

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari analisa yang telah dilakukan selama pembuatan rancangan sistem aplikasi pergudangan berbasis *android* di Restoran Tan Kasteel, maka kesimpulan yang di dapat adalah:

1. Aplikasi sistem informasi pergudangan berbasis *android* ini dapat membantu dalam hal penyimpanan data, mempermudah kinerja dalam penginputan data, mengatasi kesalahan dalam penginputan data stok barang yang masih menggunakan cara manual, mengetahui barang masuk maupun yang keluar dari gudang, dan mempermudah dalam pembuatan laporan stok gudang dan stok *opname*.
2. Dengan adanya aplikasi sistem informasi ini data yang telah tersimpan tidak akan mudah hilang karena data yang tersimpan otomatis akan tersimpan ke dalam *database* dan dapat dengan mudah untuk di akses dan di *backup* kembali tanpa perlu menyalin ulang menggunakan cara manual.
3. Sistem ini dapat menghitung jumlah sisa stok yang ada di gudang dengan cara karyawan selalu mengupdate jika barang masuk, menginput ketika barang diambil, maka penghitungan dalam sistem ini lebih akurat. Karyawan juga tidak perlu lagi menghitung secara manual dengan masuk langsung ke gudang untuk menghitung dan menimbang semua barang yang digudang.

## 5.2 SARAN

Untuk dapat mengoperasikan Perancangan Sistem Informasi gudang pada restoran Tan Kasteel, maka penulis memberikan saran teknis seperti :

1. Spesifikasi minimal perangkat keras termasuk *keyboard* dan *mouse* yang harus dioperasikan dengan Sistem Informasinya harus memakai *windows 7*.
2. Spesifikasi minimal perangkat lunak yang harus disiapkan berupa *database* memakai *MySQL*.
3. Sosialisasi/pelatihan sistem ini dapat di presentasikan oleh penulis dengan memberikan solusi yang tepat bagaimana cara memakai sistem ini dengan baik dan benar agar tidak terjadi kesalahan.
4. Pemeliharaan sistem harus di pertanggung jawabkan oleh staf IT yang ada pada Restoran Tan Kasteel, penulis juga akan membantu bagaimana cara melakukan pemeliharaan sistem yang baik dan benar.