

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Teknologi dan informasi merupakan dua hal yang tidak dapat dipisahkan saat ini. Hal ini dapat terlihat dari proses untuk mendapatkan informasi yang diperoleh secara cepat, tepat, dan akurat dengan didukung oleh kemajuan teknologi yang semakin canggih. Kemajuan teknologi ini membuat banyak organisasi dan lembaga pendidikan menggunakan teknologi berbasis komputer dan jaringan untuk membantu pekerjaan karena lebih efektif dan efisien. Teknologi juga dapat membawa dampak positif dan negatif namun bagaimana cara dapat mengambil manfaat dari teknologi tersebut untuk menunjang pola kerja sehingga menghasilkan perubahan yang lebih baik.

Dengan adanya keinginan yang begitu kuat untuk melakukan kegiatan membaca untuk mendapatkan informasi, biasanya seseorang atau bahkan sekelompok orang akan pergi ke suatu tempat yang menyediakan bahan bacaan yang mereka butuhkan misalnya perpustakaan. Dalam sebuah perpustakaan tentunya terdapat suatu peraturan dan hal utama yaitu sebuah informasi. Penyajian informasi dalam sebuah perpustakaan masih tergolong tradisional dan masih mengikuti cara yang lama. Hal ini bisa ditemui pada saat penyajian daftar buku, penyimpanan data anggota, peminjaman dan lain sebagainya. Dengan merujuk pada perkembangan teknologi tentunya sangat tepat jika pada sebuah layanan informasi sebuah perpustakaan dibuat lebih modern dan lebih mempermudah para pemakainya.

Dengan demikian, sebuah sistem informasi yang bisa mencakup hal tentang perpustakaan yang disatukan dalam sebuah wadah sistem informasi perpustakaan merupakan pilihan yang tepat untuk mengolah data yang ada pada sebuah perpustakaan. Berdasarkan permasalahan diatas, maka penulis mengambil judul “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan SMP Negeri 2 Pemali Berbasis Website Menggunakan Metode Berorientasi Objek”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka permasalahan yang akan dibahas dalam penelitian adalah :

1. Bagaimana sistem informasi yang dapat mempermudah admin untuk melakukan pengolahan data dan mencari data yang berhubungan dengan perpustakaan ?
2. Bagaimana cara mengetahui pada saat penyajian daftar buku, penyimpanan data anggota, peminjaman dan lain sebagainya dapat dilihat oleh semua anggota perpustakaan?
3. Bagaimana cara proses sistem informasi perpustakaan sekolah SMP Negeri 2 Pemali yang berbasis website ?

## **1.3 Batasan Masalah**

Dalam penelitian sistem informasi perpustakaan ini, memiliki batasan masalah sebagai berikut :

1. Membahas tentang proses :
  - a. Pendaftaran anggota untuk siswa
  - b. Peminjaman buku
  - c. Pengembalian buku
  - d. Laporan peminjaman dan pengembalian buku
2. Sistem informasi berbasis web yang penggunaanya hanya untuk pegawai perpustakaan dan siswa

## **1.4 Metodologi Penelitian**

Metodologi penelitian yang digunakan oleh penulis dalam analisis dan perancangan sistem perpustakaan di SMP Negeri 2 pemali adalah :

1. Analisis sistem  
Analisis sistem yang digunakan penelitian dalam sistem perpustakaan SMP 2 Negeri Pemali antara lain :
  - a. Activity Diagram
  - b. Use case Diagram

- c. Package Diagram
- 2. Perancangan sistem  
Perancang sistem yang digunakan dalam penelitian dalam sistem perpustakaan di SMP Negeri 2 Pemali antara lain :
  - a. Class Diagram
  - b. Sequence Diagram
  - c. Deployment Diagram

### **1.5 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian tentang perancangan sistem informasi perpustakaan ini antara lain :

1. Mengurangi jumlah antrian siswa dan memberikan layanan peminjaman dan pengembalian serta pencarian buku lebih cepat dari sebelum sistem ini dibuat
2. Meningkatkan pelayanan perpustakaan, dan mempermudah pendaftaran anggota perpustakaan
3. Menggantikan sistem lama yang masih manual ke dalam sistem baru yang telah terkomputerisasi

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sesuai dengan batasan masalah dan agar mendapatkan gambaran yang jelas, penulis menguraikan dalam beberapa bab, diantaranya :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Terdiri dari latar belakang masalah, topik dan judul, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, dan tujuan penelitian.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi teori-teori yang digunakan sebagai landasan dalam penelitian, dan pengertian program yang digunakan

#### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Terdiri dari model pengembangan perangkat lunak, metode penelitian dan *tools* (alat bantu dalam analisis dan merancang sistem informasi)

**BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab ini berisi antara lain struktur organisasi, jabatan dan tugas, wewenang, analisis masalah sistem yang berjalan, analisis hasil solusi, analisis kebutuhan sistem usulan, analisis sistem, dan perancangan sistem

**BAB V : PENUTUP**

Dalam bab ini merupakan pemaparan mengenai kesimpulan yang akan diambil setelah melakukan analisis dan pembahasan yang terkait dengan tujuan penelitian, sedangkan saran merupakan pemaparan mengenai masukan baik dari sisi akademik maupun sisi praktis.