

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pengetahuan tidak hanya diperoleh dengan pengalaman secara nyata namun juga didapat dari informasi yang diterima. Informasi dapat dilakukan dengan berbagai media, salah satunya dengan membaca buku yang disediakan di perpustakaan. Hal ini sesuai dengan fungsi perpustakaan yaitu sebagai tempat penyimpanan, mengolah, menyajikan, menyebarluaskan dan melestarikan pengetahuan.

Pembelajaran merupakan suatu kegiatan yang melibatkan seseorang dalam upaya memperoleh ilmu pengetahuan, ketrampilan, dan nilai-nilai positif dengan memanfaatkan berbagai sumber untuk belajar. Oleh karena itu, belajar yang sesungguhnya perlu adanya sumber belajar. Sebab dengan adanya sumber belajar peserta didik dengan mudah mendapatkan informasi atau ilmu pengetahuan sesuai dengan kebutuhannya.

Dengan adanya perkembangan teknologi membuat manusia berfikir untuk dapat bekerja lebih efektif dan efisien. Salah satunya yaitu membuat sistem

konvensional menjadi sistem yang terkomputerisasi. Dengan menggunakan sistem yang terkomputerisasi dapat membuat pekerjaan menjadi lebih mudah karena hampir semua sistem terkomputerisasi adalah suatu sistem yang siap untuk digunakan.

Saat ini Perpustakaan Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pangkalan Baru khususnya dalam transaksi peminjaman buku masih menggunakan sistem yang konvensional, sehingga rentan terjadi kesalahan dalam hal sirkulasi peminjaman buku yang disebabkan oleh data-data yang

belum terdokumentasi dengan baik. Waktu siswa/siswi berkunjung ke perpustakaan juga sangat minim yaitu 15 menit saat jam istirahat. Hal ini seharusnya dapat diatasi dengan sistem informasi perpustakaan berbasis website, karena dengan sistem informasi berbasis website pengelolaan data perpustakaan dapat lebih efektif sehingga sirkulasi peminjaman buku dapat terdokumentasi dengan baik dan lebih efektif dalam pengoptimalan waktu.

Diwajibkannya siswa siswi di SMP Negeri 1 Pangkalan Baru untuk membaca buku di perpustakaan, perlu diprioritaskan dalam sistem perpustakaan baik dalam pengelolaan data buku dan pengoptimalan waktu peminjaman. Dalam penelitian ini dilakukan perancangan Sistem Informasi Perpustakaan berbasis website yang dapat digunakan di Perpustakaan Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pangkalan Baru secara maksimal.

Diharapkan dengan adanya fasilitas web dan sms gateway ini bisa di manfaatkan oleh SMP Negeri 1 Pangkalan Baru untuk memberikan kemudahan bagi admin perpustakaan maupun anggota perpustakaan untuk melakukan kegiatan di perpustakaan. Salah satunya untuk memberi informasi dalam bentuk peminjaman buku oleh anggota dan pengembalian buku serta admin menginput data anggota dan data buku. Admin perpustakaan dapat melihat tanggal peminjaman dan pengembalian buku yang di pinjam anggota perpustakaan.

Dari berbagai permasalahan di atas penulis dapat mengangkat judul **“APLIKASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB & SMS GATEWAY PADA SMP NEGERI 1 PANGKALAN BARU”**.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah sebelumnya, maka dalam penelitian diangkat Masalah yaitu :

- a. Bagaimana membangun Sistem Aplikasi Peminjaman Buku Perpustakaan Berbasis Web di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pangkalan Baru berbasis website yang pengelolaan data perpustakaan tersusun rapih, terdokumentasi dengan baik, efektif, dan efisien.
- b. Bagaimana membangun SMS Gateway untuk menginformasikan data buku maupun data peminjam, yang masih kurang efisien. Admin perpus harus selalu menunggu anggota untuk selalu mengembalikan tepat waktu tanpa tidak ada informasi untuk anggota jika ada keterlambatan pengembalian.

## 1.3 Batasan Masalah

- a. Berdasarkan Latar Belakangnya, terdapat Batasan masalah sebagai berikut :
  - 1) Sistem peminjaman buku perpustakaan pada SMP Negeri 1 Pangkalan Baru saat ini masih manual.
  - 2) Rentan terjadinya kesalahan dalam sirkulasi peminjaman buku karena data-data yang belum terdokumentasi dengan baik.
  - 3) Pengelolaan data perpustakaan yang belum efektif dan sedikitnya waktu dalam peminjaman yang hanya 15 menit jam istirahat.
  - 4) Sms hanya Broadcast.
- b. Adapun Gambaran Batasan Sistem yang akan dibuat sebagai berikut :
  - 1) Aplikasi berbasis web yang di buat adalah aplikasi peminjaman buku perpustakaan di SMP 1 pangkalanbaru.
  - 2) Proses peminjaman buku melalui petugas perpustakaan untuk mendata buku dan siswa yang meminjam.

- 3) Proses pengembalian buku akan di tentukan oleh sistem yang telah di data terlebih dahulu dan akan muncul pesan jika siswa yang meminjam melewati batas waktu peminjaman.

#### 1.4 Manfaat dan Tujuan

- a. Manfaat dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut:
  - 1) Meningkatkan pelayanan perpustakaan kepada siswa-siswa "SMP NEGERI 1 PANGKALANBARU"
  - 2) Mempermudah untuk pencarian, peminjaman, dan pemeliharaan data di perpustakaan
  - 3) Pembuatan laporan dapat di sajikan dengan cepat dan tepat waktu
- b. Tujuan dari penelitian ini adalah:
  - 1) Memberikan pelayanan peminjaman dan pengembalian buku lebih efektif dan efisien.
  - 2) Proses pemeliharaan data perpustakaan dapat dilakukan dengan media
  - 3) komputer dan data perpustakaan dapat terdokumentasi dengan baik.

#### 1.5 Metode Penelitian

- a. Metode penelitian yang di gunakan dalam penelitian ini adalah metode *UML (Unified Modeling Language)* dimana metode *UML* ini merupakan salah satu alat bantu yang dapat di gunakan dalam bahasa pemograman yang berorientasi objek.
- b. *UML (Unified Modeling Language)* sendiri bisa di artikan sebagai perangkat lunak (sistem informasi) dengan menggunakan metode grafis serta merupakan bahasa untuk visualisasi, spesifikasi, kontruksi, serta dokumentasi.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistem penulisan menggambarkan uraian Bab per Bab dari keseluruhan Bab agar penulisan laporan Kuliah Praktek (KP) lebih terarah dan tersusun dengan baik. Uraian singkat yang dimaksud yaitu :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisikan tentang Latar Belakang, Masalah, Tujuan Penulisan, Batasan Masalah, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan teori-teori tentang Web, Perpustakaan, Aplikasi, dan metode yang digunakan.

### **BAB III : ORGANISASI**

Bab ini berisikan sejarah singkat tentang Instansi, struktur organisasi yang terdiri dari gambar struktur organisasi tugas dan wewenang dari masing-masing bagian.

### **BAB IV : PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan tentang Analisa kebutuhan dalam membangun Aplikasi ini, Analisa terhadap seluruh spesifikasi sistem.

### **BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisikan Kesimpulan saran yang ditarik oleh penulis pada pembahasan yang telah dilakukan pada sebelumnya.