

**PERANCANGAN PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
PEMESANAN TIKET PESAWAT BERBASIS ANDROID**

LAPORAN KULIAH PRAKTEK



Oleh :

NIM

NAMA

1. 1411500093

VIVI LINDAWATI

2. 1411500094

LIA RISNAWATI

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

STMIK ATMA LUHUR

PANGKALPINANG

2017/2018



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN
KOMPUTER ATMA LUHUR**

PERSETUJUAN LAPORAN KULIAH PRAKTEK

Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang Studi : Strata I
Judul : **PERANCANGAN PENGEMBANGAN SISTEM
INFORMASI PEMESANAN TIKET PESAWAT
BERBASIS ANDROID**

NIM

1. 1411500093
2. 1411500094

NAMA

VIVI LINDAWATI
LIA RISNAWATI

Pangkalpinang, 22 Desember 2017

Menyetujui,
Pembimbing

Delpiah Wahyuningsih, M.Kom

NIDN 0008128901

Pembimbing Lapangan,

Jেসিসা লাউ

NIP. -

Mengetahui,

Ketia Program Studi Teknik Informatika

R. Burham Isnanto Farid, S.Si., M.Kom

NIDN 0224048003

LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP

Dinyatakan bahwa :

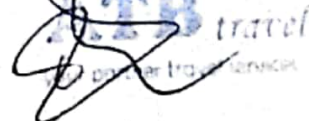
1. Vivi Lindawati (1411500093)
2. Lia Risnawati (1411500094)

Telah melaksanakan kegiatan Kuliah Praktek dari **09 Oktober 2017** sampai dengan **03 Januari 2017** dengan baik.

Nama Instansi : ATB Travel Pangkalpinang
Alamat : Jl. Masjid Jamik No. 22 Pangkalpinang

Pimpinan/Kepala Bagian Perusahaan

Tanggal, 12 Desember 2017



(Tasman Bahar)

ABSTRAK

Dalam dunia industri Tour dan travel, banyak sekali data yang dikelola dan pengelolaan tersebut dilakukan hampir setiap hari. Data-data dalam industri Tour dan travel sangatlah banyak dan memiliki sifat yang selalu berubah-ubah dan perubahan data tersebut tidak menentu setiap waktunya. Pengelolaan data yang sangat banyak akan menjadi sangat rumit bila dilakukan dengan cara manual. Pengelolaan secara manual juga bisa menimbulkan kemungkinan terjadinya kesalahan dalam pengelolaan data. Perancangan pengembangan aplikasi sistem informasi reservasi yang terintegrasi untuk membantu pihak manajemen dan konsumen sehingga proses bisnis menjadi lebih efektif dan efisien. Metode penelitian yang digunakan adalah metode pengembangan sistem waterfall. Pembuatan perancangan pengembangan sistem informasi pemesanan tiket ini menggunakan metode air terjun atau sering dinamakan siklus hidup klasik (classic life cycle), dimana hal ini menggambarkan pendekatan yang sistematis dan juga berurutan pada pengembangan perangkat lunak. Hasil dari penelitian ini adalah menciptakan aplikasi yang memudahkan admin dan pimpinan agen travel dalam mengecek laporan dan melakukan rekap penjualan tiket serta memudahkan pengguna dalam melakukan pemesanan dan pengecekan tiket dengan smartphone berbasis Android.

Kata Kunci : Tour and Travel, Pengelolaan Data, Android.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa Penyusun ucapkan atas anugerah yang telah diimpahkan serta segala rahmat karuniaNya, sehingga Penyusun dapat menyelesaikan laporan KP (Kuliah Praktek) yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan Program Studi Strata Satu (S1) pada Jurusan Teknik Informatika STMIK ATMA LUHUR PANGKALPINANG.

Penyusun menyadari bahwa laporan KP (Kuliah Praktek) ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran akan senantiasa Penyusun terima dengan senang hati.

Dengan segala keterbatasan, Penyusun menyadari pula bahwa laporan KP (Kuliah Praktek) ini takkan terwujud tanpa bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, dengan segala kerendahan hati, Penyusun menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kekuatan dan ketekunan untuk menyelesaikan laporan KP (Kuliah Praktek) ini.
2. Orang tua tercinta yang senantiasa memberikan dukungan dan doa sehingga laporan KP (Kuliah Praktek) ini dapat diselesaikan dengan baik.
3. Bapak Drs. Djaetun Hs yang telah mendirikan Atma Luhur
4. Bapak Prof. Dr. Moedjiono, M.Sc, selaku ketua STMIK Atma Luhur.
5. Bapak R. Burham Isnanto Farid S.Si.,M.Kom selaku Kaprodi Teknik Informatika
6. Delpiah Wahyuningsih, M.Kom selaku dosen pembimbing.
7. Bapak Tasman Bahar selaku pimpinan utama ATB Travel Pangkalpinang.
8. Rekan-rekan sesama mahasiswa, terutama untuk mahasiswa Jurusan Teknik Informatika angkatan 2014, serta semua pihak yang telah membantu dan mendukung Penyusun dalam menyelesaikan KP (Kuliah Praktek) ini.

Akhir kata penyusun mohon maaf apabila dalam penyusunan Tugas Kuliah Kerja Praktek ini masih terdapat kekurangan dan masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati Penyusun mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak yang telah membaca Tugas Kuliah Kerja Praktek ini. Semoga karya sederhana ini dapat memberikan manfaat bagi pihak lain.

Pangkalpinang, Januari 2017

Penyusun

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SELESAI KP.....	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR SIMBOL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1.Latar Belakang.....	1
1.2.Rumusan Masalah.....	2
1.3.Batasan Masalah.....	2
1.4.Manfaat dan Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1 Manfaat Penelitian.....	3
1.4.2 Tujuan Penelitian.....	3
1.5.Metode Penelitian.....	4
1.6.Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1.Perancangan.....	6
2.2.Sistem.....	6
2.3.Informasi.....	6
2.4.Reservasi.....	7

2.5 Tiket	7
2.6 Android	7
2.7 Konsep Android	8
2.7.1. Versi Android	8
2.8 UML (Unified Modeling Language)	11
2.8.1. Tujuan atau fungsi dan penggunaan UML	12
2.8.2. Jenis-Jenis Diagram UML dan beberapa contoh diagramnya	13
2.9. Pengertian Metode Waterfall	16
2.9.1. Tahapan Metode Waterfall	16
2.9.2. Kelebihan dan Kekurangan Metode Waterfall	17
2.10. Penelitian Terdahulu	18

BAB III ORGANISASI

3.1 Profil Tentang ATB Travel Pangkalpinang	21
3.2 Sejarah singkat ATB Travel	21
3.2.1 Struktur Organisasi	22
3.2.2 Pembagian Tugas dan Wewenang Setiap Bagian Organisasi	22
3.3 Spesifikasi Komputer	23
3.4 Foto Kantor ATB Travel Pangkalpinang	25

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Definisi masalah/analisa	26
4.2. Proses Bisnis Travel	26
4.2.1. Activity Diagram Proses Pemesanan Tiket Pesawat	28
4.2.2. Activity Diagram Proses Transaksi Penjualan Tiket Pesawat	29
4.2.3. Activity Diagram Proses Pendataan Tiket Pesawat	29
4.2.4. Activity Diagram Proses Transaksi Pembatalan Tiket Pesawat	30
4.2.5. Activity Diagram Pembuatan Laporan Penjualan Tiket Pesawat	30
4.3. Sistem Usulan	31
4.4. Usecase Diagram	31
4.4.1. Use Case Diagram Pengguna	31

4.4.2. Use Case Diagram Admin	39
4.4.3. Use Case Diagram Pimpinan	43
4.5. Class Diagram	47
4.6. Sequence Diagram	48
4.7. Rancangan Basis Data	56
4.8. Rancangan Program / Layar Aplikasi	58
4.8.1. Rancangan Layar Client	58
4.8.2. Rancangan Layar Server	66

BAB V PENUTUP



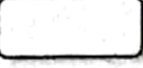


5.1. Kesimpulan	75
5.2. Saran	75

DAFTAR PUSTAKA



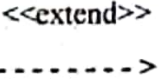
LAMPIRAN

DAFTAR SIMBOL

Simbol Activity Diagram



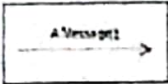
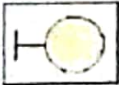


GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	<i>Start Point</i>	Menggambarkan awal aktivitas.
	<i>End Point</i>	Menggambarkan akhir dari aktivitas.
	<i>State</i>	Aktivitas yang terjadi di dalam <i>activity</i> .
	<i>Control Flow</i>	Urutan perpindahan suatu aktivitas.
	<i>Decision</i>	Menggambarkan keputusan/ pilihan.

Simbol Use Case Diagram

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	<i>Aktor</i>	Menspesifikasikan himpunan serta peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
	<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan system yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor.
	<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa suatu <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada

		suatu titik yang diberikan.
--	--	-----------------------------

Simbol Sequence Diagram

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	<i>Actor</i>	Mendeskripsikan orang yang berinteraksi dengan sistem.
	<i>Lifeline</i>	Mendeskripsikan tempat mulai dan berakhirnya sebuah pesan.
	<i>Line Message</i>	Mendeskripsikan pengiriman pesan.
	<i>Boundary Class</i>	Mendeskripsikan sebuah penggambaran dari <i>form</i> .
	<i>Control Class</i>	Mendeskripsikan penghubung antara <i>boundary</i> dengan tabel
	<i>Entity Class</i>	Mendeskripsikan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Android Cupcake	3
Gambar 2.2 Android Donut	9
Gambar 2.3 Android Eclair.....	10
Gambar 2.4 Android Froyo.....	10
Gambar 2.5 Android Gingerbread	11
Gambar 2.6 Android Honeycomb.....	11
Gambar 2.7 Android Ice Cream Sandwich.....	12
Gambar 2.8 Use Case Diagram.....	13
Gambar 2.9 Activity Diagram.....	14
Gambar 2.10 Sequence Diagram	15
Gambar 2.11 Class Diagram.....	15
Gambar 2.12 Siklus Waterfall.....	17
Gambar 2.13 Tabel Penelitian.....	19
Gambar 3.1 Struktur Organisasi	22
Gambar 3.2 Kantor ATB Travel Pangkalpinang	25
Gambar 4.1 Activity Diagram Proses Pemesanan Tiket Pesawat.....	28
Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Transaksi Penjualan Tiket Pesawat	29
Gambar 4.3 Activity Diagram Proses Pendataan Tiket Pesawat	29
Gambar 4.4 Activity Diagram Proses Transaksi Pembatalan Tiket Pesawat ..	30
Gambar 4.5 Activity Diagram Pembuatan Laporan Penjualan Tiket Pesawat	30
Gambar 4.6 Use Case Diagram Pengguna.....	31
Gambar 4.7 Use Case Diagram Admin.....	39
Gambar 4.8 Use Case Diagram Pimpinan	43
Gambar 4.9 Class Diagram	47
Gambar 4.10 Sequence Diagram Home.....	48
Gambar 4.11 Sequence Diagram Daftar	48
Gambar 4.12 Sequence Diagram Login.....	49
Gambar 4.13 Sequence Diagram Pengecekan Tiket.....	49

Gambar 4.14 Sequence Diagram Pembayaran.....	50
Gambar 4.15 Sequence Diagram Data Pemesanan.....	50
Gambar 4.16 Sequence Diagram About.....	51
Gambar 4.17 Sequence Diagram Keluar.....	51
Gambar 4.18 Sequence Diagram Login.....	52
Gambar 4.19 Sequence Diagram Data Penumpang.....	52
Gambar 4.20 Sequence Diagram Data Kota.....	53
Gambar 4.21 Sequence Diagram Data Pemesanan.....	53
Gambar 4.22 Sequence Diagram Login.....	54
Gambar 4.23 Sequence Diagram Laporan Penjualan.....	54
Gambar 4.24 Sequence Diagram Laporan Pengembalian Dana.....	55
Gambar 4.25 Rancangan Layar Halaman Utama.....	58
Gambar 4.26 Rancangan layar Menu Home.....	59
Gambar 4.27 Rancangan layar menu Daftar.....	59
Gambar 4.28 Tampilan Berhasil Mendaftar.....	60
Gambar 4.29 Rancangan layar Menu Login.....	60
Gambar 4.30 Rancangan layar Menu Pengguna.....	61
Gambar 4.31 Rancangan layar Menu Pengecekan Tiket.....	61
Gambar 4.32 Tampilan Layar setelah melakukan cek.....	62
Gambar 4.33 Tampilan Layar setelah Pesanan Selesai.....	63
Gambar 4.34 Rancangan layar Menu Pembayaran.....	63
Gambar 4.35 Rancangan layar Menu Kwitansi Pembayaran.....	64
Gambar 4.36 Rancangan Layar Data Pemesanan.....	64
Gambar 4.37 Rancangan layar About.....	65
Gambar 4.38 Rancangan layar Menu Logout.....	65
Gambar 4.39 Rancangan layar Halaman Home Admin.....	66
Gambar 4.40 Rancangan layar Menu Login Admin.....	67
Gambar 4.41 Rancangan layar Menu Data Penumpang.....	67
Gambar 4.42 Rancangan layar Menu Data Kota.....	68
Gambar 4.43 Rancangan Layar Data Pemesanan.....	69
Gambar 4.44 Rancangan Layar Cetak Data Pemesanan.....	70

Gambar 4.45 Hasil Cetak Data Pemesanan Tidak Refund	70
Gambar 4.46 Rancangan layar Menu Cetak Data Pemesanan Refund	71
Gambar 4.47 Rancangan layar Hasil Cetak Data Pemesanan Refund	71
Gambar 4.48 Rancangan Layar Logout	72
Gambar 4.49 Rancangan layar Menu Pimpinan Login	72
Gambar 4.50 Rancangan layar Menu Laporan Penjualan	73
Gambar 4.51 Rancangan Layar Tampilan Laporan Penjualan Tiket	74
Gambar 4.52 Rancangan layar Menu Laporan Pengembalian Dana (Refund)	74

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Deskripsi Use Case Home.....	32
Tabel 4.2 Deskripsi Use Case Daftar.....	33
Tabel 4.3 Deskripsi Use Case Login	34
Tabel 4.4 Deskripsi Use Case Pengecekan Tiket.....	35
Tabel 4.5 Deskripsi Use Case Pembayaran	36
Tabel 4.6 Deskripsi Use Case Data Pemesanan.....	37
Tabel 4.7 Deskripsi Use Case About.....	38
Tabel 4.8 Deskripsi Use Case Keluar.....	38
Tabel 4.9 Deskripsi Use Case Login	39
Tabel 4.10 Deskripsi Use Case Data Penumpang	41
Tabel 4.11 Deskripsi Use Case Data Kota.....	41
Tabel 4.12 Deskripsi Use Case Data Pemesanan.....	42
Tabel 4.13 Deskripsi Use Case Login	43
Tabel 4.14 Deskripsi Use Case Laporan Penjualan.....	44
Tabel 4.15 Deskripsi Use Case Laporan Pengembalian Dana.....	45
Tabel 4.16 Tabel Pengguna.....	56
Tabel 4.17 Tabel Data Penumpang	56
Tabel 4.18 Pesan Tiket.....	56
Tabel 4.19 Tabel Pembayaran.....	57
Tabel 4.20 Tabel User.....	57
Tabel 4.21 Tabel Kota	57

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : SURAT BALASAN KP

Lampiran 2 : LEMBAR BERITA ACARA KONSULTASI DOSEN
PEMBIMBING KP

Lampiran 3 : LEMBAR BERITA ACARA KUNJUNGAN KP