

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Herregistrasi atau daftar ulang merupakan urutan prosedur administrasi yang wajib dijalani oleh setiap Calon Mahasiswa Baru yang telah dinyatakan lulus oleh panitia PMB dan memutuskan untuk menjalani Pendidikan Tinggi di Institut Sains dan Bisnis (ISB) Atma Luhur, dengan melengkapi persyaratan administrasi akademik dan membayar pembayaran kuliah sesuai kwitansi yang telah diterima.

Prosedur Daftar Ulang di Kampus ISB Atma Luhur selama ini mengharuskan calon mahasiswa baru (camaba) mengambil berkas daftar ulang di Bagian Informasi ISB Atma Luhur, setelah itu camaba diberikan waktu untuk mengisi dan melengkapi berkas tersebut, Bila berkas daftar ulang sudah lengkap, camaba dipersilakan mengumpulkan berkas daftar ulang tersebut ke bagian informasi untuk dilakukan penginputan data dan pengarsipan berkas.

Dimasa Pandemi Covid-19 ini membuat proses daftar ulang sedikit terhambat, karena ada imbauan untuk tidak berpergian ke luar rumah yang dikeluarkan oleh Pemerintah. Sistem oracle yang ada sekarang belum bisa digunakan untuk pengisian mandiri dan jarak jauh, untuk itu Tim Marketing membutuhkan sebuah sistem yang bisa menampung itu semua, dari mulai pengisian berkas dan pengumpulan berkas daftar ulang calon mahasiswa baru.

Dengan adanya sistem atau aplikasi yang bisa digunakan oleh camaba untuk mengisi formulir daftar ulang dan mengunggah berkas daftar ulang secara mandiri dan online, maka prosedur daftar ulang diharapkan dapat berjalan dengan baik dan lancar, dengan mematuhi imbauan pemerintah dan juga membantu camaba diluar kota atau luar pulau Bangka.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka penulis menemukan beberapa masalah, adapun masalah tersebut adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana merancang dan membangun Sistem Daftar Ulang Online di ISB ATMA LUHUR.
- b. Bagaimana cara membuat database yang bisa menyimpan semua berkas-berkas mahasiswa baru di ISB Atma Luhur.
- c. Bagaimana cara agar Sistem Daftar Ulang yang sudah dibuat bisa digunakan secara maksimal.
- d. Bagaimana cara agar Sistem Daftar Ulang yang sudah dibuat bisa diakses melalui *Smartphone*.
- e. Bagaimana cara agar Sistem Daftar Ulang yang sudah dibuat bisa digunakan dimana saja dan kapan saja selama ada akses internet yang memadai.

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembuatan Skripsi ini, ruang lingkup permasalahan hanya akan dibatasi pada:

- a. Sistem ini membahas tentang pengisian formulir daftar ulang, pengunggahan berkas daftar ulang dan pembuatan database yang bias menyimpan semua berkas-berkas mahasiswa baru di ISB Atma Luhur.
- b. Peringatan Pengisian formulir yang telah diisi oleh camaba.
- c. Sistem ini meliputi pengisian formulir dan pengunggahan berkas Mahasiswa baru.
- d. Pembuatan aplikasi menggunakan bahasa pemograman PHP, HTML dan *database*.
- e. Sistem ini tidak membahas tentang keamanan data dan jaringan.
- f. Uji coba aplikasi menggunakan browser.

1.4 Tujuan & Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Dengan mengacu pada perumusan masalah maka tujuan yang hendak dicapai dalam penyusunan Skripsi ini adalah:

- a. Memudahkan mahasiswa baru di kampus ISB Atma Luhur untuk melakukan daftar ulang tanpa harus ke kampus.
- b. Memudahkan Bagian Informasi Penerimaan Mahasiswa Baru di ISB Atma Luhur dalam pengarsipan berkas data mahasiswa baru.
- c. Memudahkan Bagian Keuangan untuk memverifikasi pembayaran Camaba.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan pada penyusunan Skripsi ini adalah:

- a. Bagi Penulis
Mengaplikasikan ilmu yang didapat dari perkuliahan terutama mengenai pembuatan system berbasis web yang bias digunakan untuk mengatasi permasalahan dilingkungan sekitar.
- b. Bagi Mahasiswa Baru
Bagi mahasiswa baru ISB Atma Luhur yang bertempat tinggal jauh dari kampus, akan sangat terbantu sekali dengan Sistem Daftar Ulang yang bias diakses melalui *Laptop* atau *Smartphone* mereka.
- c. Bagi Bagian Informasi PMB ISB Atma Luhur
Memudahkan dalam pengarsipan berkas data mahasiswa baru.
- d. Bagi Bagian Keuangan
Memudahkan Bagian Keuangan untuk memverifikasi pembayaran Camaba.

1.5 Sistematika Penulisan Laporan

Secara keseluruhan sistematika penulisan laporan ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi definisi daftar ulang, metodologi SDLC (*System Development Life Cycle*), metode *waterfall*, pengembangan sistem website, *tools* pengembangan sistem dan tinjauan penelitian terdahulu.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi model pengembangan sistem informasi yaitu metode *waterfall*, metode penelitian pengembangan sistem, UML (Unified Modelling Language (UML), Entity Relationship Diagram (ERD, dan kerangka penilitan.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai sejarah perusahaan, visi, dan misi, struktur organisasi dan wewenang setiap bagian di perusahaan, selain itu pada bab ini juga membahas, analisa proses bisnis, *Activity Diagram*, analisa masukan dan keluaran, *Use Case*, Transformasi *ERD* dan *LRS* , *Class Diagram*, *Sequence Diagram* dan Rancangan Program yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan tentang kesimpulan dari apa yang akan dibuat serta saran yang diharapkan penulis agar laporan dapat lebih baik lagi dimasa yang akan datang.