

## DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Trianto. 2010, Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif. Jakarta: Kencana.
- [2]. Miarso.Y 2013, Segala sesuatu yang dapat merangsang proses belajar siswa. Jakarta.
- [3]. Madcoms. 2012. Kupas Tuntas Adobe Flash Professional CS 6. CV Andi Offset. Yogyakarta.
- [4]. Adobe Flash Professional CS6 Untuk Pemula .2012.
- [5]. Pressman. 2010 Metode Waterfall.p.39 .
- [6]. Minarni, S.Kom.,MM, dan Yustika Maychandra, S.Kom. 2016, APLIKASI PEMBELAJARAN INTERAKTIF BAHASA INGGRIS BERBASIS MULTIMEDIA UNTUK ANAK USIA 4-6 TAHUN. Pulo Gadung, Jakarta Timur.
- [7]. Reza Dianmarta Kurniawan. 2013, PERENCANAAN PARTISIPATIF LEMBAGA KURSUS DAN PELATIHAN "DESSY" DI KELURAHAN BERGAS LOR KECAMATAN BERGAS KABUPATEN SEMARANG. Semarang.
- [8]. Muhammad Afandi.2009, PERENCANAAN PEMBELAJARAN PENDIDIKAN DASAR,Universitas Muhammadiyah Puwerkerto.
- [9]. I Wayan Aryadhi, Desak Putu Parmiti, Luh Putu Putrini Mahadewi.2015, PENGEMBANGAN E-LEARNINGDENGAN MODEL WATERFALL PADA MATA PELAJARAN IPA KELAS VIII, Teknologi Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja, Indonesia.
- [10]. Ardinas. 2015, PENGEMBANGAN ANIMASI ADOBE FLASH PROFESSIONAL CS6 METODE TUTORIAL PADA MATERI LISTRIK DC KELAS X DI MAN LAB UIN YOGYAKARTA, Yogyakarta.