PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN GAJI PEGAWAI PEMERINTAH NON PEGAWAI NEGERI (PPNPN) PADA KANTOR PELABUHAN PERIKANAN NUSANTARA SUNGAILIAT BERBASIS WEB

SKRIPSI

Susi Susanti

1922520021

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

INSTITUT SAINS DAN BISNIS

ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2021

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN GAJI PEGAWAI PEMERINTAH NON PEGAWAI NEGERI (PPNPN) PADA KANTOR PELABUHAN PERIKANAN NUSANTARA SUNGAILIAT BERBASIS WEB

SKRIPSI

Diajukan Untuk Melengkapi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer

Oleh :

Susi Susanti

1922520021

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

INSTITUT SAINS DAN BISNIS

ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2021

LEMBAR PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

NIM	:	1922520021
Nama	:	Susi Susanti
Program Studi	:	Sistem Informasi
Fakultas	:	Teknologi Informasi
Judul Skripsi	:	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN GAJI PEGAWAI PEMERINTAH NON PEGAWAI NEGERI (PPNPN) PADA KANTOR PELABUHAN PERIKANAN NUSANTARA SUNGAILIAT BERBASIS WEB

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir atau program saya adalah hasil karya sendiri dan bukan plagiat. Apabila ternyata ditemukan didalam laporan Tugas Akhir atau program saya terdapat unsur plagiat, maka saya siap untuk mendapatkan sanksi akademik yang terkait dengan hal tersebut

Pangkalpinang, 25 Agustus 2021

Susi Susanti

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN GAJI PEGAWAI PEMERINTAH NON PEGAWAI NEGERI (PPNPN) PADA KANTOR PELABUHAN PERIKANAN NUSANTARA SUNGAILIAT BERBASIS WEB

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Susi Susanti
1922520021

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada Tanggal 21 Agustus 2021

Anggota Penguji

Syafrul Irawadi, M.Kom
NIDN. 0211087501

Dosen Pembimbing

Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306

Kaprodi Sistem Informasi

Okkita Rizan, M.Kom
NIDN. 0211108306

Ketua Penguji

Parlia Romadiana, M.Kom
NIDN. 0210039301

Skripsi ini telah diterima dan sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 Agustus 2021

DEKAN FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
INSTITUT SAINS DAN BISNIS ATMA LUHUR

Ellya Helmud, M.Kom.
NIDN. 0201027901

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan segala puji syukur kehadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah serta karunianya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "**Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Gaji Pegawai Pemerintah Non Pegawai Negeri (PPNPN) Pada Kantor Pelabuhan Perikanan Nusantara Sungailiat**" Penyusunan skripsi ini bertujuan untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh gelar sarjana computer dalam program studi strata satu (S1) pada jurusan Sistem Informasi ISB Atma Luhur Pangkalpinang.

Dalam proses penyelesaian srikpasi ini, penulis juga ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak berikut ini:

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, kemudahan, kelancaran dan keberkahan-Nya dalam penyusunan skripsi ini;
2. Kedua orang tua, Mamak dan Bapak terima kasih atas doa yang tulus, dukungan dan motivasinya selama penulis menyelesaikan skripsi ini.
3. Suami tercinta, Gary Isnuardani, ST yang tulus mendukung dan memotivasi selama penulis menyelesaiakn skripsi ini.
4. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur.
5. Bapak Dr. Husni Teja Sukmana, S.T., M.Sc, selaku Rektor ISB Atma Luhur.
6. Bapak Ellya Helmud, M.Kom, selaku Dekan FTI ISB Atma Luhur.
7. Bapak Okkita Rizan, M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi serta Dosen Pembimbing dalam penyusunan skripsi ini, yang dengan penuh kesabaran membimbing dan memberikan masukan yang sangat berarti sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
8. Bapak Anam Tofani, S.Pi, M.Pi selaku Kepala Pelabuhan Perikanan Nusantara Sungailiat.
9. Ibu Renny Magdalena, S.St.Pi, M.Pi. selaku Sub Koordinator Tata Usaha di Pelabuhan Perikanan Nusantara Sungailiat.
10. Rekan-rekan kerja di Kantor Pelabuhan Perikanan Nusantara Sungailiat.

11. Teman-teman almamater angkatan 2019 Sistem Informasi.
12. Seluruh dosen dan civitas akademika ISB Atma Luhur Pangkalpinang

Semoga Allah SWT membalas kebaikan dan selalu mencurahkan rahmat serta hidayahNya kepada kita semua. Semoga skripsi ini dapat berguna dan memberikan manfaat untuk semua pihak yang berkepentingan.

Sungailiat, Agustus 2021

Penulis

ABSTRACTION

Pelabuhan Perikanan Nusantara (PPN) sungailiat is one of 23 fisheries port Kementerian Kelautan dan Perikanan (KKP). Currently the payroll management process Pegawai Pemerintah Non Pegawai Negeri (PPNPN) At the office PPN sungailiat will continue to use manuals or will still use spreadsheet application. Previous month's salary data often does not store or fall on them with new files, report creation and salary slips are not numbered automatically. So it requires integrated web-based systems and information systems to make it easier for report presentation. System information management will bring up information about employee salary management to the report. In the system they will design databases using UML. With the development of the salt-management information system of the PPN Sungailiat office, it is expected that it will help and make it easier for officials to improve the quality and volume of the information systems of the salary management and improve management quality more effective and efficient.

Keyword: UPT, PPNPN, automatic, managemen, payslip

ABSTRAKSI

Pelabuhan Perikanan Nusantara (PPN) Sungailiat adalah salah satu dari 23 buah pelabuhan perikanan yang merupakan Unit Pelaksana Teknis (UPT) Kementerian Kelautan dan Perikanan (KKP). Saat ini proses pengelolaan gaji Pegawai Pemerintah Non Pegawai Negeri (PPNPN) pada kantor PPN Sungailiat masih menggunakan manual atau masih menggunakan aplikasi *spreadsheet*. Data gaji bulan sebelumnya sering tidak tersimpan atau tertimpa dengan file baru, pembuatan laporan dan slip gaji tidak terhitung secara otomatis. Sehingga membutuhkan sistem yang berbasis website yang terintegrasi dan sistem informasi guna mempermudah dalam penyajian laporan. Sitem Informasi Pengelolaan Gaji akan menampilkan informasi tentang pengelolaan gaji pegawai PPNPN sampai dengan laporan. Dalam sistem tersebut akan dirancang basis data dengan menggunakan UML. Dengan dibuatnya sistem informasi pengelolaan gaji pada kantor PPN Sungailiat, maka diharapkan dapat membantu dan mempermudah petugas dalam meningkatkan kualitas dan kuantitas sistem informasi pengelolaan gaji serta meningkatkan mutu pengelolaan yang lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci: *UPT, PPNPN, otomatis, pengelolaan, slip gaji*

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERNYATAAN ..... **III**
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI ..... **IV**
KATA PENGANTAR ..... **V**
ABSTRACTION ..... **VII**
ABSTRAKSI ..... **VIII**
DAFTAR ISI ..... **IX**
DAFTAR GAMBAR ..... **XI**
DAFTAR TABEL ..... **XIII**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **XIV**
DAFTAR SIMBOL ..... **XV**
DAFTAR ISTILAH ..... **XIX**

BAB I PENDAHULUAN
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Rumusan Masalah 2
1.3. Batasan Masalah 2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian 3
1.5. Sistematika Penulisan 3

BAB II LANDASAN TEORI
2.1. Konsep Dasar Sistem 5
2.2 Konsep Dasar Informasi 8
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 9
2.4 Analisa dan Perancangan Berorientasi Objek 10
2.5 Teori Pendukung 22
2.6 Tinjauan Penelitian Terdahulu 26

BAB III METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 28
3.2 Jenis Penelitian 28
3.3 Data dan Jenis Data 28
3.4 Teknik Pengumpulan Data 29

BAB IV PEMBAHASAN
4.1 Tujuan Organisasi 32

4.2 Analisa Sisten yang Sedang Berjalan 36
4.3 Activity Diagram 36
4.4 Analisa Masukan Sistem Berjalan 38
4.5 Analisa Keluaran Sistem Berjalan 39
4.6 Identifikasi Kebutuhan Diagram 41
4.7 Package Diagram 43
4.8 Use Case Diagram 44
4.9 Deskripsi *Use Case* 45
4.10 Rancangan Basis Data 51
4.11 Rancangan Dokumen Usulan 62
4.12 Struktur Tampil Layar 66
4.13 Rancangan Layar 67
4.14 *Squence Diagram* 89
4.15 Class Diagram 100
4.16 *Deployment Diagram* 101

BAB V PENUTUP
5.1. Kesimpulan 102
5.2. Saran 102

DAFTAR PUSTAKA 103
LAMPIRAN A : Analisis Masukan Sistem Berjalan 105
LAMPIRAN B : Analisis Keluaran Sistem Berjalan 110
LAMPIRAN C : Rancangan Dokumen Keluaran Sistem Usulan 118
LAMPIRAN D : Rancangan Dokumen Masukan Sistem Usulan 122
LAMPIRAN E : Surat Keterangan Riset 129
LAMPIRAN F : Kartu Bimbingan 131
LAMPIRAN G : Biodata Penulis Skripsi 133

DAFTAR GAMBAR

Halaman

Gambar.2. 1. Contoh Sequence Diagram 19
Gambar.2. 2. Contoh *Deployment Diagram* 20
Gambar 4. 1.Struktur Organisasi PPN Sungailiat Tahun 2021 33
Gambar 4. 2. Activity Diagram Proses Pembuatan Daftar Pembayaran Penghasilan PPNPN 37
Gambar 4. 3. Activity Diagram Proses Pembuatan Daftar Pembayaran Penghasilan PPNPN 37
Gambar 4. 4 . Activity Diagram Proses Pembuatan Slip Gaji 38
Gambar 4. 5. Package Diagram 43
Gambar 4. 6. Use Case Diagram Pendataan 44
Gambar 4. 7. Use Case Diagram Transakasi 44
Gambar 4. 8.Use Case Diagram Pelaporan 45
Gambar 4. 9. ERD (Entity Relationship Diagram) 51
Gambar 4. 10. Trasformasi Diagram ERD ke LRS 52
Gambar 4. 11. LRS (Logical Record Structure) 53
Gambar 4. 12. Struktur Tampilan Layar 66
Gambar 4. 13. Rancangan Layar Login 67
Gambar 4. 14. Rancangan Layar Tambah Data User 67
Gambar 4. 15. Rancangan Layar Edit Data User 68
Gambar 4. 16. Rancangan Layar Data User 69
Gambar 4. 17. Rancangan Layar Data Pegawai 70
Gambar 4. 18. Rancangan Layar Edit Data Pegawai 71
Gambar 4. 19. Rancangan Layar Tambah Data Pegawai 72
Gambar 4. 20. Rancangan Layar Data Gaji 73
Gambar 4. 21. Rancangan Layar Tambah Data Gaji 74
Gambar 4. 22. Rancangan Layar Edit Data Gaji 75
Gambar 4. 23. Rancangan Layar Data Tahun Gaji 76
Gambar 4. 24. Rancangan Layar Tambah Data Tahun Gaji 77
Gambar 4. 25. Rancangan Layar Edit Data Tahun Gaji 78

Gambar 4. 26. Rancangan Layar Data Potongan 79
Gambar 4. 27. Rancangan Layar Edit Data Potongan 80
Gambar 4. 28. Rancangan Layar Tambah Data Potongan 81
Gambar 4. 29. Rancangan Layar Master Gaji 82
Gambar 4. 30. Rancangan Layar Data Gaji Bersih 83
Gambar 4. 31. Rancangan Layar Proses Penghitungan Gaji Bersih 84
Gambar 4. 32. Rancangan Layar Hitung Gaji Bulanan 85
Gambar 4. 33. Rancangan Layar Membuat dan Mencetak Slip Gaji..... 86
Gambar 4. 34. Rancangan Layar Cetak Daftar Pembayaran penghasilan PPNPN 87
Gambar 4. 35. Rancangan Layar Cetak Daftar Pembayaran penghasilan PPNPN Setelah Potongan. 88
Gambar 4. 36. *Sequence Diagram* Login 89
Gambar 4. 37. *Sequence Diagram* Entry Data User 90
Gambar 4. 38. *Sequence Diagram Entry* Data Pegawai 91
Gambar 4. 39. *Sequence Diagram Entry* Data Tahun Gaji 92
Gambar 4. 40. *Sequence Diagram Entry* Data Gaji 93
Gambar 4. 41. *Sequence Diagram Entry* Potongan Gaji 94
Gambar 4. 42. *Sequence Diagram* Penghitungan Gaji Bersih 95
Gambar 4. 43. *Sequence Diagram Entry* Gaji Bulanan 96
Gambar 4. 44. *Sequence Diagram* Cetak Daftar Pembayaran Penghasilan PPNPN 97
Gambar 4. 45. *Sequence Diagram* Cetak Daftar Gaji PPNPN Setelah Potongan. 98
Gambar 4. 46. *Sequence Diagram* Cetak Daftar Gaji PPNPN Setelah Potongan. 99
Gambar 4. 47. *Class Diagram* 100
Gambar 4. 48. *Deployment Diagram* 101

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 4. 1. Tabel User 54
Tabel 4. 2. Tabel Data Pegawai 54
Tabel 4. 3. Tabel Tahun Gaji 54
Tabel 4. 4. Tabel Data Gaji 54
Tabel 4. 5. Tabel Data Potongan 54
Tabel 4. 6. Tabel Master Gaji 54
Tabel 4. 7. Tabel Gaji Bulanan 55
Tabel 4. 8. Tabel Punya 55
Tabel 4. 9. Tabel Ada 55
Tabel 4. 10. Tabel Buat 55
Tabel 4. 11. Tabel Terima 55
Tabel 4. 12. Spesifikasi Basis Data User 56
Tabel 4. 13. Spesifikasi Basis Data Tahun Gaji 56
Tabel 4. 14. Spesifikasi Basis Data Pegawai 57
Tabel 4. 15. Spesifikasi Basis Data Gaji 57
Tabel 4. 16. Spesifikasi Basis Data Potongan 58
Tabel 4. 17. Spesifikasi Basis Data Master Gaji 58
Tabel 4. 18. Spesifikasi Basis Data Gaji Bulanan 59
Tabel 4. 19. Spesifikasi Basis Data Punya 59
Tabel 4. 20. Spesifikasi Basis Data Ada 60
Tabel 4. 21. Spesifikasi Basis Data Slip Gaji 60
Tabel 4. 22. Spesifikasi Basis Data buat 61
Tabel 4. 23. Spesifikasi Basis Data hitung 61
Tabel 4. 24. Spesifikasi Basis Data hitung 62

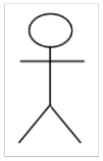
DAFTAR LAMPIRAN

Halaman

Lampiran A- 1 106
Lampiran A- 2 107
Lampiran A- 3 109
Lampiran B- 1 111
Lampiran B- 2 116
Lampiran B- 3 117
Lampiran C- 1 119
Lampiran C- 2 120
Lampiran C- 3 121
Lampiran D- 1 123
Lampiran D- 2 124
Lampiran D- 3 125
Lampiran D- 4 126
Lampiran D- 5 127
Lampiran D- 6 128
Lampiran E- 1 130
Lampiran F- 1 132
Lampiran G- 1 134

DAFTAR SIMBOL

Simbol *Use Case Diagram*

	***Actor*** Menggambarkan tokoh atau seseorang yang berinteraksi dengan sistem. Dan dapat menerima dan memberikan informasi pada sistem.
	Use Case Menjelaskan fungsi dari kegunaan sistem yang di rancang.
	Association Menghubungkan antara *use case* dengan aktor tertentu.

Simbol *Activity Diagram*

	Initial Titik awal untuk memulai suatu aktivitas.
	Final Titik akhir untuk mengakhiri aktivitas.

Activity

Menandakan sebuah aktivitas.

Swimlane

Untuk mengelompokan *activity* bedasarkan actor

Decision

Pilihan untuk mengambil keputusan.

Fork atau Join

Digunakan untuk menunjukan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau untuk menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.

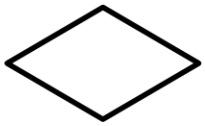
State Transition

Menggambarkan aliran perpindahan *control* antara *state*.

Simbol ERD (Entity Relationship Diagram)

Entity

Menunjukan objek-objek dasar yang terikat di dalam sistem. Objek tersebut dapat berupa orang, benda, atau hal lainya yang keteranganya perlu disimpan di basis data.



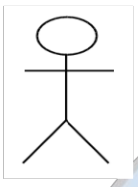
Relationship

Hubungan terjadi antara satu atau lebih *entity*

Garls

Menghubungkan *entity* dengan *relationship*

Simbol *Sequence Diagram*



Actor

Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem

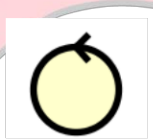
Entity

Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem (struktur data dari sebuah sitem)

Boundary

Menghubungkan antar *user* dengan sistem

Control

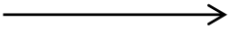


Menggambarkan “perilaku mengatur”,

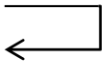
mengkoordinasikan perilaku sistem dan dinamika dari suatu sistem, menangani tugas utama dan mengontrol alur kerja suatu sistem.

Object Message

Message()

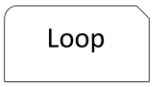


Menggambarkan pengiriman pesan.



Message to Self

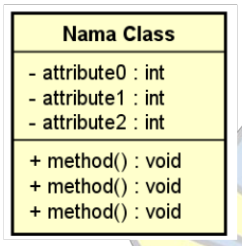
Sebuah objek yang mempunyai sebuah pesan kepada dirinya sendiri.



Loop

Menggambarkan perulangan dalam *sequence*.

Simbol Class Diagram



Class Name

Merupakan nama dari sebuah kelas

Attribute

Data yang dimiliki suatu objek dalam suatu kelas

Method

Suatu proses yang dapat dilakukan oleh sebuah kelas

Association dan Association Class

Menggunakan hubungan yang terjadi antara kelas

Multiplicity

0	*Zero*
1	*One*
0..*	*Zero or More*
1..*	*One or More*
0..1	*Zero or One*
*	*N*

DAFTAR ISTILAH

OMG = *Object Management Groupkonsorium*
OOSE = *Object Oriented Software Engineering*
UML = *Unified Modelling Language*
COBRA = *Common Object Request Broker Architecture*
OMT = *Object Modelling Technique*
OMD = *Object Modelling Design*
RUP = *Ratinal Unified Process*
ERD = *Entity Relationship Diagram*
LRS = *Logical Record Structure*
PHP = *Hypertext Preprocessor*
GPL = *General Public License*
SQL = *Structured Query Language*
DBMS = *Database Management System*
RDBMS = *Relational Database Management System*
HTML = Hypertext Markup Language