

BAB V

PENUTUP

Berdasarkan hasil pembuatan sistem yang telah dilakukan, maka dapat diperoleh kesimpulan dan mengajukan beberapa saran yang berhubungan dengan pembahasan yang telah dikemukakan pada bab-bab sebelumnya.

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisa dan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

- a. Dengan dibangun sistem aplikasi penjualan ini yang pada awalnya sistem yang digunakan masih melakukan pengarsipan dalam penyimpanan datanya. Dengan sistem aplikasi yang diusulkan ini, proses penjualan produk dilakukan dengan mobile android yang telah terkomputerisasi dan data sudah tersimpan di dalam *database*. sistem ini diharapkan dapat mempermudah kinerja pemilik maupun pegawai dalam proses pengelolaan data karena sudah mempunyai *database* yang terintegrasi, hal ini sangat efektif dan efisien bagi kinerja pegawai.
- b. Sistem aplikasi penjualan produk yang diusulkan telah memenuhi fungsi-fungsi yang diharapkan, seperti pengelolaan data barang, penjualan barang dan pemesanan barang pada konsumen. Pada implementasi sistem aplikasi ini dapat dijalankan secara online.
- c. Dengan adanya sistem aplikasi ini konsumen dapat melihat informasi produk yang ditawarkan oleh *Distro Twenty Eight Hardware Limitde* melalui *smartphone* android, konsumen juga bisa memesan produk melalui *smartphone* android.
- d. Dengan Dibangunkannya Sistem aplikasi ini konsumen melakukan transaksi pembayaran cukup lewat ATM, setelah mentransfer member cukup mengkonfirmasi pembayaran lewat menu konfirmasi bayar sehingga konsumen tidak harus datang ke *Distro*.

5.2 Saran

Karena proses dalam pembuatan program aplikasi sistem penjualan ini masih ada kekurangannya dan masih jauh dari sempurna. Saran-saran yang diajukan untuk pengembang berikutnya diantara lain:

- a. Tersedianya kontak admin seperti Chat, YM (*yahoo messenger*) sebagai kontak person kepada admin Blindwear.
- b. Pengembangan data dengan melakukan pem-backup-an data-data yang sangat penting secara terus menerus agar data tersebut terhindar dari segala kerusakan atau kehilangan.
- c. Pengembangan proses mengenai pembayaran on-line dengan di sediakan fasilitas untuk pembayaran melalui *credit card*, *e-gold*, maupun *paypall*.
- d. Aplikasi dapat dikembangkan lebih jauh lagi dengan memasukan kedalam app agar konsumen mudah mendapatkan aplikasi, yang paling banyak digunakan di seluruh Indonesia, sehingga penjualan produk tidak hanya di pangkalpinang saja.

Demikian kesimpulan dan saran yang dapat penulis sampaikan, semoga kesimpulan dan saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan umumnya bagi Pemilik Distro *Twenty Eight Hardware Limitde* di kemudian hari.

Daftar Pustaka

- [1] Jogiarto, Sistem Tatakelola Teknologi Informasi, *Yogyakarta: Andi Publisher*, 2011.
- [2] Tata Sutabri, S.Kom., MM., Analisa Sistem Informasi, *Yogyakarta: Andi Publisher*, 2007.
- [3] Hanif Al Fatta, analisis dan perancangan sistem informasi untuk keunggulan bersaing perusahaan dan organisasi modern, Published 2008 by Andi *Yogyakarta(first published 2007)*
- [4] Teguh Arifianto,,Membuat Interface Aplikasi Android Lebih Keren dengan LWIT, *Yogyakarta: Andi Publisher*, 2011.
- [5] Adi Nugroho. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP*. Penerbit Andi. *Yogyakarta*.
- [6] Bambang Hariyanto. Sistem Operasi (Revisi 5) Penerbit Informatika.*Bandung.2006*
- [7]Chaffey, Dave. (2009). *E-Business and E-Commerce Management: Strategy, Implementation and Practice (4th Edition)*. Prentice Halls. England.
- [8] Niranjanamurthy, M. (2013). Advantages and Disadvantage of M-Commerce.*Analysis of E-Commerce and M-Commerce: Advantages, Limitations and Security Issues*.
- [9] Nazrudin Safaat H, 2011. *Pengertian Android*. Informatika Bandung. 2013
- [10] Hakim Lukmanul. 2008. Membongkar Trik Rahasia Para Master PHP. Yogyakarta : Lokomedia
- [11]Wahana Komputer. 2010. *Panduan Belajar MySQL Database Server*.Media Kita.Jakarta Selatan.