

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DATA IKLAN MEDIA
OKEYBOZ.COM MENGGUNAKAN MODEL FAST
BERBASIS WEB**

SKRIPSI



**LUSIANA SELVIANI
1722520022**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2021

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DATA IKLAN MEDIA
OKEYBOZ.COM MENGGUNAKAN MODEL FAST
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

**Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer**



Oleh:
LUSIANA SELVIANI
1722520022

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR
PANGKALPINANG**

2021



LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

NIM : 1722520022

Nama : Lusiana Selviani

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknologi Informasi

Judul Skripsi : RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DATA IKLAN
MEDIA OKEYBOZ.COM MENGGUNAKAN MODEL *FAST*
BERBASIS WEB

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir Program Saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat, Apabila ternyata ditemukan didalam Laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut.



Binang, 21 Juli 2021

(Lusiana Selviani)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI


**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DATA IKLAN MEDIA
OKEYBOZ.COM MENGGUNAKAN MODEL *FAST*
BERBASIS *WEB***

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Lusiana Selviani
1722520022**

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 21 Agustus 2021


Anggota Penguji


**Kiswanto, S.T, M.Kom
NIDN. 0228088401**



Kaprodi Sistem Informasi


**Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306**

Dosen Pembimbing


**Hamidah, M.Kom
NIDN. 0210048302**

Ketua Penguji


**Parlia Romadiana M.Kom
NIDN. 0210039301**

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 Agustus 2021

**DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR**



**Ellya Helmiud, M.Kom
NIDN. 0201027901**

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karuniaNya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kuliah praktek yang berjudul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Data Iklan Media Okeyboz.com Menggunakan Model *Fast* Berbasis Web”**.

Laporan ini di tujukan untuk memenuhi syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer pada jenjang studi Strata Satu (S1) Program Studi Sistem Informasi ISB Atma Luhur Pangkalpinang.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penulis terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penulis menyadari pula bahwa laporan skripsi ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia.
2. Orangtua Bapak, Ibu tersayang Adikku Jepri dan Keluarga Besar Sahrn tercinta yang telah mendukung penulis baik spirit maupun materi.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
4. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Ketua ISB Atma Luhur.
5. Ibu Hamidah, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
6. Bapak Okkita Rizan, M. Kom Selaku Kaprodi Sistem Informasi.
7. Bapak Aditya Warman selaku Direktur PT. Okey Boz Babel Indonesia.
8. Seluruh Bapak/Ibu Dosen beserta Staff Kampus STMIK Atma luhur Pangkalpinang.
9. Teman-teman dikantor Okeyboz.com yang selalu pengertian dan support penulis dalam menyelesaikan Skripsi ini.
10. Teman rasa sodara yang selalu menghibur Siti Rizki Ayu Ramadania, Tita Ferlina, Yulista, Yesi Safitri dan Siti Rizki Mayura Kencana terimakasih.

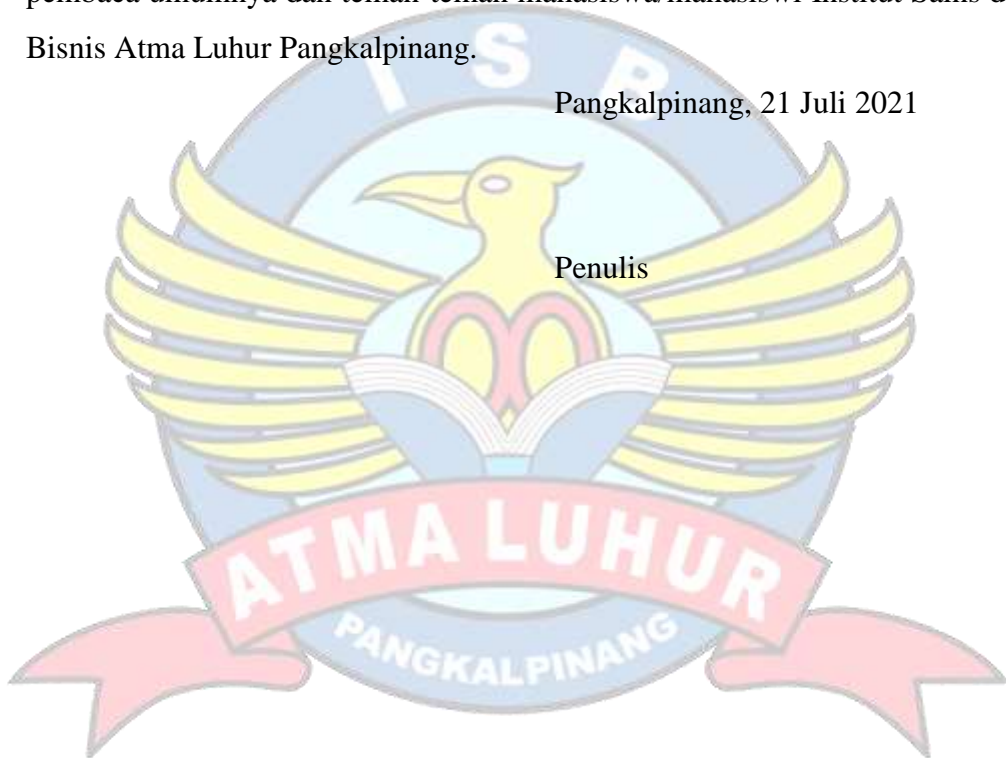
11. Teman-teman seperjuangan dalam mengerjakan Laporan Skripsi ini Regina, Deni, Adit, Ayuk Yusmiati dan Ayuk Mirna kalian luar biasa.
12. Alumni kemarin Ayuk Leni, Ayuk Wani, Ayuk Lina dan Elsa, Qiqi Terimakasih kalian selalu ada.
13. Mr. Rewh yang disana terimakasih buat support dan waktunya.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa membalas kebaikan dan selalu mencurahkan hidayah serta taufik-Nya, Aamiin.

Akhir kata penulis berharap Laporan Skripsi ini berguna bagi para pembaca umumnya dan teman-teman mahasiswa/mahasiswi Institut Sains dan Bisnis Atma Luhur Pangkalpinang.

Pangkalpinang, 21 Juli 2021

Penulis



ABSTRACTION

PT. Okey Boz Babel Indonesia is a company engaged in the mass media and print. which is located on Jalan KH. Hasan Basri Sulaiman No. 13 Kelurahan National Building, Tamansari District, Pangkalpinang City, Bangka Belitung. The problem in the process of recording incoming advertisements is still done manually so that it is not in the ad data collection. To solve this problem, we need a system to enter incoming advertisements. The method used in this study is the System Development Life Cycle (SDLC) and the model used is the Application of System Thinking Framework. The tools used in this research include class diagrams, usecase diagrams, activity diagrams and sequence diagrams. The result of this research is the development of an advertising data information system.

Keywords: Advertising Data Collection, UML and FAST.



ABSTRAKSI

PT. Okey Boz Babel Indonesia merupakan Perusahaan yang bergerak di bidang media massa dan cetak. yang berlokasi di Jalan KH. Hasan Basri Sulaiman No 13 Kelurahan Gedung Nasional Kecamatan Tamansari Kota Pangkalpinang Bangka Belitung. Masalah yang ada dalam proses pendataan iklan yang masuk masih dilakukan secara manual sehingga memperlambat dalam pendataan iklan. Untuk menyelesaikan permasalahan tersebut maka dibutuhkan suatu sistem dalam mengentri iklan yang masuk Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah System Development Life Cycle (SDLC) dan model yang digunakan adalah *Framework Application of System Thinking*. Adapun tools yang digunakan dalam penelitian ini antara lain class diagram, usecase diagram, activity diagram dan sequence diagram. Hasil dari penelitian ini merupakan pengembangan sistem informasi data iklan.

Keyword : Pendataan Iklan, *UML* dan *FAST*.



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATAPENGANTAR	iii
ABSTRACTION	iv
ABSTRAKSI	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR SIMBOL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.4.1. Tujuan Penelitian	2
1.4.2. Manfaat Penelitian	3
1.5. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Teori Pendukung Umum	5
2.1.1. Definisi Iklan	5
2.1.2. Definisi Media	5
2.1.3 Definisi Sistem	5
2.1.4 Definisi Sistem Informasi	5
2.2. Model <i>Fast</i>	6
2.4. UML.....	9

2.5. Software Pendukung	10
2.6. Tinjauan Penelitian	14

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Model Pengembangan Sistem Informasi	17
3.2. Metode Penelitian	18
3.3. Alat Bantu Pengembangan Sistem Informasi	18
3.4. Kerangka Penelitian	19

BAB IV PEMBAHASAN

4.1. Tinjauan Organisasi	20
4.1.1. Sejarah Berdirinya PT. Okey Boz Babel Indonesia	20
4.1.2. Legalitas Perusahaan	20
4.1.3. Visi dan Misi	21
4.1.4. Struktur Organisasi	21
4.1.5. Tugas dan Wewenang	22
4.2. Analisa Proses	24
4.2.1. Proses Bisnis	24
4.2.2. <i>Activity Diagram</i>	25
4.2.3. Analisa Keluaran	31
4.2.4. Analisa Masukan	32
4.2.5. Identifikasi Kebutuhan	33
4.3. Rancangan Sistem	35
1. <i>Package Diagram</i>	35
2. <i>Use case Diagram</i>	35
3. Deskripsi <i>Use case</i>	36
4.4. Rancangan Basis Data	37
1. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	38
2. Transformasi ERD ke LRS	39
3. <i>Logical Record Structure (LRS)</i>	40
4. Tabel	40

5. Spesifikasi Basis Data	41
6. <i>Class Diagram</i>	46
4.5. Rancangan Antar Muka	47
1. Rancangan Keluaran.....	47
2. Rancangan Masukan.....	48
3. Struktur Tampilan.....	58
4. Rancangan Layar	59
5. <i>Sequence Diagram</i>	60
6. <i>Deployment Diagram</i>	66

BAB V PENUTUP

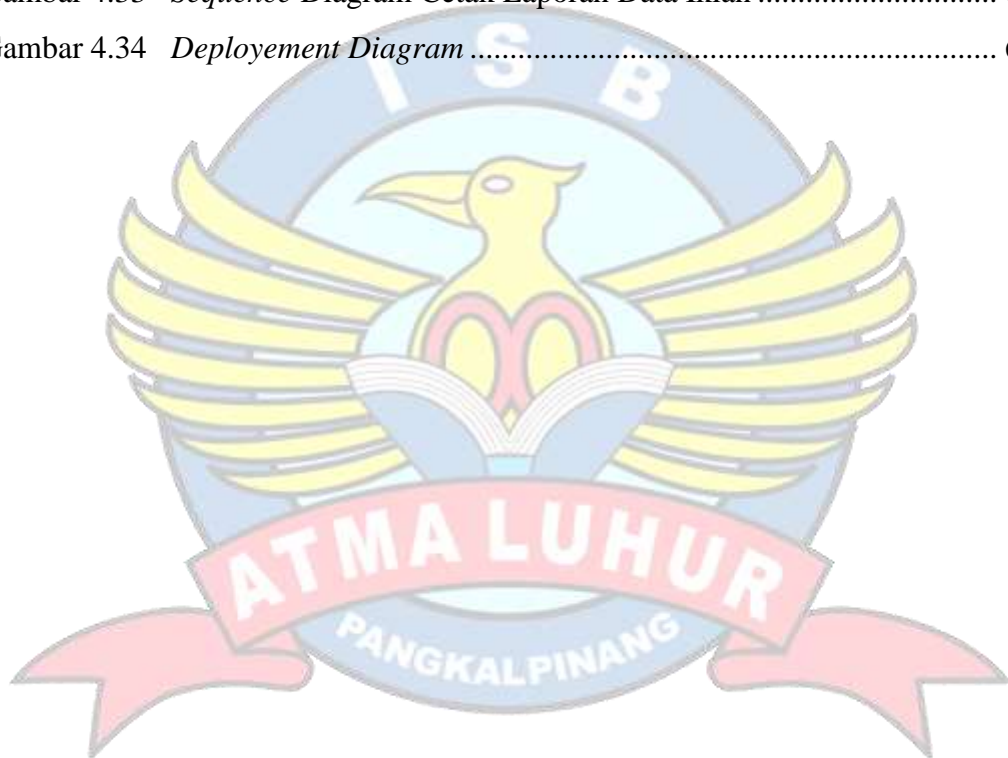
5.1. Kesimpulan	67
5.2. Saran.....	68

DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN A KELUARAN SISTEM BERJALAN	71
LAMPIRAN B MASUKAN SISTEM BERJALAN.....	75
LAMPIRAN C RANCANGAN KELUARAN.....	80
LAMPIRAN D RANCANGAN MASUKAN	84
LAMPIRAN E KARTU ABSENSI BIMBINGAN	88
LAMPIRAN F SURAT KETERANGAN RISET	109
LAMPIRAN G BIODATA PENULIS SKRIPSI	113

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tahapan Metode <i>FAST</i>	7
Gambar 3.1 Kerangka Penelitian	19
Gambar 4.1 Struktur Organisasi.....	21
Gambar 4.2 Activity Diagram Pendataan Pelanggan.....	25
Gambar 4.3 Activity Diagram Pendataan Iklan	26
Gambar 4.4 Activity Diagram Pembuatan Iklan.....	27
Gambar 4.5 Activity Diagram Penayangan Iklan	28
Gambar 4.6 Activity Diagram Penagihan Iklan.....	29
Gambar 4.7 Activity Diagram Pembuatan Laporan Data Iklan.....	30
Gambar 4.8 <i>Use Case Admin</i>	36
Gambar 4.9 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	38
Gambar 4.10 <i>Transformasi ERD ke Logical Record Structure</i>	39
Gambar 4.11 <i>Logical Record Structure</i>	40
Gambar 4.12 Class Diagram	46
Gambar 4.13 Struktur Tampilan	49
Gambar 4.14 Rancangan Layar Login Admin	52
Gambar 4.15 Rancangan Layar Halaman Admin	52
Gambar 4.16 Rancangan Layar Halaman Data Admin.....	53
Gambar 4.17 Rancangan Layar Entry Data Pelanggan.....	54
Gambar 4.18 Rancangan Layar Halaman Data Pelanggan	54
Gambar 4.19 Rancangan Layar Entry Data Order Iklan.....	55
Gambar 4.20 Rancangan Layar Halaman Data Order Iklan	55
Gambar 4.21 Rancangan Layar Entry Jenis Iklan.....	56
Gambar 4.22 Rancangan Layar Halaman Jenis Iklan	56
Gambar 4.23 Rancangan Layar Entry Invoice	57
Gambar 4.24 Rancangan Layar Halaman Invoice	57

Gambar 4.25	Rancangan Layar Entry Kwitansi	58
Gambar 4.26	Rancangan Layar Halaman Kwitansi.....	58
Gambar 4.27	Rancangan Layar Cetak Laporan Data Iklan	59
Gambar 4.28	<i>Sequence Diagram Login Admin</i>	60
Gambar 4.29	<i>Sequence Diagram Tambah Jenis Iklan</i>	61
Gambar 4.30	<i>Sequence Diagram Entry Order Iklan</i>	62
Gambar 4.31	<i>Sequence Diagram Cetak Invoice</i>	63
Gambar 4.32	<i>Sequence Diagram Cetak Kwitansi</i>	64
Gambar 4.33	<i>Sequence Diagram Cetak Laporan Data Iklan</i>	65
Gambar 4.34	<i>Deployment Diagram</i>	66



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Jadwal	40
Tabel 4.2 Tabel Kwitansi	40
Tabel 4.3 Tabel Invoice	41
Tabel 4.4 Tabel Buat	41
Tabel 4.5 Tabel Jenis Iklan	41
Tabel 4.6 Tabel Isi	41
Tabel 4.7 Tabel Order Iklan	41
Tabel 4.8 Tabel Pelanggan	41
Tabel 4.9 Spesifikasi Basis Data Admin	42
Tabel 4.10 Spesifikasi Basis Data Kwitansi	42
Tabel 4.11 Spesifikasi Basis Data Invoice	43
Tabel 4.12 Spesifikasi Basis Data Buat	43
Tabel 4.13 Spesifikasi Basis Data Jenis Iklan	44
Tabel 4.14 Spesifikasi Basis Data Isi	44
Tabel 4.15 Spesifikasi Basis Data Order Iklan	45
Tabel 4.16 Spesifikasi Basis Data Pelanggan	45

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



Start Point

Menggambarkan awal aktifitas



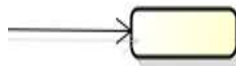
End Point

Menggambarkan akhir dari aktifitas



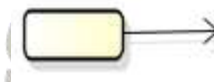
Activity

Menggambarkan proses bisnis



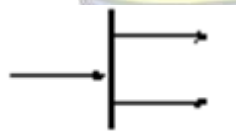
Simbol Black Hold Activies

Digunakan bila dikehendaki ada satu atau lebih transisi



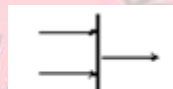
Simbol Miracle Activies

Digunakan pada waktu start point dikehendaki ada satu atau lebih transisi



Simbol Fork

Digunakan untuk menunjukkan kegiatan yang dilakukan secara paralel, untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu



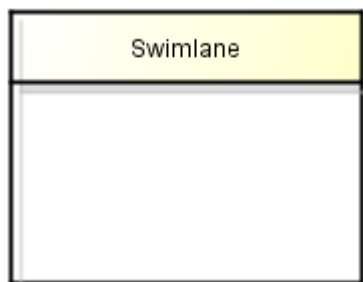
Simbol Join

Menunjukkan adanya demosisi



Decision

Menggambarkan keputusan/ pilihan



Swimlane

Menggambarkan pemisahan aktifitas

Simbol Use Case Diagram



Actor

Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem atau menggambarkan pengguna *software* aplikasi (*user*)



Use Case

Menggambarkan fungsionalitas dari suatu sistem, sehingga pengguna sistem paham dan mengerti mengenai sistem yang akan dibangun



Association

Menggambarkan hubungan antara *actor* dengan *Use Case*

Simbol Asosiasi antara Actor dan Use Case



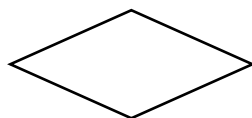
Ujung panah *association* antara *actor* dan *Use Case* mengindikasikan siapa/ apa yang meminta interaksi dan bukannya mengindikasikan aliran data.

Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem



Relationship

Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih *entity*

Simbol Sequence Diagram



Actor

Menggambarkan orang yang sedang

berinteraksi dengan sistem



Entity Class

Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan



Activity

Menggambarkan sebuah penggambaran dari form



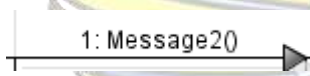
Control Class

Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel



A Focus of Control & A life Line

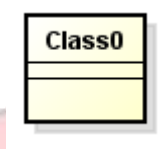
Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message



A Message

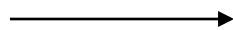
Menggambarkan Pengiriman Pesan

Simbol Class Diagram



Class

Penggambaran dari class name, atribut, atau property atau data dan method atau function atau behavior



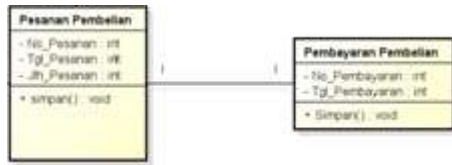
Association

Menggambarkan hubungan antar objek yang saling membutuhkan. Hubungan ini bisa satu arah atau lebih satu arah



Agregation

Bentuk khusus dari asosiasi yang menggambarkan seluruh bagian suatu obyek merupakan bagian dari obyek lain.

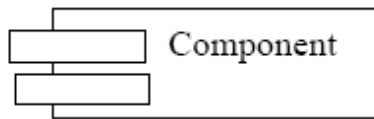


Multiplicity

Menggambarkan batasan terendah dan tertinggi untuk obyek-obyek yang berpartisipasi

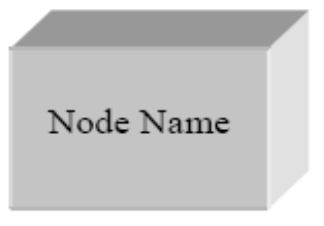


Simbol Deployment Diagram



Component

Pada *deployment* diagram, komponen-komponen yang ada diletakkan didalam *node* untuk memastikan keberadaan mereka.



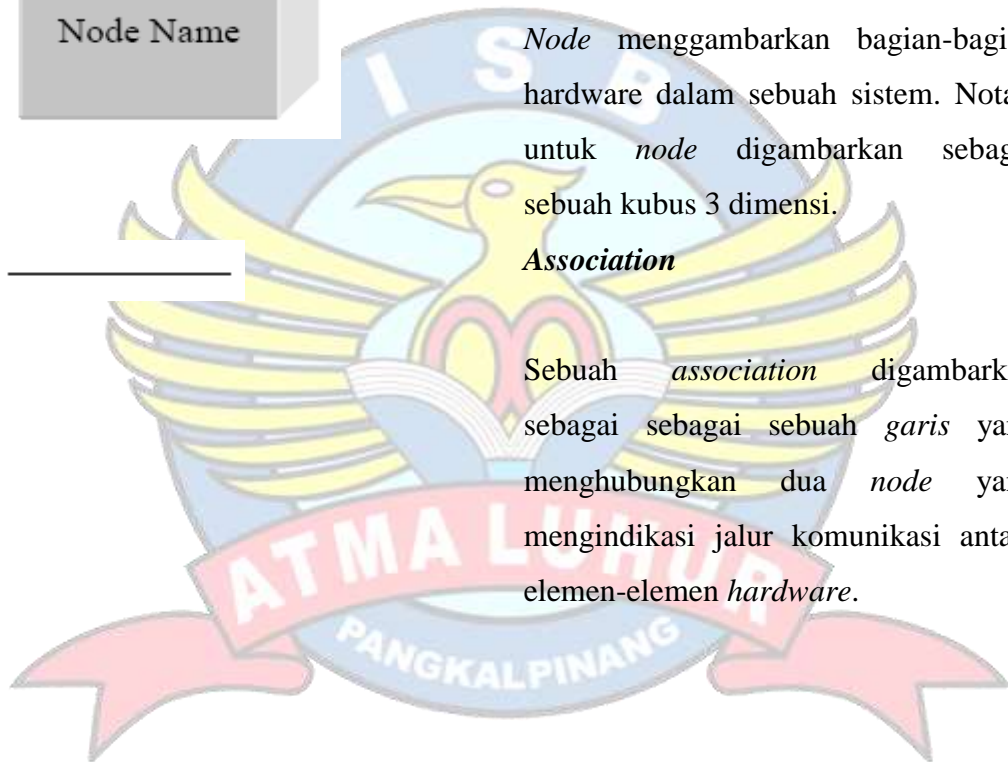
Node

Node menggambarkan bagian-bagian hardware dalam sebuah sistem. Notasi untuk *node* digambarkan sebagai sebuah kubus 3 dimensi.



Association

Sebuah *association* digambarkan sebagai sebagai sebuah *garis* yang menghubungkan dua *node* yang mengindikasi jalur komunikasi antara elemen-elemen *hardware*.



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
LAMPIRAN A : Dokumen Keluaran Sistem Berjalan	
Lampiran A-1 : Kwitansi	69
Lampiran A-2 : Invoice.....	70
Lampiran A-3 : Laporan Data Iklan.....	71
LAMPIRAN B : Dokumen Masukan Sistem Berjalan	
Lampiran B-1 : Pelanggan	73
Lampiran B-2 : Iklan.....	74
Lampiran B-3 : Iklan Tayang.....	75
Lampiran B-4 : Data Okeyboz.....	76
LAMPIRAN C : Rancangan Keluaran Sistem Usulan	
Lampiran C-1 : Invoice	78
Lampiran C-2 : Kwitansi.....	79
Lampiran C-3 : Laporan Data Iklan.....	80
LAMPIRAN D : Rancangan Masukan Sistem Usulan	
Lampiran D-1 : Data Admin	82
Lampiran D-2 : Data Pelanggan.....	83
Lampiran D-3 : Data Perusahaan	84
LAMPIRAN E : Kartu Absensi Bimbingan	
LAMPIRAN F : SURAT KETERANGAN RISET	