang menjadi penghubung antara <i>actor</i> dengan sistem.</p>
<p data-bbox="512 1070 616 1099">Control</p> 	<p data-bbox="740 1070 1294 1178">Untuk menghubungkan antara <i>boundary</i> dengan sistem, serta mengontrol alur kerja suatu sistem.</p>
<p data-bbox="520 1261 608 1290">Entity</p> 	<p data-bbox="740 1261 1278 1402">Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem. <i>Entity</i> juga memperlihatkan struktur data dari sebuah sistem.</p>
<p data-bbox="491 1496 632 1525">Activation</p> 	<p data-bbox="740 1496 1353 1626">Menggambarkan eksekusi terhadap objek(objek <i>lifeline</i>). Panjang kotak ini berbanding lurus dengan durasi aktivasi sebuah operasi sistem.</p>
<p data-bbox="504 1731 619 1760">Message</p> 	<p data-bbox="740 1731 1310 1794">Menggambarkan <i>message</i> antar objek, yang menunjukkan urutan proses yang terjadi.</p>

<p>Message to Self</p> 	<p>Menggambarkan pesan atau hubungan objek itu sendiri, yang menunjukkan urutan proses yang terjadi.</p>
<p>Loop</p> 	<p>Menggambarkan perilaku perulangan dari suatu aktifitas proses sistem yang berulang-ulang.</p>



6. Simbol *Class Diagram*

Simbol	Deskripsi
<p style="text-align: center;">Kelas</p> 	<p>Kelas pada struktur sistem.</p>
<p style="text-align: center;">Antarmuka</p> 	<p>Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek.</p>
<p style="text-align: center;">Asosiasi</p> 	<p>Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>.</p>
<p style="text-align: center;">Asosiasi berarah</p> 	<p>Relasi antarkelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i>.</p>
<p style="text-align: center;">Generalisasi</p> 	<p>Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus).</p>
<p style="text-align: center;">Kebergantungan</p> 	<p>Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.</p>

<p>Agregasi/aggregation</p> <p> Aggregation</p>	<p>Relasi antar kelas dengan makna semua-bagian (<i>whole-part</i>).</p>
---	--



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	94
Lampiran A-1 Nomor Antrean.....	95
Lampiran A-2 Resep Obat	96
Lampiran A-3 Kwitansi.....	97
Lampiran A-4 Surat Rujukan.....	98
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	99
Lampiran B-1 Data Pasien Baru.....	100
Lampiran B-2 Rekam Medis.....	101
Lampiran B-3 Data Daftar	102
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN SISTEM USULAN	103
Lampiran C-1 Resep	104
Lampiran C-2 Kwitansi Pembayaran.....	105
Lampiran C-3 Surat Rujukan	106
Lampiran C-4 Nomor Antrean.....	107
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN SISTEM USULAN	108
Lampiran D-1 Data Pasien.....	109
Lampiran D-2 Data Pegawai.....	110
Lampiran D-3 Data Obat.....	111
Lampiran D-4 Data Tindakan	112
Lampiran D-5 Data Daftar	113
Lampiran D-6 Data Periksa Awal.....	114
Lampiran D-7 Data Periksa Dokter.....	115
LAMPIRAN E SURAT IZIN TEMPAT RISET	116
Lampiran E-1 Surat Izin Tempat Riset	117
LAMPIRAN F SURAT KETERANGAN RISET	118
Lampiran F-1 Surat Balasan Izin Riset	119
Lampiran F-2 Surat Keterangan Selesai Riset	120

LAMPIRAN G KARTU KONSULTASI	121
Lampiran G-1 Kartu Konsultasi.....	122
LAMPIRAN H SERTIFIKAT	123
Lampiran H-1 Sertifikat Penulis	124
LAMPIRAN I BIODATA	125
Lampiran I-1 Biodata	126

