

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi ini, teknologi informasi telah berkembang dengan cepat seiring dengan kebutuhan akan informasi dan pertumbuhan tingkat kecerdasan manusia. Saat ini telah banyak teknologi informasi yang digunakan untuk menunjang dan menyelesaikan suatu permasalahan yang biasanya timbul dalam suatu organisasi ataupun instansi.

Teknologi informasi diharapkan dapat meningkatkan kinerja dari suatu organisasi ataupun instansi agar lebih efektif dan efisien serta mudah dalam memberi dan menerima informasi. Begitu juga dalam penggunaan teknologi dalam bidang pendidikan. Pemanfaatan teknologi informasi seperti informasi tentang nilai, *data* akademik, pengumuman, dan absensi yang ada di sekolah. Yang dimana sebelumnya untuk mendapatkan informasi tersebut orang tua atau wali murid harus datang ke sekolah untuk mendapatkan informasi akademik siswa.

Dengan pemanfaatan teknologi yang ada, sehingga mempermudah orang tua atau wali murid dalam mendapatkan informasi akademik anaknya kapan dan dimana saja. Dengan adanya rancangan aplikasi ini akan memudahkan orang tua atau wali murid dalam pengaksesan informasi akademik siswa, sehingga akan memudahkan orang tua atau wali murid dalam mengetahui prestasi akademik siswa di sekolah.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan penulis, maka rumusan masalah dapat diambil dari penulisan ini yaitu:

- a. Apakah informasi tentang akademik siswa yang sudah ada di SMK Yapensu Sungailiat sudah efektif?

- b. Apakah informasi tentang pengumuman kepada orang tua atau wali murid yang sudah ada di SMK Yapensu Sungailiat sudah efektif?

1.3 Batasan Masalah

Agar kuliah praktek ini lebih fokus secara mendalam kearah yang diharapkan maka penulis memberikan batasan – batasan masalah. Adapun batasan permasalahan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Rancangan aplikasi informasi akademik ini dilakukan di SMK Yapensu Sungailiat yang beralamat di Jl. A. Yani Sungailiat Kode Pos 33215 Telp 92898.
- b. Pembuatan aplikasi informasi akademik ini hanya sebatas rancangan.
- c. Rancangan aplikasi informasi akademik ini berdasarkan kebutuhan orang tua atau wali murid dalam mengetahui informasi akademik siswa di sekolah.
- d. Rancangan aplikasi informasi akademik ini dibatasi pada informasi *data* akademik siswa, nilai dan kehadiran, jadwal mata pelajaran, iuran dan pengumuman.
- e. Rancangan aplikasi informasi akademik ini diperuntukan kepada orang tua atau wali murid yang membutuhkan sarana pemantauan perkembangan belajar siswa.
- f. Menggunakan android studio versi 3.0.0
- g. Menggunakan XAMPP versi 2.5.8
- h. Aplikasi ini digunakan pada android versi jellybean sampai nougat.
- i. Setiap orangtua atau wali murid yang mempunyai anak lebih dari satu bersekolah di SMK Yapensu Sungailiat, maka harus memiliki akun sebanyak jumlah anak.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun yang menjadi tujuan dari penelitian yang akan dilakukan adalah:

- a. Agar informasi tentang akademik siswa dapat tersampaikan secara efektif kepada orang tua atau wali murid.

- b. Agar informasi pengumuman di sekolah dapat tersampaikan secara efektif kepada orang tua dan wali murid.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun yang menjadi manfaat dari penelitian yang akan dilakukan adalah memberikan inovasi serta mengembangkan aplikasi sistem akademik menggunakan android yang lebih efektif dan efisien di dalam dunia pendidikan, membuat informasi tentang akademik siswa menjadi lebih cepat dan sesuai dengan kebutuhan yang ada nantinya sehingga dapat bermanfaat bagi orang tua atau wali murid untuk mendapatkan informasi tentang perkembangan akademik siswa dan pengumuman yang ada di sekolah secara cepat.

1.6 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian nantinya penulis menggunakan metode *prototype* sebagai metode pengembangan sistemnya. Hal ini dikarenakan langkah – langkah yang ada pada model pengembangan sistem ini dapat merepresentasikan apa yang dibutuhkan dalam penelitian ini.

Pada dasarnya penelitian yang dilakukan oleh penulis hanya sampai pada tahap *modelling*. Adapun siklus yang digunakan dalam rancangan ini, sebagai berikut :

a. Tahap *Deployment*

Pada tahap ini, pihak instansi meminta dibuatkan sebuah sistem dengan menginformasikan beberapa kebutuhan sistem.

b. Tahap *Communication*

Pada tahap ini, dilakukan komunikasi antara instansi dan pengembang *software* untuk membahas fungsi atau kemampuan *software* yang akan dibuat.

c. Tahap *Planning*

Pada tahap *planning*, pengembang *software* merencanakan atau membuat perencanaan mengenai apa yang ingin dibuat dan apa saja kebutuhan sistem yang diinginkan instansi.

d. Tahap *Modeling*

Setelah melakukan *planning*, maka pengembang *software* melakukan perancangan model, contohnya model *form* awal atau *log in users*, maupun perancangan model *form - form* selanjutnya.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dimaksudkan untuk memberikan gambaran isi laporan ini. Laporan kerja praktek ini dibagi menjadi lima bab dengan pokok pikiran tiap – tiap bab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini, berisi tentang latar belakang penelitian, masalah, manfaat dan tujuan penulisan, batasan masalah, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini, berisi penjelasan berbagai teori tentang konsep dasar yang berhubungan dengan topik penelitian yang dilakukan dan yang berkaitan dalam proses analisa permasalahan serta teori – teori pendukung.

BAB III ORGANISASI

Dalam bab ini, berisi penjelasan singkat profil, sejarah, struktur organisasi, visi dan misi, tugas dan wewenang serta proses bisnis tempat kerja praktek.

BAB IV PEMBAHASAN

Dalam bab ini, berisi pembahasan mengenai perancangan aplikasi akademik berbasis android yang dilakukan ditempat kerja praktek, definisi masalah atau analisa, *flowchart*, hingga perancangan aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang menguraikan kesimpulan dari keseluruhan bab serta saran – saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi perkembangan tempat kerja praktek.