

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada era globalisasi perkembangan teknologi yang pesat dan persaingan bisnis yang ketat membuat peranan komputer sangat diperlukan dalam mendukung kegiatan aktivitas kerja perusahaan. Perusahaan dapat memanfaatkan teknologi komputer untuk membantu aktivitas bisnis agar lebih efektif dan efisien. Komputer mendapat peran penting dalam setiap kegiatan bisnis perusahaan karena sistem informasi yang berbasis komputer merupakan sistem informasi yang terintegrasi untuk melayani kebutuhan seluruh sumber daya perusahaan. Salah satu yang memanfaatkan teknologi komputer tersebut adalah Hotel Jati Wisata Pangkalpinang. Hotel Jati Wisata memanfaatkan teknologi komputer untuk berbagai kegiatan operasional di hotel, termasuk dalam proses mengelola data barang atau inventaris . Hotel Jati Wisata juga memiliki permasalahan dalam proses pengelolaan data barang atau inventaris, dikarenakan dalam proses penginputan inventaris dan persediaan barang, Hotel Jati Wisata masih menggunakan microsoft excel, sehingga mengalami kesulitan dalam proses pembuatan laporan mengenai inventaris dan persediaan barang. Dari beberapa kekurangan yang terjadi di Hotel Jati Wisata Pangkalpinang yaitu dalam pengelolaan data barang atau inventaris , maka dibutuhkan sistem informasi baru yang cepat, dan dapat meminimalisir segala kesalahan dalam proses pengolahan data barang dan dapat menghasilkan laporan-laporan yang tepat dan akurat. Oleh karena itu, berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis akan membuat sebuah Sistem Informasi dengan judul “ **ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTARIS DAN PERSEDIAAN BARANG BERORIENTASI OBJEK DI HOTEL JATI WISATA PANGKALPINANG** ”.

1.2. Perumusan Masalah

Adapun yang menjadi perumusan adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat sistem berbasis komputerisasi untuk Sistem informasi inventaris berorientasi objek di Hotel Jati Wisata Pangkalpinang ?
2. Bagaimana menghasilkan data-data inventaris dan persediaan barang yang dapat dihasilkan secara cepat, tepat dan akurat ?

1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan perumusan masalah diatas, maka dalam memperjelas permasalahan dan pencarian solusi dari masalah yang dikaji, maka penulis membatasi masalah yang ada agar tidak meluas dan keluar dari pembahasan.

Adapun batasan masalahnya sebagai berikut:

1. Proses pengolahan data inventaris dan persediaan barang di Hotel Jati Wisata Pangkalpinang
2. Proses menghasilkan data-data inventaris dan persediaan barang Hotel Jati Wisata
3. Sistem yang dibangun berkaitan dengan bagian unit kerja lainnya

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dalam pelaksanaan penelitian ini, adapun tujuan tersebut adalah :

1. Membuat sistem berbasis komputerisasi untuk Sistem informasi inventaris berorientasi objek di Hotel Jati Wisata Pangkalpinang
2. Dapat menghasilkan data-data inventaris dan persediaan barang secara cepat, tepat dan akurat
3. Keakuratan data dapat di percaya karena menggunakan komputer dalam proses pengolahan data

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1.5.1 Bagi Penulis

Sebagai salah satu syarat kelulusan program studi sistem informasi untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

1.5.2 Bagi Hotel Jati Wisata Pangkalpinang

- a. Dapat memberi sajian aplikasi yang mudah dengan menggunakan komputerisasi yang lebih baik sehingga menghasilkan informasi dan data yang terkontrol baik
- b. Dapat membantu admin dalam pengolahan data sehingga dapat terarah
- c. Agar terciptanya suatu sistem informasi inventaris yang lebih cepat dan akurat

1.5.3 Bagi STMIK Atma Luhur Pangkalpinang

Menambah referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan skripsi bagi mahasiswa yang sedang mengambil skripsi

1.6. Metode Penelitian

Dalam penyusunan penelitian ini untuk mencapai tujuannya digunakan beberapa metode penelitian yang mendukung diantaranya yaitu:

1. Model pengembangan sistem

Model pengembangan yang digunakan pada aplikasi ini model waterfall. Model pengembangan software yang diperkenalkan oleh Winston Royce pada tahun 70-an ini merupakan model klasik yang sederhana dengan aliran sistem yang linier, keluaran dari tahap sebelumnya merupakan masukan untuk tahap berikutnya. Dalam pengembangannya metode waterfall memiliki beberapa tahapan yaitu : requirement, design, implementation, verification dan maintenance.

2. Metode pengembangan sistem

Metode pengembangan yang digunakan penulis dalam pembuatan sistem informasi inventaris dan persediaan barang ini adalah dengan metode berorientasi objek.

3. Alat bantu pengembangan sistem

Metode pengembangan sistem yang penulis ambil adalah pendekatan berorientasi objek yang divisualisasikan dengan Unified Modelling Language (UML) activity diagram, usecase diagram, package diagram, class diagram dan sequence diagram.

4. IT Resources

Pengembangan hardware dan software menggunakan development software dan hardware. Sistem development yang berarti menyusun atau membuat sistem yang baru untuk memperbaiki atau menggantikan sistem yang lama dengan mengintegrasikan dan memadukan prosedur, sarana dan sumber daya yang ada di Hotel Jati Wisata Pangkalpinang.

1.7. Sistematika Penulisan

Sesuai dengan batasan masalah dan agar mendapatkan gambaran yang jelas mengenai sistem informasi pengajian ini, penulisan menyusun kerja praktek ini dalam lima bab dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, Metodologi penelitian, tujuan dan manfaat, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan menjelaskan tentang tinjauan pustaka, pengertian inventaris, konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, karakteristik sistem, pengertian analisa berorientasi objek (Activity Diagram), perancangan berorientasi objek (Use Case Diagram, ERD, Transformasi ERD ke LRS, LRS, Tabel/Relasi, Spesifikasi Basis Data, Rancangan Dokumen keluaran, Rancangan Dokumen Masukan, Rancangan Layar program, Sequence Diagram, Class Diagram).

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi penjelasan model pengembangan sistem, metode pengembangan sistem dan tools pengembangan sistem.

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini dibahas mengenai tahap-tahap pemecahan masalah dan proses pembuatan aplikasi yang meliputi proses Bisnis, Activity Diagram, Analisa Keluaran, Analisa Masukan, Identifikasi Kebutuhan, Use Case Diagram, Deskripsi Use Case, ERD (Entity Relationship Diagram), Transformasi ERD ke LRS, LRS (Logical Record Struktur) , Tabel/Relasi, Spesifikasi Basis Data.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari semua pembahasan yang memuat kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi perkembangan dan kemajuan Hotel Jati Wisata Dalam “*Analisa dan Perancangan Sistem informasi Inventaris dan Persediaan Barang Berorientasi Objek di Hotel Jati Wisata*”.