

**Rancang Bangun Optimalisasi Aplikasi Sistem Informasi
Manajemen Daerah (SIMDA)**
Studi Kasus Sekretariat DPRD Kabupaten Bangka



LAPORAN KERJA PRAKTEK

Oleh :

1411500004 Dhita Puspa Anjarsari
1411500055 Muhammad Suparman
1411500137 Lulu Anggraeni Armi

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
STMIK ATMA LUHUR
PANGKALPINANG
2017/2018



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER ATMA LUHUR

PERSETUJUAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Studi : Strata 1
Judul : Rancang Bangun Optimalisasi Aplikasi Sistem
Informasi Manajemen Daerah (SIMDA) Studi Kasus
Sekretariat DPRD Kabupaten Bangka

NIM	NAMA
1. 1411500004	DHITA PUSPA ANJARSARI
2. 1411500055	MUHAMMAD SUPARMAN
3. 1411500137	LULU ANGGRAENI ARMI

Sungailiat, 03 Januari 2018

Menyetujui,

Pembimbing

R. Burham Isnanto F, S.Si, M.Kom

NIDN. 0224048003

Pembimbing Lapangan,

Dede Asi Yuliarta, A.Md

NIP. 19800726 201001 2 015

Mengetahui,

Ketua Program Teknik Informatika

R. Burham Isnanto F, S.Si, M.Kom
NIDN. 0224048003

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KULIAH PRAKTIK

Dinyatakan bahwa :

1. Dhita Puspa Anjarsari (1411500004)
2. Muhammad Suparman (1411500055)
3. Lulu Anggraeni Armi (1411500137)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktik dari 20 Oktober 2017 sampai dengan 03 Januari 2018 dengan baik.

Nama Instansi : Sekretariat DPRD Kabupaten Bangka

Alamat : Jl. Ahmad Yani (Jalur Dua) Sungailiat, Bangka

Sungailiat, 03 Januari 2017

SEKRETARIS DPRD KABUPATEN BANGKA,



Drs. H. ANDI HUDIRMAN
PEMBINA UTAMA MADYA/IV d
NIP. 19640404 199103 1 006

SURAT PERNYATAAN ANTI PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

1. Nama : Dhita Puspa Anjarsari
NIM : 1411500004
2. Nama : Muhammad Suparman
NIM : 1411500055
3. Nama : Lulu Anggraeni Armi
NIM : 1411500137

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa laporan KP yang berjudul: Rancang Bangun Optimalisasi Aplikasi Sistem Informasi Manajemen Daerah (SIMDA) Studi Kasus Sekretariat DPRD Kabupaten Bangka Adalah benar asli karya ilmiah karya saya sendiri, bukan plagiat dan yang dibuat berdasarkan hasil penelitian yang saya lakukan.

Demikianlah surat pernyataan ini kami buat dengan sebenarnya, dan apabila dikemudian hari ternyata tidak benar, maka saya bersedia dikenakan sanksi sesuai ketentuan perundang-undangan yang berlaku.

Pangkalpinang, 20 Desember 2017
Yang Menyatakan,



(Dhita Puspa Anjarsari)


(Muhammad Suparman)


(Lulu Anggraeni Armi)

ABSTRAK

Sekretariat DPRD (Dewan Perwakilan Rakyat Daerah) Kabupaten Bangka menggunakan aplikasi SIMDA Keuangan versi 2.7.0.6 untuk melakukan pengelolaan keuangan. Pada penatausahaan dan pelaporan khususnya pada proses pencairan dana kegiatan di Sekretariat DPRD Kabupaten Bangka masih diperoleh kendala yaitu untuk melihat arsip dari Surat Perintah Pembayaran (SPP) dan Surat Perintah Membayar (SPM) yang sudah dientri apakah berkas sudah diterbitkan Surat Perintah Pencairan Dana (SP2D) atau belum. Tujuan dalam penulisan ini adalah untuk memudahkan di dalam memperoleh informasi tentang proses penerbitan SP2D dalam Sistem Informasi Manajemen Daerah (SIMDA) berbasis web. Dalam penulisan ini penulis menggunakan metode Prototipe, yaitu suatu metode dimana pengembang dan pelanggan dapat saling berinteraksi selama proses pembuatan sistem. Dalam metode ini dilakukan pengumpulan kebutuhan, perancangan, dan evaluasi Prototipe. Hasil penelitian menunjukan bahwa dengan adanya optimalisasi Sistem Informasi Manajemen Daerah (SIMDA) pada Sekretariat DPRD, maka informasi proses penerbitan SP2D dapat diperoleh lebih cepat, akurat, dan efisien.

Kata Kunci : SP2D, Sistem Informasi Manajemen Daerah (SIMDA), Prototipe, Optimalisasi.

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penyusun dapat menyelesaikan laporan Kuliah Praktik (KP) yang berjudul “Rancang Bangun Optimalisasi Sistem Informasi Manajemen Daerah (SIMDA) Studi Kasus Sekretariat DPRD Kabupaten Bangka”

Penyusun menyadari bahwa laporan Kuliah Praktik (KP) ini masih jauh dari sempurna. Karena itu kritik dan saran akan senantiasa penyusun terima dengan senang hati. Dengan segala keterbatasan, penyusun menyadari pula bahwa laporan Kuliah Praktik (KP) ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, penyusun menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan dan memberikan kehidupan di dunia
2. Bapak Drs. Djaetun Hs, yang telah mendirikan Atma Luhur.
3. Bapak Dr. Moedjiono, M.Sc selaku Ketua STMIK Atma Luhur.
4. Bapak R. Burham Isnanto Farid,S.Si, M.Kom selaku Kaprodi Teknik Informatika dan dosen pembimbing kuliah praktik.
5. Bapak Drs. H. Andi Hudirman selaku Sekretaris DPRD Kabupaten Bangka.
6. Ibu Dedeh Asi Yuliarta, A.Md selaku Staf Sekretariat DPRD Bagian Keuangan dan pembimbing praktik.

7. Keluarga yang telah memberikan dukungan kepada penyusun baik secara moril maupun materil.

Diharapkan kiranya laporan kuliah praktik ini dapat bermanfaat bagi mereka yang nantinya akan memulai laporan kuliah praktik dengan topik yang sama.

Pangkalpinang, 20 Desember 2017

Penyusun

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ANTI PLAGIAT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Manfaat dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Pengertian Perancangan Optimalisasi Sistem Manajemen	6
2.1.1 Pengertian Perancangan.....	6
2.1.2 Pengertian Optimalisasi	6
2.1.3 Pengertian Sistem	6
2.1.4 Pengertian Informasi.....	7
2.1.5 Pengertian Manajemen	7
2.2 Prototipe	7

2.3	Surat Perintah Pencairan Dana	8
2.4	SQL Server 2008	8
2.5	Penelitian Terdahulu	9
2.5.1	Penelitian Tyas Silvi Ariyani, Ilham Perdana	9
2.5.2	Penelitian Galih Setyo Pambudi, Sriyanto, Ary Arvianto	9
2.5.3	Penelitian Ringgo Afrinando.....	10
2.5.4	Penelitian I Made Sukarya Dwija Putra.....	11
2.5.5	Penelitian Jati Sasongko, Dwi Agus Diartono	12
	BAB III ORGANISASI	13
3.1	Sekretariat DPRD Kabupaten Bangka	13
3.1.1	Sejarah Sekretariat DPRD Kabupaten Bangka.....	14
3.1.2	Visi dan Misi Sekretariat DPRD Kabupaten Bangka	14
3.1.3	Struktur Organisasi	15
3.1.4	Tugas dan Wewenang	15
3.1.4.1	Fungsi Sekretariat DPRD	15
3.1.4.2	Sekretaris Dewan mempunyai tugas	16
3.1.4.3	Bagian Utama.....	16
3.1.4.4	Bagian Persidangan dan Perundang-undangan	17
3.1.4.5	Bagian Perencanaan dan Keuangan	18
3.2	Spesifikasi, Kegunaan dan Jumlah Komputer	18
3.2.1	Spesifikasi Komputer Operator	18
3.3	Software.....	19
3.4	Jaringan.....	19
	BAB IV PEMBAHASAN.....	21
4.1	Definisi Masalah	21
4.1.1	Spesifikasi Komputer Operator	21
4.1.2	Tampilan Layar Sistem Yang Ada Sekarang	23
4.1.3	Rancangan Inovasi Yang Diusulkan.....	30
4.1.4	Keuntungan dan Kerugian Sistem Yang Diusulkan	30

4.2	Rancangan Basis Data	31
4.2.1	Entity Relation Diagram	31
4.2.2	Tranformasi ERD ke LRS (Logical Record Structure)	32
4.2.3	Logical Record Structure (LRS)	33
4.3	Flowchart Aplikasi	33
4.3.1	Flowchart Login	34
4.3.2	Flowchart Pembuatan SPP	35
4.3.3	Flowchart Pembuatan SPM	36
4.4	Algoritma	37
4.5	Rancangan Layar	39
4.6	Use Case Diagram	42
4.6.1	Deskripsi Use Case Diagram	42
4.7	Diagram Aktivity	44
4.8	Diagram Sequence	48
4.9	Implementasi Interface Aplikasi	51
4.9.1	Tampilan Layar Menu Bukti SP2D	51
4.9.2	Tampilan Layar Halaman BuktiSP2D	51
4.9.3	Tampilan Layar Layar Halaman Bukti SP2D	52
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	53
5.1.	Kesimpulan	53
5.2	Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	54

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

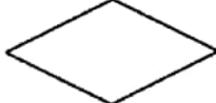
	Halaman
Gambar 3.1 Gedung Sekretariat DPRD Tampak Depan	13
Gambar 3.2 Gedung Sekretariat DPRD Tampak Belakang.....	13
Gambar 3.3 Struktur Organisasi Sekretariat DPRD Kabupaten Bangka.....	15
Gambar 3.4 Spesifikasi PC Operator.....	18
Gambar 3.5 Skema Jaringan Wifi pada Lantai 1 Sekretariat DPRD Kabupaten Bangka	19
Gambar 3.6 Skema Jaringan Wifi pada Lantai 1 Sekretariat DPRD Kabupaten Bangka	20
Gambar 4.1 Proses Binis Pembuatan SPP	21
Gambar 4.2 Proses Binis Pembuatan SPM	22
Gambar 4.3 Tampilan Menu Login	23
Gambar 4.4 Tampilan Menu Data Entry	24
Gambar 4.5 Tampilan Menu Utama Pembuatan SPP.....	24
Gambar 4.6 Tampilan Menu Pembuatan SPP.....	25
Gambar 4.7 Tampilan Menu Pembuatan SPP.....	25
Gambar 4.8 Tampilan Menu Verifikasi SPP	26
Gambar 4.9 Tampilan Menu Utama Verifikasi SPP	26
Gambar 4.10 Tampilan Menu Verifikasi SPP.....	27
Gambar 4.11 Tampilan Menu Verifikasi SPP.....	27
Gambar 4.12 Tampilan Menu Utama Pembuatan SPM	28
Gambar 4.13 Tampilan Menu Pembuatan SPM.....	28
Gambar 4.14 Tampilan Menu Pembuatan SPM.....	29
Gambar 4.15 Tampilan Menu Pembuatan SPM.....	29
Gambar 4.16 Entity Relation Diagram (ERD) Rancang Bangun Optimalisasi Sistem Informasi Manajemen Daerah (SIMDA) pada Sekretariat DPRD Kabupaten Bangka.....	31

Gambar 4.17 LRS Rancang Bangun Optimalisasi Sistem Informasi Manajemen Daerah (SIMDA) pada Sekretariat DPRD Kabupaten Bangka	33
Gambar 4.18 Flowchart Login	34
Gambar 4.19 Flowchart Pembuatan SPP	35
Gambar 4.20 Flowchart Pembuatan SPM.....	36
Gambar 4.21 Rancangan Layar Menu Bukti SP2D.....	39
Gambar 4.22 Rancangan Layar Menu Bukti SP2D.....	40
Gambar 4.23 Rancangan Layar Menu Bukti SP2D.....	41
Gambar 4.24 Use Case Diagram	42
Gambar 4.25 Diagram Activity SPP.....	45
Gambar 4.26 Diagram Activity SPM	46
Gambar 4.27 Diagram Activity SP2D	47
Gambar 4.28 Sequence Diagram proses Login.....	48
Gambar 4.29 Sequence Diagram proses Pembuatan SPP.....	49
Gambar 4.30 Sequence Diagram proses Pembuatan SPM	50
Gambar 4.31 Tampilan Layar Menu Bukti SP2D	51
Gambar 4.32 Tampilan Layar Halaman Bukti SP2D	52
Gambar 4.33 Tampilan Layar Halaman Utama Bukti SP2D.....	52

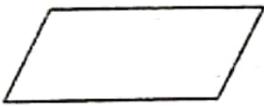
DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Deskripsi Use Case Login User.....	43
Tabel 4.2 Deskripsi Use Case Pembuatan SPP.....	43
Tabel 4.3 Deskripsi Use Case Pembuatan SPM.....	44

DAFTAR SIMBOL

Simbol Diagram Hubungan Entitas	
	<p>Entitas Menggambarkan kumpulan objek yang anggota-anggotanya berperan dalam sistem atau menyatakan satuan himpunan entitas</p>
	<p>Garis Penghubung Merupakan penghubung entitas dengan relationship ataupun sebaliknya dari relationship ke entitas</p>
	<p>Relasi Menggambarkan satu himpunan hubungan antara objek yang dibangun (relationship) Atau himpunan yang ada diantara himpunan entitas</p>

Simbol Flowchart	
	<p>START/END Menggambarkan awal dan akhir aliran data</p>
	<p>Penghubung Menggambarkan arah proses menghubungkan satu modul ke modul yang lainnya</p>

	Input/Output Menggambarkan masukan dan keluaran yang dihasilkan
---	---

Simbol Use Case Diagram	
	Aktor Menggambarkan orang atau sistem yang menyediakan atau menerima informasi dari sistem yang dibuat atau bisa disebut dengan pengguna aplikasi
	Association Menggambarkan hubungan aktor dengan use case
	Use Case Menggambarkan funsionalitas dari suatu sistem sehingga pengguna sistem paham dan mengerti kegunaan sistem yang akan dibangun.

Simbol Activity Diagram	
	Start State Menggambarkan awal dari aktivitas

	End State Menggambarkan akhir aktifitas
	Transition Menggambarkan perpindahan control antara state
	Activity State Menggambarkan proses bisnis

Diagram Sequence	
	Aktor Pengguna aplikasi atau biasa disebut user
	Pesan Tipe Send Menggambarkan suatu object mengirim data masuk
	Garis Hidup Menggambarkan kehidupan suatu objek

	<p>Waktu Aktif</p> <p>Menggambarkan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, Semua yang berhubungan dengan waktu aktif adalah sebuah tahap yang dilakukan didalamnya</p>
	<p>Keluaran</p> <p>Menggambarkan sebuah keluaran yang didapatkan setelah melalui beberapa tahapan</p>