

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERNYATAAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRACTION	v
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Tujuan dan manfaat penelitian	3
1.3.1 Tujuan penelitian	3
1.3.2 Manfaat penelitian	4
1.4 Metode Penelitian	4
1.5 Batasan masalah	5
1.6 Tinjauan penelitian terdahulu	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Pengertian proposal	6
2.2 Pengertian bantuan sosial	6
2.3 Pengertian Hibah	7
2.4 Pengertian sistem	8
2.5 Konsep dasar sistem informasi	8
2.5.1 Definisi sistem	8
2.5.2 Karakteristik sistem	9
2.6 Pengertian Informasi	10
2.7 Pengertian sistem informasi	10
2.7.1 Komponen sistem informasi	11

2.7.2 Pengertian data	13
2.7.3 Pengolahan data	13
2.8 Konsep dasar basis data	14
2.8.1 Tujuan perancangan basis data	14
2.8.2 Definisi basis data	15
2.9 Pengertian Entity relationship diagram (ERD)	17
2.10 Pengertian Logical record Struktire (LRS)	18
2.11 Perancangan antar muka	18
2.11.1 Rancangan dokumen keluaran	18
2.11.2 Rancangan dokumen masukan.....	19
2.11.3 Rancangan layar	19
2.11.4 sequence diagram	19
2.12 Pengertian Microsoft Visual Basic 6.0.....	20

BAB III METODELOGI PENELITIAN

3.1 Pengembangan perangkat lunak	22
3.1.1 Model waterfall	22
3.2 Penelitian dalam pengembangan perangkat lunak	23
3.2.1 Pemahaman dasar object oriented.....	23
3.3 Alat bantu pengembangan sistem.....	24
3.3.1 UML(Unifield Modeling Languge)	24

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Tinjauan organisasi	27
4.1.1 Sejarah singkat organisasi	27
4.1.2 Struktur organisasi	30
4.1.2.1 Tugas pokok organisasi	30
4.1.2.2 Jabatan tugas dan wewenang.....	31
4.2 Analisa proses bisnis	34
4.3 Activity diagram.....	36
4.3.1 Pendataan proposal masuk	36
4.3.2 Data evaluasi	37
4.3.3 Data Persyaratan	37
4.3.4 Data surat penolakan.....	38
4.3.5 Surat keputusan	39
4.3.6 Surat NPHD	40

4.4 Analisis hasil solusi.....	41
4.4.1 Analisis keluaran.....	41
4.4.2 Analisis masukan	43
4.5 Identifikasi kebutuhan.....	45
4.6 Peckage diagram	47
4.7 Ucecase diagram	47
4.7.1 Master	47
4.7.2 Transaksi	48
4.7.3 Lapooran	48
4.8 Deskripsi ucecase	49
4.8.1 Package Master	49
4.8.2 Package Transaksi.....	51
4.8.3 Package Laporan	53
4.9 Rancangan basis data	55
4.9.1 (ERD)Entity relationship diagram	55
4.9.2 Transformasi ERD ke LRS	56
4.9.3 (LRS) Logical record Strukture	57
4.10 Tabel.....	58
4.11 Spesifikasi basis data.....	60
4.12 Rancangan layar	67
4.13 Sequence diagram	74
4.14 Clas diagram.....	84

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	85
5.2 Saran	86

DAFTAR PUSTAKA	87
-----------------------------	-----------

DAFTAR LAMPIRAN	88
------------------------------	-----------

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
4.1 Gambar struktur organisasi biro kesejahteraan rakyat.....	30
4.2 Gambar activity diagram proses proposal masuk	36
4.3 Gambar activity diagram data evaluasi	37
4.4 Gambar activity diagram data lapran evaluasi	37
4.5 Gambar activity diagram data surat penolakan.....	38
4.6 Gambar activity diagram surat keputusan.....	39
4.7 Gambar activity diagram surat NPHD	40
4.8 Gambar package diagram.....	47
4.9 Gambar ucecase diagram master.....	47
4.10 Gambar ucecase diagram transaksi	48
4.11 Gambar ucecase diagram laporan	48
4.12 Gambar ERD (Entity Relationship Diagram)	55
4.13 Gambar transformasi ERD ke LRS.....	56
4.14 Gambar LRS(Logical Record Structure)	57
4.15 Gambar rancangan layar menu utama.....	67
4.16 Gambar rancangan layar menu utama master	67
4.17 Gambar entry proposal masuk	68
4.18 Gambar entry item evaluasi	68
4.19 Gambar rancangan layar menu utama transaksi.....	69
4.20 Gambar rancangan layar entry evaluasi	69
4.21 Gambar rancangan layar entry persyaratan.....	70
4.22 Gambar rancangan layar cetak surat penolakan.....	70
4.23 Gambar rancangan layar cetak surat keputusan	71
4.24 Gambar rancangan layar cetak surat NPHD	71
4.25 Gambar rancangan layar menu utama laporan.....	72
4.26 Gambar rancangan layar cetak laporan evaluasi.....	72




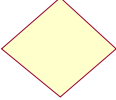


4.27 Gambar rancangan layar cetak laporan surat penolakan.....	73
4.28 Gambar rancangan layar cetak surat keputusan.....	73
4.29 Gambar sequence diagram entry proposal	74
4.30 Gambar sequence diagram entry item evaluasi.....	75
4.31 Gambar sequence diagram entry evaluasi.....	76
4.32 Gambar sequence diagram entry persyaratan	77
4.33 Gambar sequence diagram cetak surat penolakan	78
4.34 Gambar sequence diagram cetak surat keputusan.....	79
4.35 Gambar sequence diagram cetak surat NPHD	80
4.36 Gambar sequence diagram cetak laporan evaluasi.....	81
4.37 Gambar sequence diagram cetak laporan surat penolakan	82
4.38 Gambar sequence diagram cetak laporan surat keputusan.....	83
4.39 Gambar clas diagram.....	84

DAFTAR TABEL


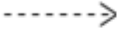



	Halaman
4.1 Tabel proposal.....	58
4.2 Tabel evaluasi.....	58
4.3 Tabel proses	58
4.4 Tabel item evaluasi	58
4.5 Tabel persyaratan	59
4.6 Tabel surat keputusan.....	59
4.7 Tabel surat NPHD	59
4.8 Tabel surat penolakan	59
4.9 Spesifikasi basis data.....	60
4.10 spesifikasi evaluasi.....	61
4.11 Spesifikasi proses	62
4.12 Spesifikasi item evaluasi	62
4.13 Spesifikasi basis data persyaratan	63
4.14 Spesifikasi basis data surat keputusan.....	64
4.15 Spesifikasi basis data surat NPHD	65
4.16 Spesifikasi basis data surat penolakan	66

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram

	Start Point Menggambarkan awal aktifitas
	End Point Menggambarkan akhir dari aktifitas
	Activity Menggambarkan proses bisnis
	Decision Menggambarkan keputusan/pilihan
	State Transition Menggambarkan aliran perpindahan kontrol antara state
	Swimlane Menggambarkan pemisahan aktifitas

Simbol ucecase diagram

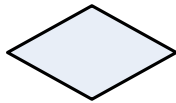
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
3		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
4		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
5		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor

Simbol ERD (*Entity Relation Diagram*)



Entity

Menunjukkan obyek-obyek dasar yang terkait dalam sistem.



Relationship

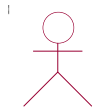
Adalah hubungan yang terjadi antara satu atau lebih entity.



Atrribut/Property

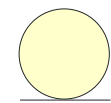
Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.

Simbol Sequence Diagram



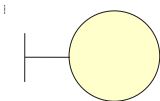
Actor

Merupakan keterangan yang terkait pada sebuah entitas.



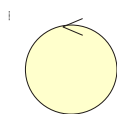
Entity

Entitas yang mempunyai atribut memiliki data yang bisa direkam.



Boundary

Adalah untuk menghubungkan *user* dengan sistem.



Control

Untuk mengontrol aktifitas-aktifitas yang dilakukan oleh sebuah kegiatan.



A focus of control and a life line

Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah message.

A Message

Menggambarkan pengiriman pesan.