

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Restoran adalah suatu tempat yang menyediakan makanan dan minuman untuk dikonsumsi oleh tamu dan memberikan pelayanan dalam menghadirkan makanan dan minuman tersebut yang telah terorganisasi.

Setiap restoran pasti memiliki gudang untuk menyimpan bahan atau barang untuk keperluan restoran tersebut, setiap harinya selalu ada pengeluaran barang atau bahan keperluan restoran dan setiap akhir bulan selalu ada penghitungan stok atau biasa disebut dengan stok opname, begitu juga Restoran Tan Kasteel ini. Semua itu ditulis dan dicatat secara manual dan sering terjadi masalah dalam pencatatan pengeluaran barang dan kesulitan ketika melakukan stok opname. Kami disini ingin membuat suatu sistem yang mempermudah pengoperasian gudang pada restoran, dengan sistem ini karyawan atau pegawai mudah dalam melakukan penghitungan stok opname, Maka dari itu kami mengambil judul penelitian ini "***RANCANG BANGUN APLIKASI PERGUDANGAN BERBASIS ANDROID***".

### 1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang timbul dalam penelitian kali ini adalah:

1. Aplikasi pergudangan sangat diperlukan dalam membantu pekerjaan restoran.
2. Bagaimana aplikasi ini bisa membantu meringankan pekerjaan staf restoran?
3. Pencatatan pengeluaran dan pemasukan barang atau bahan yang dilakukan secara manual.

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar penelitian ini tidak menyimpang dari fokus masalah yang diteliti, maka kami membuat batasan-batasan sebagai berikut:

1. Perancangan sistem informasi gudang pada restoran Tan Kasteel guna mempermudah penghitungan stok barang.
2. Pengoperasian sistem informasi gudang.
3. *Software* yang digunakan dalam membangun rancang bangun aplikasi ini menggunakan *Eclipse*.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian ini adalah :

1. Sangat membantu dan mempermudah penghitungan stok barang yang ada di gudang.
2. Staf yang ada di restoran tidak perlu mencatat secara manual lagi.
3. Dengan adanya aplikasi ini penghitungan stok barang yang ada di gudang tidak lagi menggunakan cara manual.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Mempermudah dalam pengelolaan informasi gudang pada restoran.
2. Dapat mengoperasikan informasi gudang menggunakan sistem ini.
3. Agar karyawan dapat bekerja dengan efektif dalam pengoperasian gudang.
4. Meminimalisir adanya kesalahan dalam penghitungan stok maupun penginputan barang.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dalam kuliah praktek ini dibagi menjadi lima bab adapun sistematika penulisan yang digunakan adalah sebagai berikut :

**BAB I : PENDAHULUAN,**

Berisi mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II : LANDASAN TEORI,**

Berisi mengenai teori-teori, pendapat dan sumber-sumber lain untuk mendukung dalam pembuatan penelitian ini serta dapat dipergunakan sebagai acuan dalam pembahasan masalah.

**BAB III : ORGANISASI,**

Berisi profil Restoran TAN KASTEEL yang berada di kota Pangkalpinang dan struktur organisasinya.

**BAB IV : PEMBAHASAN,**

Berisi mengenai rancangan sistem, basis data, serta desain interface.

**BAB V : PENUTUP**

Berisi tentang kesimpulan dan saran dari hasil kuliah praktek.