

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Wiradihardja, S., dan Syarifudin, 2016, *Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan*, Pusat Kurikulum dan Perbukuan Kemdikbud, DKI Jakarta.
- [2] Mulyanto, A., 2009, *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*, Pustaka Pelajar, Yogyakarta.
- [3] Dhanta, R., 2009, *Kamus Istilah Komputer Grafis dan Internet*, Indah, Surabaya.
- [4] Munir, R., 2011, *Algoritma dan Pemrograman dalam Bahasa Pascal dan C*, Informatika, Bandung.
- [5] Kurniadi, A., 2011, *Pemrograman Microsoft Visual Basic 6*, PT. Elex Media Komputindo, DKI Jakarta.
- [6] Behera, A.K., 2013, M-Learning: A New Learning Paradigm, *International Journal on New Trends in Education and Their Implications*, No.2, Vol.4, 24-34, : [http://www.atlantispress.com/php/download\\_paper.php?id=11281](http://www.atlantispress.com/php/download_paper.php?id=11281).
- [7] Arifianto, T., 2011, *Membuat Interface Aplikasi Android Lebih Keren dengan LWUIT*, Andi, Yogyakarta.
- [8] Hermawan, S., 2011, *Mudah Membuat Aplikasi Android*, Andi, Yogyakarta.
- [9] Sugiarti, Y., 2013, *Analisi dan Perancangan UML*, Graha Ilmu, Yogyakarta.
- [10] Nazaruddin, S.H., 2011, *Pemrograman Aplikasi Mobil Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Penerbit Informatika, Bandung.
- [11] Raharjo, B., 2011, *Belajar Otodidak Membuat Database Menggunakan MySql*, Informatika, Bandung.
- [12] Pressman, R.S., 2010, *Software Engineering A Practitioner's Approach*, McGraw-Hill, New York.
- [13] Pressman, R.S., 2012, *Rekayasa Perangkat Lunak (Pendekatan Praktisi)*, Vol. 1, Ed. 7, Andi, Yogyakarta.
- [14] Ahmadi, 2014, Aplikasi Visual Basic Berbasis Client Server Pada Perpustakaan SMA N 1 Talangpadang, *Skripsi*, Manajemen Informatika, STMIK Pringsewu, Lampung.
- [15] Syahrulloh, M, I., 2013, Perancangan dan Realisasi Sistem Scoring Board Untuk Cabang Beladiri Taekwondo Berbasis Android, *Skripsi*, Fakultas Ilmu Terapan, Universitas Telkom, Bandung.
- [16] Risnandar, E., 2015, Pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Monitoring Kegiatan Mahasiswa Berbasis Web dan Android Client, *Skripsi*, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Negeri Semarang, Semarang.
- [17] Hidayat, O.N., 2016, Pembuatan Aplikasi Scoring Untuk Kompetisi Angkat Besi dan Agkat Berat, *Skripsi*, Sistem Informasi, STMIK AMIKOM Yogyakarta, Yogyakarta.

- [18] Supegiana, F., 2015, Perancangan Score Board dan Timer Menggunakan Led RGB Berbasis Arduino dengan Kendali Smartphone Android, *Skripsi*, Fakultas Teknik, Universitas Mercu Buana, Jakarta Barat.